

Compiladores: Proyecto Final

Instrucciones

- 1. Grupos de máximo 3 integrantes.
- 2. El entregable estará compuesto por el código fuente, una presentación y un informe final.
- 3. El informe final debe contener los capítulos de: Resumen; Introducción; Fundamento teórico; Métodos y Desarrollo; Resultados; y Conclusiones.
- 4. El proyecto consiste en el diseño e implementación de un compilador (analizador léxico, sintáctico, semántico y generación de código intermedio) para el lenguaje Simple-C, el cual se describe en la siguiente sección.
- 5. De acuerdo a la rúbrica, la calificación total será sobre 20, con los siguientes pesos por criterio:

Desarrollo de Software	40%
Presentación escrita	30%
Presentación oral	20 %
Mejora en desarrollo	10 %

- 6. La fecha de entrega es 4/7/2022 y presentación son los días 5/7/2023 y 7/7/2023 de 17:00 a 19:00 hrs.
- 7. Las presentaciones tienen una duración de 30 minutos (20 minutos de exposición y 10 minutos de preguntas).

Lenguaje Simple-C

- 1. Un programa es una secuencia de tokens de varios tipos:
 - Delimitadores: (), {}
 - Operadores aritméticos: +, -, /, *, %
 - \bullet Operadores de relación: <, >, <=, >=, ==, !=
 - Operadores lógicos: ||, &&
 - Operador de asignación: :=
 - Identificadores: secuencias de carácteres, dígitos que comienzan por una letra.
 - Palabras reservadas: main, if, while, else, putw, puts, int.
- 2. Dos tokens se pueden separar mediante un espacio en blanco, un operador o un delimitador.
- 3. Sólo se considera un tipo de dato, el tipo entero, que se representa con la palabra reservada int.



- 4. Se consideran funciones de salida por pantalla: puts para salida de constantes de de caracteres (estan compuestas por cadenas de carácteres y $\ n$ saltos de linea, encerrados entre comillas) y putw para salida de expresiones enteras.
- 5. Declaración de variables:
 - Se permite la declaración conjunta de variables.
 - Por ejemplo: $int \ x, y, z$;
- 6. Sentencias de control if:
 - Esta sentencia consta de la palabra reservada if seguida de la condición entre paréntesis, luego una llave abierta, las sentencias y llave cerrada. Opcionalmente se le puede encadenar otro bloque con else, llave abierta, sentencias y llave cerrada.
 - if (condicion) {sentencia1};
 - if (condicion) {sentencia1} else {sentencia2};
- 7. Sentencias de control while:
 - Esta sentencia consta de la palabra while seguida de la condición entre paréntesis y un grupo de sentencias entre llaves.
 - while (condicion) {sentencia1};
- 8. Los comentarios son de la forma /* ... */ y se pueden colocar en cualquier lugar donde pueda aparecer un espacio en blanco (es decir, los comentarios no pueden ser colocados dentro de los tokens) y pueden incluir más de una línea. Los comentarios no pueden estar anidados.
- 9. No se admiten subprogramas, sólo el programa principal. Este comienza con main() { y termina con }.
- 10. El lenguaje no admite sentencias de control anidadas.



11. Ejemplo de código en Simple - C:

```
int x,y;
main() {
  x=6;
  y=1;
  while(x>0) {
  y=y*x;
  x=x-1;
  }
  puts('El factorial de 6 es : ');
  putw(y);
  puts('\n');
  puts('El valor de x+1 es : ');
  putw(x+1);
  }
```

El resultado de la ejecución de este programa sería:

```
El factorial de 6 es: 720
El valor de x+1 es: 1
```