ENTORNO DE CREACIÓN DE PROGRAMAS EN REALIDADAD VIRTUAL

Álvaro López García

Junio 2020

Índice

- 1. Introducción
- 2. Objetivos
 - Objetivos específicos
 - Planificación Temporal
- 3. Tecnologías empleadas
- 4. Proceso de desarrollo
- 5. Resultados
- 6. Conclusiones
- 7. Referencias

Introducción

- Modelo de bloques
- Interfaz de programación en realidad virtual
- Sensores/ controladores
- Uso de objetos

Objetivos

Objetivos específicos

- Módulos independientes (Móviles e IDE)
- 2. Amigable y divulgativo
- 3. Configurable
- 4. Movimiento en el entorno
- 5. Interacción con la escena en un entorno 3D
- 6. Uso de recursos accesibles a todo el mundo (GitHub)

Objetivos

Planificación temporal

Tecnologías empleadas

















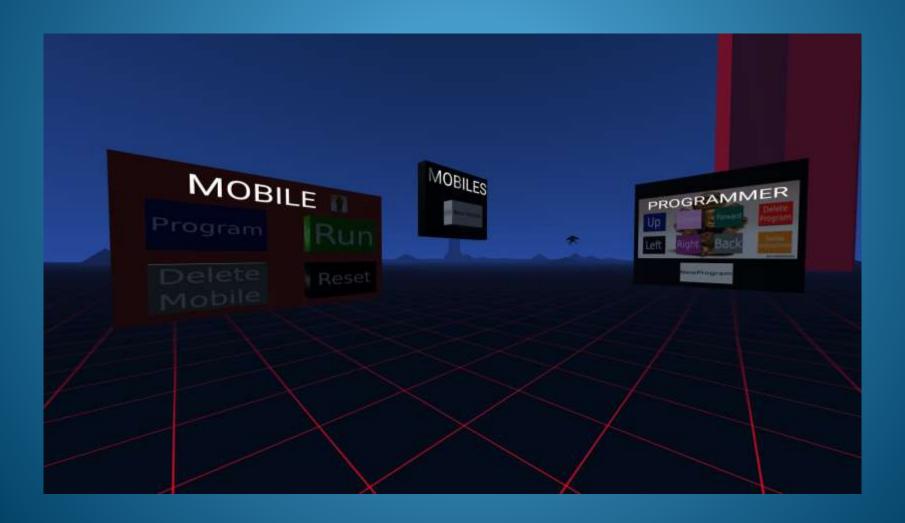


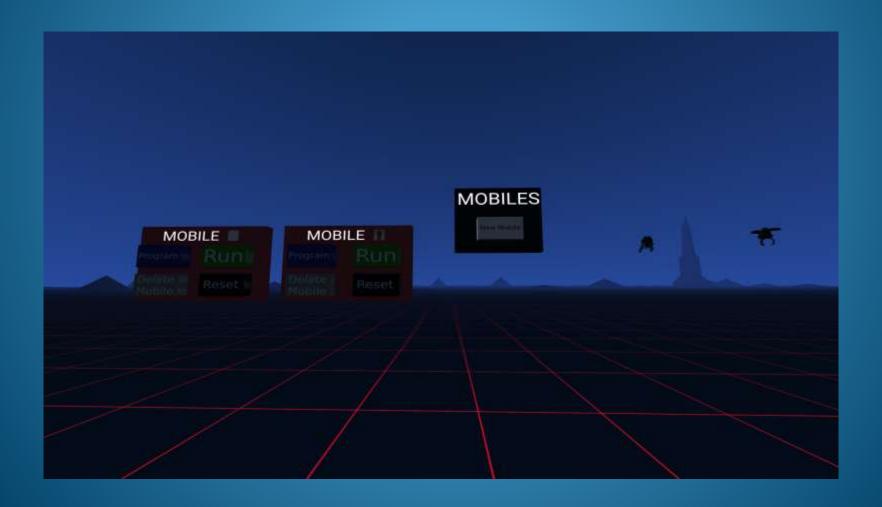
three.js

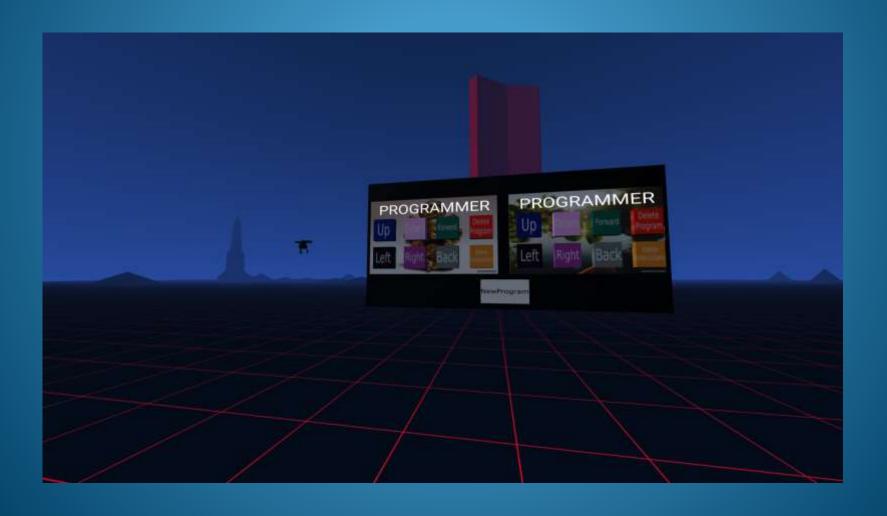


Proceso de desarrollo

- * Iteración 0: primera toma de contacto
- * Iteración 1: inicio del proyecto
- Iteración 2: primer panel funcional
- Iteración 3: ampliar tipos de instrucciones, crear menú IDE, crear menús de móviles
- Iteración 4: refactorización del código y adaptación de la escena a las gafas VR







Listado de componentes

Componentes usados para el menú del IDE:

- programming-environment
- ide-menu
- programs
- button

Componentes usados para cada programa:

- program
- program-menu
- program-buttons
- instructions
- instruction
- button

Componentes usados para el menú de móviles:

- mobiles-environment
- mobiles-menu
- button

Componentes usados para cada móvil (menú y dron):

- mobile
- mobile-menu
- mobile-buttons
- button

Conclusiones

- Lecciones aprendidas
- Trabajos futuros

Referencias

Web oficial del TFG:

* https://alvarolopezgarcia.github.io/Proyecto_Aframe_TFG/

Repositorio con los recursos del proyecto:

https://github.com/AlvaroLopezGarcia/a-frame-pruebas

Repositorio con los recursos de la web:

* https://github.com/AlvaroLopezGarcia/Proyecto_Aframe_TFG/

Demo PC:

https://alvarolopezgarcia.github.io/a-framepruebas/Exercises/Final/exercise9/exercise-9.html

Demo VR:

https://alvarolopezgarcia.github.io/a-framepruebas/Exercises/Final/exercise9-oculus/exercise-9.html