



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE PACHUCA INGENIERÍA EN SOFTWARE PROGRAMACIÓN CLIENTE SERVIDOR

2do Avance: Modelo de bases de datos, maquetado de HU, tabla de productividad, ejecución de 2 HU

Integrantes del equipo:

Alvaro Lechuga Vecino Alessandra Melany Rodríguez Flores

ÍNDICE

Mapa navegacional	pag. 3
Cronograma avance 1	
Burndown chart avance 1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Modelo de base de datos	pag. 7
Maquetado	pag. 8-12
Tabla de productividad	
HU´s programadas	pag. 15-16

Mapa Navegacional



CRONOGRAMA AVANCE 1

Planificador de proyectos

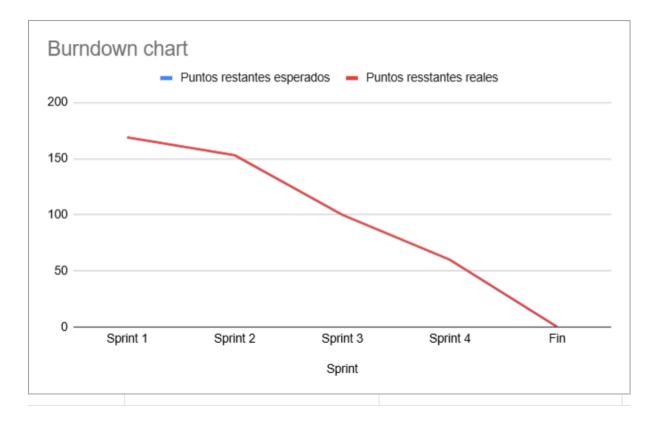
Selecciona un período para resaltarlo a la derecha. A continuación hay una leyenda que describe el gráfico.					Período resaltado	
ACTIVIDAD	Responsables	INICIO DEL PLAN	DURACIÓN DEL PLAN	INICIO REAL	DURACIÓN REAL	PORCENTAJE COMPLETADO
1.0 Comunicación y planeación		01-mar	1 -7 marzo	01-mar	1 -7 marzo	100%
1.1 Realizar entrevista	Alvaro Lechuga Vecino	01-mar	1-1marzo	01-mar	1-1marzo	100%
1.2 Recabar los requisitos	Alvaro Lechuga Vecino	02-mar	2-2marzo	02-mar	2-2marzo	100%
1.3 Recabar las historias de usuarios	Alvaro Lechuga Vecino	02-mar	2-2marzo	02-mar	2-2marzo	100%
1.4 Realizar la valoración de HU	Alvaro Lechuga Vecino	03-mar	3-3marzo	03-mar	3-3marzo	100%
1.5 Realizar las gráficas de quemado	Alessandra Melany Rodríguez Flores	03mar	3-3marzo	03mar	3-3marzo	100%
1.6 Realización del cronograma	Alessandra Melany Rodríguez Flores	04-mar	4-4marzo	04-mar	4-4marzo	100%
1.8 Evaluación y elección de herramientas	Alvaro Lechuga Vecino	06-mar	6-6marzo	06-mar	6-6marzo	100%
1.9 Definir metodología	Alessandra Melany Rodríguez Flores	07-mar	7-7marzo	07-mar	7-7marzo	100%
2.0 1er avance		10-mar	10-16mar	10-mar	10-16mar	100%
2.1 Realizar módulo de login	Alvaro Lechuga Vecino	10-mar	10-10mar	10-mar	10-10mar	100%
2.2 Realizar módulo de menú principal	Alvaro Lechuga Veicno	10-mar	10-10mar	10-mar	10-10mar	100%
2.3 Modificar burndown chart de acuerdo a los avances	Alessandra Melany Rodríguez Flores	16-mar	16-16mar	16-mar	16-16mar	100%
2.4 Modificar cronograma de acuerdo a los avances	Alessandra Melany Rodríguez Flores	16-mar	16-16mar	16-mar	16-16mar	100%
2.5 Test de los módulos	Alvaro Lechuga Veicno	14-mar	14-14mar	14-mar	14-14mar	100%
2.6 Mantenimiento de los módulos	Alvaro Lechuga Veicno	15-mar	15-15mar	15-mar	15-15mar	100%
3.0 2do avance		17-mar	17-23mar			ο%
3.1 Realizar módulo de consulta de productos	Alessandra Melany Rodriguez Flores	17-mar	17-17mar			0%

