

Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Invitar al curso	
Descripción	Los Instructores invitan a los demás usuarios a cursos de carácter privado	
Pre-condición	El usuario no esta inscrito en un determinado curso	
Post-condición	El usuario queda inscrito en el curso	
Prioridad	Media	
Autor(es)	Rafael Ordoñez Molina	
Control de cambios	Este Caso de uso no ha sido modificado desde su creación. Ha sido modificado su diagrama. Se ha facilitado la selección del alumno a invitar mediante una interfaz grafica de selección.	
Escenario principal		
1. El instructor selecciona el curso del que se quiere crear la invitación 2. El instructor introduce el nombre del usuario al que quiere invitar 3. El sistema verifica si existe el nombre de usuario 4. El sistema notifica al alumno de la invitación al curso 5. El alumno acepta la invitación y puede acceder al contenido del curso		
Escenario alternativo		
3.b.El sistema detecta que el usuario no existe 3.b.1.El sistema muestra el error y cierra la ventana 5.b.El usuario rechaza la invitación al curso 5.b.1El sistema no realiza cambios		
Clases de análisis		
A. Clases de entidad	Curso,Alumno	
B. Clases de control	CtrCurso,CtrAlumno	
C. Clases de interfaz	ViewListaCursos,ViewSeleccionarAlumno	
Maquetas de interfaz		

Realizado por
Rafael
Ordoñez
Molina

BEYOND SOFTWARE

https://

SELECCION DE CURSO:

Nombre	Año	Profesor	Ver Curso	Ver Tareas	Opciones	Invitar Alumno
Curso 1	2020	Rafael Ordoñez				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 2	2021	Alvaro Lopera				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 3	2020	Joel Yusuke				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 4	2020	Ivan Muñoz				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 5	2020	Bryan	NO INSCRITO	NO INSCRITO		<input type="button" value="Invitar"/>

Los alumnos
cuando
quieren salir
del curso le
dan a la
basura

Invitar Alumno
esta solo visible
para los
administradores
del sistema y
para los
responsables de
un determinado
curso

Para unirse a un
curso el alumno
pincha en el
símbolo "+", es
el equivalente al
caso de uso
Petición Join
Curso

Selección de Alumno

https://

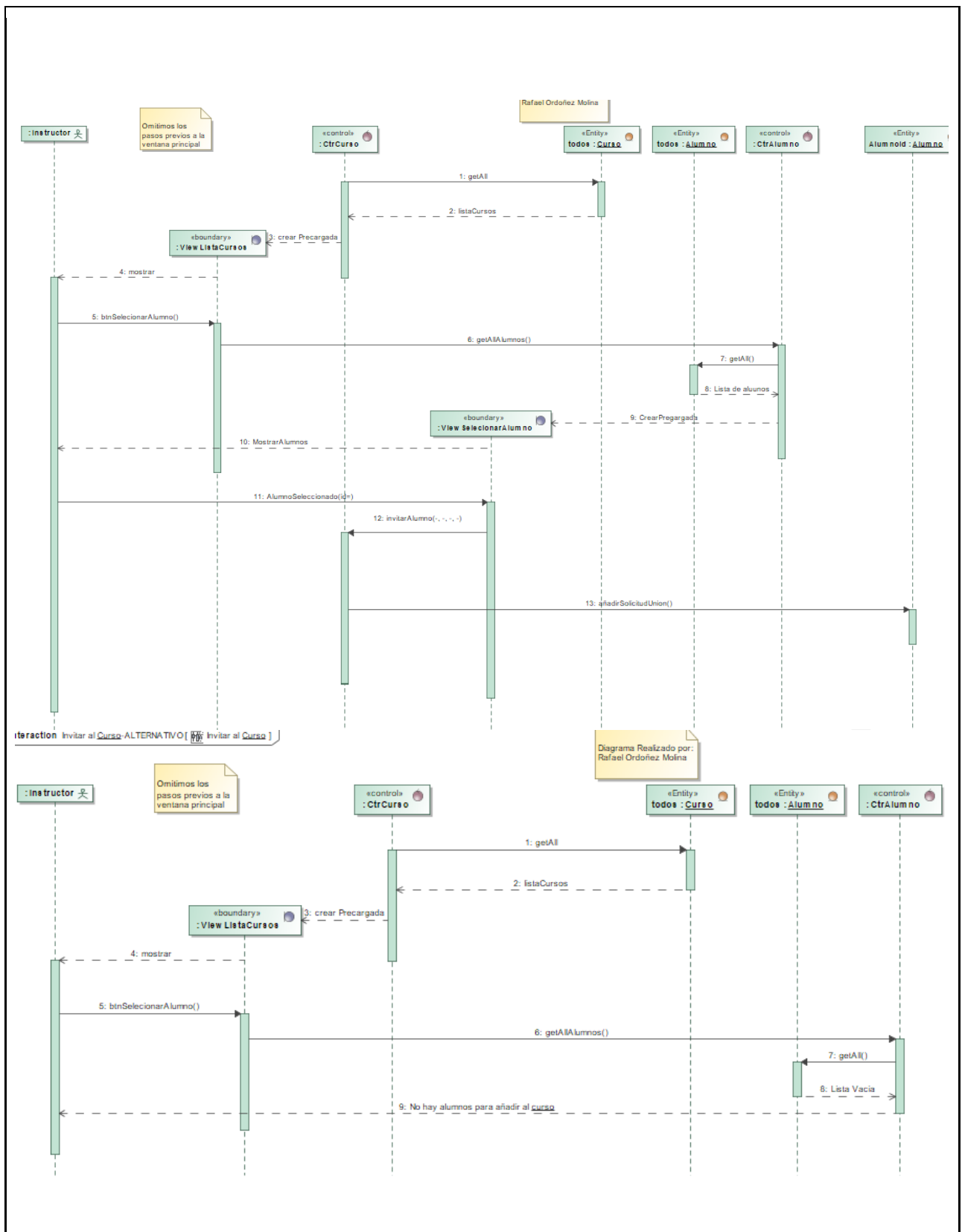
Selección de Alumno

Nombre	Apellido	DNI
Rafael	Ordoñez	324324
Alvaro	Lopera	245425
Joel	Yusuke	234235X
Ivan	Muñoz	234234
Bryan		87565767

FILTROS:

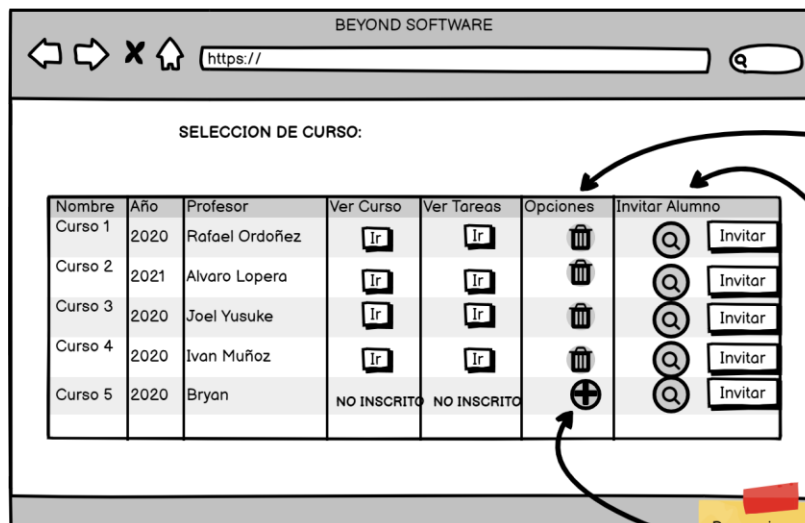
Realizado por
Rafael
Ordoñez
Molina

Diagramas de secuencia



Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Petición Join Curso
Descripción	Los alumnos pueden mandar petición para unirse a un curso
Pre-condición	El usuario no esta inscrito en dicho curso
Post-condición	El usuario queda inscrito en dicho curso
Prioridad	Media
Autor(es)	Rafael Ordoñez Molina
Control de cambios	
Escenario principal	
1.El usuario selecciona uno de los cursos que aparece en la plataforma 2.El sistema comprueba si el usuario está inscrito en el curso 4.El usuario solicita una suscripción al curso 5.El sistema recibe la solicitud y notifica a los responsables del curso 6.El responsable del curso acepta la petición 7.El sistema muestra al usuario el contenido del curso	
Escenario alternativo	
6.b.El responsable del curso no acepta la petición 6.b.1.El sistema no realiza cambios	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Curso,instructores
B. Clases de control	CtrCurso,CtrProfesorOng
C. Clases de interfaz	ViewListaCursos
Maquetas de interfaz	



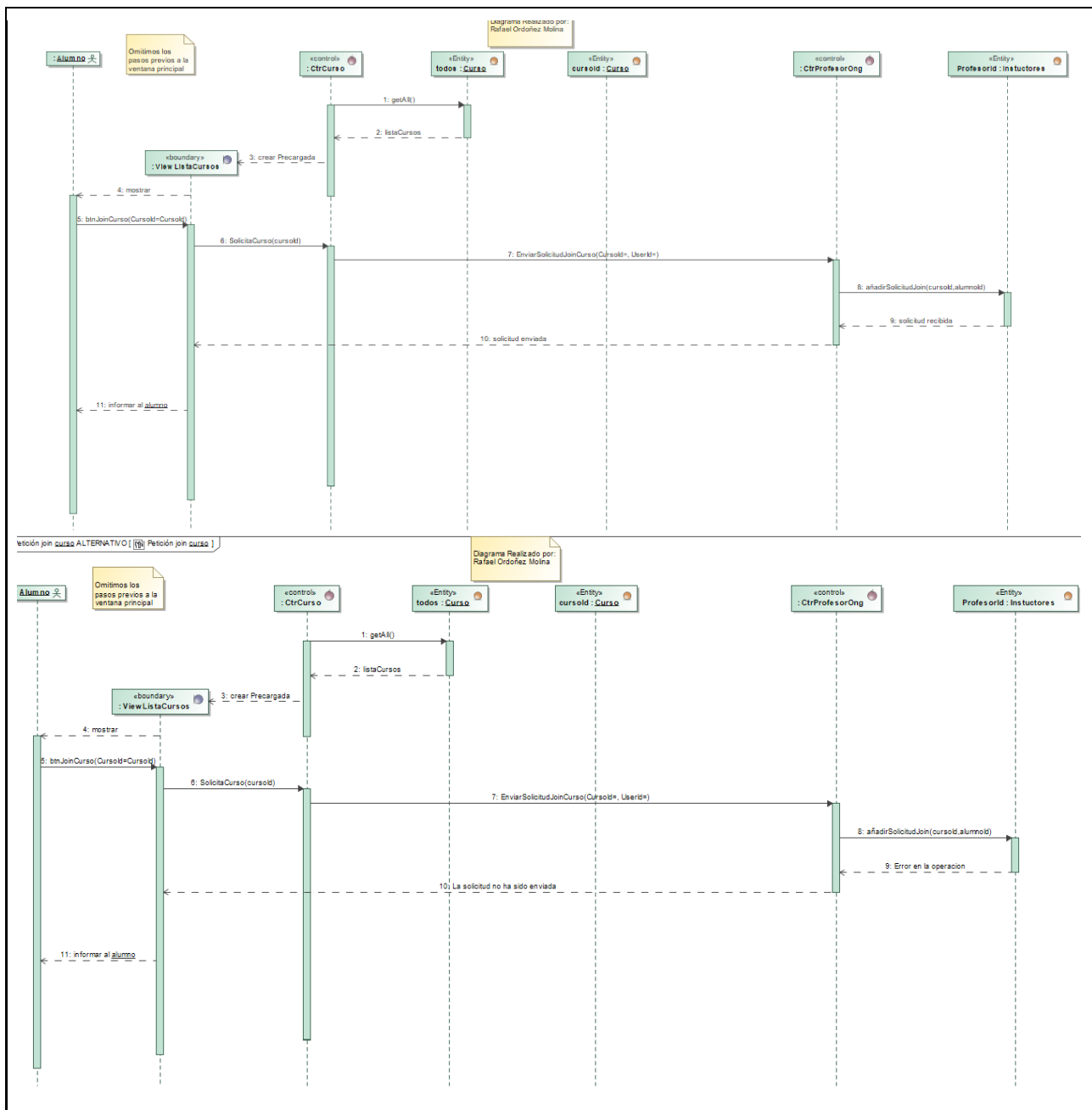
Realizado por
Rafael
Ordoñez
Molina

Los alumnos
cuando
quieren salir
del curso le
dan a la
basura

Invitar Alumno
esta solo visible
para los
administradores
del sistema y
para los
responsables de
un determinado
curso

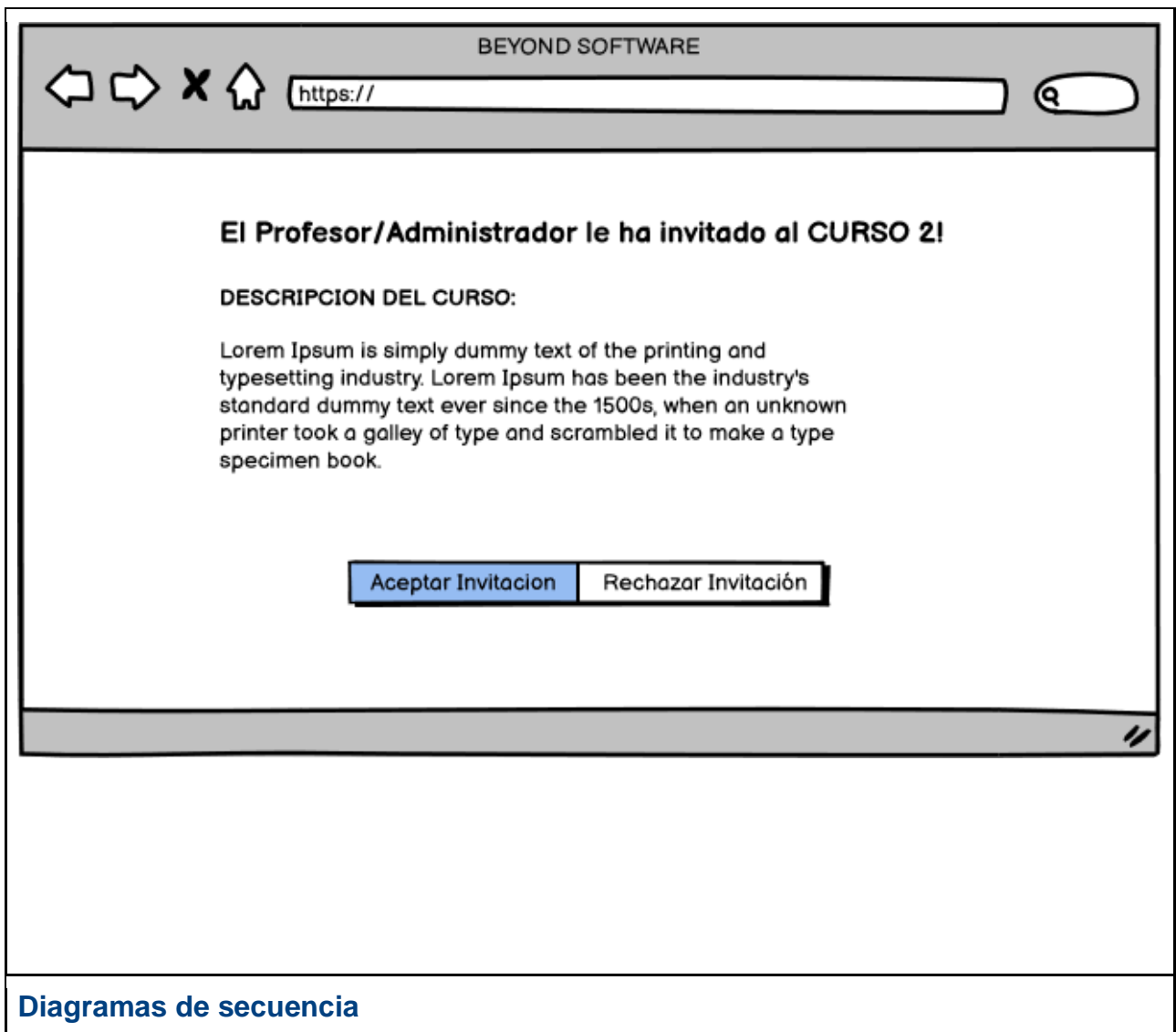
Para unirse a un
curso el alumno
pincha en el
símbolo "+", es
el equivalente al
caso de uso
Petición Join
Curso

