

Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Invitar al curso	
Descripción	Los Instructores invitan a los demás usuarios a cursos de carácter privado	
Pre-condición	El usuario no esta inscrito en un determinado curso	
Post-condición	El usuario queda inscrito en el curso	
Prioridad	Media	
Autor(es)	Rafael Ordoñez Molina	
Control de cambios	Este Caso de uso no ha sido modificado desde su creación. Ha sido modificado su diagrama. Se ha facilitado la selección del alumno a invitar mediante una interfaz grafica de selección.	
Escenario principal		
1. El instructor selecciona el curso del que se quiere crear la invitación 2. El instructor introduce el nombre del usuario al que quiere invitar 3. El sistema verifica si existe el nombre de usuario 4. El sistema notifica al alumno de la invitación al curso 5. El alumno acepta la invitación y puede acceder al contenido del curso		
Escenario alternativo		
3.b.El sistema detecta que el usuario no existe 3.b.1.El sistema muestra el error y cierra la ventana 5.b.El usuario rechaza la invitación al curso 5.b.1El sistema no realiza cambios		
Clases de análisis		
A. Clases de entidad	Curso,Alumno	
B. Clases de control	CtrCurso,CtrAlumno	
C. Clases de interfaz	ViewListaCursos,ViewSeleccionarAlumno	
Maquetas de interfaz		

Realizado por
Rafael
Ordoñez
Molina

BEYOND SOFTWARE

https://

SELECCION DE CURSO:

Nombre	Año	Profesor	Ver Curso	Ver Tareas	Opciones	Invitar Alumno
Curso 1	2020	Rafael Ordoñez				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 2	2021	Alvaro Lopera				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 3	2020	Joel Yusuke				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 4	2020	Ivan Muñoz				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 5	2020	Bryan	NO INSCRITO	NO INSCRITO		<input type="button" value="Invitar"/>

Los alumnos
cuando
quieren salir
del curso le
dan a la
basura

Invitar Alumno
esta solo visible
para los
administradores
del sistema y
para los
responsables de
un determinado
curso

Para unirse a un
curso el alumno
pincha en el
símbolo "+", es
el equivalente al
caso de uso
Petición Join
Curso

