WINDOWS - WINDOWS

- Abrir el panel de control y posterior mente seleccionar la opción "Redes e Internet".
 - Seleccionar "Centro de Redes y recursos compartidos".
 - Ir a propiedades y seleccionar "Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4).
 - Rellenar con la dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace predeterminada, cabe recalcar que las 2 últimas deben ser las mismas para ambos equipos.
 - Para el primer equipo, nuestra dirección IP tendrá como último dígito el número "1", y para el segundo será un "2".

CONFIGURACIÓN DE UNA RED



Para hacer ping, vamos al CMD de la máquina virtual y escribimos "ping" seguido de la dirección IP que previamente establecimos.

Finalmente fue correcta la conexión si no se perdió ningún paquete enviado.



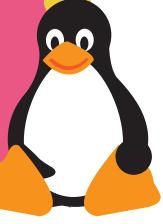
UTILIZANDO VIRTUAL BOX



GRUPO 8

CONEXIÓN LINUX -LINUX

Clonar la máquina virtual.



- Verificar la configuración de red en nuestro sistema operativo principal (Local o Wifi).
- Abrir nuestra máquina virtual
 y empezar a configurar para conectar una con la otra.
- Habilitar un adaptador de red, en este caso uno de "puente".
- Seleccionar la red a la que se está conectado, puede ser LAN o una wifi.
- Seleccionar el tipo de adaptador.

Habiendo hecho lo anterior con el servidor Ubuntu, procedemos a configurar nuestro sistema operativo, en este caso Ubuntu.

Repetimos el proceso anterior para el sistema operativo, tipo de red, puente y el adaptador.



Iniciada la máquina virtual con Ubuntu, pasamos a ver nuestra dirección IP de nuestro sistema operativo principal (Windows).

Estando en el CMD, escribimos "ipconfig" y nos mostrará la dirección IP; ya inciado Ubuntu nos vamos a la configuración de red cableada de la red que utilizamos y copiamos la dirección IPv4.

Finalmente para hacer el ping o la conexión, en el CMD escribimos "ping" seguido de la dirección IP copiada de Ubuntu.

CONEXIÓN LINUX -WINDOWS



Abrimos la terminal de Ubuntu y con la IP antes vista en el CMD procedemos a escribir "ping" seguida la dirección IP de nuestro sistema principal (Windows).

Finalmente con los pasos previos se hará efectiva la conexión de la máquina virtual con nuestro sistema operativo principal.