#ifndef INVITADOMOLESTO\_H

#define INVITADOMOLESTO\_H

#include "Invitado.h"

class InvitadoMolesto : public Invitado

{

public:

InvitadoMolesto(QString nombreInvitado);

~InvitadoMolesto();

void saludar() override; // Saludar a Homero

void reaccionar() override; // Reacción del invitado cuando se molesta

private:

bool estaMolesto; // Indica si el invitado está molesto o no

};

#endif // INVITADOMOLESTO\_H