### AD

# Práctica 3

HERRAMIENTAS DE MAPEO OBJETO-RELACIONAL. HIBERNATE



Álvaro Manuel Navarro Cruz 2º DAM 10/12/2024

# Índice

Introducción (↑)	3
Repositorio en GitHub	3
1 Fichero pom.xml (↑)	4
2 Fichero de configuración de Hibernate ( $\uparrow$ )	5
3 Clase ClienteANC (个)	6
4 Clase HotelManager (个)	8
5 Clase TestHotel (个)	9
6 Ejecución (个)	10
6.1 Crear y Leer clientes	10
6.2 Modificar y Leer cliente	13
6.3 Eliminar y Leer cliente	15
7 Valoración Personal (个)	17
8Bibliografía	18

### Introducción (1)

Para el desarrollo de esta práctica, se nos pide realizar el código de persistencia necesario para un programa de gestión de hotel, concretamente el apartado del almacenamiento de clientes.

Debemos utilizar un proyecto de tipo Maven e implementar los métodos necesarios para las operaciones CRUD de la tabla que se creará a partir de nuestra clase POJO "ClienteANC".

Para ello, debemos completar la clase POJO con anotaciones Hibernate directamente sobre la misma, sin uso de ficheros ".hbm.xml".

También debemos configurar el archivo hibernate.cfg.xml con los parámetros de conexión a la Base de Datos "hotelanc".

Para la ejecución del programa, debemos implementar una clase TestHotel con método Main, donde realizaremos las operaciones de alta, baja, modificación y consulta.

### Repositorio en GitHub

https://github.com/AlvaroMfco/AD Practica3.git

# 1.- Fichero pom.xml (1)

### 2.- Fichero de configuración de Hibernate 🗥

En este archivo se establece el conector JDBC, la URL de conexión a la base de datos, el usuario y la contraseña.

Se ha comentado la línea 15 para que no aparezcan las sentencias SQL por consola.

# 3.- Clase ClienteANC (1)

```
es.studium.Practica3;
   3 import jakarta.persistence.Column;
4 import jakarta.persistence.Entity;
5 import jakarta.persistence.GeneratedValue;
   7 import jakarta.persistence.Id;
10@Entity
11public class ClienteANC {
12  //Indicar que va a ser el ID y Auto Increment
             @Id
@GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
@Column(name="idCliente")
private int id;
             //Con @Column especificamos el nombre que llevará esta columna en la tabla
@Column(name="nombreCliente")
private String nombre;
             @Column(name="emailCliente")
private String email;
              @Column(name="claveCliente")
private String clave;
             //Constructor vacío
public ClienteANC() {
   nombre = "";
   apellidos = "";
   dni = "";
   clave = "";
}
             //Constructor por parámetros
public ClienteANC(String nombre, String apellidos, String email, String dni, String clave) {
    this.nombre = nombre;
    this.apellidos = apellidos;
    this.email = email;
    this.dni = dni;
    this.clave = clave;
              //Constructor con todos los parámetros
public ClienteANC(int idCliente, String nombre, String apellidos, String email, String dni, String clave) {
    this.id = idCliente;
    this.nombre = nombre;
    this.apellidos = apellidos;
    this.email = email;
    this.dni = dni;
    this.dri = dni;
    this.clave = clave;
}
```

```
public String getNombre() {
    return nombre;
}

public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
}

public String getApellidos() {
    return apellidos;
}

public void setApellidos(String apellidos) {
    this.apellidos = apellidos;
}

public String getEmail() {
    return email;
}

public void setEmail(String email) {
    this.email = email;
}

public void setEmail(String email) {
    this.email = email;
}

public void setEmail(String email) {
    this.email = email;
}

public void setEmail(String email) {
    this.email = email;
}

public String getDmi() {
    return dmi;
}

public void setEmail(String dmi) {
    this.dni = dni;
}

public void setClave() {
    return clave;
}

public void setClave(String clave) {
    this.clave = clave;
}

public void setClave(String clave) {
    this.clave = clave;
}
```