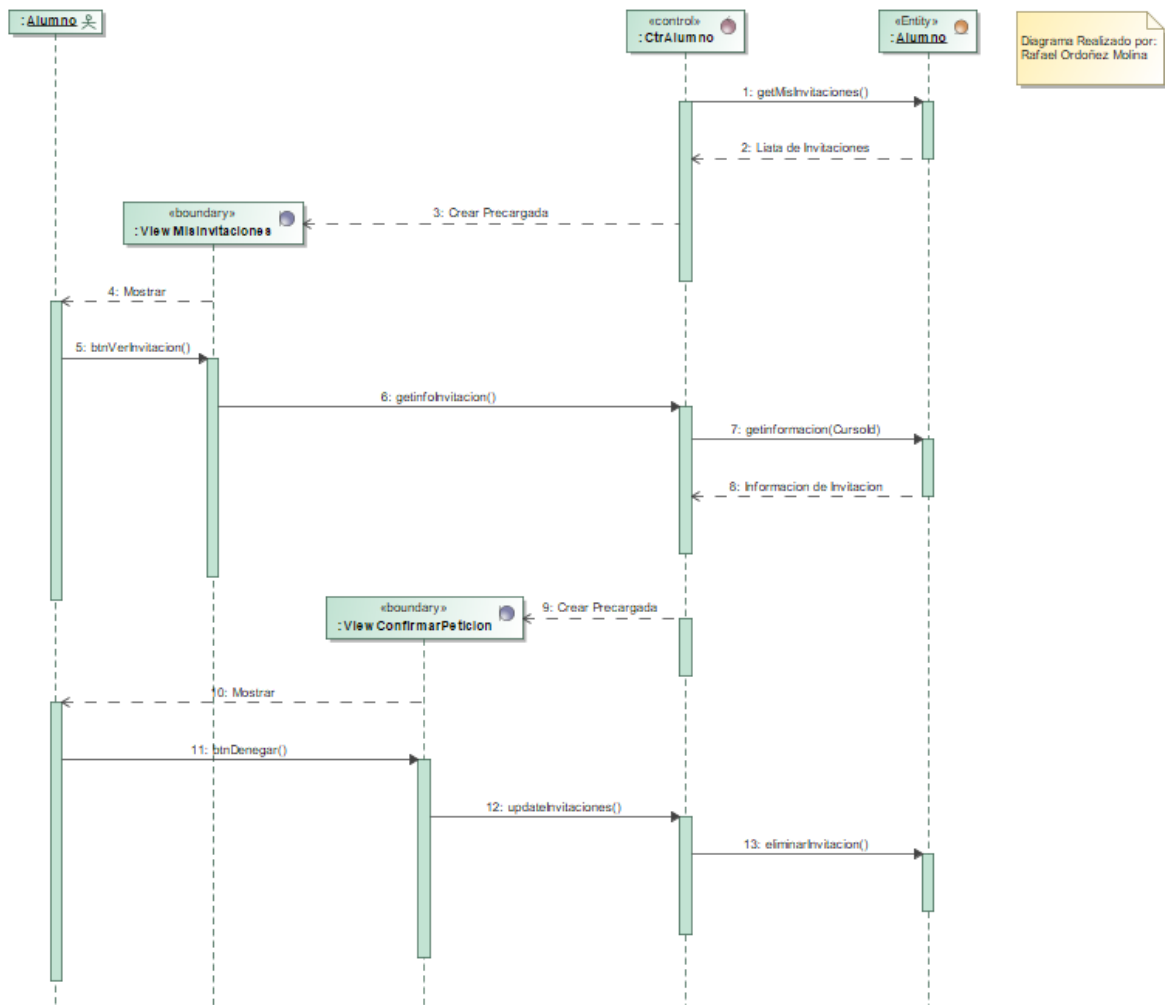
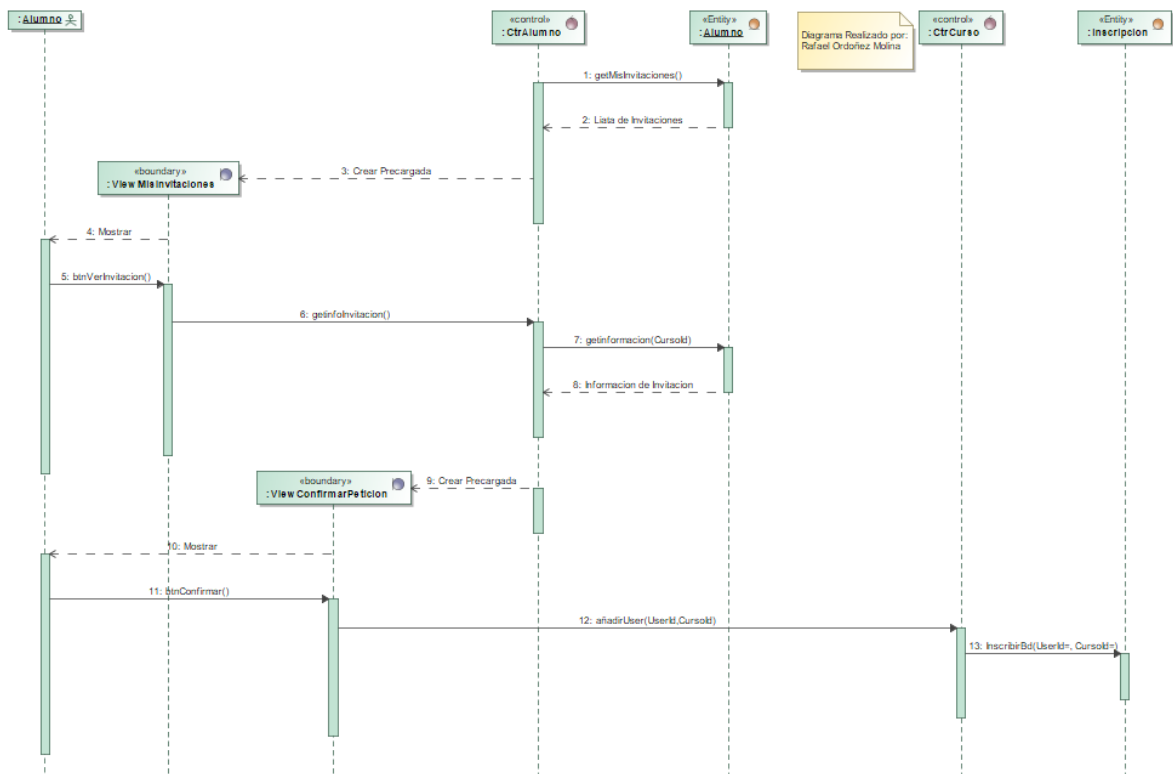
Diagramas de secuencia



Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Aceptar Invitación Curso	
Descripción	Un alumno acepta una invitación para unirse a un determinado curso, dicha invitación es emitida por el administrador de un curso.	
Pre-condición	Un alumno no esta inscrito en un curso y recibe una invitación.	
Post-condición	Un alumno es inscrito en un curso	
Prioridad	Media	
Autor(es)	Rafael Ordoñez Molina	
Control de cambios	Este caso de uso ha sido creado para la segunda entrega debido a que cuando un usuario era invitado a un curso, era necesario que este pudiese aceptar la invitación. Al diagrama se le han añadido las clases de entidad que eran necesarias, y ahora el alumno deberá acceder al panel de invitaciones donde podrá aceptar dicha invitación	
Escenario principal		
1. El usuario recibe una invitación de una unión al curso 2. El usuario acepta la petición 3. El sistema añade al usuario al curso		
Escenario alternativo		
2.b.El Usuario rechaza la invitación 2.b.1.El sistema no realiza cambios		
Clases de análisis		
A. Clases de entidad	Alumno,inscripcion	
B. Clases de control	CtrAlumnos,CtrCurso	
C. Clases de interfaz	ViewMisInviatciones,ViewConfirmarPeticio n	
Maquetas de interfaz		





Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Entregar Tarea
Descripción	Un alumno puede subir un archivo a una tarea creada por un profesor
Pre-condición	Existe una Tarea creada en un curso y todavía el alumno no ha subido ningún archivo.
Post-condición	Un archivo es subido a una Tarea
Prioridad	Media
Autor(es)	Rafael Ordoñez Molina
Control de cambios	En la versión anterior dicho caso de uso se llamaba entregar actividad, ya que la actividad abarcaba todo el ámbito de un curso, pero ahora en esta entrega hemos diferenciado entre Tarea y Actividad. Un usuario puede subir una Tarea y un profesor puede crearla. Un Profesor puede crear Actividades y subir contenido a ellas. La entrega de la tarea es modelada en la clase de entidad Entregas
Escenario principal	
1. El usuario selecciona una Tarea 2. El sistema muestra la información de la misma y un botón para subir un archivo 3. El usuario selecciona un archivo y pulsa el botón subir Archivo 4. El sistema sube el archivo a la Tarea	
Escenario alternativo	
2.b.El usuario sube un archivo con un formato erróneo. 2.b.1.El sistema devuelve un mensaje de error.	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Curso,Tareas,Entregas
B. Clases de control	CtrCurso,CtrTarea
C. Clases de interfaz	ViewListaCurso,ViewListaTareas,ViewTarea
Maquetas de interfaz	

Realizado por
Rafael
Ordoñez
Molina

BEYOND SOFTWARE

https://

SELECCION DE CURSO:

Nombre	Año	Profesor	Ver Curso	Ver Tareas	Opciones	Invitar Alumno
Curso 1	2020	Rafael Ordoñez				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 2	2021	Alvaro Lopera				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 3	2020	Joel Yusuke				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 4	2020	Ivan Muñoz				<input type="button" value="Invitar"/>
Curso 5	2020	Bryan	NO INSCRITO	NO INSCRITO		<input type="button" value="Invitar"/>

Los alumnos
cuando
quieren salir
del curso le
dan a la
basura

Invitar Alumno
esta solo visible
para los
administradores
del sistema y
para los
responsables de
un determinado
curso

Para unirse a un
curso el alumno
pincha en el
símbolo "+", es
el equivalente al
caso de uso
Petición Join
Curso

BEYOND SOFTWARE





https://

SELECCIONE LA TAREA A ENTREGAR:


CURSO 2:

Tarea	Fecha Inicio	Fecha Fin	Ver
Entrega de diagrama	12/10/2020	12/12/2020	
Entrega biología	12/12/2020	2/01/2021	
Entrega dibujo célula	10/11/2020	10/12/2020	

BEYOND SOFTWARE



https://





CURSO 2:

TAREA: ENTREGA DIBUJO CELULA

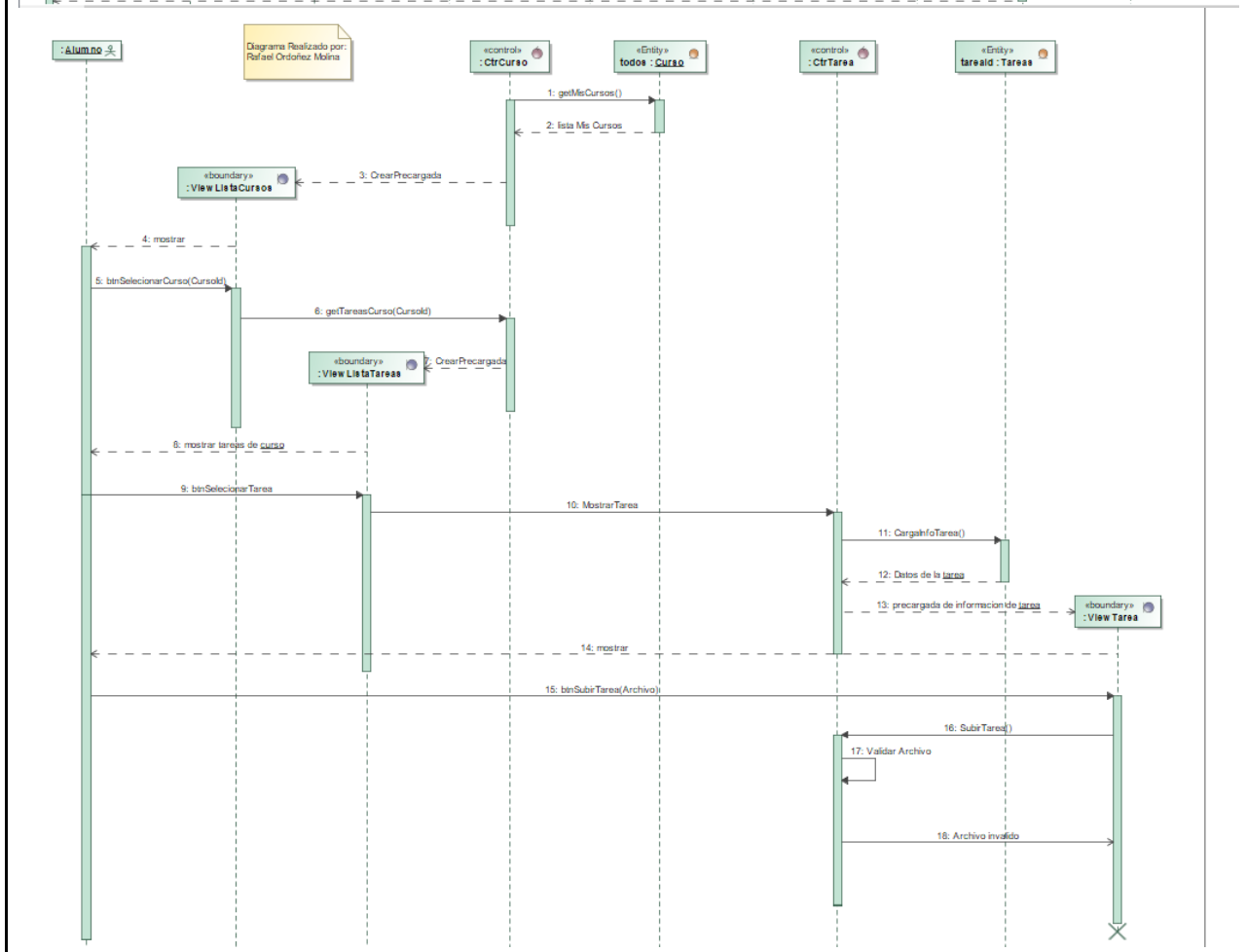
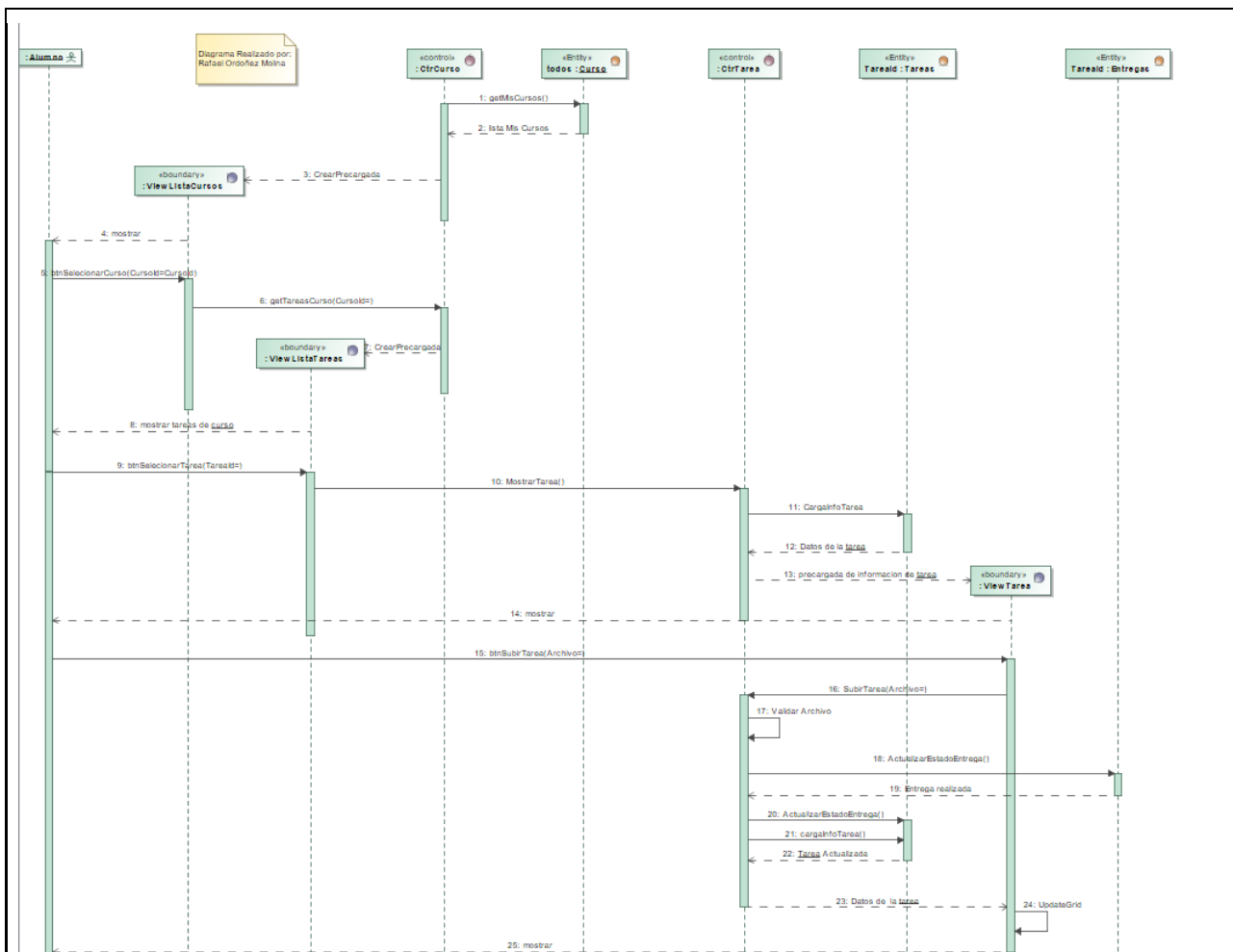
DESCRIPCIÓN:
En esta entrega debereis realizar el dibujo de una celula procariota a color.

ANOTACIONES:
Esta entrega podrá ser elevaluada por del profesor.

 SUBIR TAREA



Diagramas de secuencia





Plantilla análisis de casos de uso:

Nombre del caso de uso	Enviar mensaje al instructor
Descripción	El usuario envía un mensaje a otro-
Precondición	Que ambos tengan cuentas verificadas y se cumplan los datos mínimos para el envío.
postcondición	Que el servidor confirme tanto la recepción como el envío del mensaje a través de él.
Prioridad	Baja
Autor(es)	Alvaro Lopera Mendizabal
Control de cambios	Hecho de cero, se corrige errores conceptuales para intentar ajustarlo a un modelo basado en las clases. Se adjuntan 2 nuevas imágenes con los cambios
Escenario principal	
1. El usuario clic en Enviar en mensaje, donde se precarga anteriormente la imagen de la vista. 2. La vista llama al método de la clase mensaje. 3. El método pide datos al usuario y este lo rellena. 4. La clase se relaciona con CtrMensaje donde revisa la información y si es correcta envía el mensaje y confirma el envío al emisor.	
Escenario alternativo	
5. El usuario clic en Enviar en mensaje, donde se precarga anteriormente la imagen de la vista. 6. La vista llama al método de la clase mensaje. 7. El método pide datos al usuario y este lo rellena. 8.CtrMensaje recibe la información y comprueba que es errónea o falta información, también se incluye el caso de que el usuario pulse en cancelar el envío.	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Usuario
B. Clases de control	Ctrl.Mensaje
C. Clases de interfaz	ViewMensaje
Maquetas de interfaz	

Realizado por
Alvaro Lopera
Mendizabal

BEYOND SOFTWARE



Titulo del mensaje:

Destinatario

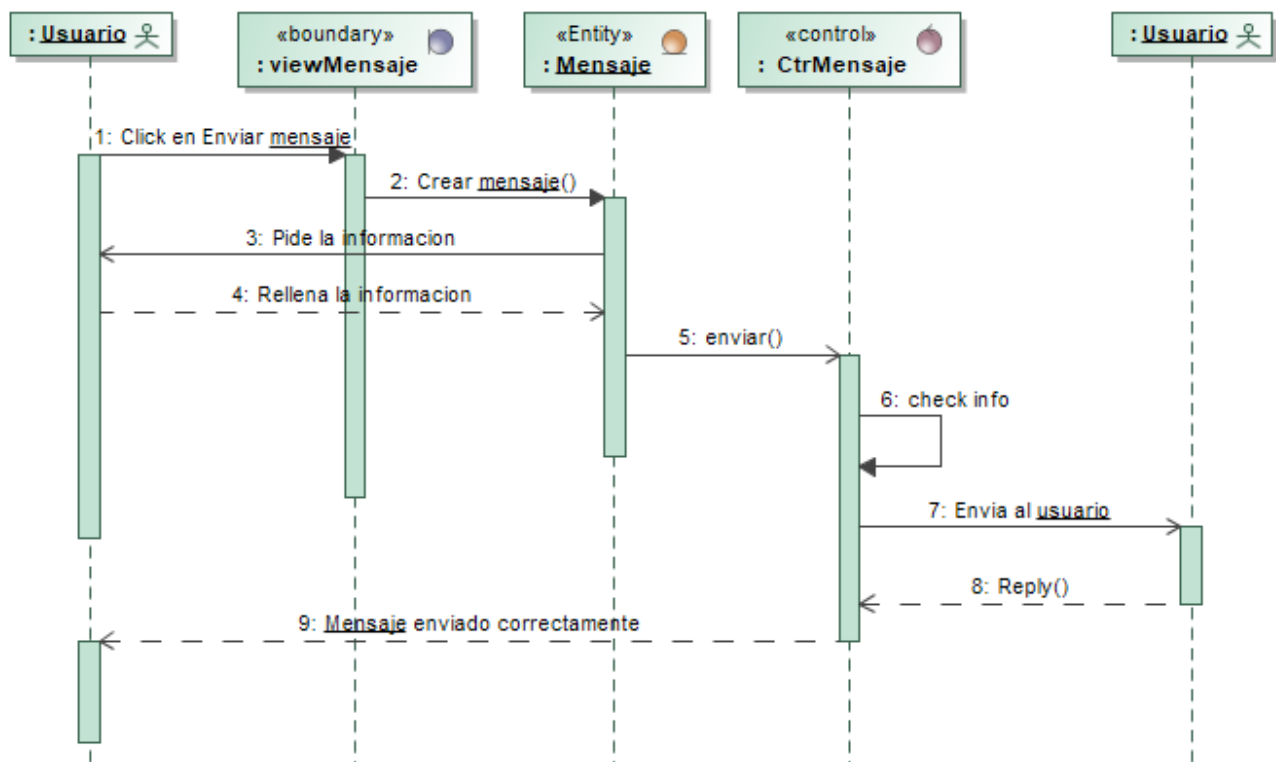
Cancelar

Enviar

JANUARY 2021

S	M	T	W	T	F	S
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

Diagramas de secuencia





Plantilla análisis de casos de uso:

Nombre del caso de uso	CRUD ONG
Descripción	Definimos brevemente el funcionamiento del caso remove para las ONG
Precondición	Que la ONG este previamente registrada en la plataforma
postcondición	Que la ONG no haya sido dada de baja anteriormente
Prioridad	Alta
Autor(es)	Alvaro Lopera Mendizabal
Control de cambios	Se elimina el concepto de eliminación en “dos tiempos” considerando ahora que se elimina todo a la vez. Reajuste del diagrama.
Escenario principal	
1. Cuenta principal de la ONG pulsa eliminar cuenta (vista ya precargada) y se muestra la vista. 2. A su vez la ONG informa a la entidad de esto de manera automática. 3. La vista llama al método getProfesores para obtener los profesores/instructores que están ligados a la ONG y se mandan a su vez a la entidad a cago del sistema. 4. Que en respuesta llama al método eliminarcuentas(), donde se eliminan las cuentas ligadas a la ONG y la principal de esta.	
Escenario alternativo	
5. Cuenta principal de la ONG pulsa eliminar cuenta (vista ya precargada) y se muestra la vista. 6. A su vez la ONG informa a la entidad de esto de manera automática. 7. La vista llama al método getProfesores para obtener los profesores/instructores que están ligados a la ONG, pero si no se encuentran cuentas ligadas o bien la cuenta principal ya esta siendo deshabilitada se cancela el proceso y se muestra un mensaje de error por pantalla. .	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	ONG, UMA(Institución)
B. Clases de control	ctrProfesoresONG
C. Clases de interfaz	viewEliminarOng
Maquetas de interfaz	

Realizado por
Alvaro Lopera
Mendizabal

BEYOND SOFTWARE



De acuerdo a la ley de proteccion de datos y los terminos acordados en la creacion de la cuenta, la informacion relevante de su entidad/persona quedara guardada en la

Eliminar

☐ Estoy de acuerdo con el tratamiento de datos

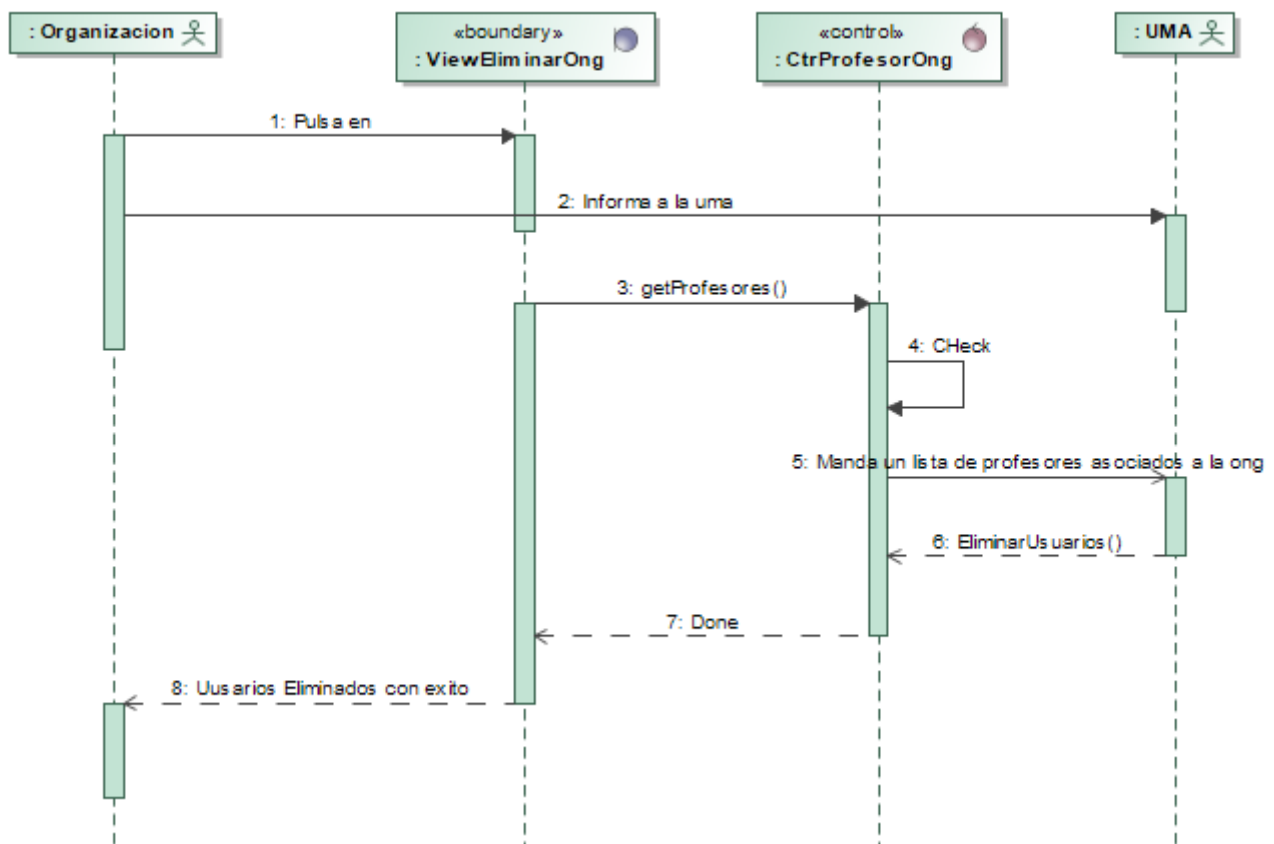
¡Cuidado!

Estas apunto de eliminar tu cuenta y la informacion ligada a esta, ¿Esas seguro de querer continuar?

No

Si

Diagramas de secuencia



Plantilla análisis de casos de uso:

Nombre del caso de uso	Crear POST
Descripción	Se define el caso de crear un post/hilo en el foro a través de lo ya definido en el caso de uso.
Precondición	Que el autor sea una cuenta verificada y cumpla los requisitos mínimos para crear el hilo.
Postcondición	Que cumpla los requisitos mínimos y/o no infrinja las normas comunitarias.
Prioridad	Media
Autor(es)	Alvaro Lopera Mendizabal
Control de cambios	Rehecho por completo.
Escenario principal	
1. Usuario clic en el foro y se precarga la vista, se muestra . 2. Se precarga la vista de crear post. 3. el usuario clic en crearPost y se muestra la vista. 4. Se llama al método de la entidad Foro, crearPost() donde se crea un nuevo post. 5. Después de rellenar la información, el post no se mostrará hasta la validación de un moderador.	
Escenario alternativo	
6. Usuario clic en el foro y se precarga la vista, se muestra . 7. Se precarga la vista de crear post. 8. el usuario clic en crearPost y se muestra la vista. 9. Se llama al método de la entidad Foro, crearPost() donde se crea un nuevo post. Si el usuario no rellena correctamente la información o un moderador rechaza el post, se notificara al usuario o se mostrara una ventana emergente de error en cada situación.	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Usuario, Foro, instructor.
B. Clases de control	Ctrl.Foro.
C. Clases de interfaz	ViewPrincipalForo.
Maquetas de interfaz	

Realizado por
Alvaro Lopera
Mendizabal

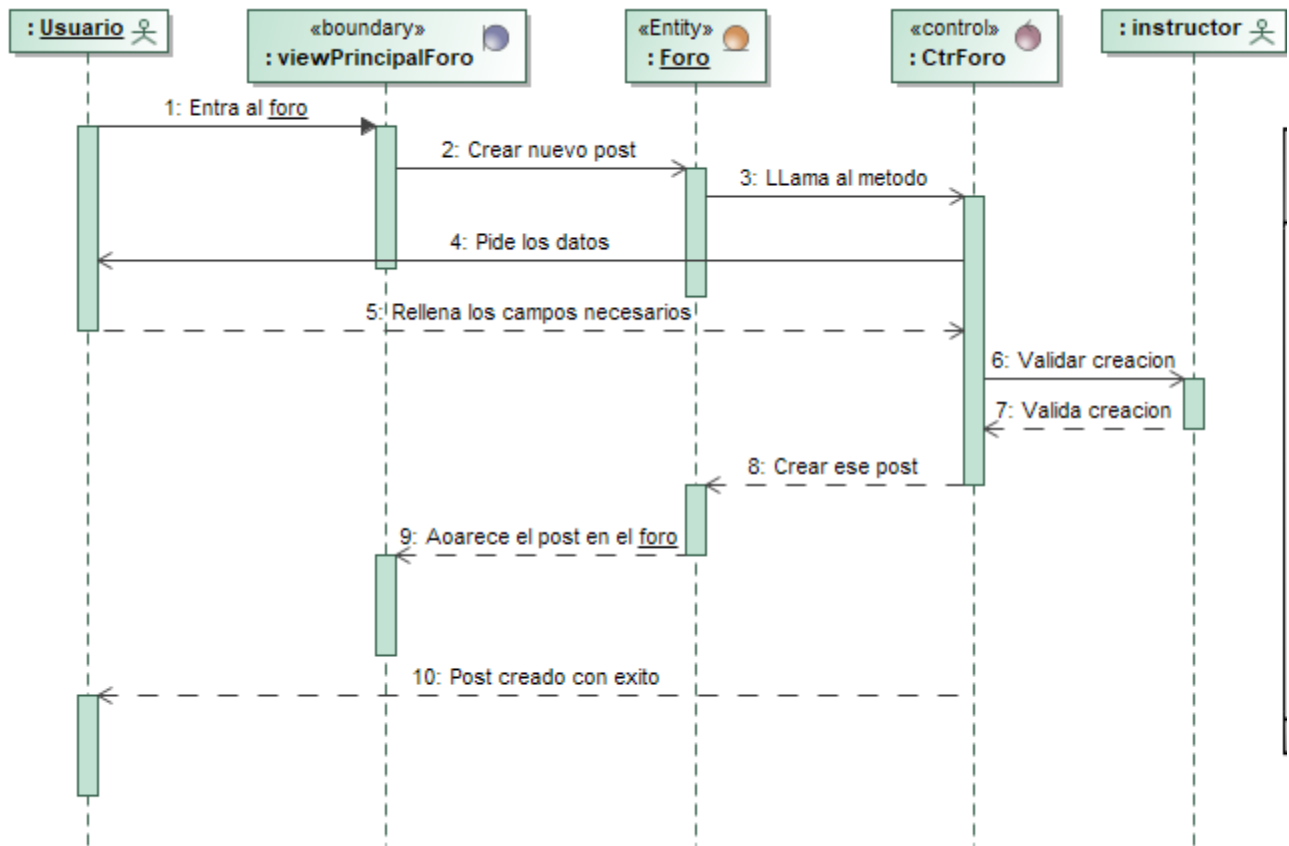
BEYOND SOFTWARE

← → × 🏠 https:// 🔍

Titulo del debate _____

Publicar Cancelar

Diagramas de secuencia



Plantilla análisis de casos de uso:

Nombre del caso de uso	Auto registro
Descripción	Un cliente o alumno podrá registrarse automáticamente si ya había tenido una cuenta con anterioridad.
Precondición	No tener una cuenta ligada al email.
postcondición	Que el usuario no tenga ninguna cuenta ligada al email e información dados.
Prioridad	Alta
Autor(es)	Alvaro Lopera Mendizabal
Control de cambios	Precondición cambiada y diagrama rehecho por completo.
Escenario principal	
1. Accede al sistema de Login. 2. Clic en auto registro. 3. Rellena la información y se comprueba que el email no tenga ninguna cuenta ligada. 4. Si eso sucede, se comprueba la información ligada al email para autor rellenar los campos básicos (nombre, etc.), también deberá poner su DNI manualmente. 5. Una vez hecho esto, se muestra un mensaje por pantalla de cuenta creada con éxito y un email de confirmación.	
Escenario alternativo	
4 Accede al sistema de Login. 5 Clic en auto registro. 6 Rellena la información y se comprueba que el email no tenga ninguna cuenta ligada. 7 Si sucede que ya hay una cuenta linkeada o bien no hay información precargada ligada al email se muestra un mensaje por pantalla de error en la creación y se vuelve a la vista de Login.	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Usuario
B. Clases de control	Ctrl.RegistroUsuario
C. Clases de interfaz	ViewRegistroAlumno, viewLogin.
Maquetas de interfaz	

BEYOND SOFTWARE

https://

Icono organizacion

Servicio de registro de la UMA

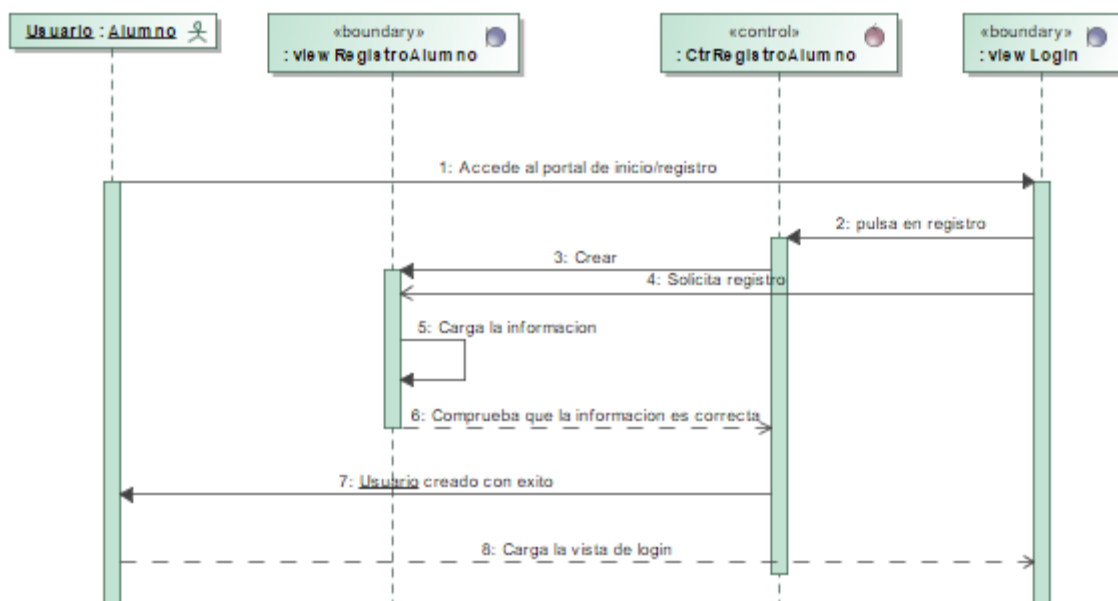
Registrarse Iniciar Sesión ¿Ya has te habias registrado anteriormente? Autoregistro Ayuda

Email:

DNI/NIF

Completar autoregistro ☒ Acepto el tratamiento de datos.

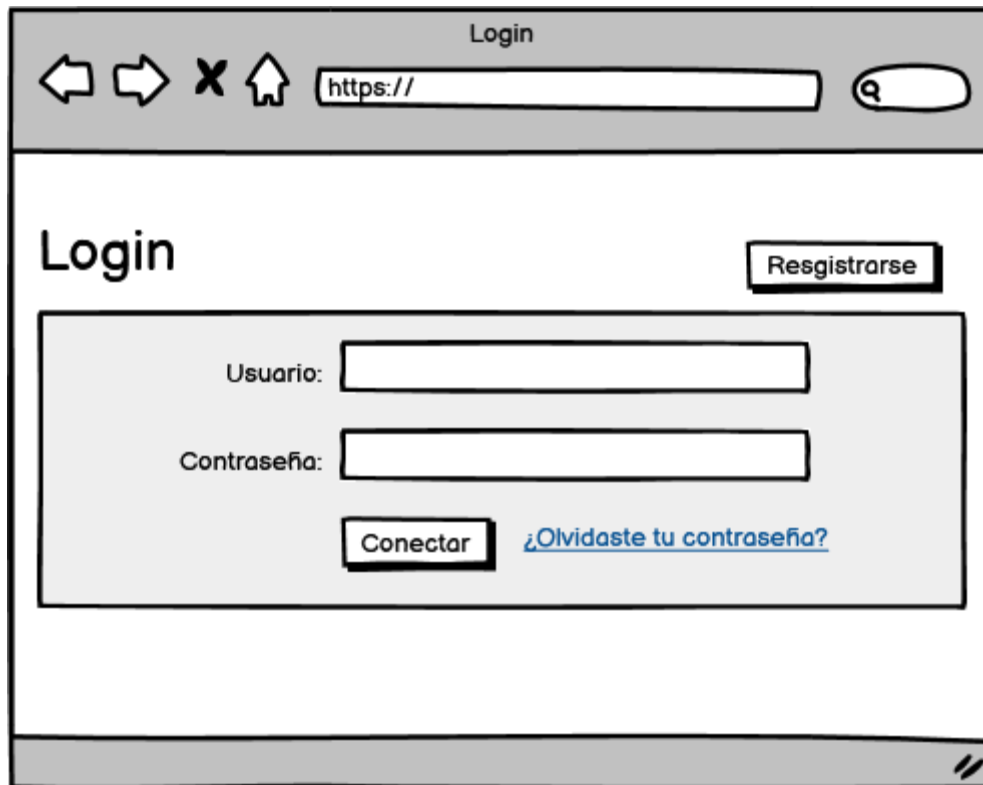
Diagramas de secuencia



Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Recordar contraseña
Descripción	El usuario solicita cambiar su contraseña.
Pre-condición	El usuario debe estar anteriormente registrado.
Post-condición	
Prioridad	Alta
Autor(es)	Iván Muñoz Jurado
Control de cambios	Se ha añadido interacción con la entidad (alumno) y se ha aclarado la opción de recuperación modelada.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none">1. El usuario solicita recordar contraseña.2. El sistema solicita los datos necesarios.3. El usuario introduce los datos.4. El sistema solicita una nueva contraseña.5. El usuario introduce su nueva contraseña.6. El sistema modifica la contraseña del usuario.	
Escenario alternativo	
<ol style="list-style-type: none">2.1 El usuario solicita recordar contraseña.2.2 El sistema solicita los datos necesarios.2.3 El usuario introduce los datos.2.4 El sistema muestra un mensaje de datos incorrectos.	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Alumno
B. Clases de control	CtrlLogin, CtrlRecordarContraseña, CtrlNuevaContraseña.
C. Clases de interfaz	ViewLogin, viewRecordarContraseña, viewNuevaContraseña.

Maquetas de interfaz



A browser window titled "Login" with a grey header bar. The header contains navigation icons (back, forward, stop, home) and a search bar with "https://" and a magnifying glass icon. The main content area has a "Login" title on the left and a "Registrarse" button on the right. Below the title is a light grey box containing a "Usuario:" label and a text input field, a "Contraseña:" label and a text input field, a "Conectar" button, and a blue link "¿Olvidaste tu contraseña?". The browser has a grey footer bar with a double-slash icon.


Login

Registrarse

Usuario:

Contraseña:

Conectar [¿Olvidaste tu contraseña?](#)



A browser window titled "Recordar Contraseña" with a grey header bar. The header contains navigation icons (back, forward, stop, home) and a search bar with "https://" and a magnifying glass icon. The main content area has a "Recordar Contraseña" title. Below the title is a light grey box containing three tabs: "Email" (highlighted in blue), "Teléfono", and "Pregunta Secreta". Below the tabs is an "Email:" label and a text input field, and a "Modificar Contraseña" button. The browser has a grey footer bar with a double-slash icon.

