

A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date.

2-6-2020

Patrones de diseño

Nero

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left corner and sweep upwards and to the right.

Grupo 4
NERO

Patrones

Introducción

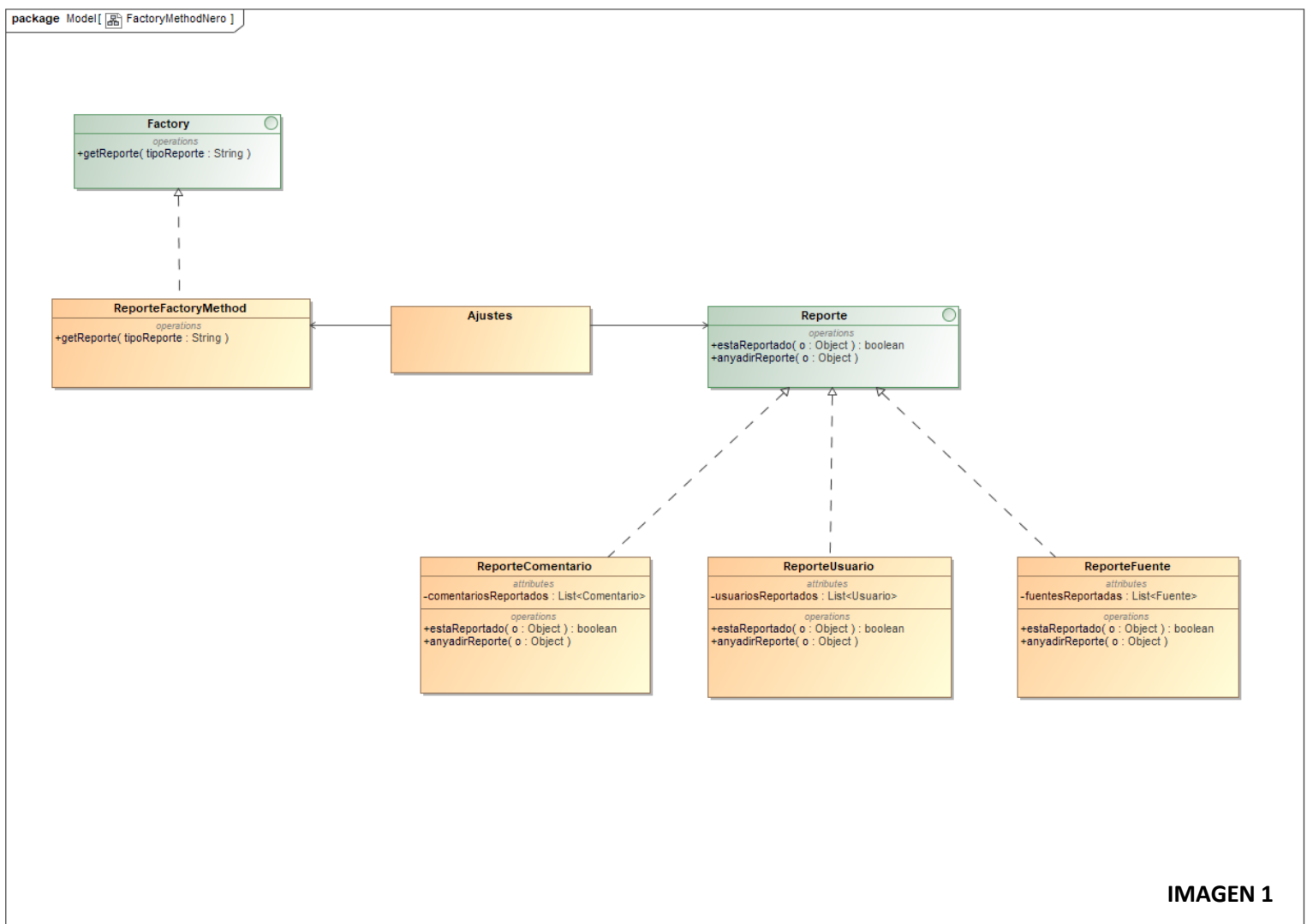
Respecto a los patrones de diseño, primero debemos tener en cuenta los problemas de diseño que podría tener nuestra aplicación y a partir de ahí, obtener una solución utilizando el patrón de diseño adecuado.

