

-BeyondSoftware-



Plataforma Educativa

Entorno Tecnológico:

En primer lugar, para describir los requisitos de dicha aplicación, hemos usado la tecnología de Google, en concreto “Google documentos” y “Google hojas de cálculo”, para así poder trabajar en equipo.

Para crear el diagrama UML de casos de Uso usaremos el software “Magic Draw”

Para desarrollar dicha aplicación, vamos a implementar una arquitectura cliente servidor.

Para desarrollar el lado del servidor, usaremos JAVA 8, junto con el framework Spring boot, ya que este nos brinda facilidades de comunicación con la base de datos y nos permite usar código HTML para la posterior realización de la interfaz del usuario.

La base de datos, será MYSQL, gratuita y perfectamente funcional para dicha plataforma.

En el lado del cliente, usaremos el framework Angular, que nos permite crear páginas web dinámicas y de una sola página, perfecto para nuestra plataforma.