Recordar Contraseña

Email Teléfono Pregunta Secreta

Email:

Modificar Contraseña

Recordar Contraseña

X

https://

Nueva Contraseña

Nueva Contraseña:

Repetir Contraseña:

Cambiar Contraseña

Recordar Contraseña

X

https://

Recordar Contraseña

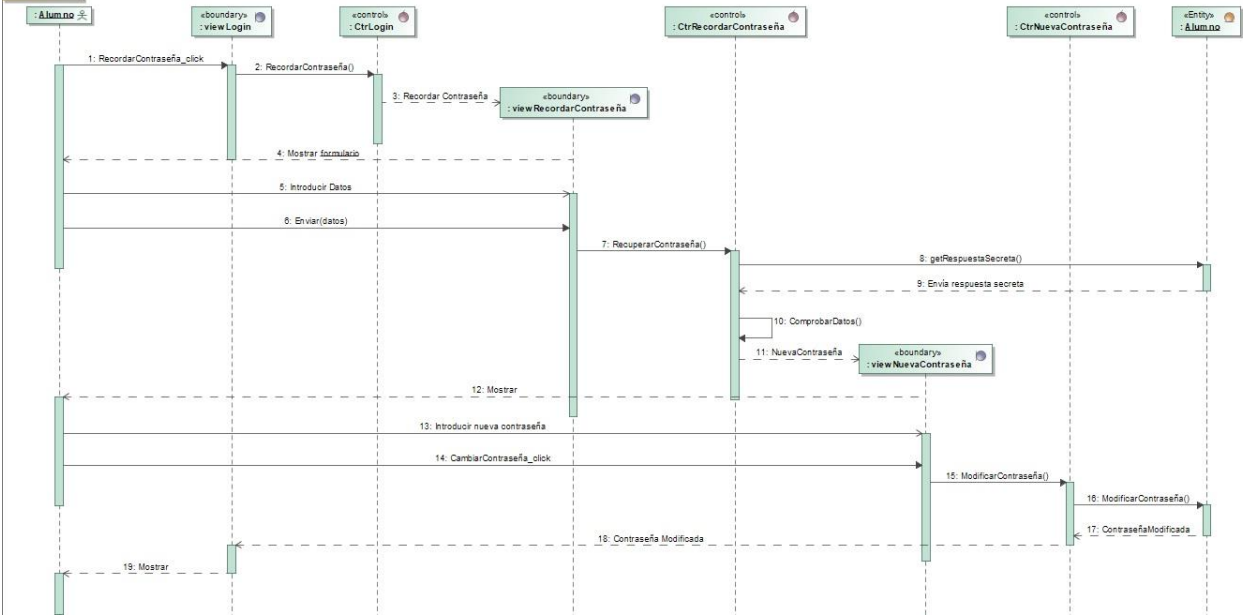
La contraseña se ha modificado con éxito.

Volver

Diagramas de secuencia

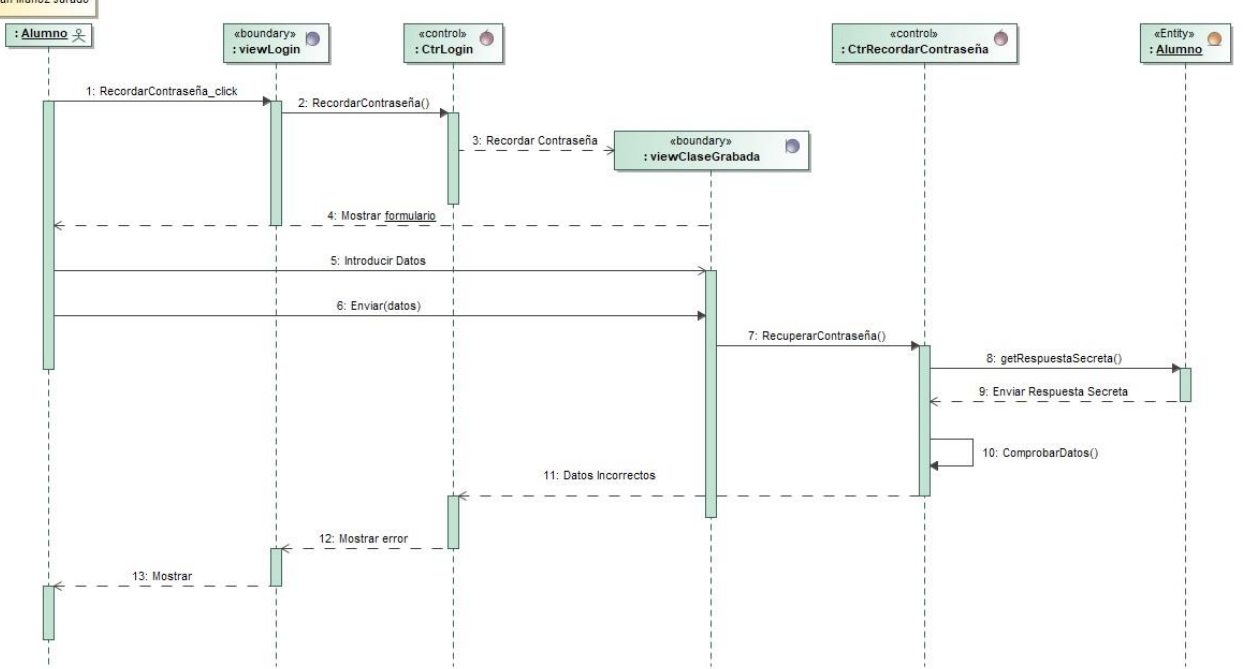
Interaction Recordar Contraseña [100 Recordar Contraseña (opcion pregunta secreta)]

Ivan Muñoz Jurado



Interaction Recordar Contraseña-ALTERNATIVO [100 Recordar Contraseña (opcion pregunta secreta)-ALTERNATIVO]

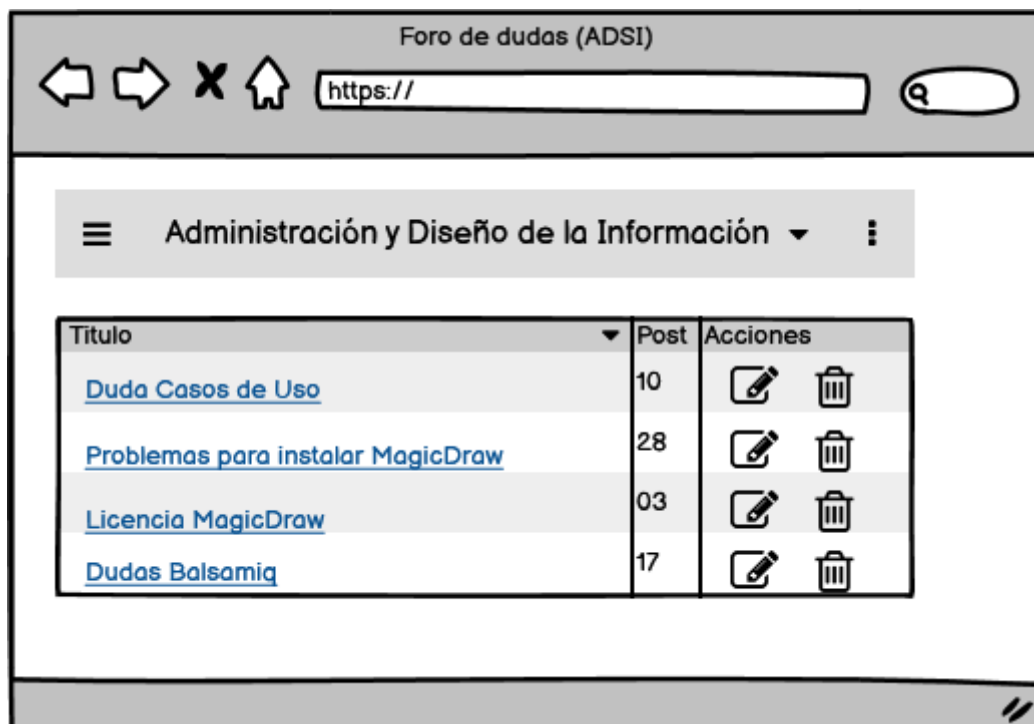
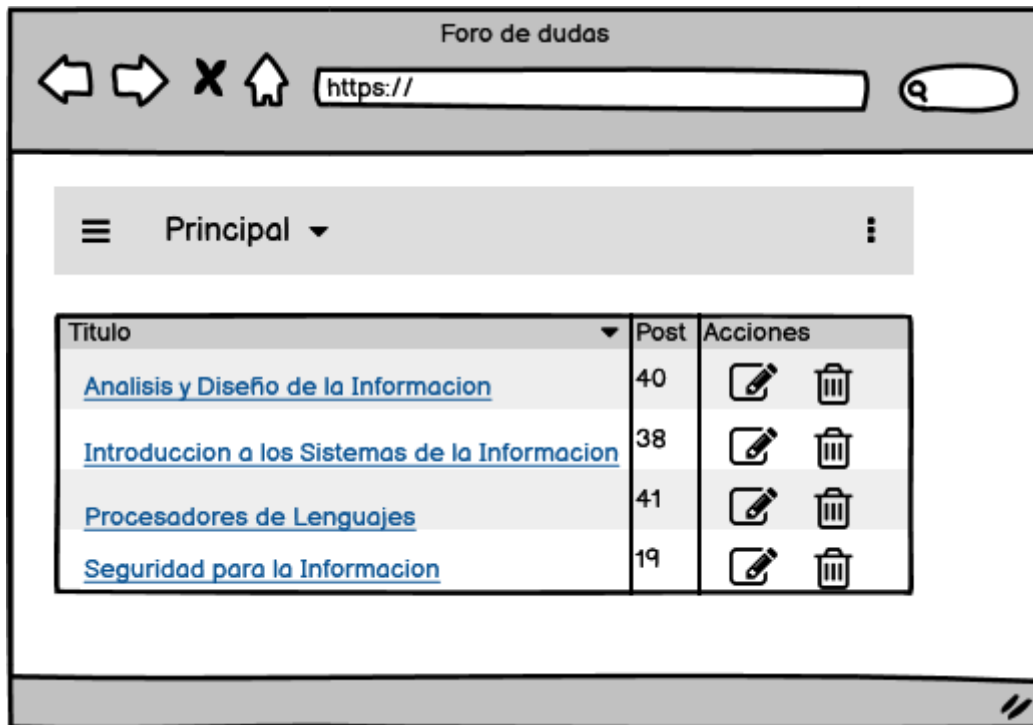
Ivan Muñoz Jurado



Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Añadir mensaje al foro de dudas
Descripción	Un usuario envía un mensaje a un tema en el foro de dudas.
Pre-condición	El foro de dudas debe estar creado. El tema debe estar creado.
Post-condición	
Prioridad	Media
Autor(es)	Iván Muñoz Jurado
Control de cambios	En el diagrama de secuencia las vista se precargan y se ha creado la entidad mensajeForo.
Escenario principal	
1. El usuario accede al tema en el que quiere enviar el mensaje y solicita enviar un nuevo mensaje. 2. El sistema muestra la ventana de mensaje nuevo. 3. El usuario redacta el mensaje y lo envía. 4. El sistema muestra un mensaje de confirmación del envío del mensaje.	
Escenario alternativo	
1. El usuario accede al tema en el que quiere enviar el mensaje y solicita enviar un nuevo mensaje. 2. El sistema muestra la ventana de mensaje nuevo. 3. El usuario cancela el mensaje. 4. El sistema muestra el tema en el que se iba a enviar el mensaje.	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Mensaje
B. Clases de control	CtrPrincipalForo, CtrTemaForo, CtrMensajeForo...
C. Clases de interfaz	ViewPrincipalForo, viewTemaForo, viewMensajeForo

Maquetas de interfaz



Licencia MagicDraw

←

→

✕


🏠

https://


🔍

Licencia MagicDraw

Posted by: Iván
Fecha:15/12/20



Posted by: Bryan
Fecha:16/12/20



Hola la licencia de MagicDraw caduca en unos días.
¿Donde podemos obtener una nueva?¿O podemos seguir
trabajando sin ella?

Creo que cuando acabe el año nos darán la nueva

Añadir
Mensaje

Volver

Licencia MagicDraw

←

→

✕


🏠

https://

🔍

Licencia MagicDraw

Nuevo Mensaje

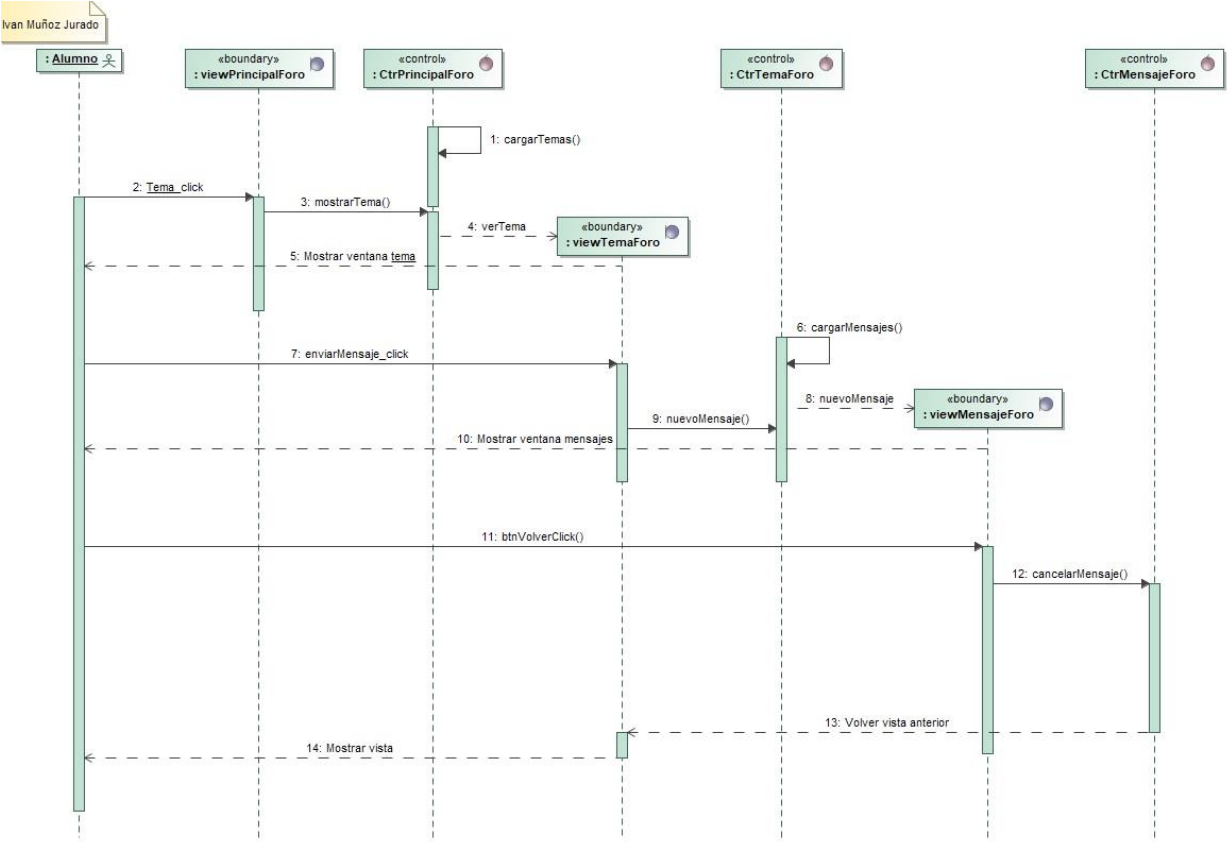
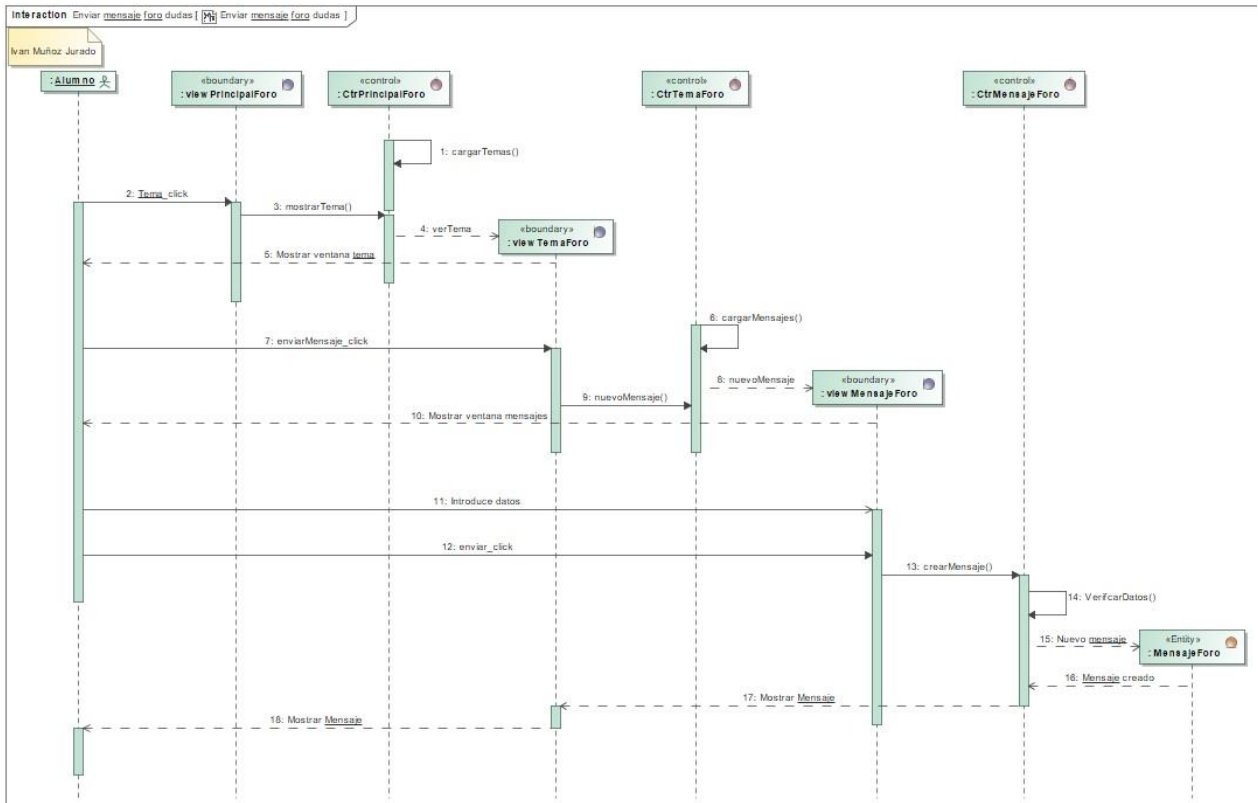

Iván

Enviar
Mensaje

Volver



Diagramas de secuencia



Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Añadir Actividad	
Descripción	Añade una actividad a un curso.	
Pre-condición	El usuario debe tener los permisos necesarios. El curso debe estar creado.	
Post-condición	Los archivos añadidos deben tener un formato válido.	
Prioridad	Media	
Autor(es)	Iván Muñoz Jurado	
Control de cambios	Se ha añadido el caso de consulta que no estaba en el documento anterior. Añadido mensaje de creación con éxito.	
Escenario principal		
5. El usuario solicitar añadir una nueva actividad. 6. El sistema muestra la ventana de nueva actividad. 7. El usuario introduce los datos necesarios. 8. El sistema almacena, publica, si se ha seleccionado, y muestra un mensaje confirmando la nueva actividad.		
Escenario alternativo		
2.1 El usuario solicitar añadir una nueva actividad. 2.2 El sistema muestra la ventana de nueva actividad. 2.3 El usuario introduce los datos necesarios. 2.4 El sistema muestra un mensaje de error al añadirse un formato de archivo no válido.		
Clases de análisis		
A. Clases de entidad	Actividad.	
B. Clases de control	CtrCurso, CtrActividad.	
C. Clases de interfaz	ViewCurso, viewActividad.	
Maquetas de interfaz		

