

# EXAMEN TEMAS 7 Y 8: DOM Y EVENTOS

## EJERCICIO 1 (4 PUNTOS)

En esta ocasión vamos a implementar un “CRD” (Create, Read, Delete), de suscripciones online.

Tendremos una pagina HTML con los siguientes campos:

- **idPlataforma** → es un id numérico, que será diferente para cada suscripción (no es necesario comprobar que sea igual, tan solo hay que tener cuidado de no repetirlo)
- **Plataforma** → nombre de la plataforma, Ej: Netflix, YouTube Premium, PlayStation Plus
- **Tiempo** → duración de la suscripción: 1 mes, 6 meses, 1 año, etc.
- **Precio** → En euros
- **Enlace** → enlace a la página principal: Ej: <https://www.netflix.com/es/>, <https://www.youtube.com/premium> , etc.

Habrà un **botón insertar** dentro la página.

Debajo de este apartado tendremos una zona **div** donde mostraremos el resultado.

En la pagina JS, tendremos lo siguiente:

- Un **array suscripciones** vacío
- Debemos **capturar** el **botón** insertar desde JS, creando un **objeto** con los campos leídos desde HTML e **insertando** dicho objeto en el **array** suscripciones, tras esto llamará a la función **mostrarSuscripciones**.
- Debemos tener una **función mostrarSuscripciones** (fuera del evento) que mostrará en una tabla (???) todos los registros guardados en el array,
- Debemos añadir para cada registro una columna nueva, que será **Eliminar**, que nos va a permitir eliminar ese registro del array, llamando a la función **eliminaSuscripcion**.
- Debemos implementar (fuera del evento) una función llamada **eliminaSuscripcion** que recibe como parámetro el **idPlataforma** y elimina el array suscripciones dicho registro.

**NOTA:** Para implementar **eliminar** para cada uno de los registros podemos hacer lo siguiente (Si suponemos que el objeto se llama **elemento**).

```
`<button onclick="eliminarSuscripcion(${elemento.idPlataforma})">Eliminar</button>`
```

## EJERCICIO 2 (3 PUNTOS)

Estamos pensando en jugar a los dados al casino online, antes de ir vamos a realizar programa en JS que simule el lanzamiento de dos dados, para ver que valores son que se obtienen con mayor frecuencia.

Nuestra página HTML tan solo tendrá un botón Generar y una zona div donde mostraremos los resultados

Al pulsar sobre Generar (addEventListener) la aplicación generará dos números aleatorios entre 1 y 6 para cada uno de los lanzamientos de los dados (ya que son dos dados)

Habr  que sumar el resultado de lanzar dos dados y anotar en un array el n mero de apariciones de dicha suma, repitiendo 36.000 veces esta operaci n. Las posibilidades de las sumas son entre 2 y 12.

Una vez finalizado mostrar  por pantalla, en la zona div anteriormente indicada, el n mero de veces de cada ocurrencia.

- Suma 2: ha salido .... veces
- Suma 3: ha salido .... veces
- Suma 4: ha salido .... veces
- ...
- Suma 12: ha salido .... veces

### EJERCICIO 3 (3 PUNTOS)

Construir un **formulario** HTML con varios campos a completar:

- Nombre de **usuario** → de tipo texto
- **Email** → de tipo email
- **Password** → de tipo password
- **Confirmar Password** → de tipo password
- Un bot n enviar (**submit**)

Sobre estos campos debes realizar diferentes validaciones para que el formulario se considere bien formado (algunas se pueden hacer directamente sobre el HTML, no es preciso comprobarlo desde JS)

- **Nombre** de usuario es **obligatorio** y debe contener **al menos 3 caracteres**
- **Email** es **obligatorio**
- **Password** y **Confirmar password** son **obligatorios**, deben ser **iguales** y cumplir las siguientes caracter sticas:
  - Tener una longitud de 8 caracteres
  - Incluir al menos una may scula
  - Incluir al menos una min scula
  - Incluir al menos un numero

Si se cumplen todos los requisitos el formulario continuar  su camino, en caso contrario debemos **“prevenir”** su env o

**NOTA:** Calise (Arrays) para todos.

```
const mayusculas= ['A','B','C','D','E','F','G','H','I','J','K','L','M','N',' ','O','P','Q','R','S','T','U','V','W','X','Y','Z'];
```

```
const minusculas= ['a','b','c','d','e','f','g','h','i','j','k','l','m','n',' ','o','p','q','r','s','t','u','v','w','x','y','z'];
```