3.2 Realizar módulo de gestor de	Alessandra Melany	l	I	I	1 1	
inventario	Rodriguez Flores	17-mar	17-17mar			ο%
3.3 Modificar burndown chart de						
acuerdo a los avances	Alvaro Lechuga Vecino	23.mar	23-23mar			ο%
3.4 Modificar cronograma de						0%
acuerdo a los avances	Alvaro Lechuga Vecino	23-mar	23-23mar			0%
3.5 Test de los módulos	Alessandra Melany					0%
	Rodriguez Flores Alessandra Melany	21-mar	21-21mar			
3.6 Mantenimiento de los módulos	Rodriguez Flores	22-mar	22-22mar			ο%
4.0 3er avance	nounguez mores					0%
4.1 Realizar módulo gestión de		24-mar	24-30mar			
usuarios	Alvaro Lechuga Vecino	24-mar	24-24mar			o%
4.2 Realizar módulo de consulta de	Aivaro Leciluga vecillo	24-IIIdi	24-24IIIdi			
precios y métodos de pago						0%
precios y metodos de pago	Alvaro Lechuga Vecino	24-mar	24-24mar			
4.3 Modificar burndown chart de	Alessandra Melany					0%
acuerdo a los avances	Rodríguez Flores	30-mar	30-30mar			U/0
4.4 Modificar cronograma de	Alessandra Melany		1	1	1	
acuerdo a los avances	Rodríguez Flores	30-mar	30-30mar			o%
	Rouriguez Flores	50-mar	30-30IIIaI			
4.5 Test de los módulos	Alvaro Lechuga Vecino	28-mar	28-28mar			0%
4.6 Mantenimiento de los módulos	Alvaro Lechuga Vecino	29-mar	29-29mar			ο%
5.0 4to avance		31-mar	31mar-3abr			0%
5.1 Realizar módulo de registro y	Alessandra Melany					0%
gstión de pedidos	Rodríguez Flores	31-mar	31-31mar			0%
5.2 Realizar horario de atención y	Alessandra Melany					0%
respuesta	Rodríguez Flores	31-mar	31-31mar			070
5.3 Modificar burndown chart de						0%
acuerdo a los avances	Alvaro Lechuga Vecino	2-abr	2-2abr			070
5.4 Modificar cronograma de						0%
acuerdo a los avances	Alvaro Lechuga Vecino	2-abr	2-2abr			
5.5 Test de los módulos	Alessandra Melany		0.01			0%
	Rodríguez Flores	3abr	3-3abr	I		
5.6 Mantenimiento de los módulos	Alessandra Melany					0%
3.0 Mantenimiento de los modulos	Rodríguez Flores	3-abr	3-3abr			070
6.0 Pruebas y mantenimiento		4-abr	4-5abr			0%
6.1 Pruebas del gestor de	Alessandra Melany					0%
productos	Rodríguez Flores	4-abr	4-4abr			0%
6.2 Mantenimiento final del gestor	Alessandra Melany					-04
de productos	Rodríguez Flores	4-abr	4-4abr			o%
6.3 Pruebas del chatbot	Alvaro Lechuga Vecino	5-abr	5-5abr			0%
6.4 Mantenimiento final del						0%
,						

