

## **MANUAL USUARIO APLICACIÓN** **PRIMER TRIMESTRE**

### **1. Resumen de la aplicación**

En un pequeño resumen he realizado un quizz de videojuegos. Actualmente disponemos de 2 categorías para jugar que serian:

Rainbow Six Siege

Dark Souls 3

Dentro de cada juego disponemos de 8 preguntas con 3 posibles respuestas donde solo habrá una que sea la correcta.

Una vez finalizado el quizz nos llevará a una pantalla de puntuación final donde nos indicará las preguntas que hemos acertado, las que hemos fallado, las preguntas totales que había en nuestro quizz (Que de momento ambos tienen 8 preguntas), la puntuación que hemos sacado y según nuestra puntuación una pequeña frase indicando el conocimiento que tenemos sobre el juego.

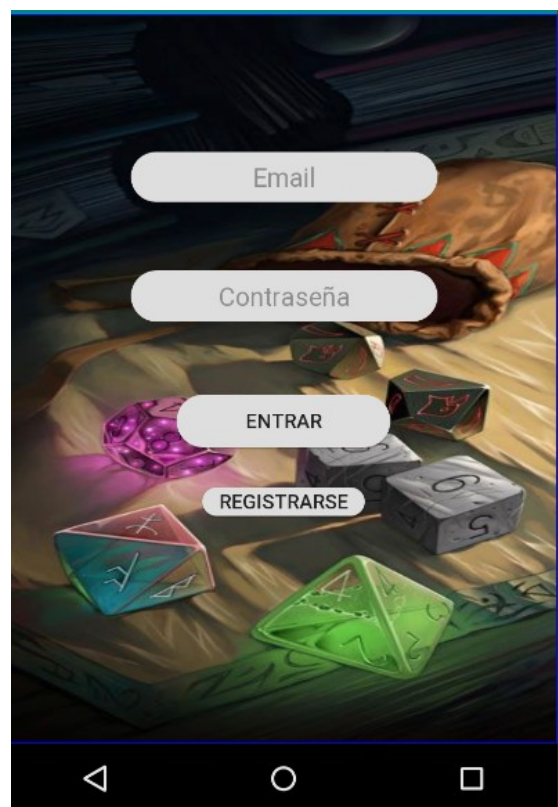
Desde esta misma ventana podremos volver a la ventana de categorías por si quisiéramos repetir el quizz o si quisiéramos jugar a otro.

Puntualizar que cada juego tiene y los próximos van a tener música de la banda sonora de dicho juego mientras completas el quizz así que para una mayor inmersión se recomienda jugarlo con el volumen multimedia del móvil algo subido.

### **2. Explicación por activities.**

2.1 Según abrimos la aplicación nos encontramos con un login.

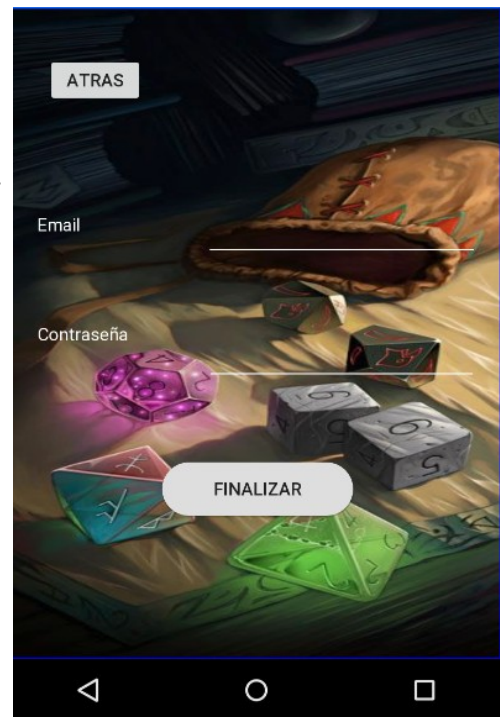
En caso de que estemos registrados ya solo tendremos que ingresar los datos y darle a entrar, en caso negativo pulsaremos sobre el botón registrarse.



