#ifndef HOMERO\_H

#define HOMERO\_H

#include "Personaje.h"

class Homero : public Personaje

{

public:

// Constructor y Destructor

Homero(QString nombre, int x, int y);

~Homero();

// Métodos específicos de Homero

void escapar();

void verTV();

void interactuar() override; // Sobrescribe el método interactuar de la clase base

// Getters y Setters

bool estaEscapando() const;

void setEstadoEscapando(bool estado);

private:

bool estadoEscapando; // Si Homero está escapando de Lisa

};

#endif // HOMERO\_H