



Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Escuela de Ciencias
Prácticas Iniciales F-

VOLUNTARIADO
DOCUMENTACIÓN
2

Integrantes:

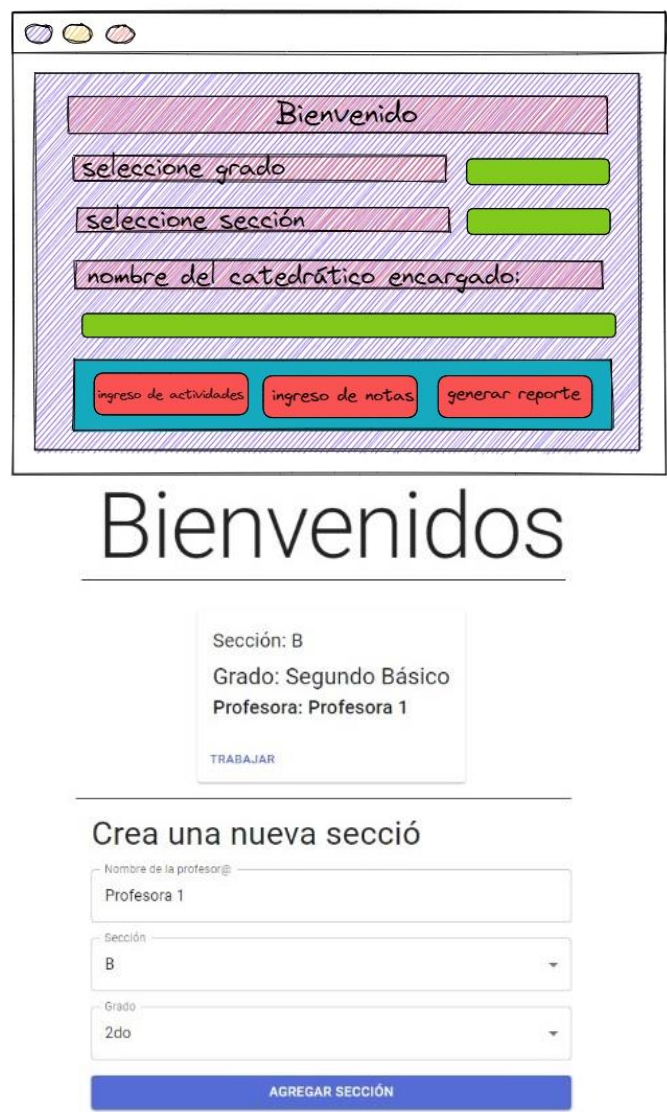
Aída Alejandra Mansilla Orantes 202100239.
Alvaro Norberto García Meza 202109567.
Benjamin Alexander Torcelli Barrios 201901803.
Kevin Ernesto García Hernández 202113553.
Luis Daniel Salán Letona 202000549.

Tutores:

Walter Guerra 201709073
Jeffry Méndez 201901557

a.) Comparación diseño aplicación

Como se puede observar las ventanas que se habían propuesto previamente variaron un poco estéticamente hablando pero se mantuvieron los apartados propuestos inicialmente, esto se debe a que es un trabajo en proceso y las ventanas se van creando poco a poco con forme a la conveniencia de su programación, así mismo también las funcionalidades de los botones siempre serán las mismas aunque todo el material que se presente esta sujeto a cambios durante el transcurso de la creación de la aplicación, a continuación se podrá observar una vista previa de la pantalla principal de la aplicación.



c.) Estilo de la aplicación

Dado que la plataforma estará hecha con react la mayoría de las ventanas serán de recolección de datos por lo que se utilizaran cajas de texto o en algunos casos cuadros combinados, posteriormente se utilizara toda la información para generar los reportes o en caso contrario ingresar los datos de otro alumno, tendrá botones para guardar la información entre otros.

Como previamente se mencionó, para crear la aplicación se utilizará react, con ello crearemos los componentes que posteriormente se le dará estilo con Material UI el cual es un framework de CSS creado por Google, el uso de esta biblioteca nos dará un diseño amigable para los usuarios que ingresen al sistema.

Al utilizar Material UI garantizamos que toda la aplicación tenga el mismo estilo, ya que con Bootstrap también se podría realizar, pero hay que revisar que cada componente sea visualmente compatible.

