

A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the text 'DI'.

DI

# Práctica 2

ACCESIBILIDAD

Álvaro Manuel Navarro Cruz

2º DAM

25/10/2024

# Índice

Introducción (↑).....	3
1.- Diseño BBDD (↑).....	4
1.1.- ERD (Dia) .....	4
1.2.- ER .....	5
1.3.- WorkBench .....	5
2.- Diseño (Pencil) (↑).....	6
2.1.- Menú Principal.....	6
2.2.- Nuevo Artículo .....	7
2.3.- Modificar Artículo .....	8
2.4.- Consultar Artículo .....	8
2.5.- Eliminar Artículo .....	9
2.6.- Nuevo Ticket .....	10
2.7.- Consulta Tickets.....	10
3.- Interfaz Gráfico con WindowBuilder (↑).....	11
3.1.- Menú Principal.....	11
3.2.- Nuevo Artículo .....	13
3.3.- Editar Artículo .....	14
3.4.- Consultar Artículos .....	16
3.5.- Baja Artículo.....	17
3.6.- Nuevo Ticket .....	19
3.7.- Consultar Tickets.....	22
4.- Valoración Personal.....	23
5.-Bibliografía.....	24

# Introducción

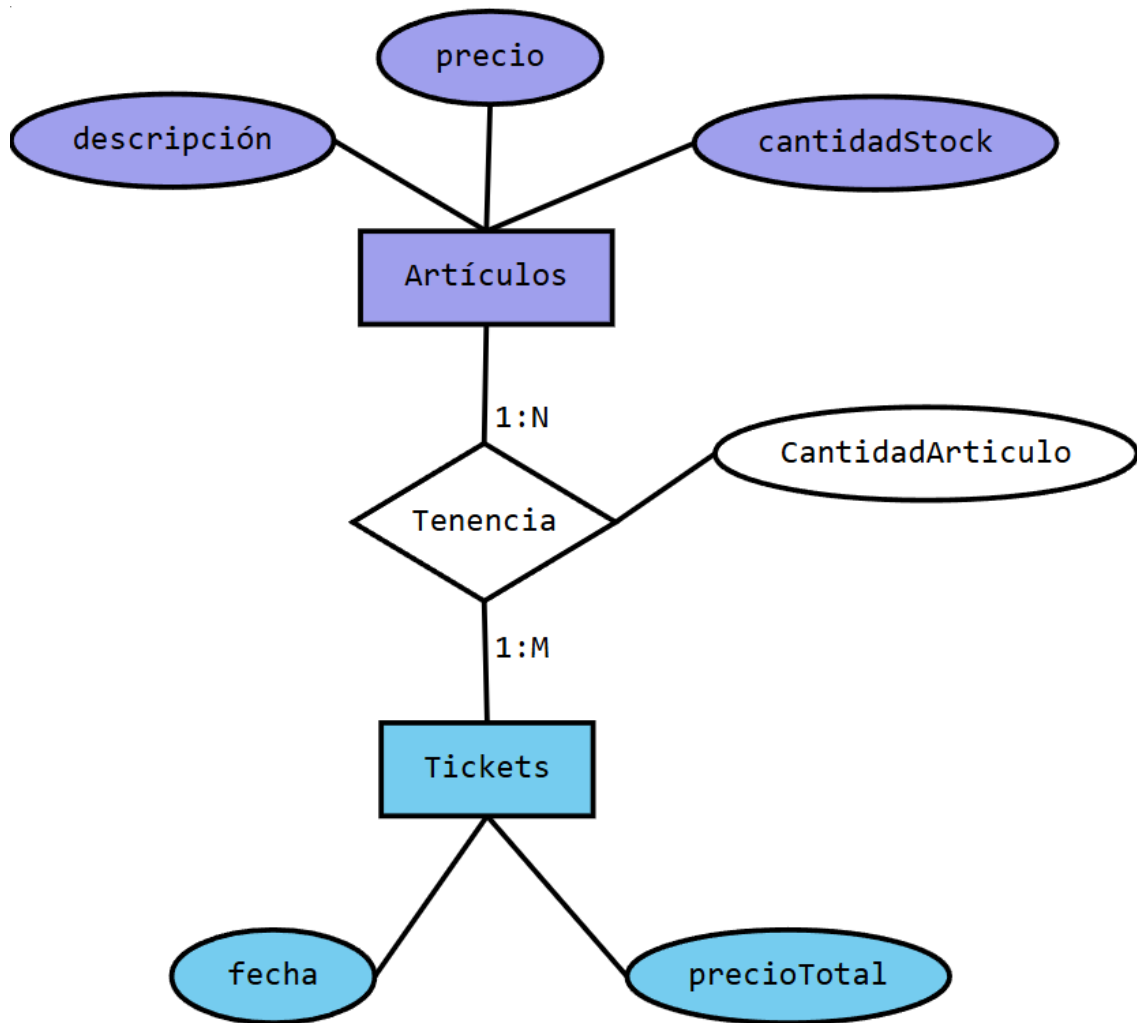
Para esta práctica se pide, en primer lugar, diseñar una BBDD con nombre TiendecitaXXX (Donde XXX serán las iniciales de nuestro nombre y dos apellidos). Para ello debemos realizar un ERD, ER y Diagrama WorkBench.

En segundo lugar, debemos realizar un diseño con software de nuestro programa, que se encargará de realizar un CRUD completo de Artículos, de los que debemos almacenar su descripción, precio y cantidad en stock, y sólo Alta y Consulta para Tickets, de los que debemos conocer su fecha, los artículos que tiene y el precio total.