Problema

- Cuando un usuario entra en el menú de los ajustes, deberá escoger entre un reporte de Usuario, un reporte de Fuente o un reporte de Comentario. Dependiendo de la opción escogida del usuario, nos mostrará una información u otra. Esto, a nivel de implementación supone un problema ya que **no sabemos que tipo de reporte seleccionará nuestro usuario**.
- Por ello, Necesitamos crear una instancia de una clase que aún no conocemos

Solución

- Utilizar el patrón de diseño **Factory Method**



- Se creará una interfaz llamada **Reporte** y cada tipo de reporte (ReporteComentario, ReporteUsuario y ReporteFuente) tienen que implementar esa interfaz.
- Ajustes NO realizará instancias de tipo ReporteComentario, ReporteUsuario o ReporteFuente: en Ajustes se definirá una variable de tipo Reporte.
- Por último, la fábrica (**ReporteFactoryMethod**) es la que se encarga de la llamada de los constructores de los distintos tipos de reporte (ReporteComentario, ReporteUsuario, ReporteFuente).

Adaptación del patrón en la aplicación

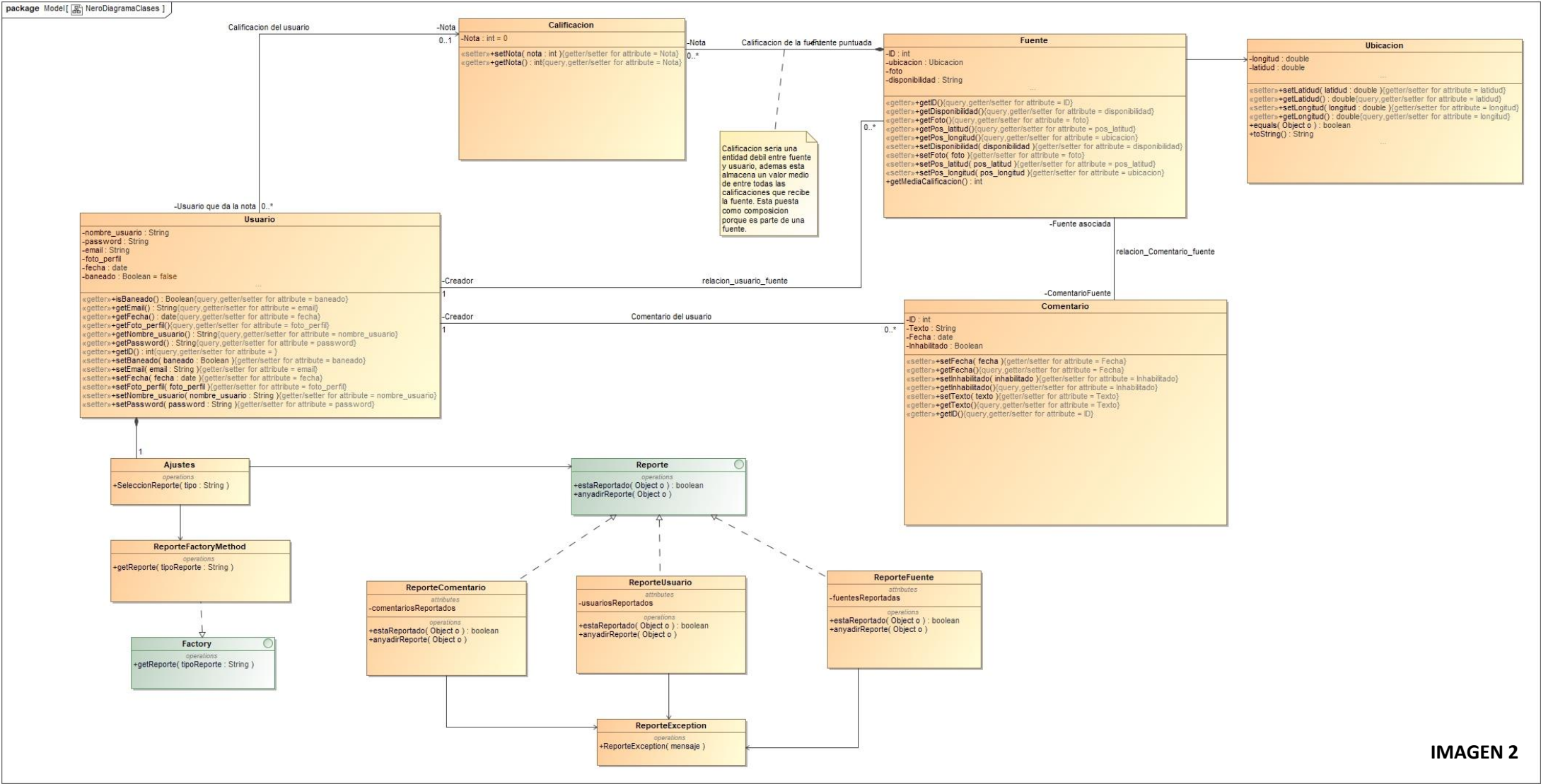


IMAGEN 2