#### Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Recordar contraseña
Descripción	El usuario solicita cambiar su contraseña.
Pre-condición	El usuario debe estar anteriormente registrado.
Post-condición	
Prioridad	Alta
Autor(es)	Iván Muñoz Jurado
Control de cambios	

## **Escenario principal**

- 1. El usuario solicita recordar contraseña.
- 2. El sistema solicita los datos necesarios.
- 3. El usuario introduce los datos.
- 4. El sistema solicita una nueva contraseña.
- 5. El usuario introduce su nueva contraseña.
- 6. El sistema modifica la contraseña del usuario.

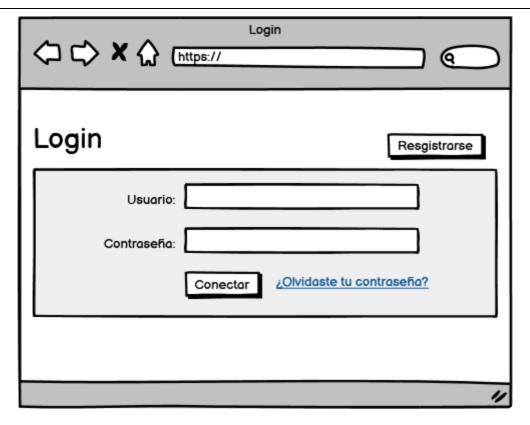
#### **Escenario alternativo**

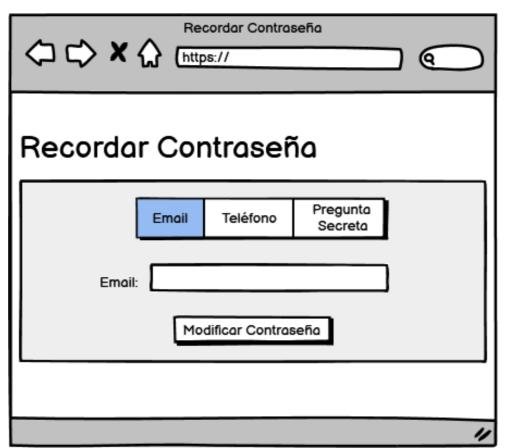
- 2.1 El usuario solicita recordar contraseña.
- 2.2 El sistema solicita los datos necesarios.
- 2.3 El usuario introduce los datos.
- 2.4 El sistema muestra un mensaje de datos incorrectos.

#### Clases de análisis

A. Clases de entidad	Alumno
B. Clases de control	CtrLogin, CtrRecordarContraseña, CtrNuevaContraseña.
C. Clases de interfaz	ViewLogin, viewRecordarContraseña, viewNuevaContraseña.

### Maquetas de interfaz









# Diagramas de secuencia interaction Recordar Contraseña [ The Recordar Contraseña ] Ivan Muñoz Jurado :Alumno 尖 «control» 🍏 «control» : CtrRecordarContraseña «control» («Entity» (Salumno) (Alumno) «boundary» : viewLogin 15: ContraseñaModificada interaction Recordar Contraseña-ALTERNATIVO [ Recordar Contraseña-ALTERNATIVO ] Ivan Muñoz Jurado «boundary» : viewLogin «control» ( : <u>Alumno</u> ≗ «control» : CtrRecordarContras eña 1: RecordarContraseña\_click 2: RecordarContraseña() 3: Recordar Contraseña since de contraseña sin \_\_\_ 4: Mostrar formulario 5: Introducir Datos 6: Enviar(datos) 7: RecuperarContraseña() 8: ComprobarDatos() 9: Datos Incorrectos