Selección de Alumno

https://

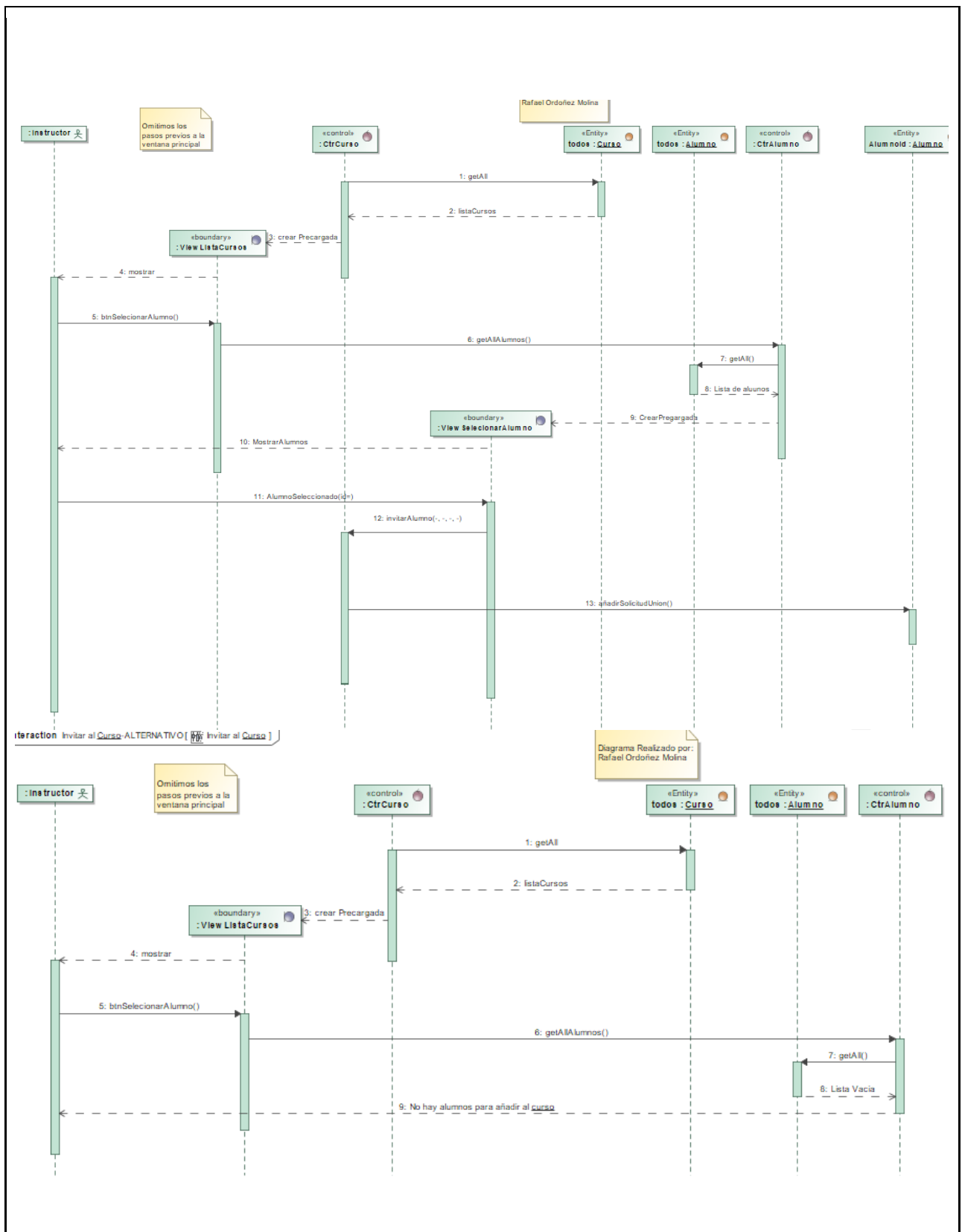
Selección de Alumno

Nombre	Apellido	DNI
Rafael	Ordoñez	324324
Alvaro	Lopera	245425
Joel	Yusuke	234235X
Ivan	Muñoz	234234
Bryan		87565767

FILTROS:

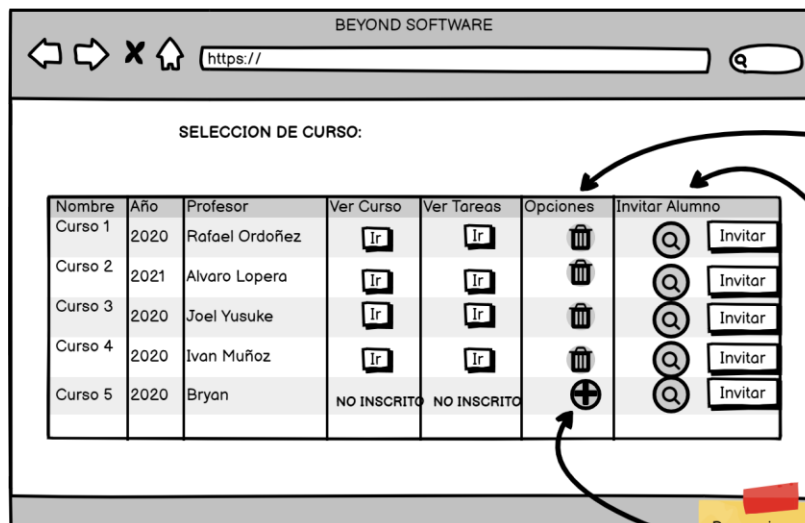
Realizado por
Rafael
Ordoñez
Molina

Diagramas de secuencia



Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Petición Join Curso
Descripción	Los alumnos pueden mandar petición para unirse a un curso
Pre-condición	El usuario no esta inscrito en dicho curso
Post-condición	El usuario queda inscrito en dicho curso
Prioridad	Media
Autor(es)	Rafael Ordoñez Molina
Control de cambios	
Escenario principal	
1.El usuario selecciona uno de los cursos que aparece en la plataforma 2.El sistema comprueba si el usuario está inscrito en el curso 4.El usuario solicita una suscripción al curso 5.El sistema recibe la solicitud y notifica a los responsables del curso 6.El responsable del curso acepta la petición 7.El sistema muestra al usuario el contenido del curso	
Escenario alternativo	
6.b.El responsable del curso no acepta la petición 6.b.1.El sistema no realiza cambios	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Curso,instructores
B. Clases de control	CtrCurso,CtrProfesorOng
C. Clases de interfaz	ViewListaCursos
Maquetas de interfaz	