BURNDOWN-CHART

Puntos Totales: 169 Puntos esperados: 16

Puntos completados en el primer sprint: 16

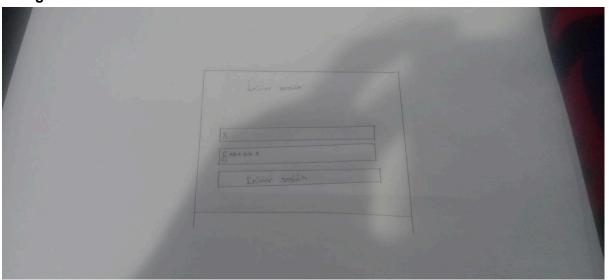


Modelo de base de datos

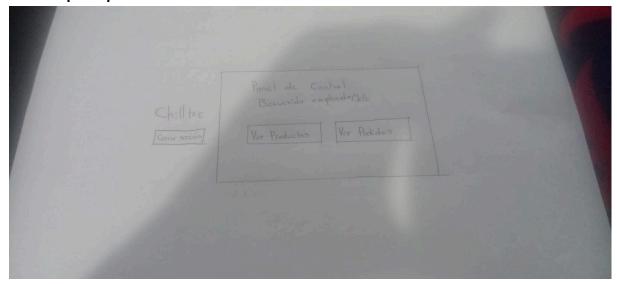


Maquetado

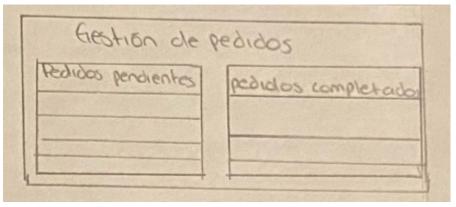
1.-Login



2.-Menú principal

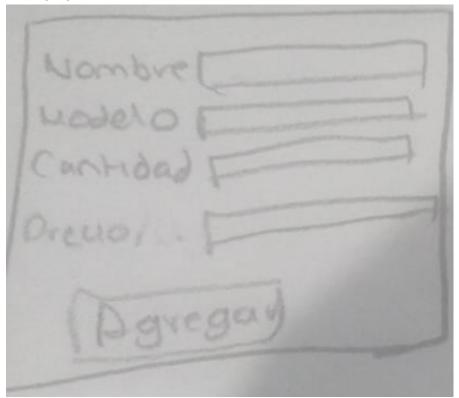


3.-Gestor de pedidos

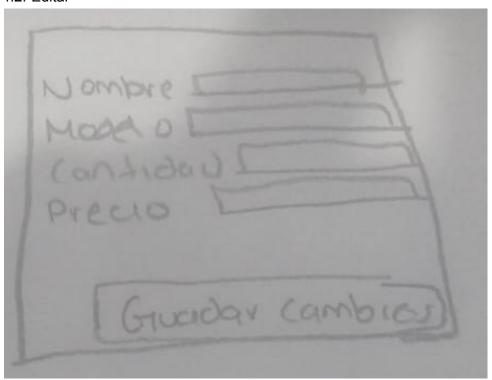


4.-Gestor de productos

4.1.-Agregar



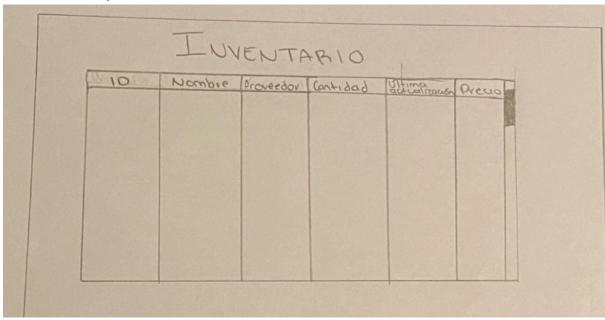
4.2.-Editar



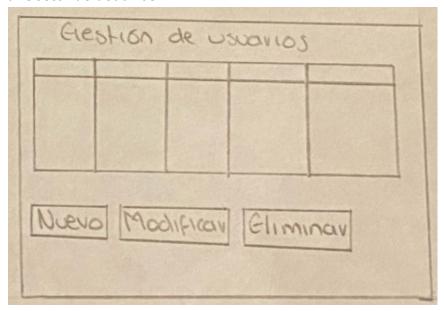
4.3.-Eliminar



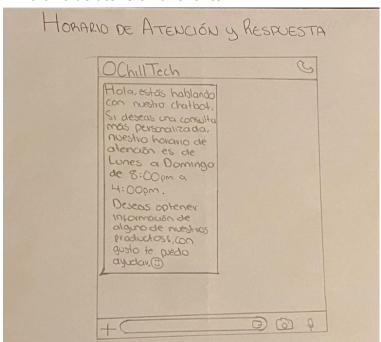
5.-Consulta de productos



6.-Gestor de usuarios



7.-Horario de atención al cliente



8.-Consulta de precios y métodos de pago

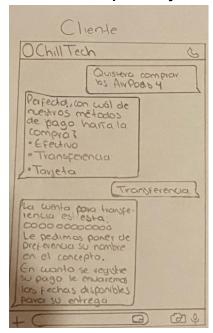


Tabla de productividad

El día 12 de Marzo se realizó una actividad de simulación de la metodología scrums con el objetivo de tener nuestra primera interacción con esta metodología de trabajo, como resultado tuvimos el cálculo de nuestra productividad simulada, mostrada en las siguientes tablas.

Alva

Sprint	Día	HU	Puntos de HU
1	1	Iniciar sesión/Login	8 pts
1	2	Menú principal	8 pts
1	3	Registro y gestión de pedidos	40 pts
1	4	Registro y gestión de pedidos	
1	5	Consulta de precios y métodos de pago	20 pts
2	1	Consulta de precios y métodos de pago	
2	2		

Total de puntos	Total de puntos por sprint
