# Fundamentos de Ingeniería Informática

Modulo IV - Unidad I Introducción a Desarrollo de software

**Teachers: Héctor Molina García** 





# ¿Qué es el desarrollo de software?

El desarrollo de software se refiere al proceso de diseño, creación, prueba y mantenimiento de sistemas o aplicaciones de software.



Implica una combinación de programación, resolución de problemas y creatividad para construir programas informáticos que cumplan con requisitos específicos o resuelvan problemas particulares.



La mayor parte del ciclo de desarrollo de software está relacionado con el código fuente.

- Codificación e implementación
- Pruebas
- Despliegue
- Mantenimiento y actualizaciones



La mayor parte del ciclo de desarrollo de software está relacionado con el código fuente.

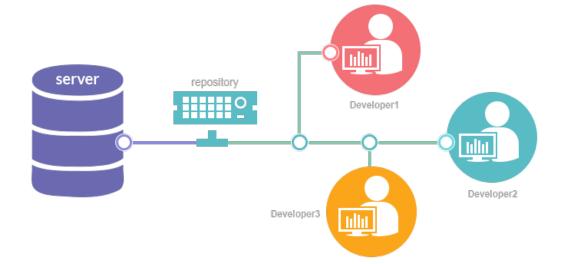
- Codificación e implementación
- Pruebas
- Despliegue
- Mantenimiento y actualizaciones

# El código fuente se maneja utilizando repositorios.



Un repositorio de código fuente, también conocido como repositorio de control de versiones o repositorio de código, es una ubicación centralizada donde los desarrolladores de software almacenan y administran sus archivos de código fuente.

Es una herramienta fundamental utilizada en el desarrollo de software para realizar un seguimiento de los cambios, colaborar con otros desarrolladores y garantizar la integridad y disponibilidad del código fuente.





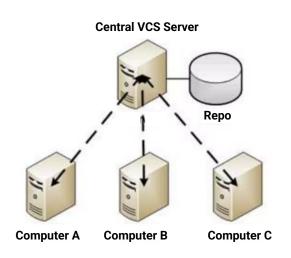
#### Tipos de repositorios de versiones de control (repo): Centralizado

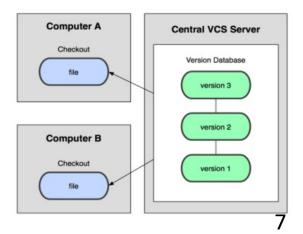
Un servidor VCS central (repo) contiene la "copia oficial" del código: el servidor mantiene el único historial de versiones del repositorio..

- 1. Las computadoras hacen "checkouts" de él a su copia local.
- 2. Los equipos realizan modificaciones locales no versionadas.
- 3. Las computadoras "registran" sus cambios en el servidor.

- Sistema de versiones concurrentes (CVS)
- Subversión (SVN)
- Team Foundation Server (TFS)





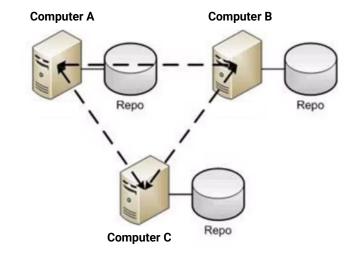


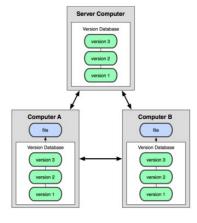
#### Tipos de repositorios de versiones de control (repo): Distribuidos

No hay un servidor VCS central (repo). Los repositorios locales del equipo tienen una copia completa de todo lo que hay en el servidor remoto.

- 1. La mayoría de las operaciones se ejecutan localmente.
- Las computadoras pueden "extraer" del servidor para actualizar sus repositorios locales.
- Las computadoras pueden "enviar" los cambios de vuelta al servidor para actualizar sus cambios.
- Mercurial
- GIT