ÁLVARO JESÚS PÉREZ MERINO

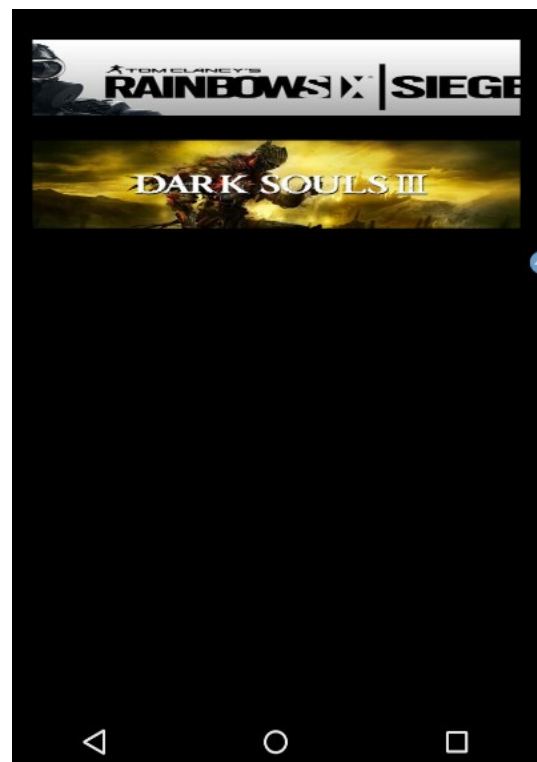
2.2 En la pantalla de registro solo tendremos que registrarnos con nuestro email y con una contraseña.

Al pulsar en finalizar volveremos al login e instantáneamente podremos entrar dentro de las categorías.



2.3 Después de acceder con nuestro email y contraseña veremos los distintos quizz que podemos jugar.

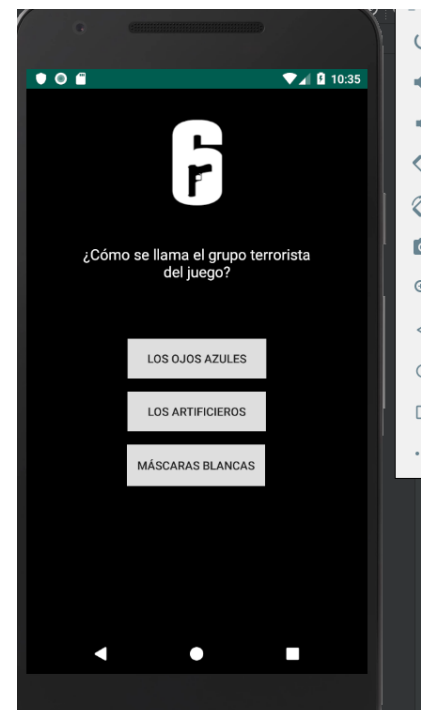
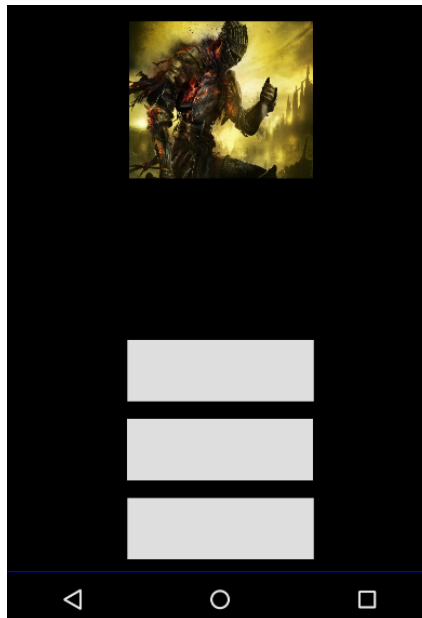
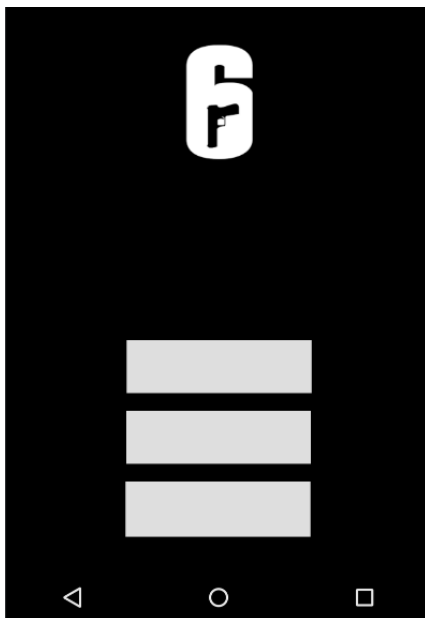
De momento nos encontramos con Rainbow y Dark Souls.