Para finalizar, debemos construir la interfaz gráfica con WindowBuilder.

# 1.- Diseño BBDD (↑)

## 1.1.- ERD (Dia)



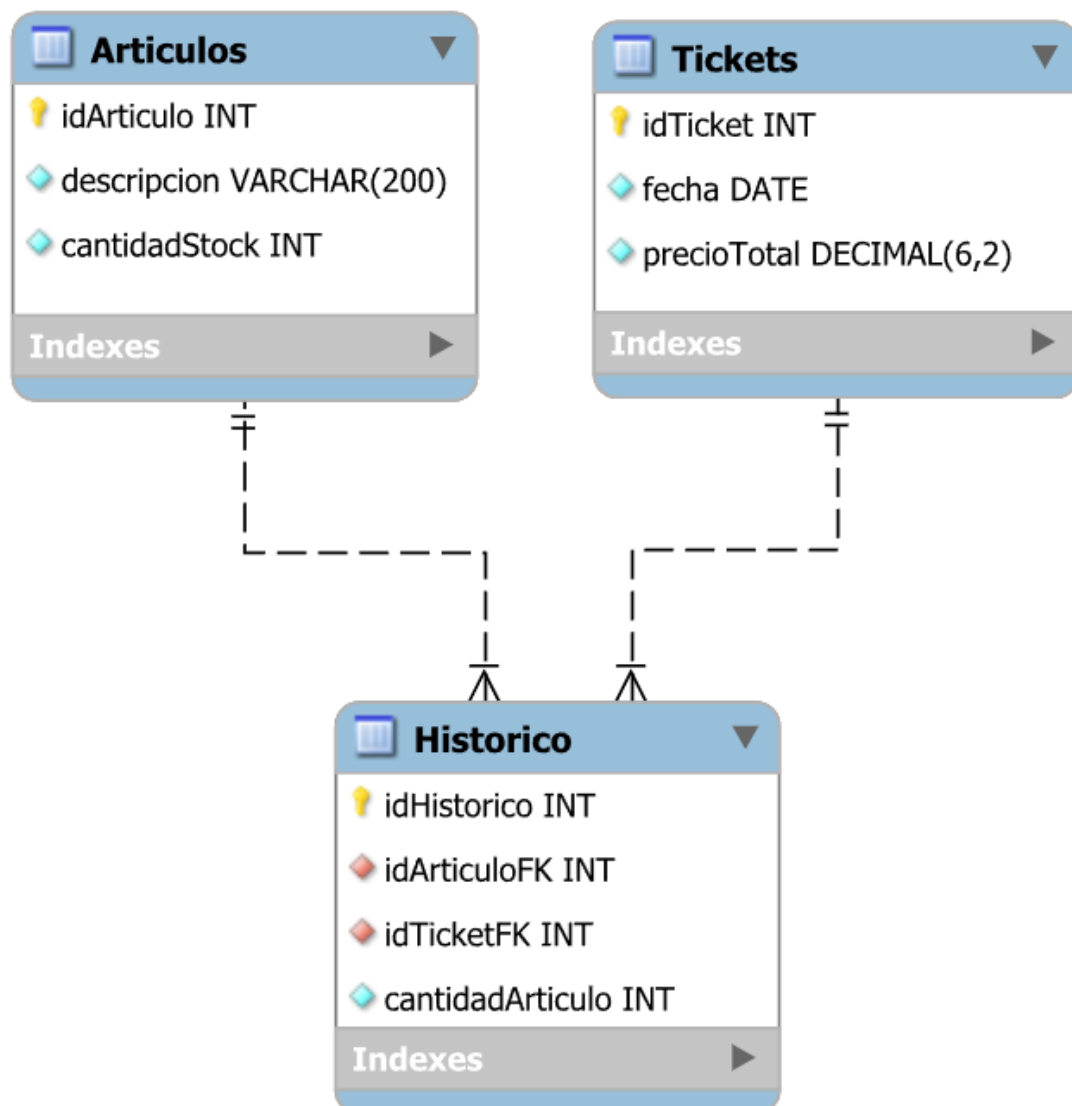
## 1.2.- ER

Articulos (**idArticulo**, descripcion, precio, stock)

Tickets (**idTicket**, fecha, precioTotal)