Joel Yusuke
Saito

Bryan:
Añadido boton
descargar

Solo a los
profesores les
aparece la
pestaña de
Editar y
Eliminar

A Web Page

https://

Actividades	Descargar	Editar	Eliminar	Fecha
Actividad 1	↓	✎	🗑	11/1/2020
Actividad 2	↓	✎	🗑	11/2/2020
Actividad 3	↓	✎	🗑	11/3/2020
Actividad 4	↓	✎	🗑	11/4/2020
Actividad 5	↓	✎	🗑	11/5/2020

+

Crear Seminario


Nueva Actividad

https://

Añadir Nueva Actividad

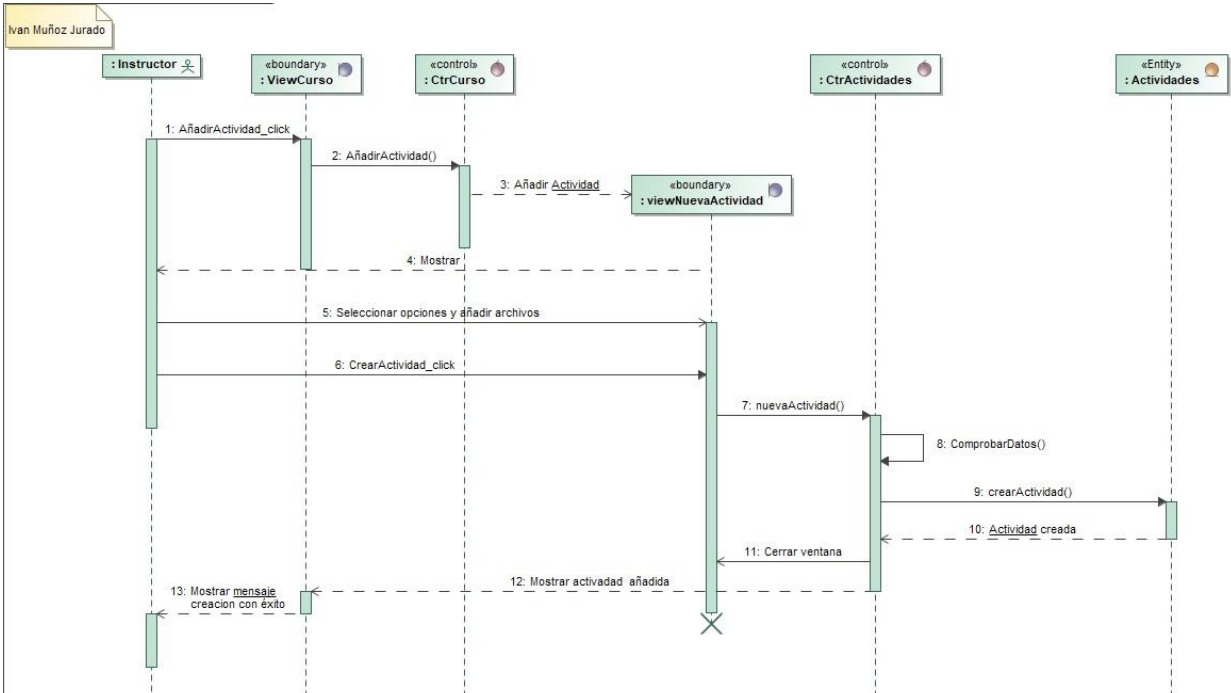
Título:

Visibilidad:

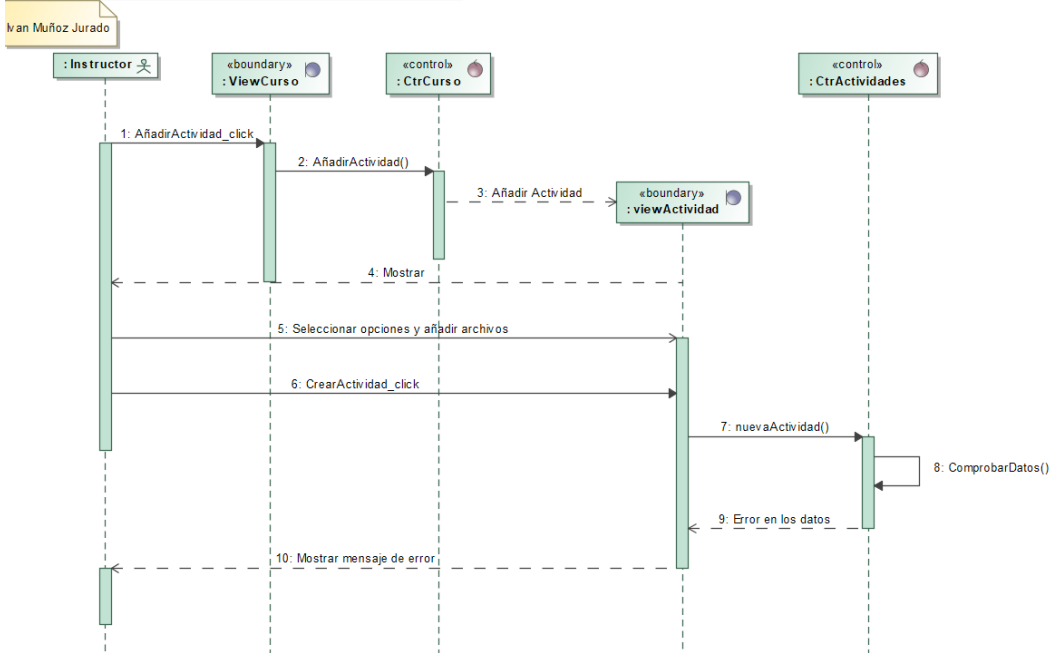
Archivo: 



Diagramas de secuencia



Interaction Crear actividad-ALTERNATIVO [Crear actividad-ALTERNATIVO]



Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Clases en Directo
Descripción	Los usuarios pueden ver clases en directo
Pre-condición	Los usuarios tienen que haber estado invitados
Post-condición	Los usuarios pueden ver la clase y poder interactuar
Prioridad	baja
Autor(es)	Joel Yusuke Saito
Control de cambios	btnVerClases() la acción lo realiza el actor, creado la entidad Permiso seminario para comprobar el permiso y precargada la vista ViewClaseOnline .
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none">1. El sistema precarga todos los cursos del alumno2. El alumno elige un curso3. El alumno selecciona ver Clase en directo4. El sistema comprueba si el alumno tiene permisos5. El alumno visualiza la clase	
Escenario alternativo	
<ol style="list-style-type: none">5.b El alumno no tiene permisos para ver el curso6.b El sistema muestra al alumno la ventana principal del curso	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Curso, Clase Grabada, Permiso Seminario
B. Clases de control	CtrCurso, CtrClaseGrabada
C. Clases de interfaz	ViewCurso, ViewListaCursos, ViewClasesOnline
Maquetas de interfaz	

ViewClaseOnline

https://

A Web Page

< volver

Nickname

Giacomo Guilizzoni

Marco Botton

Mariah MacLachlan Half

Valerie Liberty

Giacomo: Buenos dias

Marco: buenas

Giacomo: Cuando van a estar las notas?

Esto es un comentario a mandar

Enviar

Hecho por
Bryan y Joel
Yusuke

El boton del
ojo cuando es
clickado
muestra las
camras de los
participantes

BEYOND SOFTWARE

https://

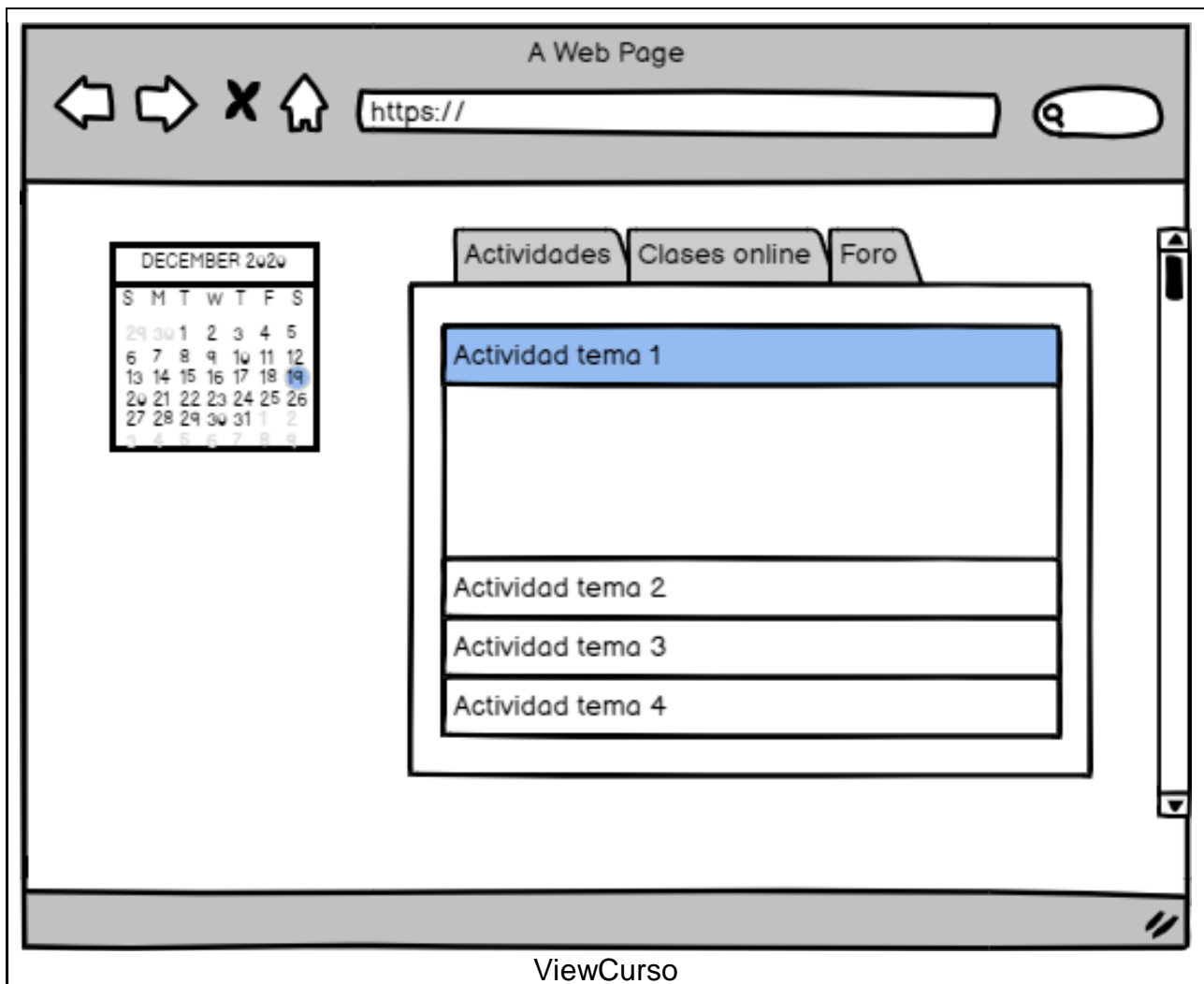
SELECCION DE CURSO:

Nombre	Año	Profesor	Ver Curso	Ver Tareas	Opciones	Invitar Alumno	
Curso 1	2020	Rafael Ordoñez	<div>Ir</div>	<div>Ir</div>	<div></div>	<div>DNI</div>	<div>Invitar</div>
Curso 2	2021	Alvaro Lopera	<div>Ir</div>	<div>Ir</div>	<div></div>	<div>DNI</div>	<div>Invitar</div>
Curso 3	2020	Joel Yusuke	<div>Ir</div>	<div>Ir</div>	<div></div>	<div>DNI</div>	<div>Invitar</div>
Curso 4	2020	Ivan Muñoz	<div>Ir</div>	<div>Ir</div>	<div></div>	<div>DNI</div>	<div>Invitar</div>
Curso 5	2020	Bryan	NO INSCRITO	NO INSCRITO	<div></div>	<div>DNI</div>	<div>Invitar</div>

Los alumnos cuando quieren salir del curso le dan a la basura

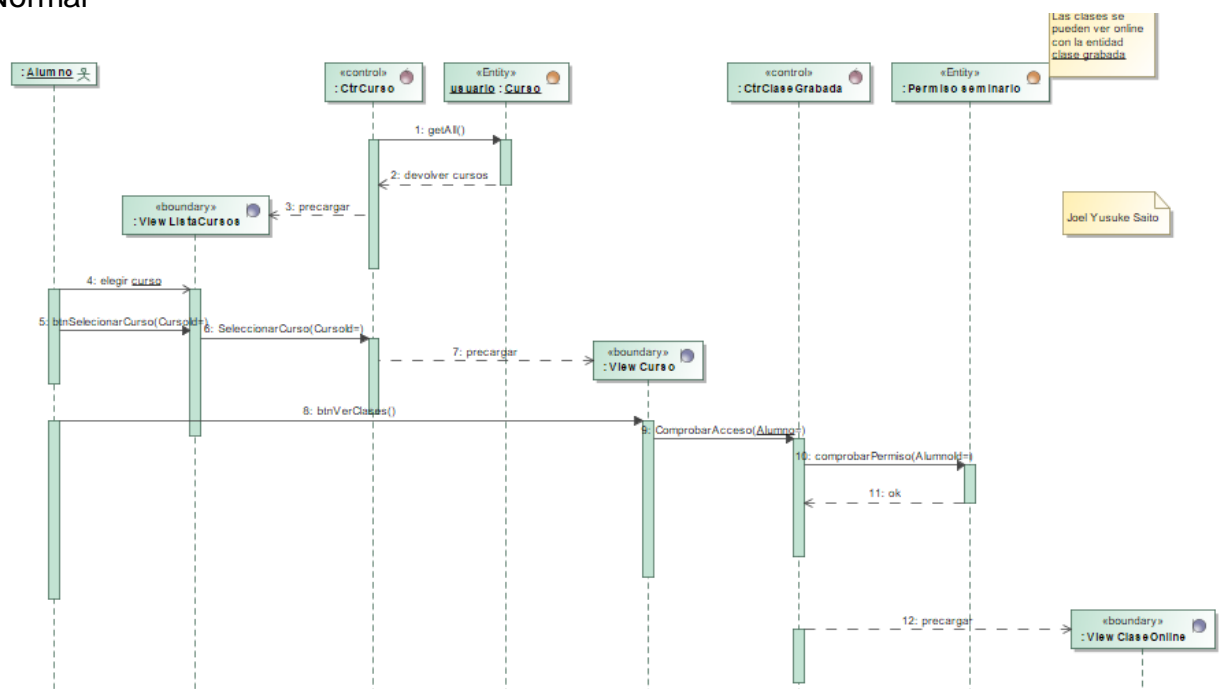
Invitar Alumno esta solo visible para los administradores del sistema y para los responsables de un determinado curso

ViewListaCurso

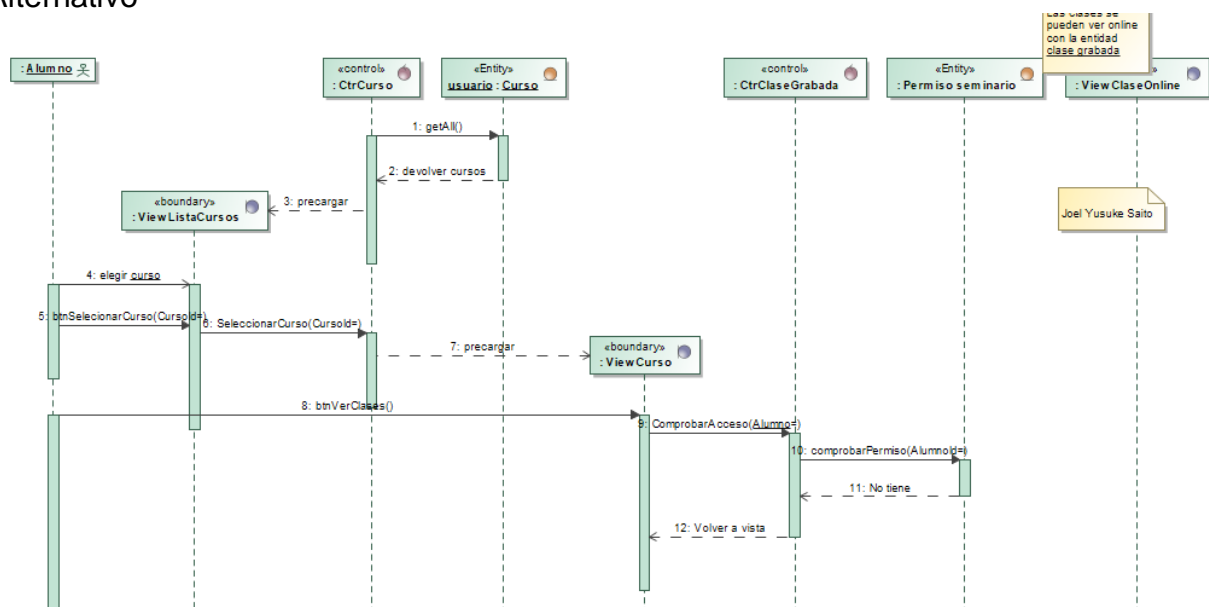


Diagramas de secuencia

Caso Normal



Caso Alternativo



Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Cancelar Inscripción
Descripción	Los usuarios pueden darse de baja de un curso
Pre-condición	El usuario tiene acceso a los contenidos del curso
Post-condición	El usuario no tiene acceso al curso
Prioridad	media

Autor(es)	Joel Yusuke Saito		
Control de cambios	No		
Escenario principal			
<div><div></div><div><div>1. El sistema crea una vista con todos los cursos a los que el alumno está inscrito</div><div>2. El alumno selecciona el botón de salir en uno de los cursos que muestra la vista</div><div>3. El sistema muestra una vista de confirmación</div><div>4. El alumno confirma</div><div>5. Se cierra la ventana de confirmación</div><div>6. Se aplican los cambios</div><div>7. El alumno visualiza la lista de cursos</div></div></div>			
Escenario alternativo			
<div><div></div><div><div>4.b el alumno cancela el cambio</div><div>5.b Se cierra la ventana de confirmación</div><div>6.b El sistema elimina la inscripción del curso</div><div>7.b El sistema muestra los cambios en la ventana de la lista de cursos</div></div></div>			
Clases de análisis			
A. Clases de entidad		Inscripción	
B. Clases de control		CtrCurso	
C. Clases de interfaz		ViewListaCursos, ViewConfirmarPetición	
Maquetas de interfaz			

BEYOND SOFTWARE

https://

SELECCION DE CURSO:

Nombre	Año	Profesor	Ver Curso	Ver Tareas	Opciones	Invitar Alumno	
Curso 1	2020	Rafael Ordoñez	<div>Ir</div>	<div>Ir</div>	<div></div>	<div>DNI</div>	<div>Invitar</div>
Curso 2	2021	Alvaro Lopera	<div>Ir</div>	<div>Ir</div>	<div></div>	<div>DNI</div>	<div>Invitar</div>
Curso 3	2020	Joel Yusuke	<div>Ir</div>	<div>Ir</div>	<div></div>	<div>DNI</div>	<div>Invitar</div>
Curso 4	2020	Ivan Muñoz	<div>Ir</div>	<div>Ir</div>	<div></div>	<div>DNI</div>	<div>Invitar</div>
Curso 5	2020	Bryan	NO INSCRITO	NO INSCRITO	<div></div>	<div>DNI</div>	<div>Invitar</div>

Los alumnos cuando quieren salir del curso le dan a la basura

Invitar Alumno esta solo visible para los administradores del sistema y para los responsables de un determinado curso