## 2.4

Aquí podemos ver cual es la estructura actual de los quizz, la cual es posible que cambie en futuras actualizaciones.

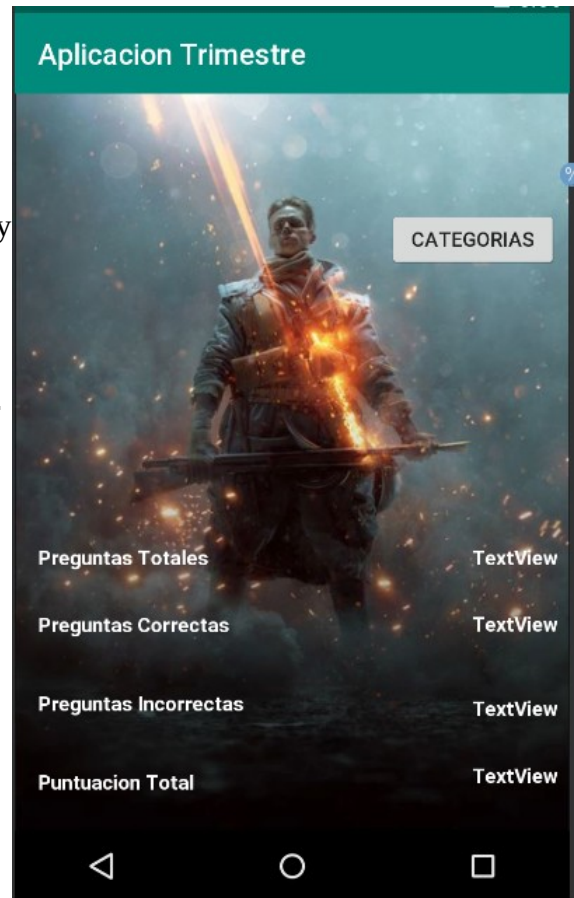
Podemos ver como están las activities programadas y como se ve cuando obtenemos los datos de firebase una vez lanzada la aplicación.



## 2.5

Una vez terminado el juego que hayamos seleccionado, pasaremos a esta última activity en la cual obtendremos la puntuación que hemos obtenido, las preguntas totales de nuestro cuestionario, las preguntas que hemos acertado, las que hemos fallado y una pequeña frase indicándonos de forma graciosa que tal lo hemos hecho y como conocemos el juego

Además nos encontraremos con un botón con el que podremos regresar al apartado de categorías para rejugar el cuestionario o para realizar otro distinto.



## 3. Base de datos utilizada

En el tema de la base de datos uso firebase.

Las preguntas y posibles respuestas las importo directamente en la consola creando archivos json.

En las activities de cada quizz de juego se procede a acceder a la base de datos correspondiente y a obtener de ahí la pregunta y posibles respuestas. También tenemos dentro de la BD la respuesta correcta y la comprobación se hace con una sencilla consulta a la BD.

Según pulsamos sobre un botón hace la comprobación pertinente, nos indica si hemos escogido la respuesta correcta y refresca la pregunta y respuestas para no tener que ir cambiando de activity según cambiamos de pregunta