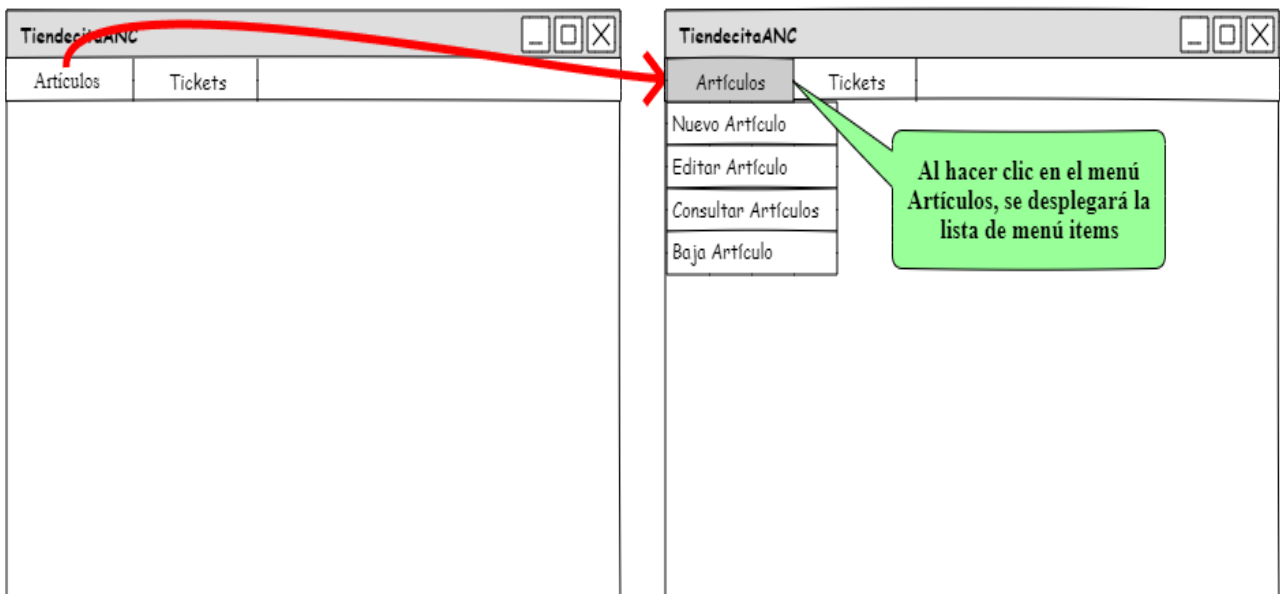
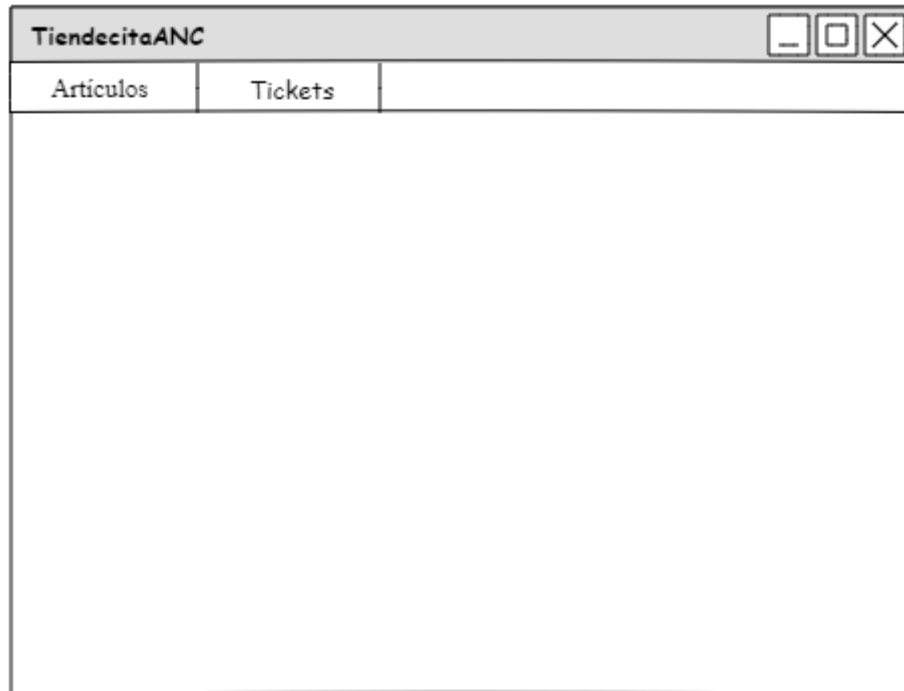
Historico (**idHistorico**, idArticuloFK, idTicketFK, cantidadArticulo)