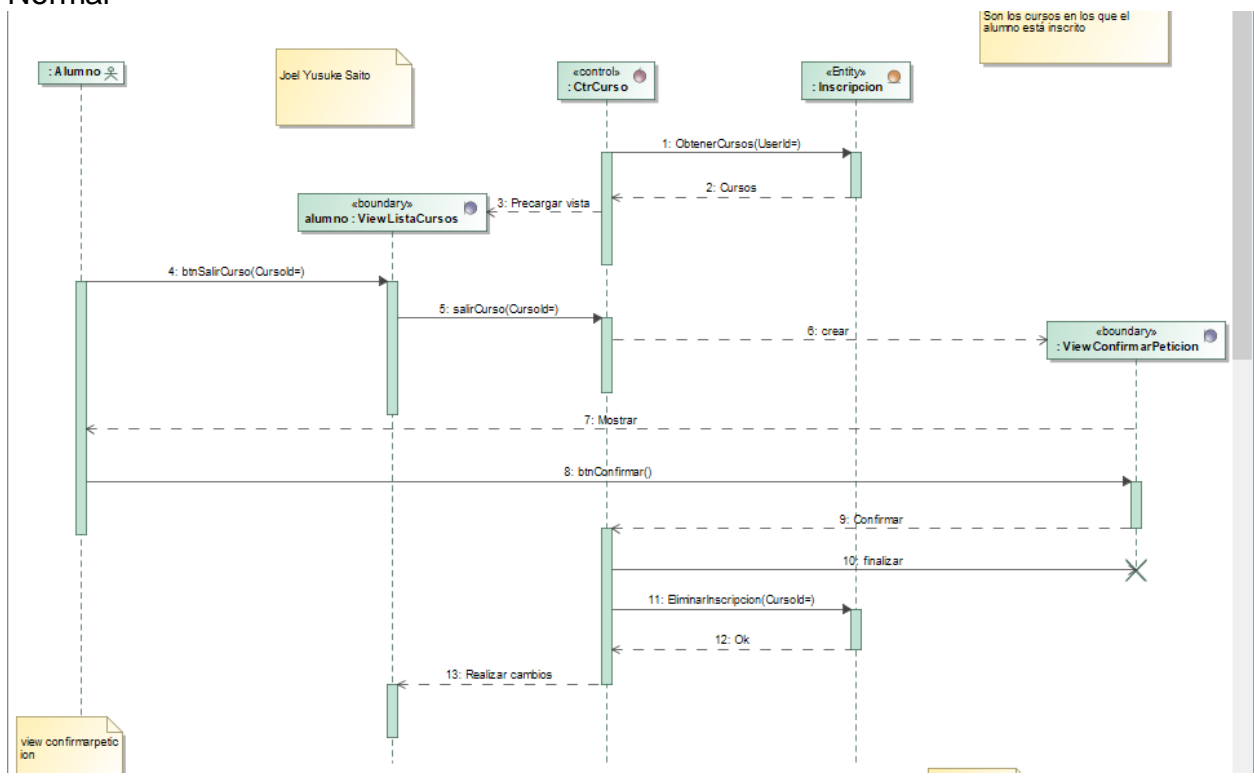
ViewListaCursos



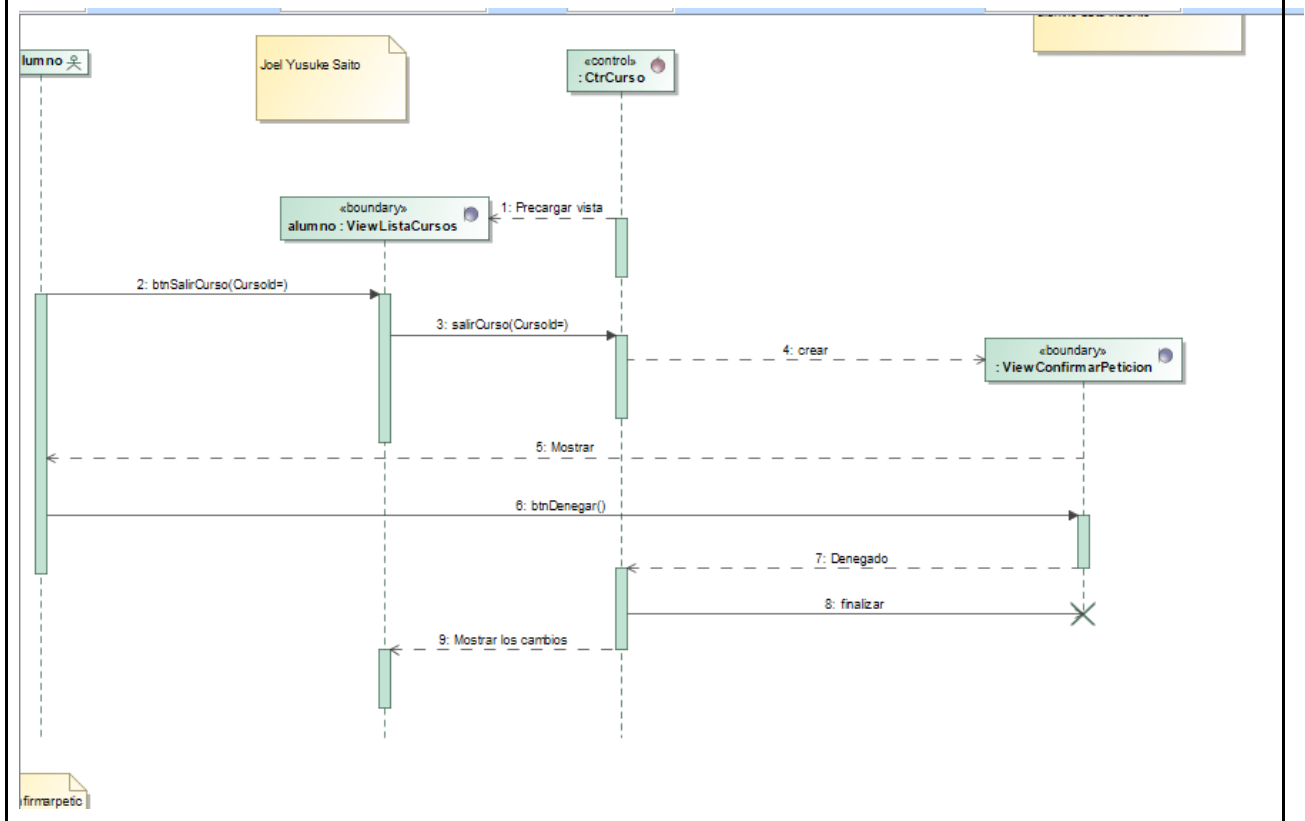
ViewConfirmarPetición

Diagramas de secuencia

Normal



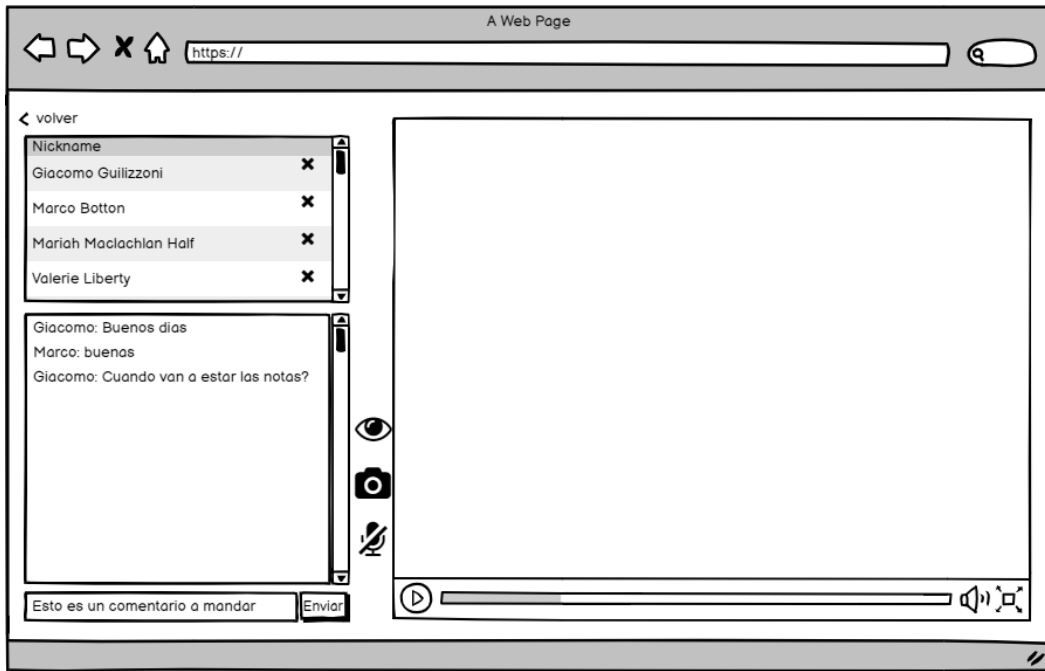
Alternativo



Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Expulsar del seminario
Descripción	Los creadores de la conferencia pueden expulsar a usuarios de la conferencia
Pre-condición	El usuario está dentro de un seminario online

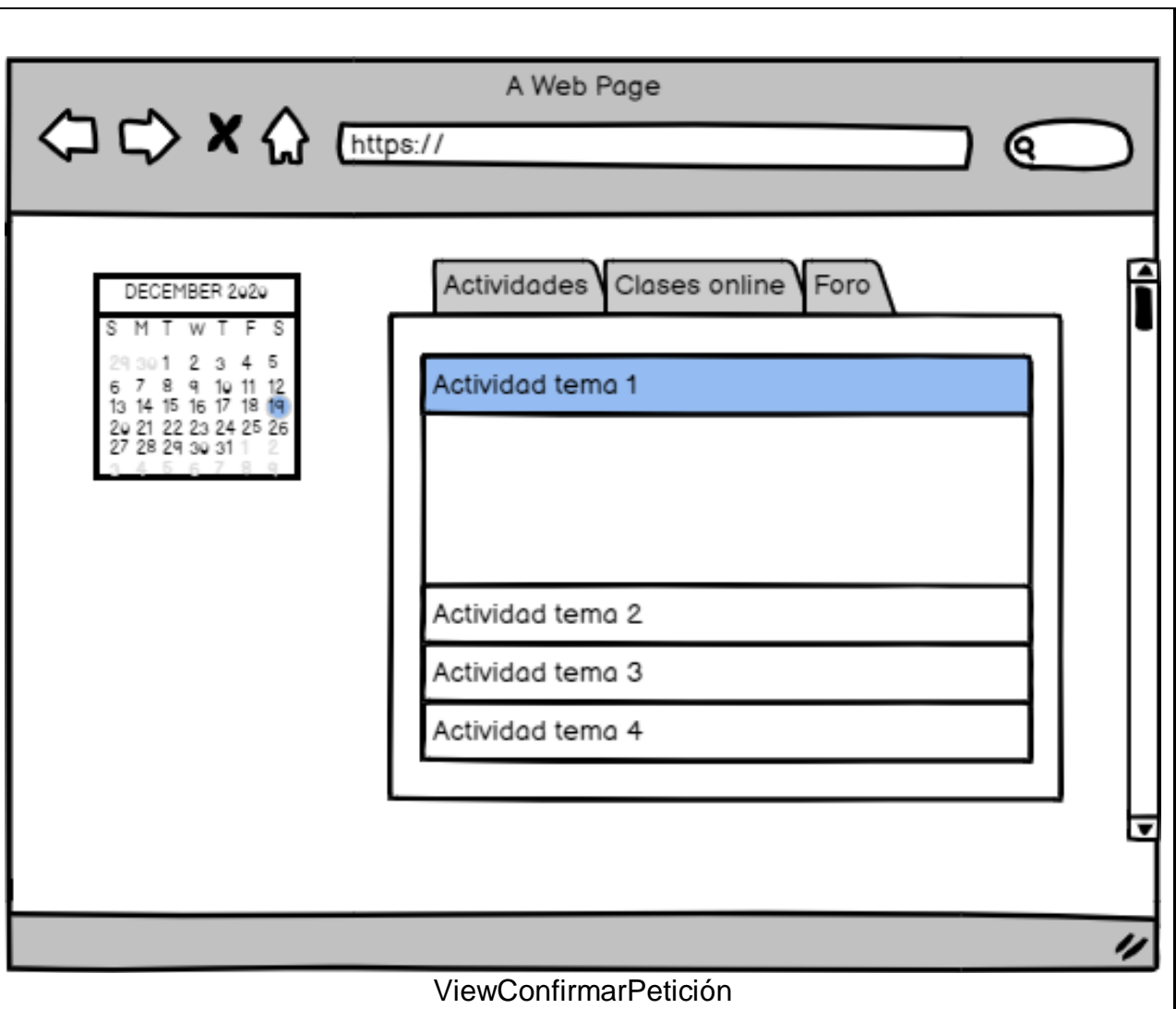
Post-condición	El alumno expulsado no está dentro del seminario online
Prioridad	Baja
Autor(es)	Joel Yusuke Saito
Control de cambios	Modificado la entidad Alumno por Alumno Expulsado
Escenario principal	
1. El creador selecciona un usuario para expulsar 2. El sistema elimina al usuario del seminario online 3. El alumno eliminado ha salido del seminario online y visualiza la pantalla del curso	
Escenario alternativo	
2.b El sistema muestra error de que el usuario no está en el seminario 3.b El usuario visualiza el error	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Seminario Online, Alumno (Expulsado)
B. Clases de control	CtrSeminario
C. Clases de interfaz	ViewClaseOnline, ViewCurso
Maquetas de interfaz	



ViewClaseOnline

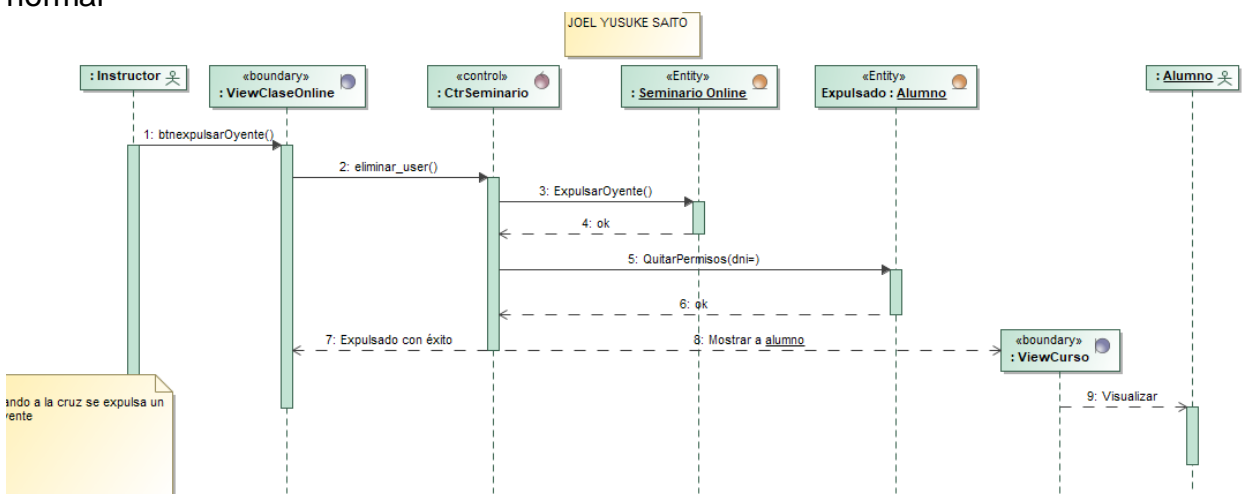
Hecho por
Bryan y Joel
Yusuke

El boton del
ojo cuando es
clickado
muestra las
camras de los
participantes

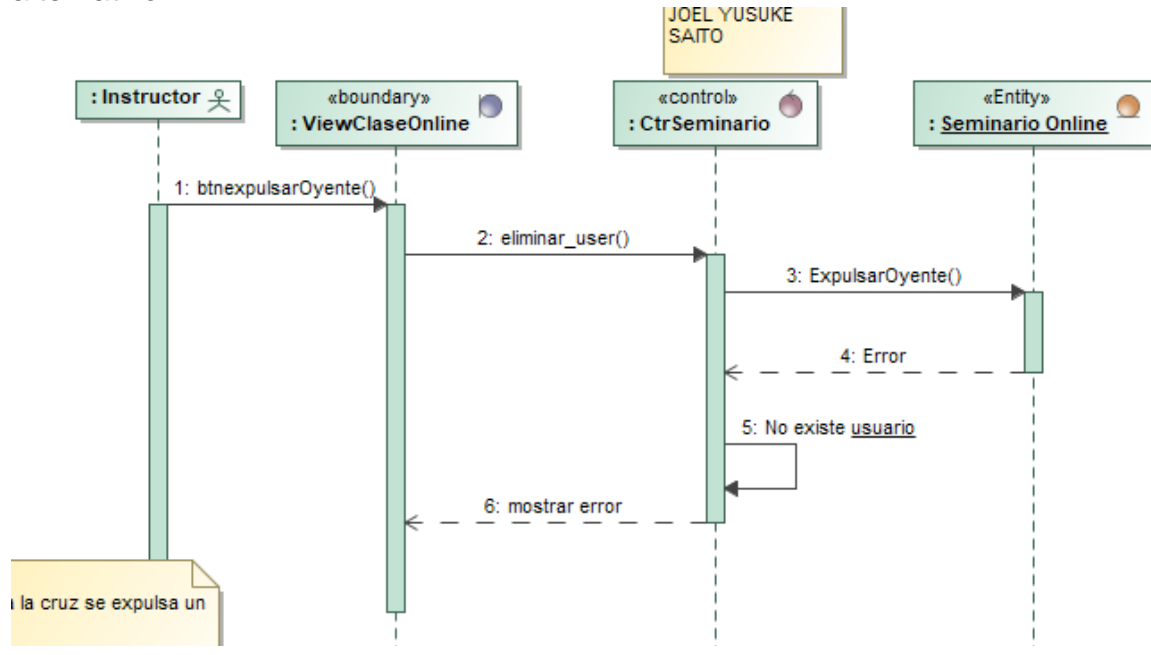


Diagramas de secuencia

Secuencia normal



Secuencia alternativo







Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Crear Seminario
Descripción	El usuario puede ver un seminario en directo, sólo los usuarios con permisos pueden realizar cambios
Pre-condición	El usuario está visualizando el menú de actividades


Post-condición	El usuario visualiza el seminario
Prioridad	Alta
Autor(es)	Joel Yusuke Saito
Control de cambios	Diferenciado las líneas de vida de la entidad Seminario Online: Todos con el Seminario Online creado.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema precarga los seminarios del usuario 2. El usuario selecciona crear seminario 3. El sistema muestra la ventana de crear seminario 4. El usuario introduce los datos para crear el seminario 5. El sistema crea el seminario 6. El usuario visualiza el seminario en el menú de actividades 	
Escenario alternativo	
5.b El sistema muestra error de que el seminario ya existe 6.b El usuario no visualiza el seminario en el menú de actividades	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Seminario Online (Todos), Seminario Online (Creado)
B. Clases de control	CtrSeminario
C. Clases de interfaz	ViewActividad, ViewCrearSeminarioOnline
Maquetas de interfaz	











ViewActividad


A Web Page



https://



Actividades	Editar	Eliminar	Fecha
Actividad 1			11/1/2020
Actividad 2			11/2/2020
Actividad 3			11/3/2020
Actividad 4			11/4/2020
Actividad 5			11/5/2020