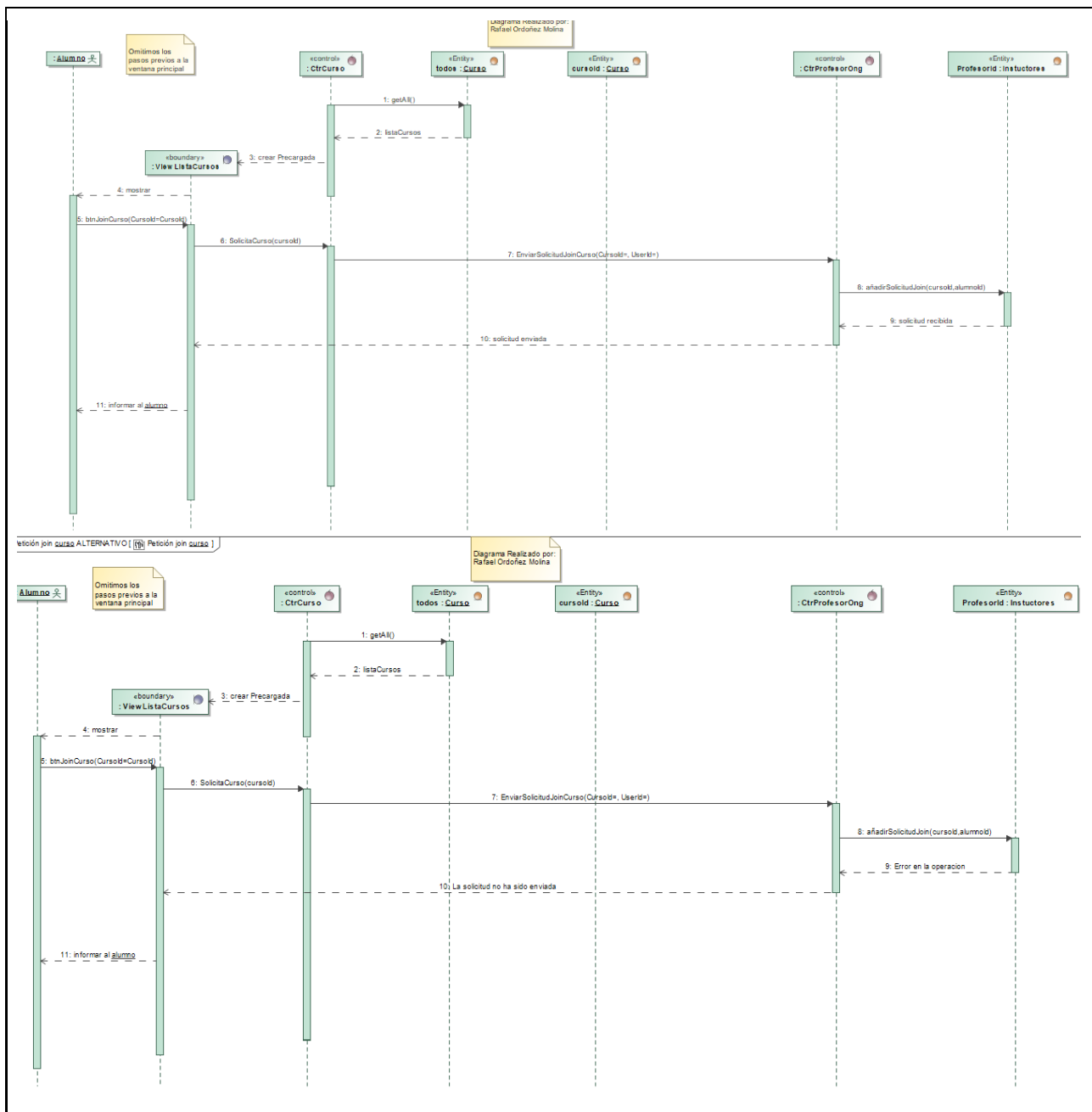
Realizado por
Rafael
Ordoñez
Molina

Los alumnos
cuando
quieren salir
del curso le
dan a la
basura

Invitar Alumno
esta solo visible
para los
administradores
del sistema y
