#include "Obstaculo.h"

#include <QDebug>

Obstaculo::Obstaculo(QString tipoObstaculo, int posX, int posY, int daño)

: tipoObstaculo(tipoObstaculo), posX(posX), posY(posY), daño(daño)

{

}

Obstaculo::~Obstaculo()

{

}

QString Obstaculo::getTipoObstaculo() const

{

return tipoObstaculo;

}

int Obstaculo::getPosX() const

{

return posX;

}

int Obstaculo::getPosY() const

{

return posY;

}

int Obstaculo::getDaño() const

{

return daño;

}