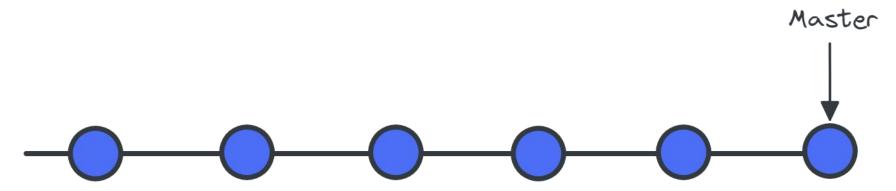








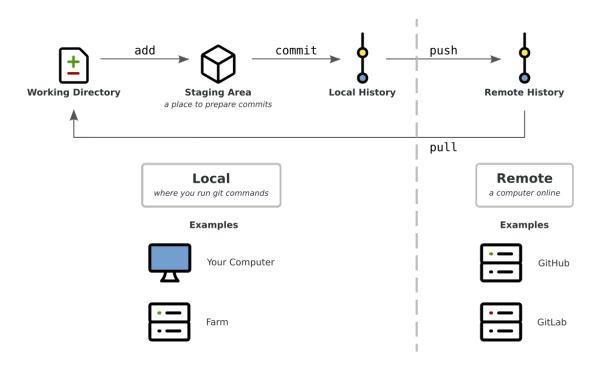
**Git** es un sistema de control de versiones distribuido y de código abierto. Permite a los desarrolladores y científicos de datos realizar un seguimiento del código, combinar cambios y volver a versiones anteriores.



Git se ha convertido en un estándar de la industria, ya que admite casi todos los entornos de desarrollo, herramientas de línea de comandos y sistemas



#### **Entornos Git: locales y remotos**



- Control de versiones distribuido.
- Los usuarios mantienen todo el código en las máquinas locales.
- Los usuarios pueden realizar cambios locales sin Internet.
- Pull and push sincroniza cambios locales y remotos.

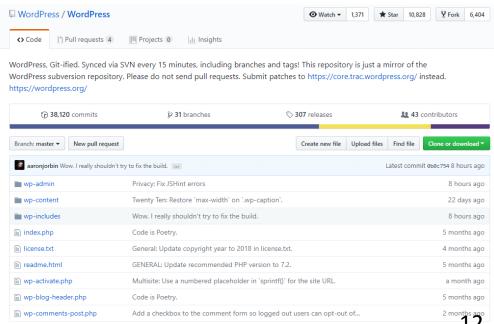


#### Repositorio de código

Un repositorio Git, a menudo denominado "repositorio", es una estructura de datos que contiene una colección de archivos, directorios y el historial de revisión de esos archivos. Sirve como una ubicación central para administrar y rastrear cambios en el código fuente de un proyecto o cualquier otro conjunto de archivos..

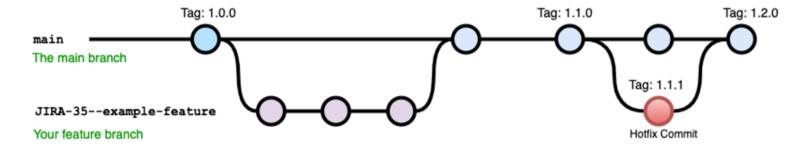
- Archivos y directorios
- Historial de confirmaciones
- Branches (Ramas)
- Conexión de repositorio remoto





#### **Branch**

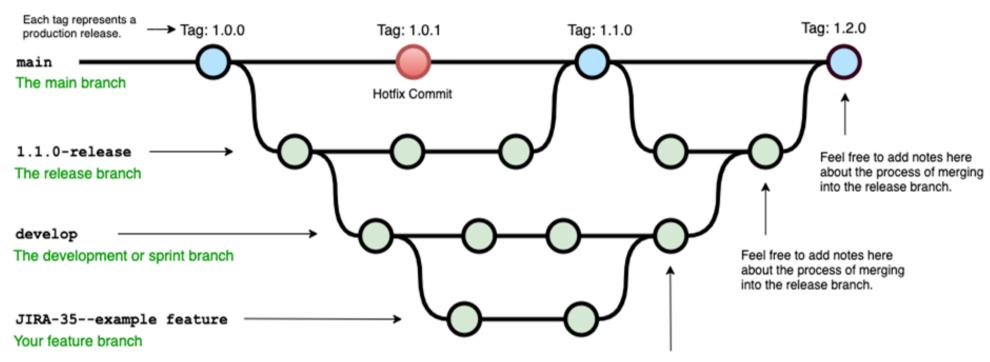
En Git, un **branch** (rama) es un puntero móvil ligero que representa una línea de desarrollo independiente dentro de un repositorio.



Permite que varios desarrolladores trabajen en diferentes características, correcciones de errores o experimentos al mismo tiempo, manteniendo sus cambios aislados entre sí hasta que estén listos para fusionarse.



#### **Branch**



Feel free to add notes here about the process of merging feature branches.



La rama principal de un repositorio se denomina rama maestra o principal.

#### **Branch**

En Git, una instantánea (snapshot)se refiere al estado de todos los archivos del proyecto en un momento determinado. Representa una imagen completa de todos los archivos, directorios y su contenido en un repositorio en una confirmación específica..

Cuando realiza una confirmación en Git, captura el estado actual del proyecto como una instantánea. Esta instantánea incluye todos los cambios realizados en los archivos, incluidas modificaciones, adiciones y eliminaciones.





