

## -BeyondSoftware-



beyondsoftware

### *Plataforma Educativa*

#### Introducción:

‘Debido a la situación causada por el Coronavirus, los alumnos de Medicina de la Universidad de Málaga, que realizan parte de sus estudios ayudando a personas necesitadas junto con ONGs y empresas externas, se ven obligados al cese de dicha actividad.

Para poder seguir realizando esta actividad, y seguir ayudando a todas aquellas personas que lo necesiten, se propone pasar esta actividad a modalidad online.

Para ello, se va a desarrollar una plataforma web, a la que tanto los miembros de la comunidad universitaria, como personas externas a la misma podrán acceder. Cabe destacar que son de suma importancia las empresas externas que se implican en dichos proyectos, por lo que tendrían un perfil específico dentro de la misma

La idea principal es crear una plataforma estilo “Campus Virtual” que dé soporte a dichas actividades sociales, donde se podrán realizar conferencias en directo, o todo tipo de actividades de formación.

Nuestro equipo ha estado trabajando en dicha plataforma, desarrollando los catálogos de requisitos, usuarios, diagramas de secuencia... Así como toda la especificación de la plataforma que se podrá encontrar en este documento.

Este documento trata de ilustrar todos los requerimientos que dicha plataforma demanda, desde la descripción inicial del sistema hasta los modelos de clases y diagramas de secuencia.

**\*Nota\*:** Cabe destacar que en esta segunda entrega, se han realizado gran cantidad de cambios y para llevar un control de versiones se ha cambiado el color del contenido que ha sido modificado o eliminado por color rojo, y en color azul el nuevo contenido.

En esta segunda entrega del documento nos centraremos en:

1. **Glosario**
2. **Catálogo de requisitos**
3. **Descripción del Entorno tecnológico**
4. **Catálogo de usuarios**
5. **Casos de uso**
6. **Especificación de casos de uso**
7. **Trazabilidad Objetivos-Requisitos**
8. **Trazabilidad Requisitos-Casos de uso**
9. **Descripción subsistemas**
10. **Descripción de integración entre subsistemas**
11. **Modelo de clases: Entidad, Control e Interfaz**
12. **Diagramas de secuencia**
13. **Principios generales de interfaz**
14. **Formatos de pantalla**
15. **Formatos de impresión**