MANUAL DE USUARIO SIMULADOR N°2.

ALVARO HERNANDEZ MILLAN FRANCISCO JAVIER BARRERA FRANCISCO DAVID PARRA ANDREA KATHERINE VELANDIA

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN TUNJA 2017

MANUAL DE USUARIO SIMULADOR N°2.

Presentado a: INGENIERO ALEJANDRO MORA

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN TUNJA 2017

1. MANUAL DE USUARIO.

1.1. PANTALLA PRINCIPAL.

La pantalla de inicio de la aplicación (ver Figura N°1), da la bienvenida al usuario al sistema y ofrece las distintas alternativas para agregar un nuevo proceso, tiempo de ejecución y un botón crear, una lista con los procesos creados y un botón ejecutar, un panel para bloquear un proceso que cuenta con tiempo de bloqueo y un botón bloquear, así como un panel en el que se visualiza el proceso que se encuentra en ejecución con los siguientes campos: nombre, tiempo en ejecución, así como un panel de configuración en donde se encuentran dos cajas de texto quantum actual y quantum CPU, también una lista desplegable para seleccionar el número de procesadores.



Figura N° 1 Pantalla Principal.

1.2. NUEVO PROCESO.

Al agregar un nuevo proceso, el usuario debe completar los campos de nombre del proceso, tiempo de ejecución del proceso el cual acepta solo caracteres numéricos, en la parte inferior del panel se encuentra el botón crear, los procesos creados podrán visualizarse en la lista de procesos que se encuentra en el centro de la pantalla (ver Figura N°2).

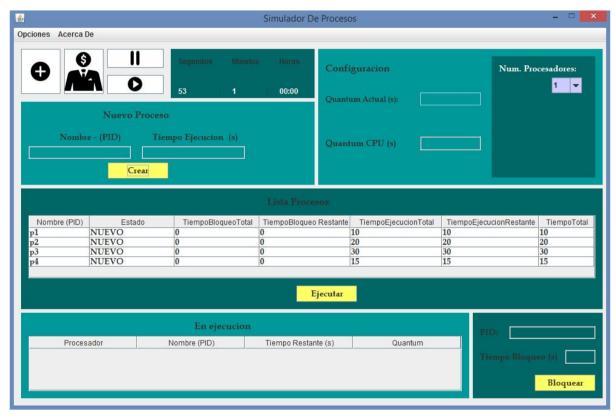


Figura N° 2 Nuevo Proceso.

1.3. PROCESO BLOQUEADO.

Para bloquear un proceso, el usuario puede visualizar en la parte inferior derecha un panel (ver Figura N°3), en el que se encuentra la información del proceso que se está ejecutando y en la parte izquierda de la pantalla un panel en el cual puede asignarle un tiempo de bloqueo al proceso en ejecución, para completar la acción se debe hacer clic en el botón bloquear que se encuentra en la parte inferior del panel.

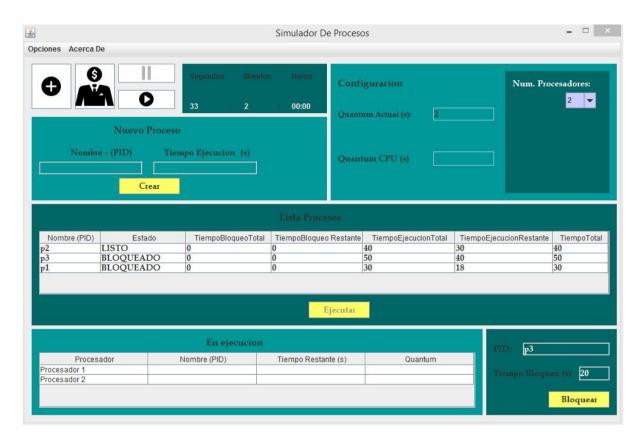


Figura N° 3 Proceso Bloqueado.

1.4. PROCESOS TERMINADOS.

El usuario podrá visualizar los procesos terminados en la parte central de la pantalla (ver Figura N° 4).

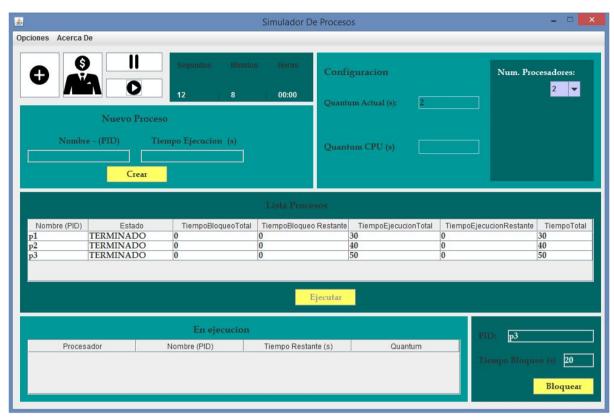


Figura N° 4. Procesos Terminados.

1.5 Quantum.

Para poder ejecutar los procesos creados, es necesario seleccionar el número de procesadores y el quantum de CPU, para esto el sistema cuenta con un panel en la parte superior derecha (ver Figura N° 5), en el que se encuentra una lista desplegable con el número de procesadores y un cuadro de texto para ingresar por teclado el quantum de CPU deseado.

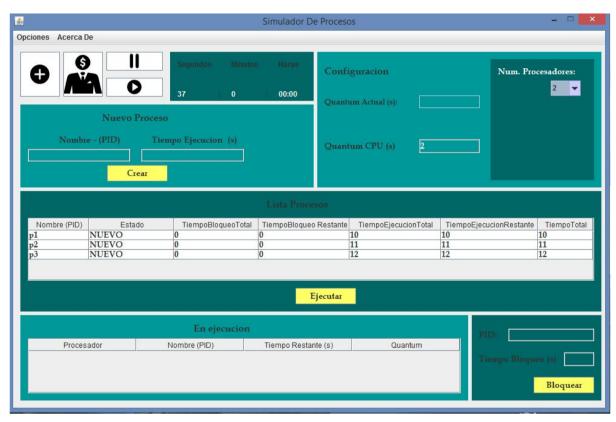


Figura N°5. Quantum.