

# **SISTEMAS MULTIAGENTES**

## **ENTREGA 1**

### **SISTEMA DE COMPARACIÓN DE PRECIOS DE APARATOS ELECTRÓNICOS**

Realizado por Fernando Vallejo Banegas y Álvaro Guerrero del Pozo

## 1. Objetivos Generales

Nuestro trabajo consistirá en el desarrollo de un sistema basado en agentes capaz de recuperar información de diferentes páginas web de tiendas de electrónica online, para su posterior procesamiento y comparación de precios y/u opiniones para ayudar al usuario en la decisión de en qué tienda comprar su producto deseado de forma en la que pueda ahorrar dinero o encontrar un vendedor de confianza.

## 2. Índice Orientativo

- Creación de aplicación de recuperación de datos de las diferentes páginas web
- Delegación del objetivo anterior en diferentes agentes con sus respectivos comportamientos para una mayor división del trabajo
- Implementar la comunicación entre ambos agentes
- Creación de un último agente para la muestra de los datos de una forma clara y concisa

## 3. Manual de Usuario

Lo primero de todo es instalar la librería que usaremos, usando el archivo .jar que está contenido en el archivo comprimido en el que se encontraba este mismo documento. Usando Eclipse, se haría de la siguiente forma:

- Al directorio de nuestro proyecto añadiremos una carpeta llamada "lib".
- Añadimos el archivo jsoup-1.11.3.jar a la carpeta "lib" antes creada.
- Abrimos eclipse y nuestro proyecto dentro del mismo.
- Si no aparece la carpeta "lib", hacer click derecho y después "Refresh".
- Abrimos la carpeta lib dentro del visor de paquetes de eclipse y damos click derecho en el archivo .jar.
- Después damos a "Build Path" y, a continuación, "Add to Path".

## 4. Código

El código de esta práctica se encuentra en el repositorio de github <https://github.com/AlvaroGdP/Multiagentes>, que también incluye una rama para esta entrega (Entrega1).

El código subido sirve para comprobar el correcto acceso y recuperación de información de PCComponentes y Amazon. La recuperación se realiza cada 10s tras el fin de ejecución (es decir, hay un sleep cuando termina de ejecutarse el resto de código necesario). Durante las pruebas realizadas, no ha surgido ningún problema de recuperación/acceso, así que asumiremos que podremos realizar el resto de la práctica sin ningún problema relacionado con esto.