#ifndef INVITADO\_H

#define INVITADO\_H

#include <QString>

class Invitado

{

public:

Invitado(QString nombreInvitado);

virtual ~Invitado();

// Métodos

virtual void saludar() = 0; // Método para hacer que el invitado salude

virtual void reaccionar() = 0; // Método para hacer que el invitado reaccione a la situación (por ejemplo, a un mal comportamiento o error de Homero)

// Getter y Setter

QString getNombreInvitado() const;

protected:

QString nombreInvitado; // Nombre del invitado

};

#endif // INVITADO\_H