76 pts	38 pts/ sprint

Ale

Sprint	Día	HU	Puntos de HU
1	1	Consulta de productos	13 pts
1	2	Gestor de inventario	40 pts
1	3	Gestor de inventario	
1	4	Gestión de usuarios	20 pts
1	5	Gestión de usuarios	
2	1	Horario y atención de respuestas	20 pts
2	2	Horario y atención de respuestas	

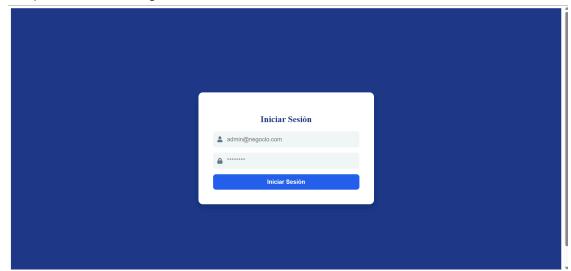
Total de puntos	Total de puntos por sprint
93 pts	47 pts/ sprint

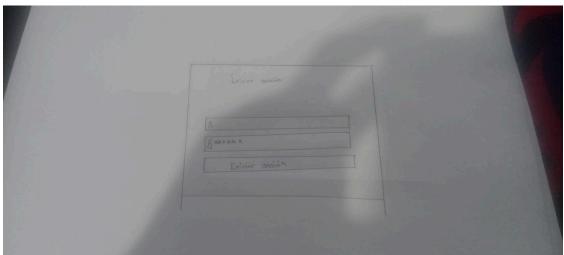
HU's programadas

Código subido en github

Inicio de sesión

Hecho por: Alvaro Lechuga Vecino





```
>* Se recibió una petición POST en /api/auth/login
>* Buscando usuario con email: admin@negocio.com

>* Usuario autenticado correctamente.
>* Usuario encontrado: {
    id: new ObjectId('67d/6608b593d4df55c0a44a'),
    nombre: 'Admin',
    apellidoPaterno: 'Prueba',
    apellidoPaterno: 'Prueba',
    telefono: '123456789o',
    curp: 'CURP12345678',
    rsc: 'NSC12945678',
    rss: 'NSS12945678',
    estadoCivil: 'Soltero',
    direccion: 'Calle Falsa 123',
    email: 'admin@negocio.com',
    password: 'admin123',
    sueldo: 15080,
    gradoEstudios: 'Universitario',
    role: 'admin',
    intentosFallidos: 0,
    bloqueado: false,
    __v: 0
}

Contraseña almacenada en BD: admin123

** Contraseña ingresada: admin123

** Verificando contraseña...

Vusuario autenticado correctamente.
```

Menú principal

Hecho por: Alvaro Lechuga Vecino