#### Conceptos clave: Ejecutar git sobre el cmd

El método principal para usar Git es a través de la línea de comandos, que incluye Git Bash para Windows y la terminal para Mac y Linux.



Git Bash en Windows

**Terminal en Mac** 





#### Conceptos clave: Ejecutar git sobre el cmd

Hay algunos comandos básicos para usar la línea de comandos indispensables.

Command	Meaning
cd "folder name"	El comando cd, abreviatura de "cambiar directorio", permite a los usuarios cambiar de su directorio de trabajo actual a un directorio específico
ls -la	El comando ls permite a los usuarios listar archivos y directorios en el directorio de trabajo actual. Proporciona una vista concisa del contenido, mostrando los nombres de los archivos y carpetas. Agregar opciones como -l proporciona información detallada, mientras que -a muestra archivos ocultos.
mkdir "folder name"	El comando mkdir permite a los usuarios crear un nuevo directorio o carpeta. Al especificar un "nombre de carpeta" como argumento, genera instantáneamente el directorio especificado en el directorio de trabajo actual
rmdir "folder name"	El comando rmdir permite a los usuarios eliminar un directorio o carpeta vacíos. Elimina el directorio especificado si no contiene subdirectorios ni archivos.
cat "file name"	El comando cat permite a los usuarios concatenar y mostrar el contenido de uno o más archivos. Se puede emplear para ver todo el contenido de un archivo.

#### Conceptos clave: Clonar un repositorio (repo).

**git clone** es un comando de Git utilizado para crear una copia local de un repositorio remoto. Cuando clona un repositorio, recupera todos sus archivos, historial de confirmaciones y ramas en su máquina local

```
git clone https://github.com/your-username/your-repository.git
```

Una vez que haya creado un repositorio en GitHub, puede proceder a clonarlo, creando así una copia local en su máquina. Para iniciar este proceso, siga las <u>instrucciones</u> siguientes para crear su repositorio.



#### Conceptos clave: Crear un repositorio local (repo).

git init es un comando de Git que inicializa un nuevo repositorio de Git en un directorio del equipo local. Este comando configura la infraestructura Git necesaria, creando un repositorio vacío con una confirmación inicial.

git init

Después de ejecutar git init, verás un nuevo subdirectorio llamado .git creado dentro del directorio actual. Este directorio es donde Git almacena todos los archivos y metadatos necesarios para administrar el control de versiones para su proyecto.



#### Conceptos clave: añadir cambios/archivos al repositorio local.

**git add** es un comando de Git que se usa para agregar cambios o nuevos archivos al área de ensayo. El área de ensayo es una parte crítica del flujo de trabajo de Git, donde se seleccionan y preparan cambios o archivos específicos para incluirlos en la próxima confirmación.

```
git add <file_name_1> <file_name_2> ...
```

Después de ejecutar git add, los cambios o archivos especificados se agregan al área de ensayo, listos para ser confirmados.

Git add se utiliza para agregar cambios a archivos existentes y agregar nuevos archivos.



#### Conceptos clave: Confirmar cambios en el repositorio local.

**git commit** es un comando de Git utilizado para crear un nuevo commit en un repositorio de Git. Una confirmación representa una instantánea del estado actual de los archivos del proyecto y sirve como un registro permanente de los cambios realizados en el repositorio.

```
git commit -m "Added new features and fixed bugs"
```

Si bien es posible ejecutar git commit sin la opción -m, se considera una buena práctica incluir un mensaje de confirmación descriptivo para cada confirmación.



#### Conceptos clave: Push al repositorio remoto.

git push es un comando de Git utilizado para cargar confirmaciones locales en un repositorio remoto. Después de realizar confirmaciones locales en su repositorio Git, el comando git push le permite sincronizar esas confirmaciones con un repositorio remoto, como uno alojado en GitHub u otro servicio de alojamiento Git.

```
git push <remote> <branch>
```

- El <remote> se refiere al nombre del repositorio remoto donde desea insertar sus confirmaciones locales.
  Normalmente, este es el repositorio de origen, que se establece como el remoto predeterminado cuando se clona un repositorio.
- El <br/>branch> especifica la rama que desea insertar. Git permite múltiples ramas en un repositorio, lo que permite el desarrollo paralelo o el aislamiento de características.



#### Conceptos clave: Pull desde el repositorio remoto.

git pull es un comando de Git que se utiliza para recuperar y combinar cambios de un repositorio remoto en la rama actual. Cuando ejecuta git pull, Git recupera las confirmaciones y actualizaciones más recientes del repositorio remoto y las lleva a su repositorio local.

```
git pull <remote> <branch>
```

- El <remote> especifica el nombre del repositorio remoto del que desea extraer los cambios, normalmente denominado origen.
- El indica la rama <bra> del repositorio remoto que desea extraer los cambios en la rama actual.



