

WINDOWS - WINDOWS

- Abrir el panel de control y posteriormente seleccionar la opción "Redes e Internet".

- Seleccionar "Centro de Redes y recursos compartidos".

- Ir a propiedades y seleccionar "Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4)".

- Rellenar con la dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace predeterminada, cabe recalcar que las 2 últimas deben ser las mismas para ambos equipos.

- Para el primer equipo, nuestra dirección IP tendrá como último dígito el número "1", y para el segundo será un "2".

CONFIGURACIÓN DE UNA RED



- Para hacer ping, vamos al CMD de la máquina virtual y escribimos "ping" seguido de la dirección IP que previamente establecimos.

Finalmente fue correcta la conexión si no se perdió ningún paquete enviado.



**UTILIZANDO
VIRTUAL BOX**

CONEXIÓN LINUX - LINUX



- **Clonar la máquina virtual.**

- **Verificar la configuración de red en nuestro sistema operativo principal (Local o Wifi).**
- **Abrir nuestra máquina virtual y empezar a configurar para conectar una con la otra.**
- **Habilitar un adaptador de red, en este caso uno de "puente".**
- **Seleccionar la red a la que se está conectado, puede ser LAN o una wifi.**
- **Seleccionar el tipo de adaptador.**

Habiendo hecho lo anterior con el servidor Ubuntu, procedemos a configurar nuestro sistema operativo, en este caso Ubuntu.

Repetimos el proceso anterior para el sistema operativo, tipo de red, puente y el adaptador.



Iniciada la máquina virtual con Ubuntu, pasamos a ver nuestra dirección IP de nuestro sistema operativo principal (Windows).

Estando en el CMD, escribimos "ipconfig" y nos mostrará la dirección IP; ya iniciado Ubuntu nos vamos a la configuración de red cableada de la red que utilizamos y copiamos la dirección IPv4.

Finalmente para hacer el ping o la conexión, en el CMD escribimos "ping" seguido de la dirección IP copiada de Ubuntu.

CONEXIÓN LINUX - WINDOWS



Abrimos la terminal de Ubuntu y con la IP antes vista en el CMD procedemos a escribir "ping" seguida la dirección IP de nuestro sistema principal (Windows).

Finalmente con los pasos previos se hará efectiva la conexión de la máquina virtual con nuestro sistema operativo principal.