

# **Práctica 3**

## **Prototipado (NewTeam)**

**Autores:**

Álvaro Jorge de Cózar  
Manuel Vallejo Felipe

# Cromatismo

Hemos elegido un tono azulado que como hemos visto en clase aporta serenidad y confianza. Además del blanco ya nos da una impresión de claridad en la web.

Serenidad, Confianza

fortaleza, dominante

claridad, pureza (color primario)

## Patrones utilizados

### **Slider/Carrusel de Fotos.**

Permite mostrar elementos destacados que facilitan al usuario conocer el producto o productos que se ofertan, además de servir para atraer a los clientes o animarles a “conocer más”.

### **Menú despegable.**

En este caso el menú funciona para aprovechar el tamaño de la pantalla ya sea en un dispositivo móvil como en una tablet.

### **Input.**

En este caso lo utilizamos cuando quieren contactar.

### **Calendar Picker.**

En este caso hacemos uso para gestionar el evento de nuestro calendario.

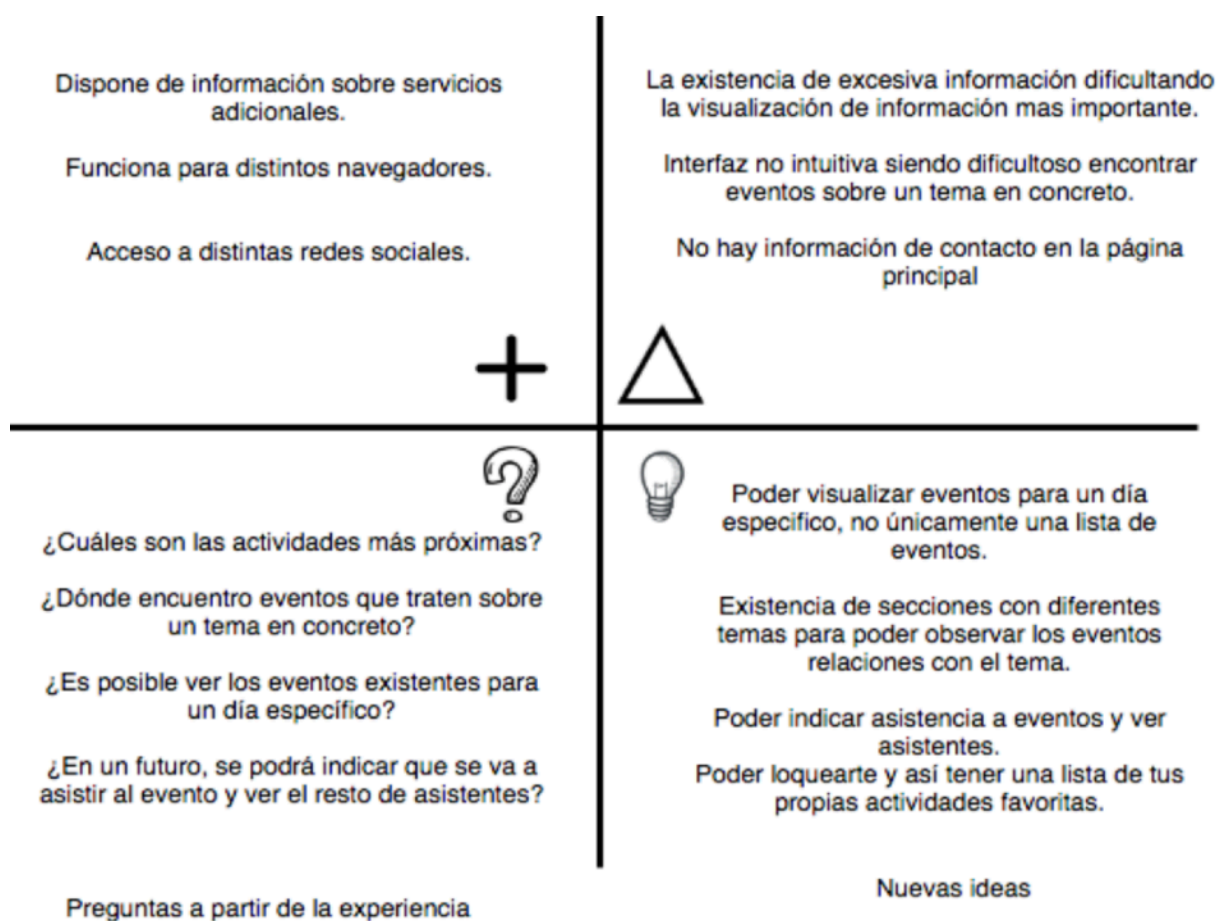
## Input Prompt.

En este caso lo utilizamos cuando quieren contactar ya que mostramos ejemplos en los campos en caso de duda.

## Interacción social.

Se aprecia en el footer de la web hoy en día es importante para poder compartir algún tipo de evento que puede resultar interesantes a amigos, conocidos....

## Malla Receptora



Cumplimos con lo positivo en la web, en cambio mejoramos para intentar solventar las críticas añadiendo una interfaz intuitiva, una página de contacto y no poniendo excesiva información. Hemos añadido también un calendario en el que se puede ver los próximos eventos fechados, con su respectivo horario y duración. Además hemos añadido la opción de poder loguearse.

## Valoraciones

**Bootstrap** es una gran ayuda a la hora de hacer una página ya que al disponer de un sistema de rejillas permite trabajar de manera más fácil.

Además, aporta algunas facilidades para ciertas configuraciones y elementos y abstraerte de *HTML*.

Sin embargo, requiere de habilidades en *HTML* para poder hacer algo aceptable, pues sus capacidades son muy limitadas y concretas.

En cuanto a **Pingendo** es una herramienta que nos facilita a los que hemos trabajado poco con diseños de web ya que dispone de una interfaz intuitiva y fácil de usar aunque si queremos hacer alguna modificación especial debemos de tener un previo de conocimiento en *HTML*. Además, permite trabajar sin tener que preocuparte de como adaptar el código para otros dispositivos móviles ya que te lo hace de manera prácticamente automática.