#### Conceptos clave: Crear una nueva rama

git checkout -b es un comando Git en Git que se utiliza para crear una nueva rama y cambiar a ella en un solo paso. Es un atajo conveniente que combina dos comandos Git separados: git branch y git checkout.

```
git checkout -b <new-branch-name>
```

El <new-branch-name> representa el nombre que desea dar a la nueva rama que está creando.





**GIT: Archivos** 

#### **GIT: Archivos**

#### **Archivos especiales: README.md**

Un archivo README.md es un archivo de uso común en proyectos de desarrollo de software, particularmente en proyectos de código abierto alojados en plataformas como GitHub. Está escrito en formato Markdown, que es un lenguaje de marcado ligero que permite un fácil formato y estructuración del texto.



El propósito de un archivo README.md es proporcionar información y documentación esencial sobre el proyecto.



#### **GIT: Archivos**

#### **Archivos especiales: Licencia**

En Git, un archivo de licencia es un archivo de texto que contiene los términos y condiciones legales bajo los cuales el proyecto de software se comparte con otros. Especifica los permisos, restricciones y obligaciones asociados con el uso, modificación, distribución y licencia del código fuente del proyecto. Las licencias más utilizadas son las licencias de código abierto, como:

- MIT License
- Apache License
- GNU General Public License (GPL)
- Creative Commons Licenses

El archivo de licencia es un componente importante de los proyectos de código abierto, ya que aclara cómo otros pueden usar, modificar y distribuir el código del proyecto al tiempo que garantiza el cumplimiento de los requisitos legales. Ayuda a definir el modelo de licencia del proyecto y proporciona protección legal tanto para el proyecto como para sus usuarios..





GIT: Instalación

# GIT: Instalación

# Instala Git en tu portátil

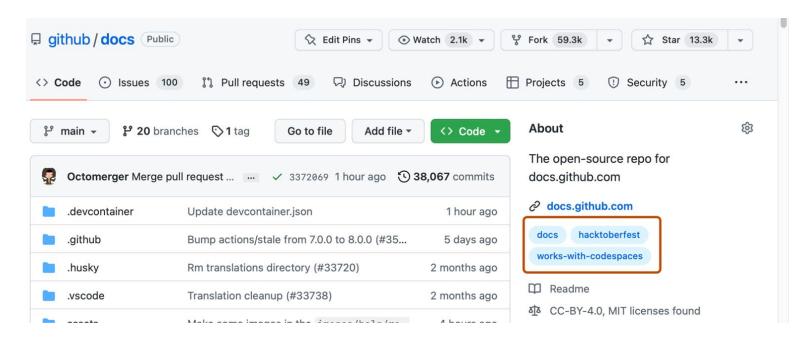
- Linux (Ubuntu) → Command sudo apt-get install git
- Windows → <a href="http://git-scm.com/download/win">http://git-scm.com/download/win</a>
- Mac → <a href="http://git-scm.com/download/mac">http://git-scm.com/download/mac</a>





#### GIT: Instalación

# Crear una cuenta de github





Join to GH

GitHub es una plataforma basada en web que proporciona un servicio de alojamiento de repositorios para el control de versiones mediante Git.



# GIT: Instalación. Conexión github-vscode

- Conocerlos conceptos básicos cmd.
  - help//exit//cd "carpeta"//cd..//dir//cls//mkdir carpeta//md carpeta//move archivo destino//mv
- Instalar Git y crear cuenta en Github.
- Instalar VS Code. Conceptos básicos
  - git versión//git help//
  - git init//Iniciar un nuevo repositorio. Crea carpeta oculta.git, solo una vez por proyecto.
  - git status –s// archivos no registrados.
  - git add .//agregar archivos pendientes de cambio.
  - git commit –m "comentario de los cambios"//Etiquetar los cambios.



# GIT: Instalación. Conexión github-vscode

- Conexión en VS Code con Github (preparación)
  - git config --global user.name "mi nombre"// el de github
  - git config --global user.email "micorreo@correo.es"// el de github
  - git config --global user.name// comprobación
  - git config --global user.email// comprobación.
- Crear nuevo repositorio en Github.
  - git remote add origin https://github.com/tuwebparafii.git
  - git Branch –m main//rama principal
  - git push -u origin main//Incorporar credenciales en web.
- Para sincronizar:
  - git add .//añadir
  - git commit -m "nuevo commit"/etiquetar

