#ifndef INVITADOFIESTA\_H

#define INVITADOFIESTA\_H

#include "Invitado.h"

class InvitadoFiesta : public Invitado

{

public:

InvitadoFiesta(QString nombreInvitado);

~InvitadoFiesta();

void saludar() override; // Saludar a Homero

void reaccionar() override; // Reacción del invitado a la fiesta descontrolada

private:

bool estaContento; // Indica si el invitado está contento o molesto

};

#endif // INVITADOFIESTA\_H