

## Ejercicios

- Ejercicio 0: Crea en una base de datos "db\_consolas" una tabla llamada "consolas" con las columnas "id\_consola" (numérico entero y autogenerado), "nombre\_consola", "anyo\_lanzamiento" y "desarrollador". Usa el tipo de datos más adecuado.
- Ejercicio 1: Crea una página "index.php" donde se muestren en una tabla el nombre, el año de lanzamiento y el desarrollador de todas las consolas de la base de datos.
- Ejercicio 2: Añade a "index.php" un botón que redirija a una página "create\_console.php" donde se muestre un formulario que permita insertar consolas en la base de datos. Para elegir el desarrollador se contará con un desplegable de tipo "select" con los valores posibles "Sony", "Nintendo", "Microsoft" y "Sega". Habrá un botón para crear la consola con los datos introducidos y otro para retroceder a "index.php".
- Ejercicio 3: Añade, junto a la fila de cada consola de "index.php", un botón "Ver" que, al pulsarlo, redirija a una página llamada "view\_console.php" mediante el método GET. En dicha página se mostrará toda la información de la consola seleccionada.
- Ejercicio 4: Añade, en "view\_console.php", un botón "Volver" para retroceder a "index.php", y otro "Editar" que redirija a una página "edit\_console.php" mediante el método GET. En dicha página se mostrará un formulario editable con el nombre, el año y el desarrollador de la consola seleccionada, un botón "Editar" para confirmar los cambios que redirigirá a "index.php" y otro botón para retroceder a "index.php". En el formulario, el desarrollador se elegirá con un campo de tipo select, y aparecerá por defecto seleccionado el desarrollador que tiene la consola en la base de datos.
- Ejercicio 5: Añade, en "index.php", un botón "Borrar" junto a cada consola que elimine la consola seleccionada.
- Ejercicio 6: Añade la validación que consideres oportuna en todos los formularios.