DISEÑO DE ARCHIVOS DE ENTRADA Y SALIDA

Archivos de entrada: Para que la realización del programa no fuera tan compleja, decidimos que la manera en la que se ingresarán los datos de cada uno de los estudiantes y catedráticos de la escuela no será por medio de un archivo de entrada, si no que se ingresara toda la información de forma manual por medio de distintos Entrys que se encuentran en cada una de las pantallas. A continuación, un ejemplo de las pantallas en donde se ingresarán los datos:

Bienvenido

seleccione grado

seleccione sección

nombre del catedrático encargado:

ingreso de actividades

ingreso de notas

generar reporte

ingresando actividades

actividad 1

actividad 2

actividad 3

actividad 4

actividad 5

actividad 6

actividad 7

actividad 8

guardar

ingresando notas

nombre del estudiante:

codigo del estudiante:

actividad 1

actividad 2

actividad 3

actividad 4

actividad 5

actividad 6

actividad 7

actividad 8

guardar y regresar

ingresar otro estudiante

Archivos de salida: Una vez recopilada la información perteneciente a cada estudiante y realizadas las operaciones que generarán la zona final que obtendrá cada estudiante en las materias, la forma en la que se podrán visualizar estos datos será a través de un archivo pdf, que contendrá el desglose de las notas y la estructura del mismo se realizara en base a el archivo oficial que utilizan los maestros para guardar las notas, esto con el objetivo de que los catedráticos no deban hacer manualmente este archivo, si no que la aplicación lo genere inmediatamente. A continuación, un ejemplo de la estructura oficial que contendrá el archivo pdf de salida:



ESCUELA OFICIAL URBANA MIXTA " ELENA MORALES ORANTES" J.M.
QUINTO PRIMARIA SECCIÓN: D
MAESTRA ENCARGADA: ROCSANA ZAMORA
CICLO ESCOLAR: 2022
CUADRO DE ZONA
MATERIA: _____

NO	CODIGO	NOMBRE DEL ALUMNO	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	Zona	Ev.	Total
1	J142YJI	SCARLET ESTEFANIA ALFARO PERALTA											
2	H694JDU	JANDRA LUCÍA ARAUZ MARTINEZ											
3	J142BGI	JOSÉ ANTONIO DANIEL BARRERA PAREDES											
4	I426LDX	KARLA JOSELINE MARIELA CARRERA SEGURA											
5	J942HEX	MAYCOL ESTIVEN CONTRERAS BRAN											
6	H699GBR	DIEGO EMILIANO CORADO											
7	J460ACB	DANIELA ALEJANDRA CORZO CIFUENTES											
8	J840UMV	DAVID ENRIQUE DE LA CRUZ MARTINEZ											
9	H939PSK	SUSANA VICTORIA DEL CID ESTÉVEZ											
10	I230OLH	DYLAN NAIM GIL MÉNDEZ											
11	J213CSQ	LUIS JEFERSSON GONZÁLEZ GARCÍA											
12	J941PHM	NATALY PAOLA GONZÁLEZ GIRÓN											
13	J442WFA	YOCELIN CARINA GONZÁLEZ HERNÁNDEZ											

ACTIVIDADES

1.		5.	
2.		6.	
3.		7.	
4.		8.	

MOCKUP APP

Bienvenido

seleccione grado

seleccione sección

nombre del catedrático encargado:

ingreso de actividades ingreso de notas generar reporte

ingresando actividades

actividad 1

actividad 2

actividad 3

actividad 4

actividad 5

actividad 6

actividad 7

actividad 8

guardar

ingresando notas

nombre del estudiante:

codigo del estudiante:

actividad 1

actividad 2

actividad 3

actividad 4

actividad 5

actividad 6

actividad 7

actividad 8

guardar y regresar

ingresar otro estudiante

DISEÑO DEL MANEJO DE INFORMACIÓN

Se manejan archivos de entrada y de salida, los datos se ingresan de forma manual para los maestros y los alumnos, estos al ser ingresados quedan estructurados como un archivo. json, esto debido a que al utilizar esta estructura es autodescriptivo, fácil de entender y de lectura también, no ocupa mucho espacio (en bytes).

A la hora de generar un reporte de cada alumno será en formato PDF y que sea más rápido y sencillo para el maestro, contiene las notas del alumno detalladamente y una recomendación sobre alguna(s) clase(s).