Crear Seminario

Solo a los profesores les aparece la pestaña de Editar y Eliminar

ViewCrearSeminarioOnline

A Web Page

https://

Nombre

Fecha

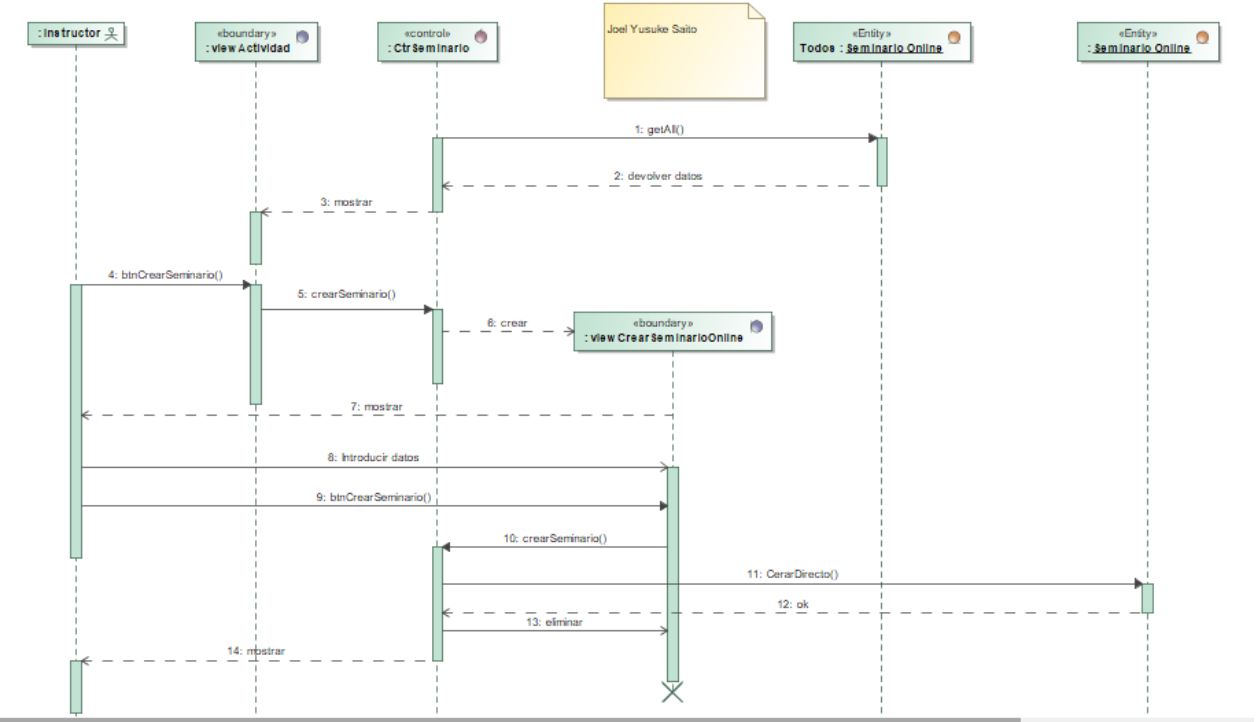
DECEMBER 2020						
S	M	T	W	T	F	S
29	30	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2

Invitar

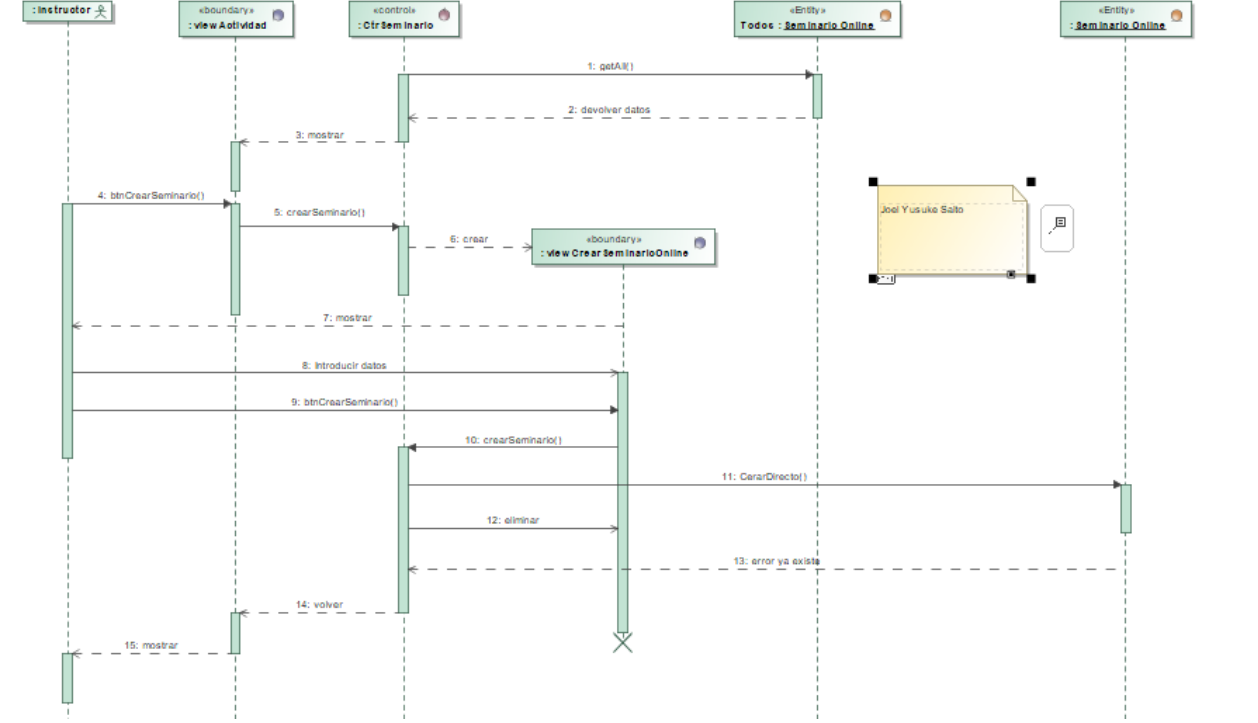
Giacomo Guilizzone	+
Marco Botton	+
Mariah MacLachlan Half	+

Diagramas de secuencia

Secuencia normal



Secuencia alternativo



Plantilla análisis de casos de uso:

Título	CRUD Profesores (Consultar profesor)		
Descripción	Altas, bajas, modificaciones y consultas de profesores		
Pre-condición	El usuario debe estar en la vista consultar profesor		
Post-condición	El usuario visualiza la vista con la información del profesor		
Prioridad	Alta		
Autor(es)	Joel Yusuke Saito		
Control de cambios			
Escenario principal			
1. El usuario Introduce los datos para buscar el profesor y pulsa buscar 2. El sistema busca al profesor por los datos 3. El sistema muestra al usuario la vista con los datos del profesores			
Escenario alternativo			
2.b El sistema no encuentra al profesor 3.b El sistema muestra una pantalla de error al usuario			
Clases de análisis			
A. Clases de entidad		Profesor_ong	
B. Clases de control		CtrAlumno	
C. Clases de interfaz		ViewConsultarProfesor, ViewUnAlumno	
Maquetas de interfaz			



https://



Panel Buscar Profesores

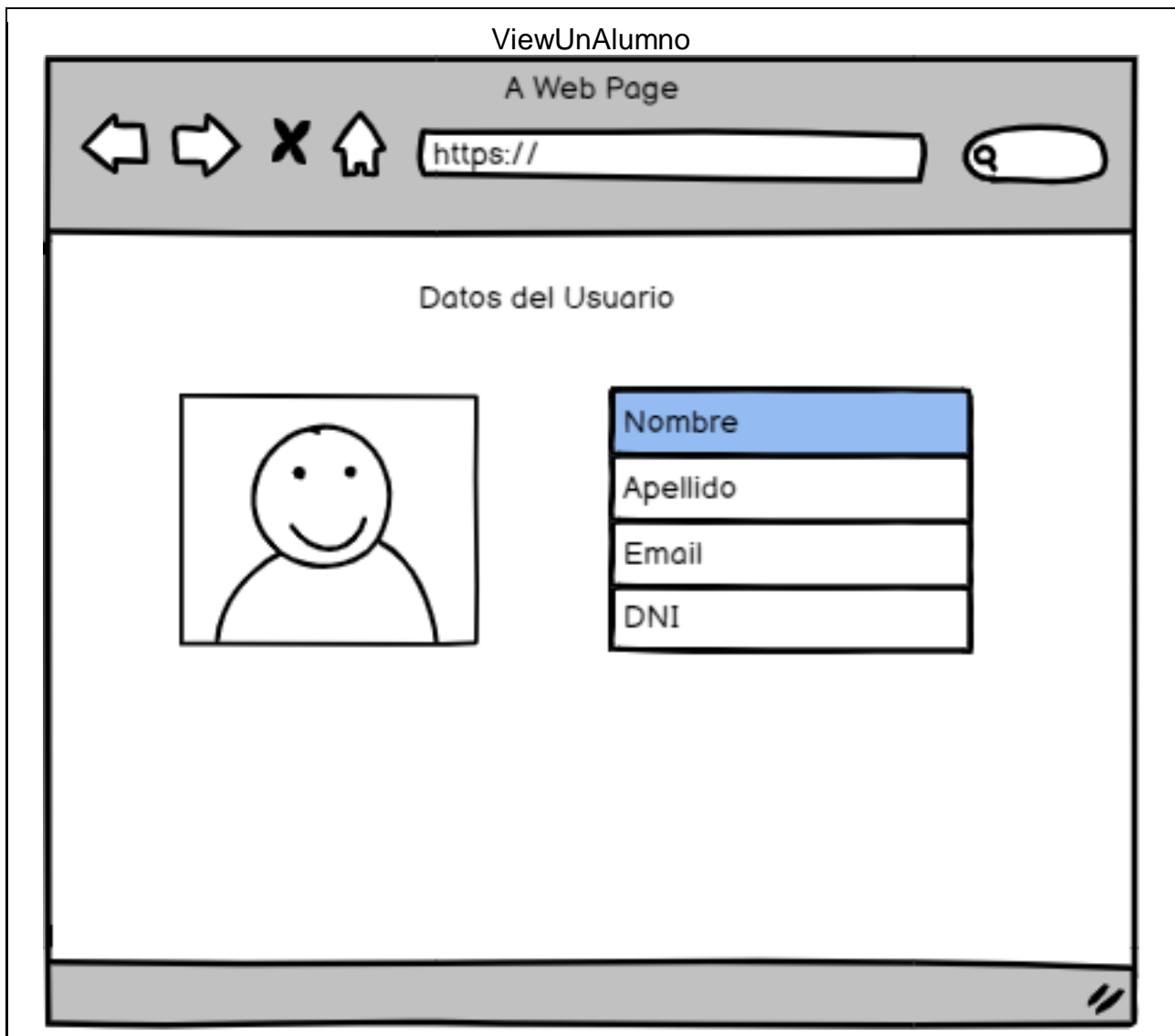
DNI

*

Nombre

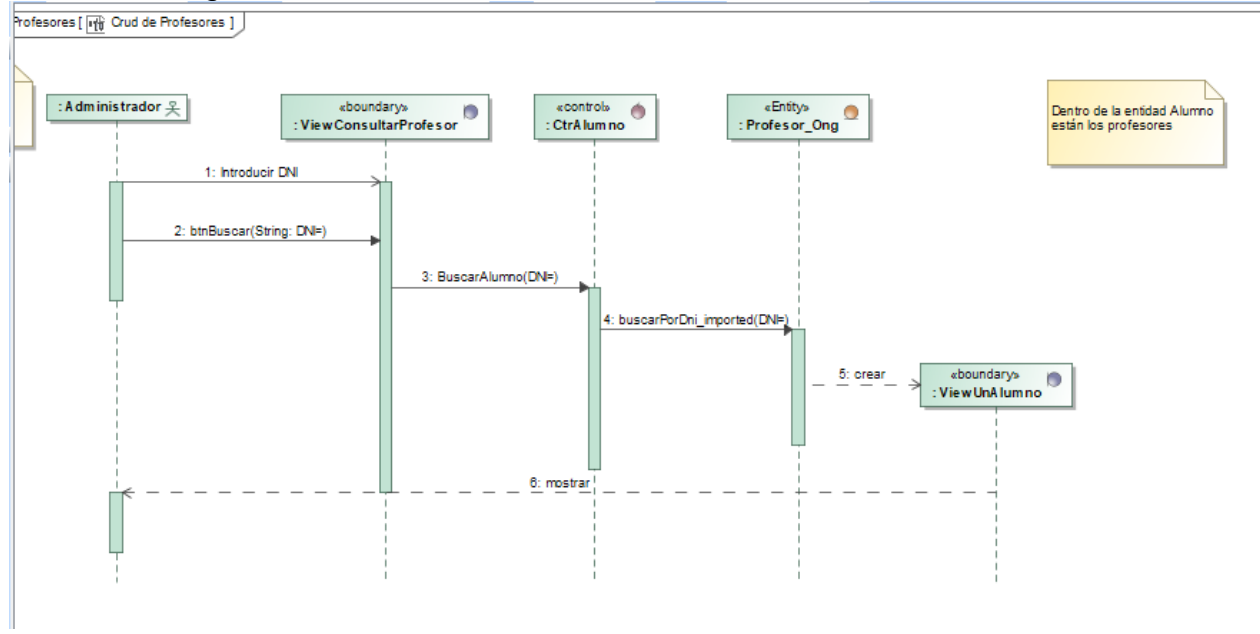
Apellido

Buscar

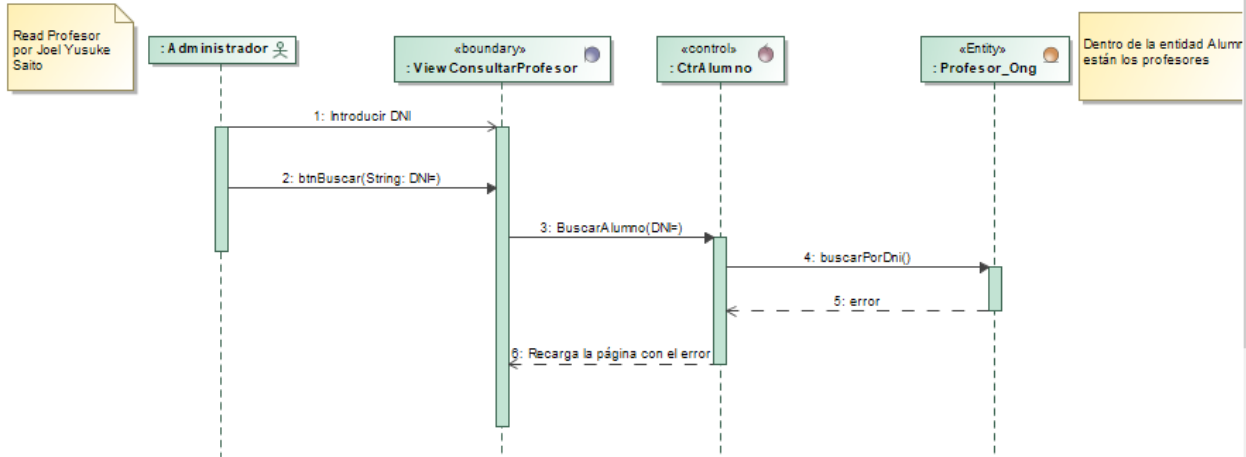


Diagramas de secuencia

Secuencia original

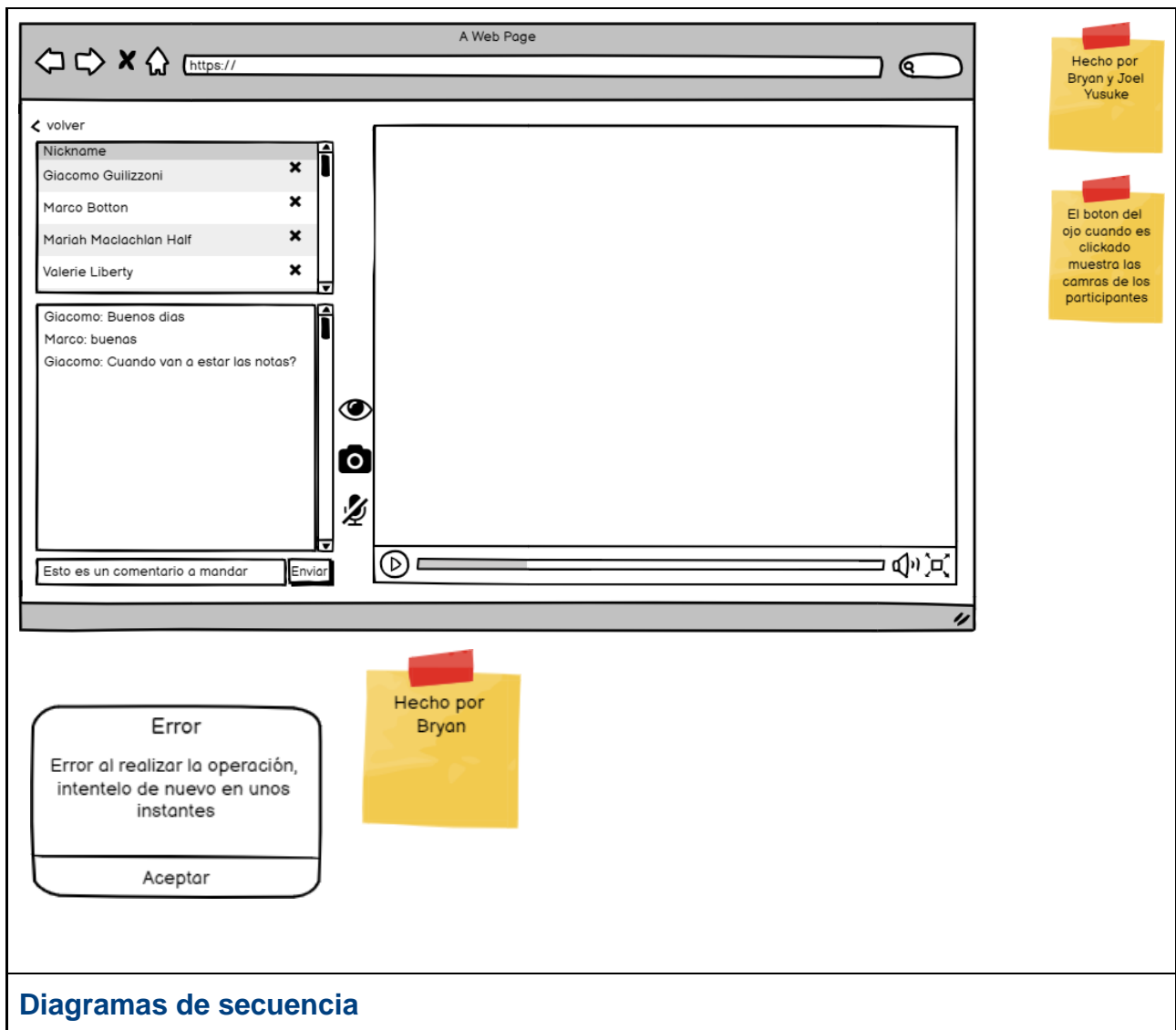


Secuencia alternativo

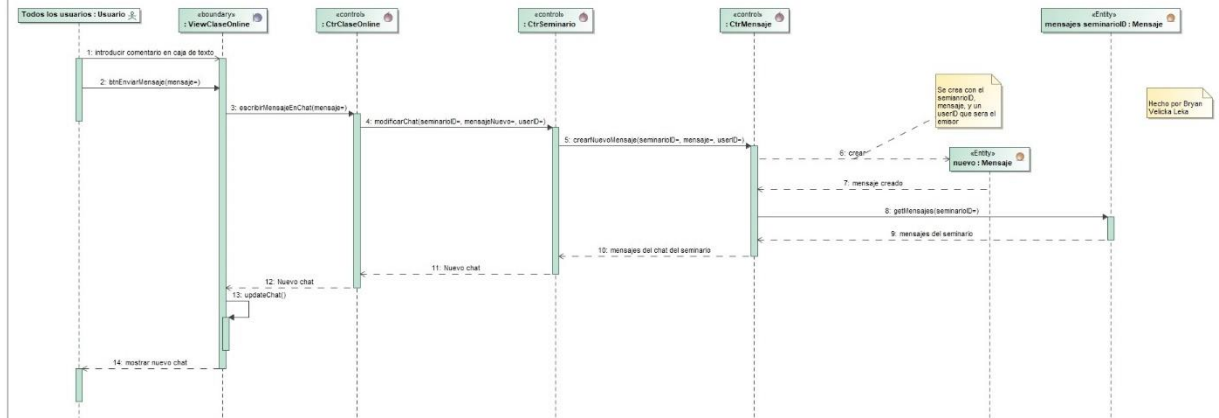


Plantilla análisis de casos de uso:

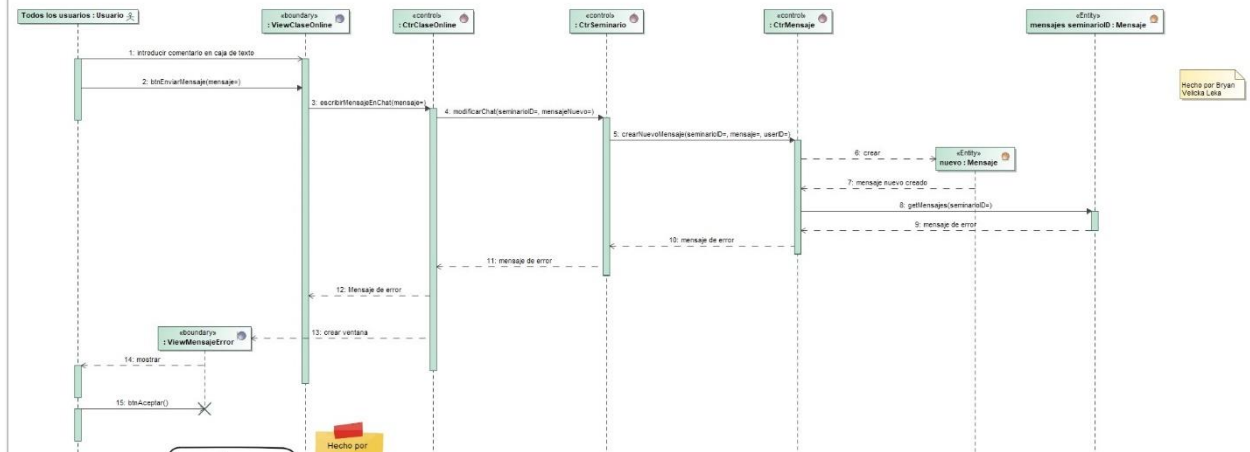
Título	Comentarios en directo
Descripción	Los usuarios pueden comentar durante la transmisión en vivo
Pre-condición	Estar en una clase online
Post-condición	El comentario esta en el chat
Prioridad	Media
Autor(es)	Bryan Velicka Leka
Control de cambios	Se han modificado los diagramas de secuencia
Escenario principal	
1. El usuario se encuentra dentro de una clase en directo 2. El usuario escribe en una caja de texto el comentario deseado 3. El Usuario pulsa sobre enviar 4. El sistema muestra el mensaje a los demás participantes	
Escenario alternativo	
4.b Reenvio de datos	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Seminario online
B. Clases de control	CtrClaseOnline, CtrSeminario
C. Clases de interfaz	ViewClaseOnline, ViewMensajeError
Maquetas de interfaz	



Interacción Sec: comentarios en directo [100 Sec: comentarios en directo]



Interacción Sec: comentarios en directo alternativo [100 Sec: comentarios en directo alternativo]



Título	Modificar calificaciones opcionales
Descripción	Los profesores pueden calificar opcionalmente las tareas realizadas por los alumnos.
Pre-condición	El alumno debe haber hecho una entrega y debe existir ya una nota
Post-condición	La nota es modificada
Prioridad	Media
Autor(es)	Bryan Velicka Leka
Control de cambios	Se han modificado los diagramas de secuencia
Escenario principal	
1. El usuario con permisos accede a la actividad de otro usuario (alumno) 2. El sistema muestra la información de la actividad y de lo que haya hecho el alumno 3. El usuario escribe una nueva calificación en la actividad 4. El sistema reescribe la calificación y la muestra en la actividad al alumno	
Escenario alternativo	
2.B Escenario alternativo 4b1: Hay un problema al actualizar la nota 4b2: El sistema no realiza cambios en la nota	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	Tareas
B. Clases de control	CtrlCurso, CtrlTarea
C. Clases de interfaz	ViewCurso, ViewListaEntregaTareas, ViewModificarCalificacionTarea
Maquetas de interfaz	

Joel Yusuke
Saito

A Web Page

https://

DECEMBER 2020

S M T W T F S

29 30 1 2 3 4 5

6 7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18 19

20 21 22 23 24 25 26

27 28 29 30 31

Actividades Clases online Foro

Actividad tema 1







Actividad tema 2

Actividad tema 3

Actividad tema 4

A Web Page

https://

Alumno	Fecha entrega	Calificación	Ver
Giocomo Giovanna	12/10/2020	7	 
Marcos Iglesia	12/12/2020	6.5	 
William Roin	10/11/2020	8	 

Hecho por
Bryan Velicka
Leka

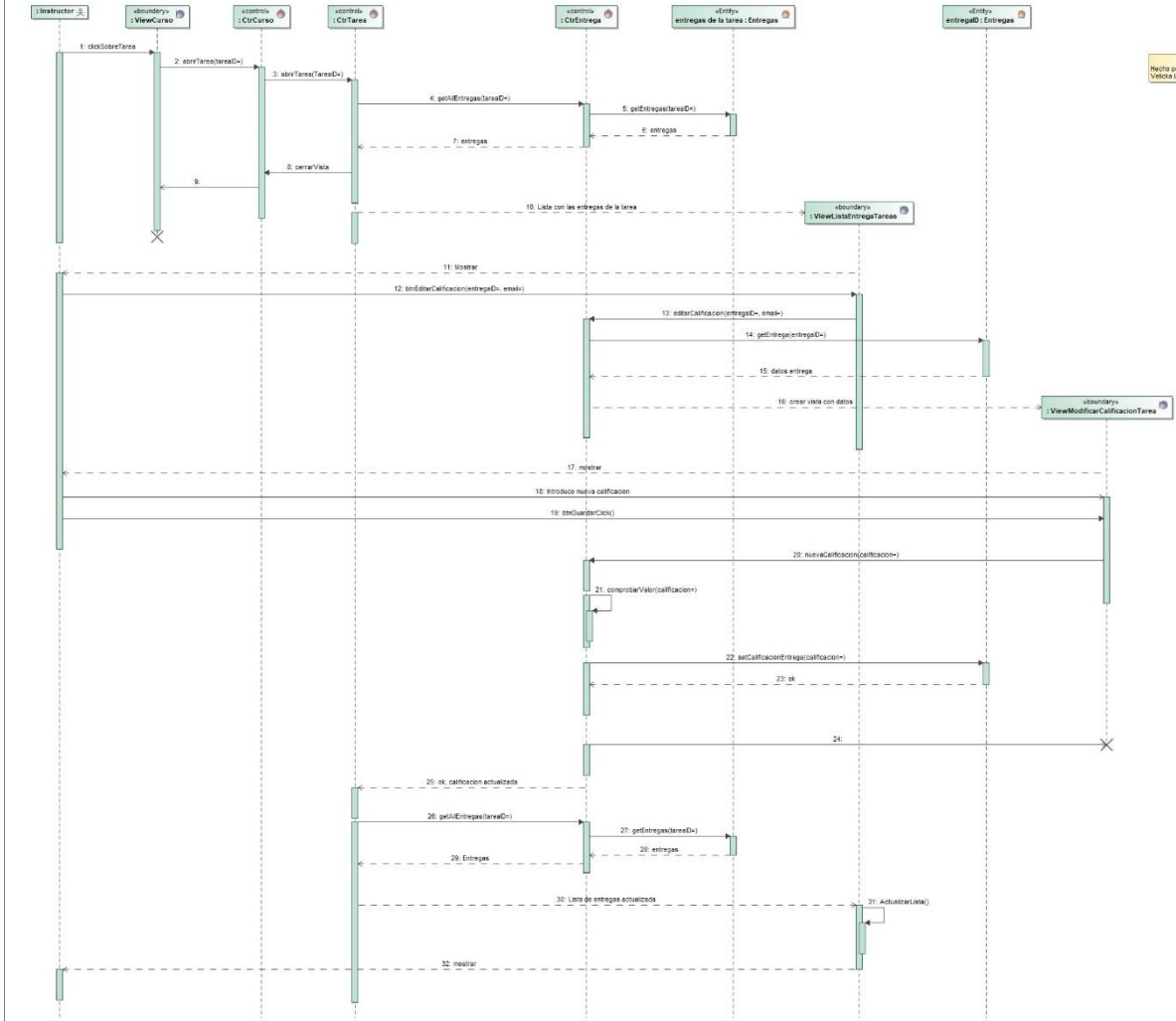
A Web Page

https://

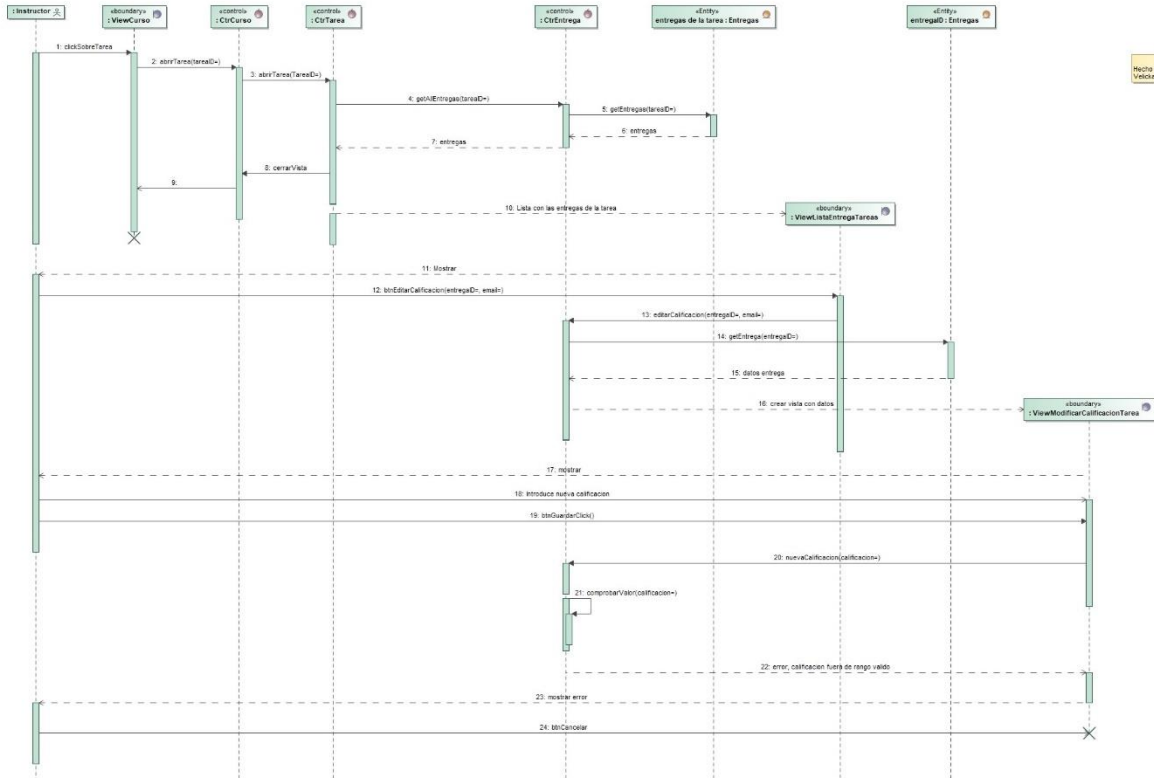
Tarea:	Segunda entrega de ADSI
Alumno:	Giocomo Giovanna
Calificación:	7
Nueva Calificación:	

Cancelar Guardar

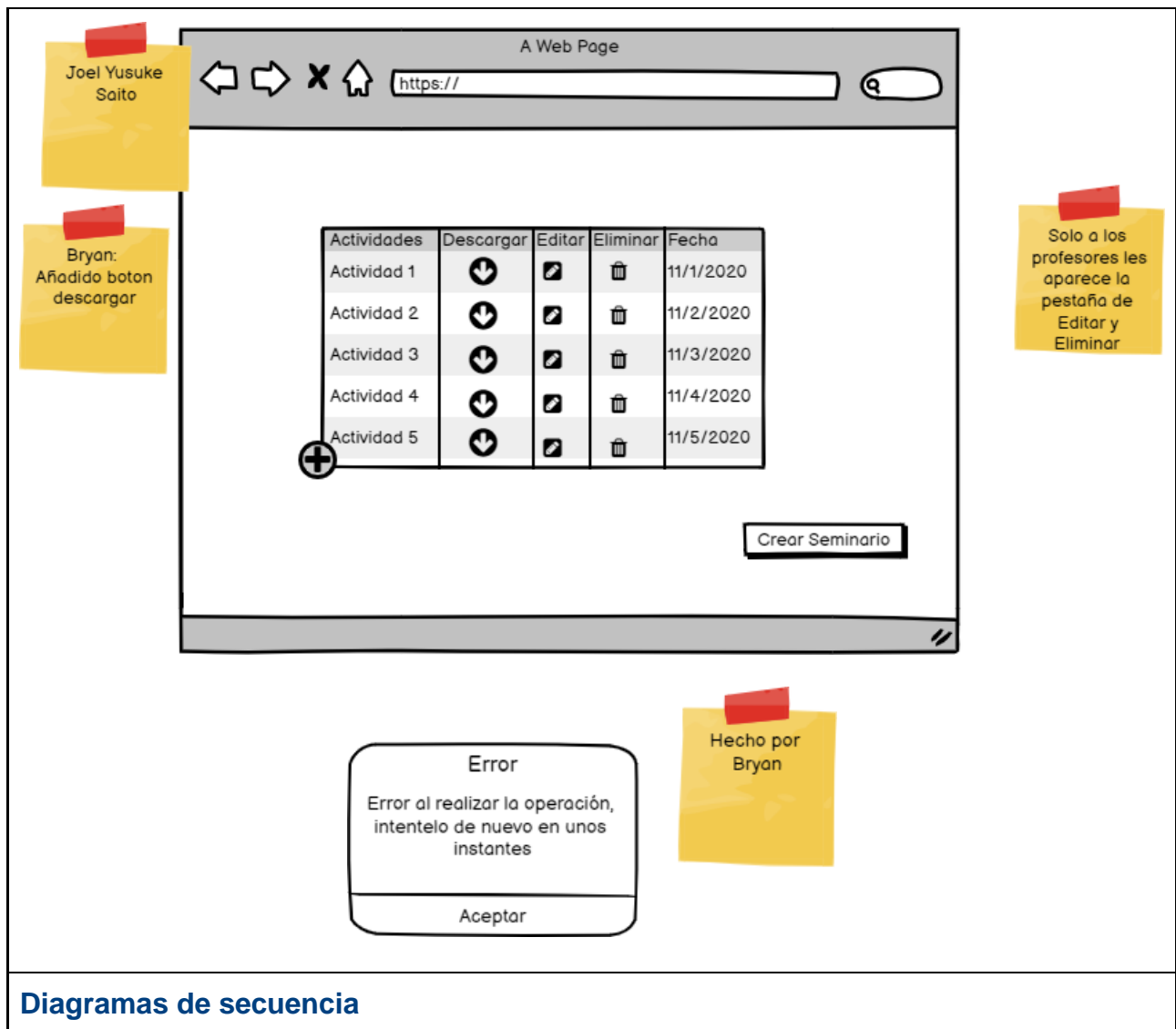
Diagramas de secuencia



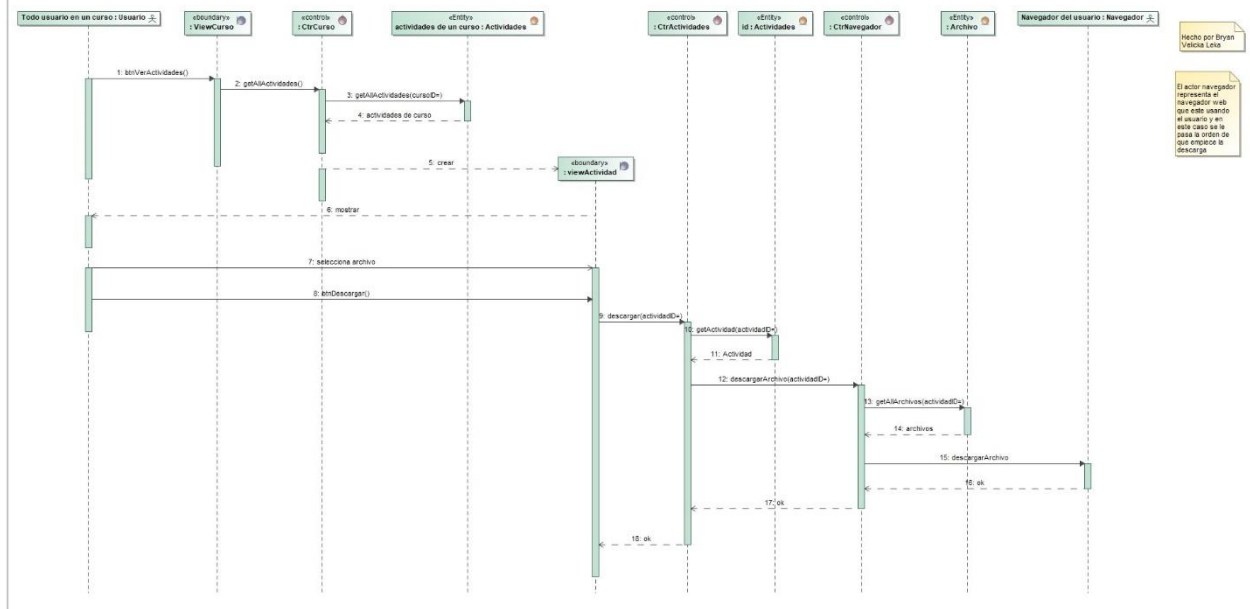
Interaction Sec. modificar calificaciones opcionales alternativa 1 99 Sec. modificar calificaciones opcionales alternativa 1



Título	Descargar Archivos		
Descripción	Descargar archivos y videos (actividades subidas por el profesor) para poder verlos sin conexión posteriormente.		
Pre-condición	El archivo debe estar subido a la plataforma y a un curso		
Post-condición	El usuario tiene el archivo de forma local		
Prioridad	Media		
Autor(es)	Bryan Velicka Leka		
Control de cambios	Se han modificado los diagramas de secuencia		
Escenario principal			
1. El usuario busca el archivo que desea descargar y solicita descargarlo 2. El sistema comprueba que los permisos sean correctos y que el archivo esté disponible 3. El sistema muestra una ventana para comenzar la descarga 4. El usuario selecciona comenzar la descarga			
Escenario alternativo			
4.b. El sistema muestra una ventana mostrando un mensaje de error 5.b. El usuario cierra la ventana de error			
Clases de análisis			
A. Clases de entidad		Actividades	
B. Clases de control		CtrNavegador, CtrActividades	
C. Clases de interfaz		ViewActividad, ViewMensajeError	
Maquetas de interfaz			



interaction Sec. Descargar archivos [100] Sec. Descargar archivos [100]



interaction Sec. Descargar archivos alternativo [100] Sec. Descargar archivos alternativo [100]

