

Módulo: Node

Generación: 10 - Desarrollo Web Full Stack

Fecha: 14/02/2022

Criterios de evaluación y reglas para repetir el módulo de Node

Academlo es una escuela de programación en mejora continua, es por eso que compartimos las reglas que ayudarán tanto a mejorar la calidad de nuestros cursos como a que nuestros estudiantes desarrollen los conocimientos y habilidades que necesitarán para conseguir un empleo.

Recordemos que el éxito de Academlo está totalmente basado en el éxito de nuestros estudiantes, por lo tanto, todas las medidas que tomamos son pensando en ese objetivo.

¡Queremos que cada uno de ustedes se sienta orgulloso de decir que estudia o estudió en Academlo!

Criterios de evaluación para aprobar el módulo de Node

Para que el estudiante pueda aprobar el módulo recibir el certificado debe de cumplir con lo siguiente.

1. **Resolver 1 ejercicios de lógica semanalmente**, 7 ejercicios en total durante todo el módulo. el instructor se encargará de proveer los 7 ejercicios.
2. **Entregar al menos 2 de los 3 proyectos** adjuntos al final de este documento, *uno de estos 2 proyectos entregados debe ser el proyecto final.*

Proyectos

1. ToDo App

Objetivo general: Con los conocimientos básicos de NodeJS, Express y Sequelize, el proyecto debe cumplir con los siguientes puntos:

- Conectarse a una base de datos con Sequelize
- Un endpoint para recuperar todos los ToDo's pendientes
- Un endpoint para crear un nuevo ToDo
- Un endpoint para actualizar el contenido de un ToDo basado en su ID.
- Un endpoint para eliminar un ToDo basado en su ID
- Un endpoint para marcar un ToDo como completado
- Un endpoint para recuperar los Todo's completados
- Un endpoint para recuperar los Todo's eliminados

2. Blog App

Objetivo general: Aplicar conocimientos avanzados con Sequelize y métodos para validar a un usuario, el proyecto debe cumplir con los siguientes puntos.

- Conectarse a una base de datos con Sequelize
- Crear los siguientes modelos, Post, Comment y User
- El modelo Post debe tener los siguientes campos (id, title, content, userId, imgUrl, status)
- El modelo User debe tener los siguientes campos (id, username, email, password, status)
- El modelo Comment debe tener los siguientes campos (id, description, userId, postId, status)
- Establecer las relaciones entre los modelos:
 - Un usuario puede tener muchos posts, y un post le pertenece a un usuario
 - Un post puede tener muchos comentarios, y un comentario le pertenece a un usuario
 - Un usuario puede tener muchos comentarios, y un comentario le pertenece a un usuario
- Debe tener los siguientes endpoints:
 - Crear usuarios, y encriptar sus contraseñas con Bcrypt
 - Iniciar sesión y generar un token JWT
 - Buscar todos los posts registrados y “activos”
 - Buscar los posts del usuario en sesión
 - Crear un nuevo post, adjuntar el id del usuario en la base de datos
 - Editar y eliminar los posts
 - Únicamente el usuario dueño de los posts puede hacer estas acciones
 - Crear comentarios y adjuntar los datos del usuario quien hace el comentario y el id del post donde se hace dicho comentario
 - Mostrar los comentarios hechos sobre un post y adjuntar la información del usuario quien creó dicho post
 - Editar y eliminar comentarios
 - Únicamente el usuario dueño del comentario puede realizar estas acciones

3. Proyecto final - Ecommerce

Objetivo general: Aplicar todos los conocimientos vistos en clase para levantar esta API desde 0, más consideraciones de seguridad y para lanzar a producción en Heroku. El proyecto debe cumplir con los siguientes puntos:

- Conectarse a una base de datos

- Se deben crear los siguientes modelos:
 - User (id, username, email, password, status)
 - Product (id, name, price, availableQty, status, userId)
 - Cart (id, userId, totalPrice, status)
 - ProductInCart (id, cartId, productId, quantity, price, status)
 - Order (id, totalPrice, userId, status)
 - ProductInOrder (id, orderId, productId, quantity, price, status)
- Establecer las siguientes relaciones:
 - Un usuario puede tener muchos productos, y un producto le pertenece a un usuario
 - Un usuario solo puede tener un carrito con status 'active', y un carrito le pertenece a un usuario
 - Un usuario puede crear muchas ordenes y una orden le pertenece a un usuario
- Las funciones de los modelos ProductInCart y ProductInOrder, son para ser tablas intermedias, para que se almacenen la información de los productos y de las órdenes y los carritos
 - Un ProductInCart puede tener un producto y pertenece a un carrito
 - Un carrito tiene muchos ProductInCart
 - Una orden tiene muchos ProductInOrder
 - Un ProductInOrder tiene un producto y pertenece a una orden
- Debe contener los siguientes puntos:
 - Crear usuarios y encriptar sus contraseñas con Bcrypt
 - Iniciar sesión y generar JWT
 - Obtener todos los productos cuyo status sea 'active' y/o su cantidad sea mayor que 0, debe incluir el nombre del usuario quien está vendiendo el producto
 - Crear un nuevo producto, incluyendo una imagen
 - Agregar un producto al carrito
 - Mostrar todos los productos que el usuario tiene hasta el momento en su carrito
 - Realizar una compra, todos los productos en el carrito se marcan como comprados y el carrito cambia a status 'purchased'
 - Ver todas las órdenes del usuario
 - Mandar un correo cuando un usuario crea una cuenta y cuando realiza una compra

Notas:

Los proyectos sólo se considerarán válidos si cumplen con todos los puntos.

Reglas para repetir los módulos

Los estudiantes de Academlo tienen 2 formas de repetir los módulos:

1. Con un costo de 25 USD
2. De manera excepcional, sin costo

Enseguida se listan los requisitos para ambos escenarios:

Repetir el módulo con costo de 25 USD si aplica cualquiera de los siguientes puntos:

- Ha tenido una asistencia menor al 90%
 - Si el instructor solicita al estudiante activar su micrófono/responder alguna pregunta y este no activa el micrófono para responder se tomará como inasistencia para el estudiante.
- No ha cumplido con los criterios de evaluación del módulo
- El estudiante ha aprobado el módulo que desea recursar.

Repetir el módulo sin costo

Los estudiantes que no hayan aprobado el módulo podrán repetirlo sin ningún costo si cumplen con todos puntos siguientes:

- Haber asistido al menos al 90% de las clases
 - Si el instructor solicita al estudiante activar su micrófono/responder alguna pregunta y este no activa el micrófono para responder se tomará como inasistencia para el estudiante.
- Haber cumplido con al menos el 50% de lo requerido en los criterios de evaluación
- No haber repetido ningún módulo anteriormente.