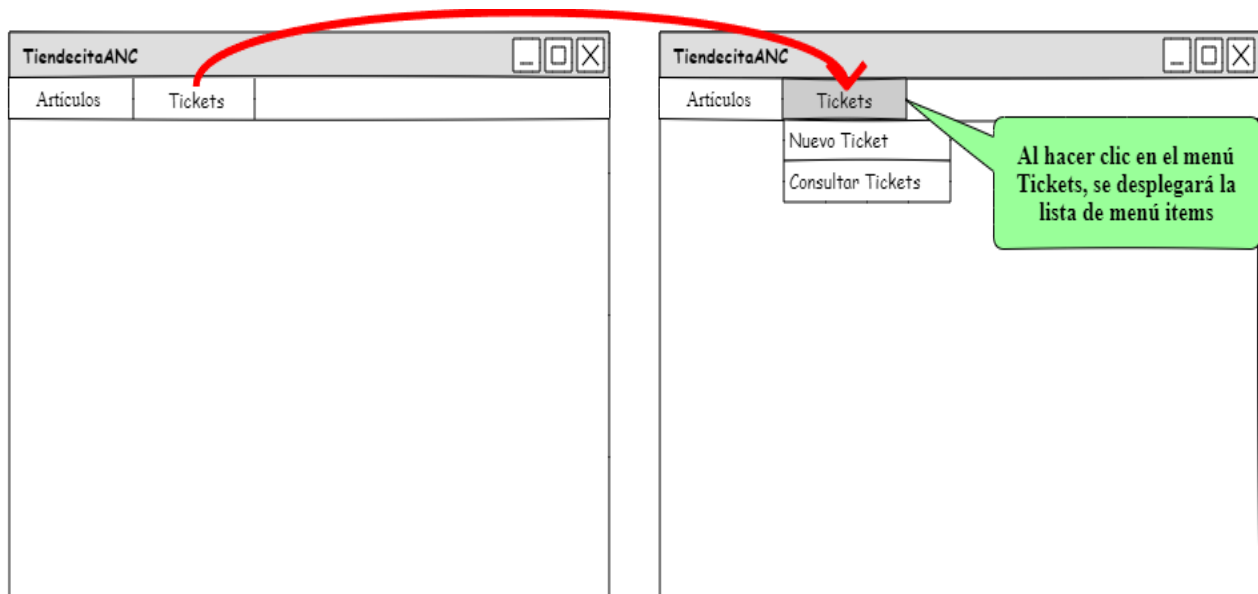
## 1.3.- WorkBench



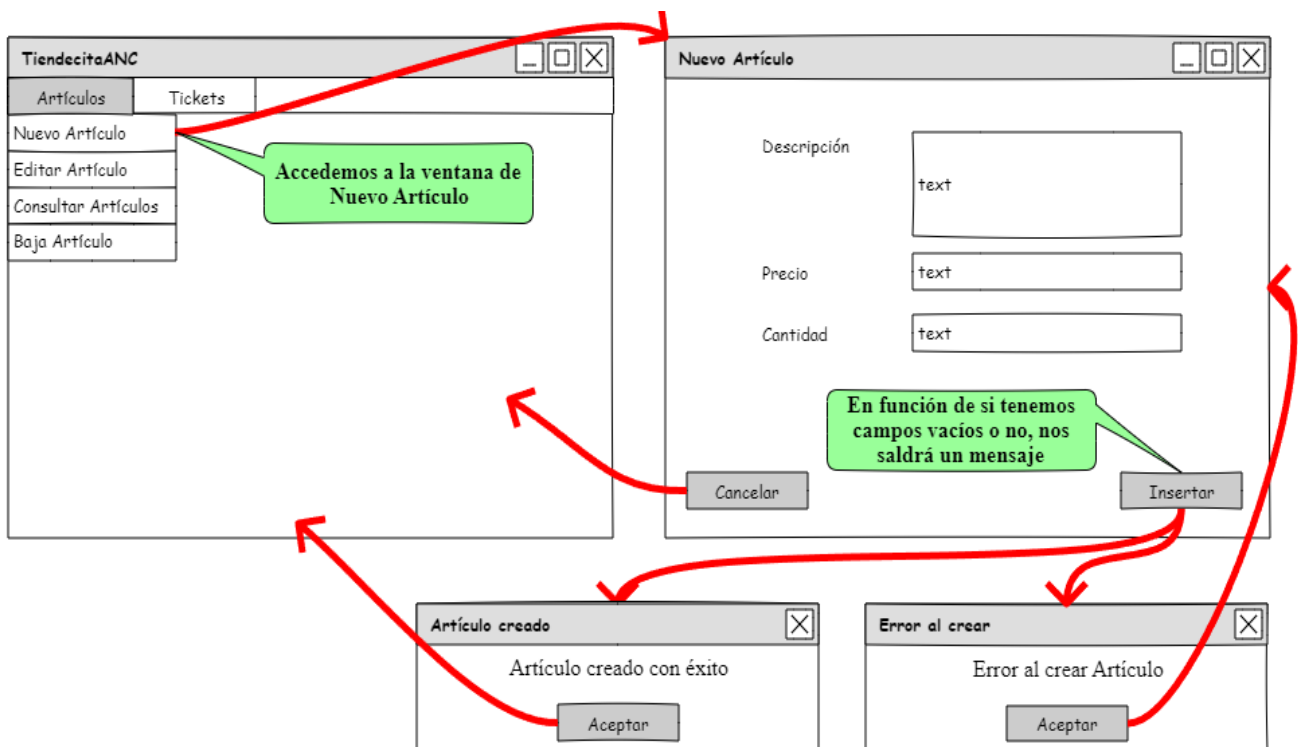
## 2.- Diseño (Pencil)

