#ifndef EVENTOCONEXIONCABLE\_H

#define EVENTOCONEXIONCABLE\_H

#include "Evento.h"

#include "Homero.h"

class EventoConexionCable : public Evento

{

public:

EventoConexionCable(Homero\* homero);

~EventoConexionCable();

void activarEvento() override;

void verificarCondiciones() override;

private:

Homero\* homero;

};

#endif // EVENTOCONEXIONCABLE\_H