Tenemos la siguiente tabla en HTML de 4x4 casillas (incluida en el examen):

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 3 |  | 4 |
| 4 |  | 3 | 2 |
| 1 |  |  |  |
|  |  | 2 | 1 |

Para esta tabla hay que realizar las siguientes operaciones.

* En las casillas que están en blanco incluiremos **campos input** de tipo **numérico** (cada uno con un id distinto) que deberá rellenar el usuario.
* Debemos añadir un botón COMPROBAR SOLUCION
* Debemos añadir un campo div para mostrar si la solución elegida es la correcta.

En el fichero JS deberemos realizar las siguientes acciones:

* Asociar un evento al botón comprobar solución,
* Dicho evento llevarla consigo capturar el valor de todos los campos que se han dejado para rellenar al usuario y compararlos con la solución
* En caso de estar correctamente resuelto el sudoku, en el campo determinado para la solución mostraremos el mensaje “Has ganado ¡!!!!”
* En caso de no estar correctamente resuelto el sudoku, creará un nuevo elemento de tipo “table” y a este elemento le asignará mediante innerHTML el contenido de la tabla resuelto, esta tabla la tenéis también junto con el examen. Este nuevo elemento creado será añadido (append) al div de la solución.