para los
responsables de
un determinado
curso

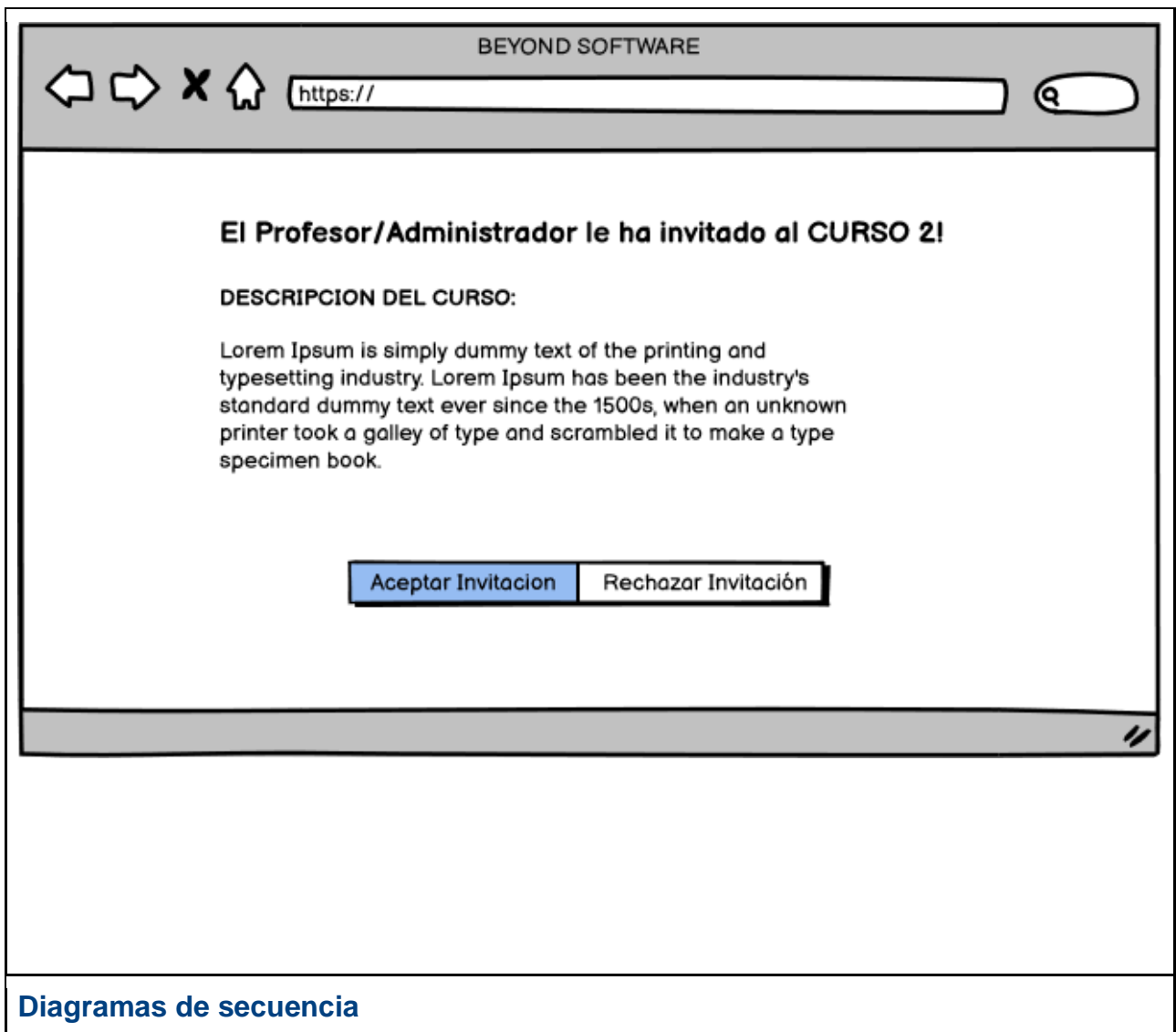
Para unirse a un
curso el alumno
pincha en el
símbolo "+", es
el equivalente al
caso de uso
Petición Join
Curso