## 4.- Clase HotelManager (1)

```
es.studium.Practica3:
     org.hibernate.Session;
org.hibernate.SessionFactory;
ort org.hibernate.Transaction;
ort org.hibernate.cfg.Configuration;
private static Session getSession() {
    SessionFactory sf = new Configuration().addAnnotatedClass(ClienteANC.class).configure().buildSessionFactory();
    //Session permite la conexión con la BBDD.
    Session session = sf.openSession();
return session;
}
//Método para crear clientes
public static void crearCliente(ClienteANC c) {
   Session session = getSession();
   Transaction tx = session.beginTransaction();
   session.persist(c);
   //Con el commit se guardarán los datos en la BBDD
tx commit();
        tx.commit();
       sessionObj.close();
return listaResultado;
//Método para actualizar clientes
public static void actualizarCliente(ClienteANC c) {
    Session sessionObj = getSession();
    Transaction transObj = sessionObj.beginTransaction();
        sessionObj.merge(c);
       sessionObj.merge(c);
transObj.commit();
sessionObj.close();
System.out.println("\n** Actualización Completada correctamente **");
System.out.println(" -Actualizado el Cliente con id: " + c.getId());
 //Método para eliminar clientes
public static void eliminarCliente(ClienteANC c) {
   Session sessionObj = getSession();
   Transaction transObj = sessionObj.beginTransaction();
   sessionObj.remove(c);
        sessionObj.remove(c);
transObj.commit();
sessionObj.close();
System.err.println("\n** Cliente eliminado con éxito ***");
System.out.println(" -Eliminado el Cliente con id: " + c.getId());
```

# 5.- Clase TestHotel (1)

## 6.- Ejecución 🗥

### 6.1.- Crear y Leer clientes

En primer lugar, vamos a comentar las líneas de Update y de Delete para crear los clientes y mostrarlos por consola.

```
//Creamos 3 clientes y realizamos una lectura
HotelManager.crearCliente(cl1);
HotelManager.crearCliente(cl2);
HotelManager.crearCliente(cl3);
HotelManager.leerClientes();

//Actualizamos el cliente con id = 2 y leemos para confirmar el cambio
HotelManager.actualizarCliente(cl4);
HotelManager.leerClientes();

//Eliminamos el cliente con id = 3 y leemos para confirmar el cambio
HotelManager.eliminarCliente(cl5);
HotelManager.leerClientes();

//Eliminamos el cliente con id = 3 y leemos para confirmar el cambio
HotelManager.eliminarCliente(cl5);
HotelManager.leerClientes();
```

Al ejecutar el programa, por consola aparecerán los clientes al ser creados y, finalmente, todos los clientes encontrados en la BBDD.

#### Cliente1:

#### Cliente2:

```
Cliente con ID: 2 insertado correctamente en la base de datos hotelanc.
  -Nombre: Pepe
  -Apellidos: García Ruíz
  -Email: pepe@gmail.com
  -DNI: 82945876L
  -Clave: clav3Pepe
```

#### Cliente3:

```
Cliente con ID: 3 insertado correctamente en la base de datos hotelanc.
  -Nombre: Raúl
  -Apellidos: Escudero Ortíz
  -Email: raul@gmail.com
  -DNI: 25487632A
  -Clave: clav3R4ul
```

#### Resultado de la consulta:

```
dic 03, 2024 12:05:05 A. M. org.hibernate.cache.internal.RegionFactoryInitionFile INFO: HHH000026: Second-level cache disabled dic 03, 2024 12:05:05 A. M. org.hibernate.engine.jdbc.connections.internal.IMARN: HHH10001002: Using built-in connection pool (not intended for product dic 03, 2024 12:05:06 A. M. org.hibernate.engine.jdbc.env.internal.JdbcEnvious INFO: HHH10001005: Database info:

Database JDBC URL [jdbc:mysql://localhost:3306/hotelanc?createDatab.Database driver: com.mysql.cj.jdbc.Driver
Database version: 8.0.35

Autocommit mode: false
Isolation level: undefined/unknown
Minimum pool size: 1

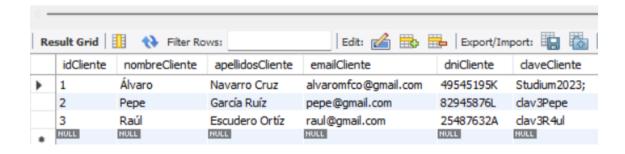
Maximum pool size: 10

Maximum pool size: 20

dic 03, 2024 12:05:06 A. M. org.hibernate.engine.transaction.jta.platform.inutrion in the size is a size in the size in the size is a size in the size in the size is a size in the size in the size is a size in the size is a size in the size in the size is a size in the size in the size is a size is a size in the size is a size is a size in the size is a s
```

Si realizamos un SELECT en la BBDD, aparecerá la siguiente tabla con los datos introducidos anteriormente:

1 • SELECT \* FROM hotelanc.clienteanc;