### 2.1.- Menú Principal

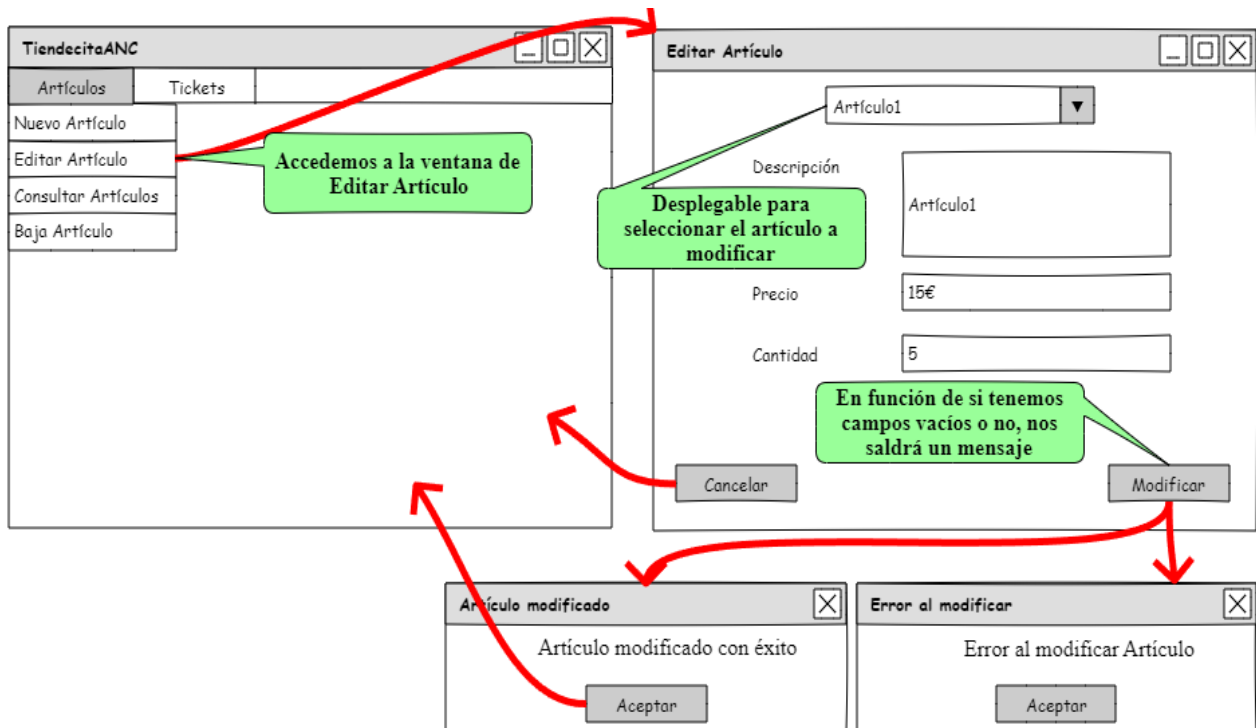




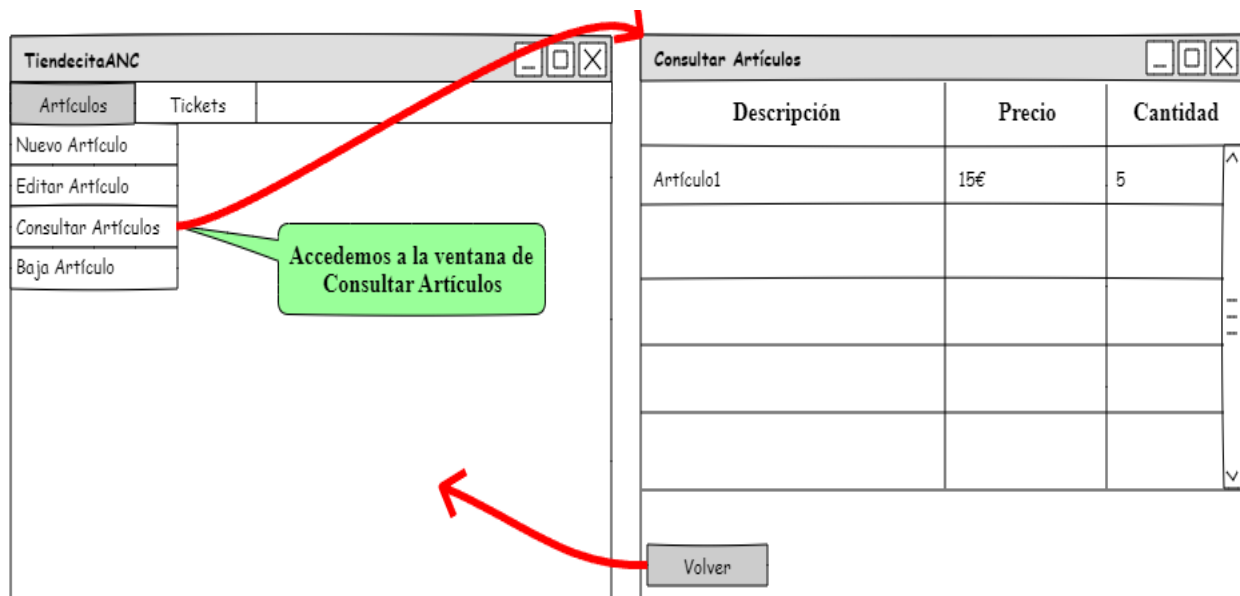
## 2.2.- Nuevo Artículo



### 2.3.- Modificar Artículo

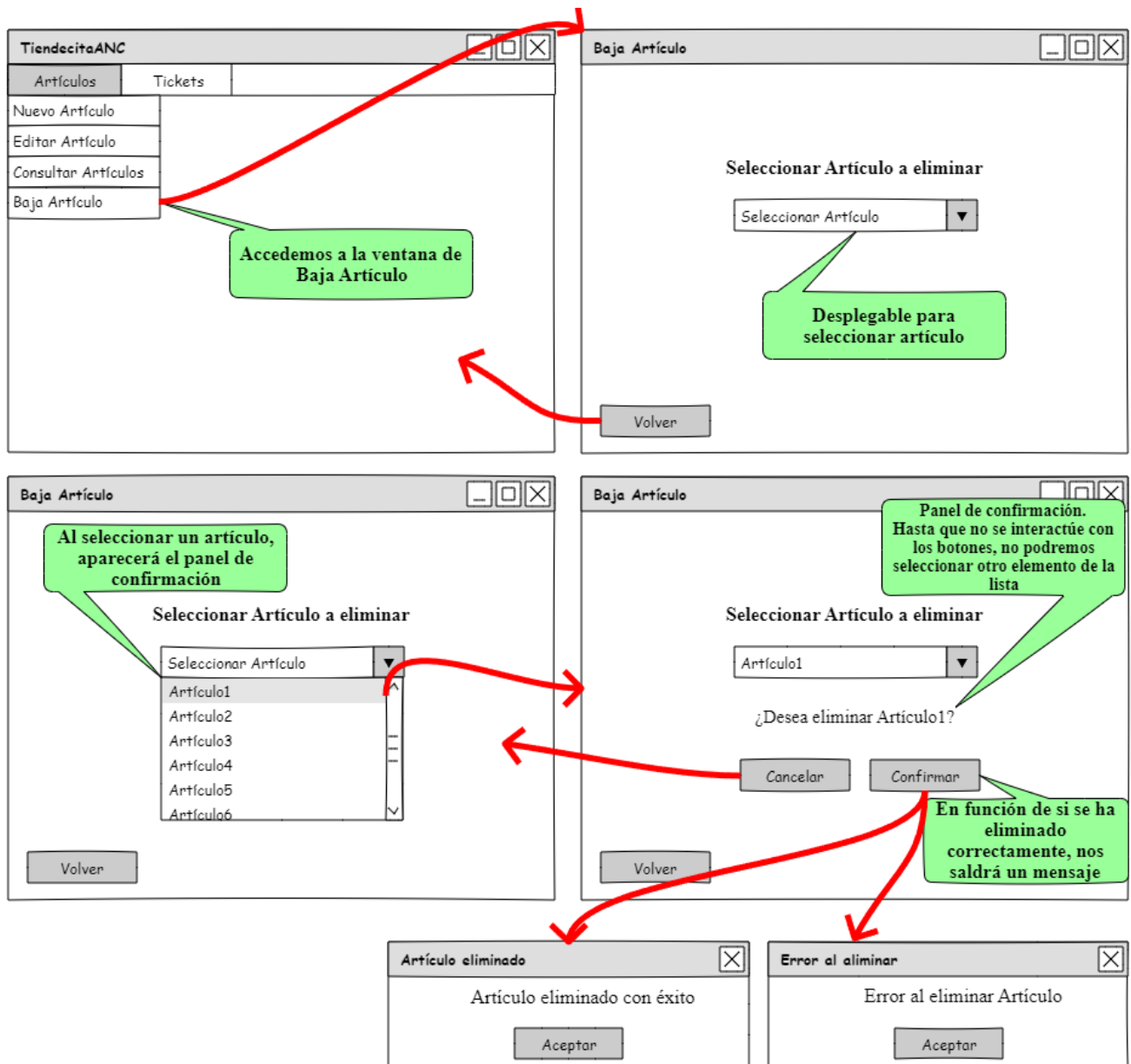


### 2.4.- Consultar Artículo





## 2.5.- Eliminar Artículo



## 2.6.- Nuevo Ticket

**TiendecitaANC**

Articulos Tickets

Nuevo Ticket Consultar Tickets

Accedemos a la ventana de Nuevo Ticket

**Nuevo Ticket**

Fecha de compra text

Añadir Artículos Articulo1

Artículos Articulo1, 5

Cantidad 5

Agregar

Total text

Cancelar Insertar

Al pulsar "Agregar", se añadirá a Articulos el elemento, separado de su cantidad por una coma