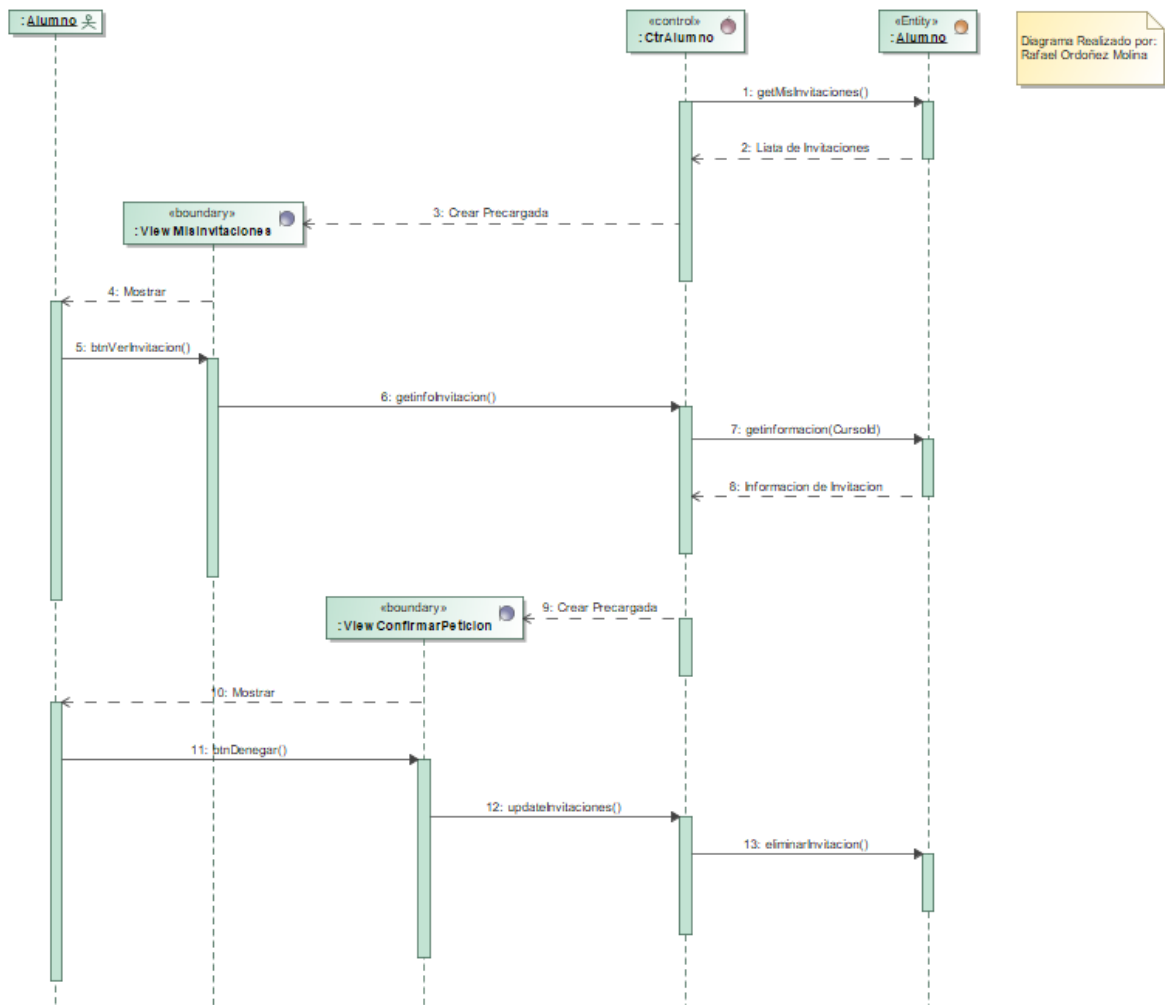
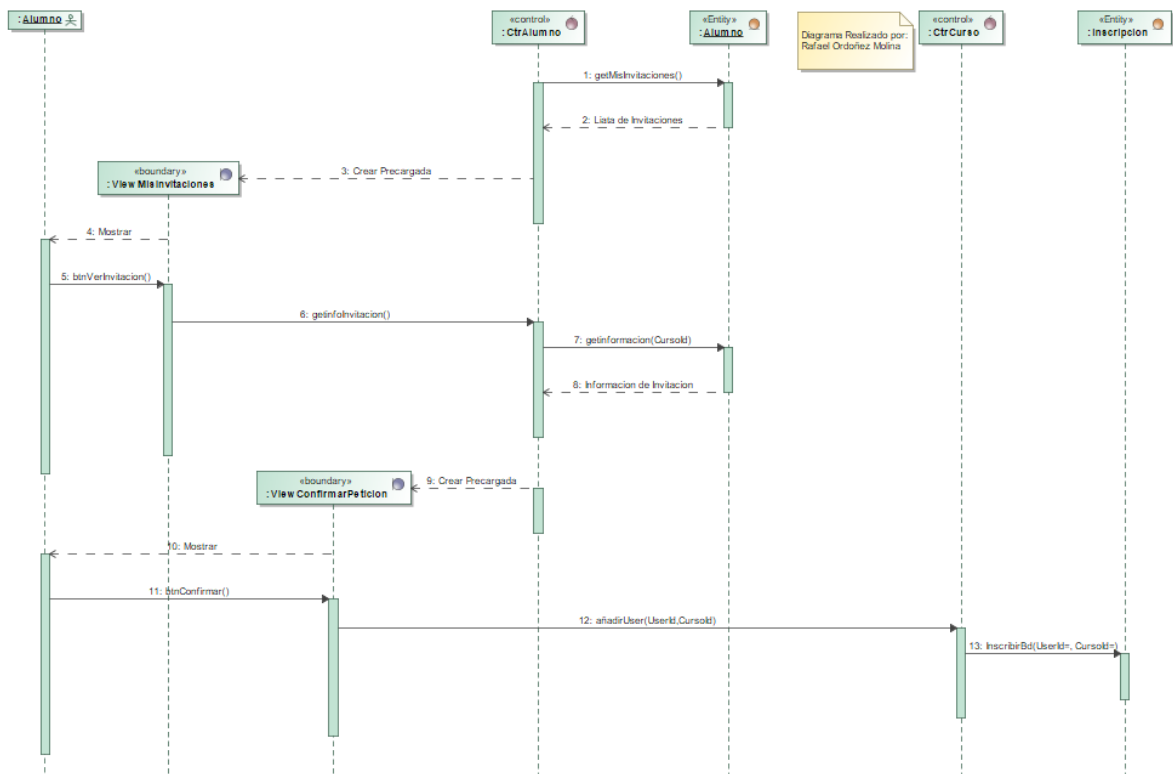
Diagramas de secuencia



Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Aceptar Invitación Curso	
Descripción	Un alumno acepta una invitación para unirse a un determinado curso, dicha invitación es emitida por el administrador de un curso.	
Pre-condición	Un alumno no esta inscrito en un curso y recibe una invitación.	
Post-condición	Un alumno es inscrito en un curso	
Prioridad	Media	
Autor(es)	Rafael Ordoñez Molina	
Control de cambios	Este caso de uso ha sido creado para la segunda entrega debido a que cuando un usuario era invitado a un curso, era necesario que este pudiese aceptar la invitación. Al diagrama se le han añadido las clases de entidad que eran necesarias, y ahora el alumno deberá acceder al panel de invitaciones donde podrá aceptar dicha invitación	
Escenario principal		
1. El usuario recibe una invitación de una unión al curso 2. El usuario acepta la petición 3. El sistema añade al usuario al curso		
Escenario alternativo		
2.b.El Usuario rechaza la invitación 2.b.1.El sistema no realiza cambios		
Clases de análisis		
A. Clases de entidad	Alumno,inscripcion	
B. Clases de control	CtrAlumnos,CtrCurso	
C. Clases de interfaz	ViewMisInviatciones,ViewConfirmarPetición	
Maquetas de interfaz		





Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Entregar Tarea
Descripción	Un alumno puede subir un archivo a una tarea creada por un profesor
Pre-condición	Existe una Tarea creada en un curso y todavía el alumno no ha subido ningún archivo.
Post-condición	Un archivo es subido a una Tarea
Prioridad	Media
Autor(es)	Rafael Ordoñez Molina
Control de cambios	En la versión anterior dicho caso de uso se llamaba entregar actividad, ya que la actividad abarcaba todo el ámbito de un curso, pero ahora en esta entrega hemos diferenciado entre Tarea y Actividad. Un usuario puede subir una Tarea y un profesor puede crearla. Un Profesor puede crear Actividades y subir contenido a ellas. La entrega de la tarea es modelada en la clase de entidad Entregas
Escenario principal	
1. El usuario selecciona una Tarea 2. El sistema muestra la información de la misma y un botón para subir un archivo 3. El usuario selecciona un archivo y pulsa el botón subir Archivo 4. El sistema sube el archivo a la Tarea	
Escenario alternativo	
2.b.El usuario sube un archivo con un formato erróneo. 2.b.1.El sistema devuelve un mensaje de error.	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Curso,Tareas, Entregas
B. Clases de control	CtrCurso,CtrTarea
C. Clases de interfaz	ViewListaCurso,ViewListaTareas,ViewTarea
Maquetas de interfaz	

Realizado por
Rafael
Ordoñez
Molina

BEYOND SOFTWARE

https://

SELECCION DE CURSO:

Nombre	Año	Profesor	Ver Curso	Ver Tareas	Opciones	Invitar Alumno
Curso 1	2020	Rafael Ordoñez				Invitar
Curso 2	2021	Alvaro Lopera				Invitar
Curso 3	2020	Joel Yusuke				Invitar
Curso 4	2020	Ivan Muñoz				Invitar
Curso 5	2020	Bryan	NO INSCRITO	NO INSCRITO		Invitar

Los alumnos
cuando
quieren salir
del curso le
dan a la
basura

Invitar Alumno
esta solo visible
para los
administradores
del sistema y
para los
responsables de
un determinado
curso

Para unirse a un
curso el alumno
pincha en el
símbolo "+", es
el equivalente al
caso de uso
Petición Join
Curso

BEYOND SOFTWARE





https://

SELECCIONE LA TAREA A ENTREGAR:


CURSO 2:

Tarea	Fecha Inicio	Fecha Fin	Ver
Entrega de diagrama	12/10/2020	12/12/2020	
Entrega biología	12/12/2020	2/01/2021	
Entrega dibujo célula	10/11/2020	10/12/2020	

BEYOND SOFTWARE



https://





CURSO 2:

TAREA: ENTREGA DIBUJO CELULA

DESCRIPCIÓN:
En esta entrega debereis realizar el dibujo de una celula procariota a color.

ANOTACIONES:
Esta entrega podrá ser elevaluada por del profesor.

 SUBIR TAREA



Diagramas de secuencia