### 6.2.- Modificar y Leer cliente

Para este paso, vamos a comentar las líneas de creación de usuarios y habilitamos las de modificación:

```
//Creamos 3 clientes y realizamos una lectura
// HotelManager.crearCliente(cl1);
// HotelManager.crearCliente(cl2);
// HotelManager.crearCliente(cl3);
// HotelManager.leerClientes();
//Actualizamos el cliente con id = 2 y leemos para confirmar el cambio
HotelManager.actualizarCliente(cl4);
// HotelManager.leerClientes();
//Eliminamos el cliente con id = 3 y leemos para confirmar el cambio
HotelManager.eliminarCliente(cl5);
// HotelManager.leerClientes();
// HotelManager.leerClientes();
```

Esto debería actualizar los datos del cliente con id = 2 de la siguiente manera:

```
//Actualizamos mediante el constructor por parámetros con todos los datos.

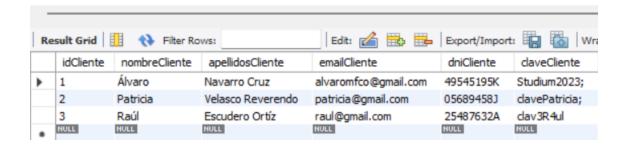
ClienteANC cl4 = new ClienteANC(2, "Patricia", "Velasco Reverendo", "patricia@gmail.com", "05689458]",

"clavePatricia;");
```

Al ejecutar el programa, se nos mostrará por consola el cliente con id 2 modificado con los valores pasados:

Si volvemos a realizar un SELECT en la BBDD, deberíamos confirmar que el cliente con id = 2 ahora tiene los datos modificados:

1 • SELECT \* FROM hotelanc.clienteanc;



### 6.3.- Eliminar y Leer cliente

Para finalizar, vamos a comentar las líneas de modificación y habilitaremos las de eliminación:

```
//Creamos 3 clientes y realizamos una lectura
// HotelManager.crearCliente(cl1);
// HotelManager.crearCliente(cl2);
// HotelManager.leerClientes();
// HotelManager.leerClientes();
//Actualizamos el cliente con id = 2 y leemos para confirmar el cambio HotelManager.actualizarCliente(cl4);
// HotelManager.leerClientes();
// HotelManager.leerCliente con id = 3 y leemos para confirmar el cambio HotelManager.eliminarCliente(cl5);
// HotelManager.eliminarCliente(cl5);
// HotelManager.leerClientes();
```

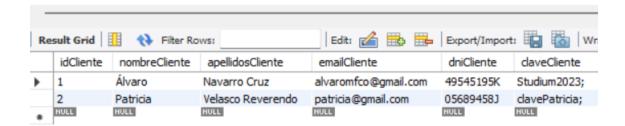
Esto debería eliminar el cliente con id = 3, según esta declaración:

```
//Eliminamos mediante el constructor con un solo atributo, ID.
ClienteANC cl5 = new ClienteANC(3);
```

Si ejecutamos el programa, nos aparecerá por consola un aviso de éxito y se nos mostrará la lista completa de los clientes en la tabla actualizada.

Si realizamos un SELECT en la BBDD, deberíamos comprobar que el cliente con id = 3 ha sido eliminado:

1 • SELECT \* FROM hotelanc.clienteanc;



## 7.- Valoración Personal 🗥

Gracias al desarrollo de esta práctica, he conseguido afianzar los conocimientos vistos en la asignatura de Acceso a Datos, en particular, aquellos estudiados en el tema 3 de la asignatura.

Considero que el uso de Hibernate es más que satisfactorio, aportando rapidez y facilidad a la hora de realizar operaciones CRUD en Bases de Datos relacionales.

Tenía muchas ganas de probar este método por mi cuenta y, sinceramente, he salido más que satisfecho.

Todo lo estudiado en esta asignatura nos ha permitido ahorrar tiempo y recursos para realizar prácticas que ocuparían cientos de líneas de código en apenas 70 líneas como mucho, lo que me despierta curiosidad por explorar nuevas herramientas que faciliten el desarrollo de prácticas futuras.

# 8.-Bibliografía

### Grupo Studium (↑)

1. María José Martínez Navas, Acceso a Datos (Práctica Tema 3). Publicado en Grupo Studium.

### Recuperado:

https://campustudium.com/pluginfile.php/15128/mod\_resource/content/4/Tema%203%20-%20Herramientas%20de%20Mapeo%20Objeto-Relacional.%20Hibernate%20-%20Pr%C3%A1ctica\_v2.pdf
Último acceso (03/12/2024).