En función de si tenemos campos vacíos o no, nos saldrá un mensaje

**Ticket creado**

Ticket creado con éxito

Aceptar

**Error al crear**

Error al crear Ticket

Aceptar

## 2.7.- Consulta Tickets

**TiendecitaANC**

Articulos Tickets

Nuevo Ticket Consultar Tickets

Accedemos a la ventana de Consultar Tickets

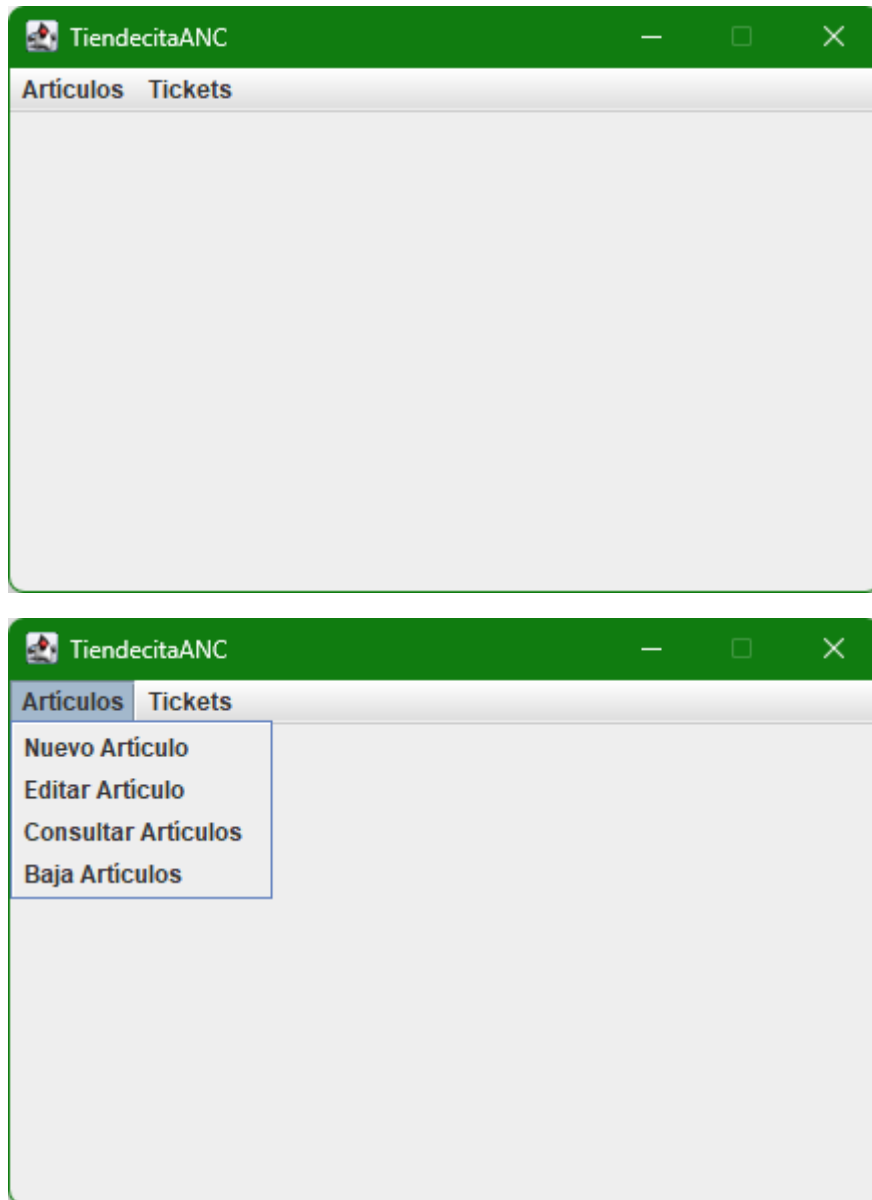
**Consultar Tickets**

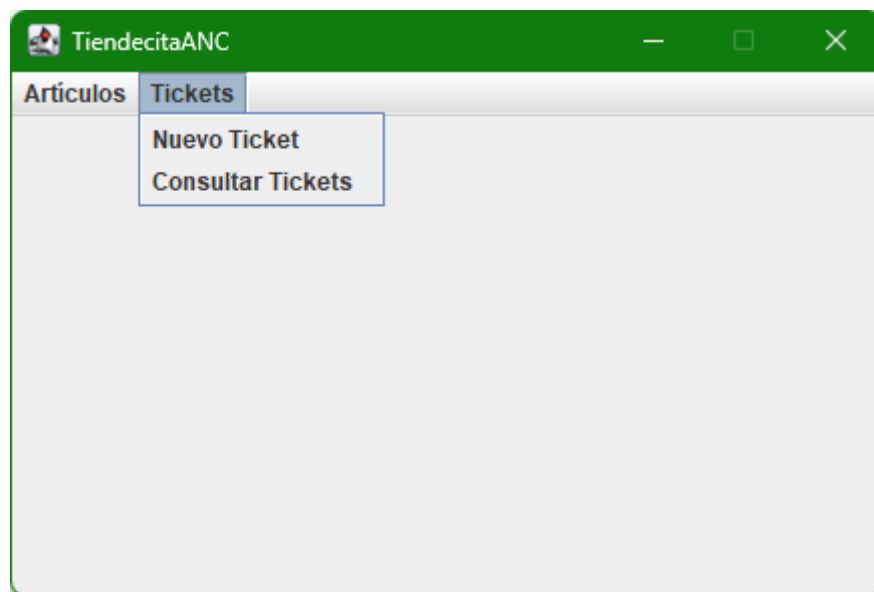
Fecha	Articulos	Total
15/10/2024	Articulo1, Articulo2	25€

Volver

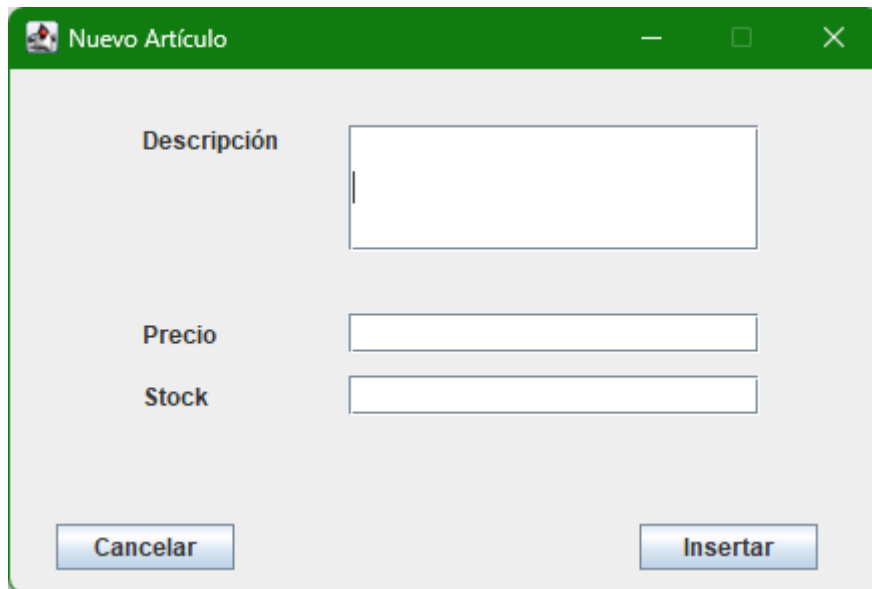
## 3.- Interfaz Gráfico con WindowBuilder [\(↑\)](#)

