#ifndef LISA\_H

#define LISA\_H

#include "Personaje.h"

class Lisa : public Personaje

{

public:

// Constructor y Destructor

Lisa(QString nombre, int x, int y);

~Lisa();

// Métodos específicos de Lisa

void desconectarCable();

void evitarQueHomeroVeaTV();

void perseguirAHomero(Homero\* homero);

void interactuar() override; // Sobrescribe el método interactuar de la clase base

// Getters y Setters

int getVelocidadPersecucion() const;

void setVelocidadPersecucion(int velocidad);

private:

int velocidadPersecucion; // Velocidad con la que Lisa persigue a Homero

};

#endif // LISA\_H