Como hace tiempo que no hacemos un juego, vamos a realizar uno. En este caso vamos a realizar un “simulador virtual” de “piedra, papel o tijera”.

Seleccionaremos uno de ellos, mediante un campo select o unos campos de tipo radio.

Existirá un botón que cuando pulsemos generará un estado para la maquina (piedra, papel o tijera) y comparará con lo elegido por nosotros siguiendo el siguiente criterio:

* La piedra gana a la tijera
* La tijera gana al papel
* El papel gana a la piedra

Debe mostrar por pantalla (en una zona div para ello) quien es el ganador o en caso de empate que muestre “¡¡¡¡¡¡ Ha habido un empate !!!!!!”

NOTA: Hay que tener en cuenta que si no hemos seleccionado ninguna opción el botón que lanza el juego mostrará en el div del ganador el mensaje “Debes elegir piedra, papel o tijera, petardo/a”

Los div para donde se muestra la solución son los siguientes:

.solucion {

    font-size: normal;

    background-color: white;

    color: black;

}

.ganaMaquina {

    font-size: 3em;

    background-color: yellow;

    color:black;

}

.ganoYo {

    font-size: 0.5em;

    background-color:green;

    color:red;

}

En caso de ganar la maquina cambiará el estilo de .solucion a .ganaMaquina y en caso de ganar el usuario cambiará el estilo de .solucion a .ganoYo.

NOTA: Para cambiar la clase asociada al div solución, debemos seleccionarlo y aplicar la etiqueta: **classList.toggle**(“clase nueva)