### 3.1.- Menú Principal

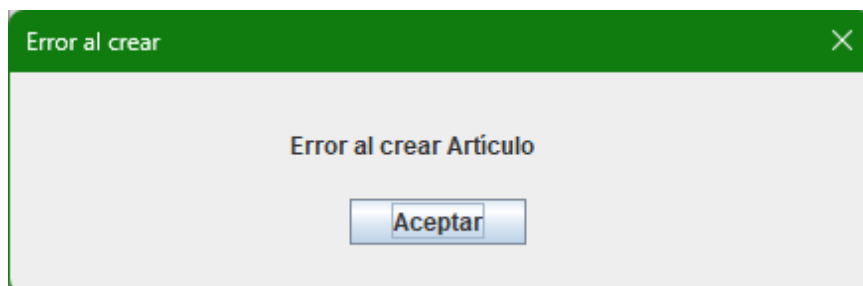




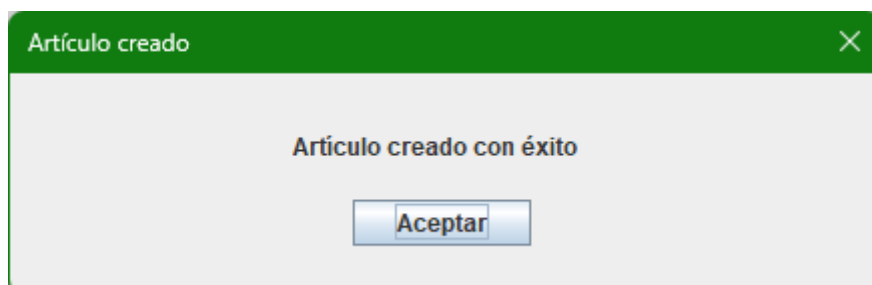
### 3.2.- Nuevo Artículo



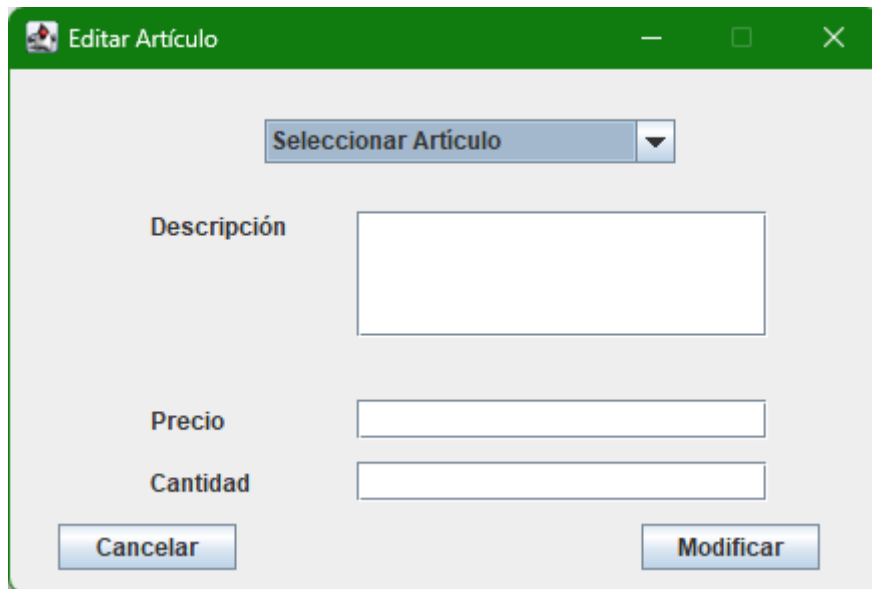
Si los campos están vacíos, al pulsar “Insertar”, saldrá este mensaje de error. Al pulsar en “Aceptar”, volveremos a la pantalla de inserción.



Por el contrario, si rellenamos todos los campos, al pulsar “Insertar”, saldrá este otro mensaje. Al pulsar en “Aceptar”, volveremos al menú principal.

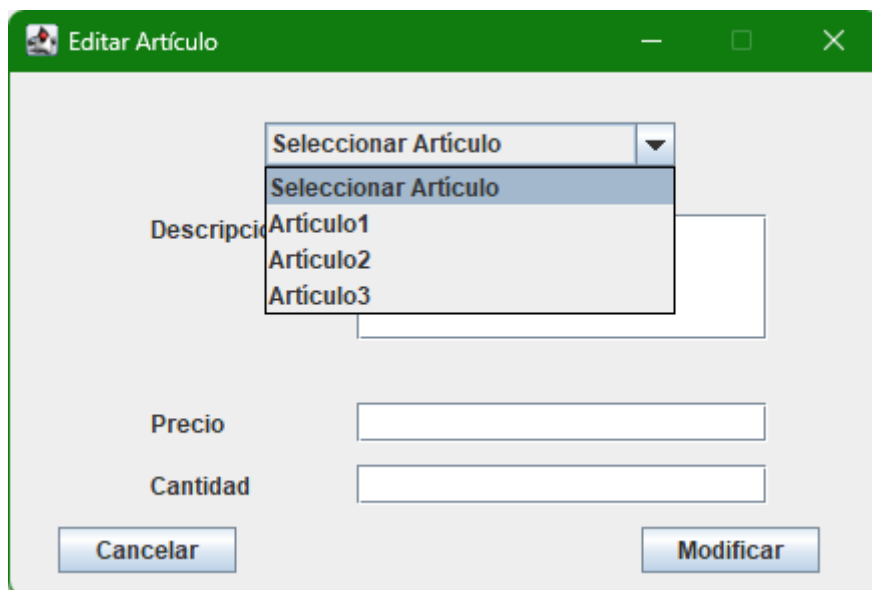


### 3.3.- Editar Artículo



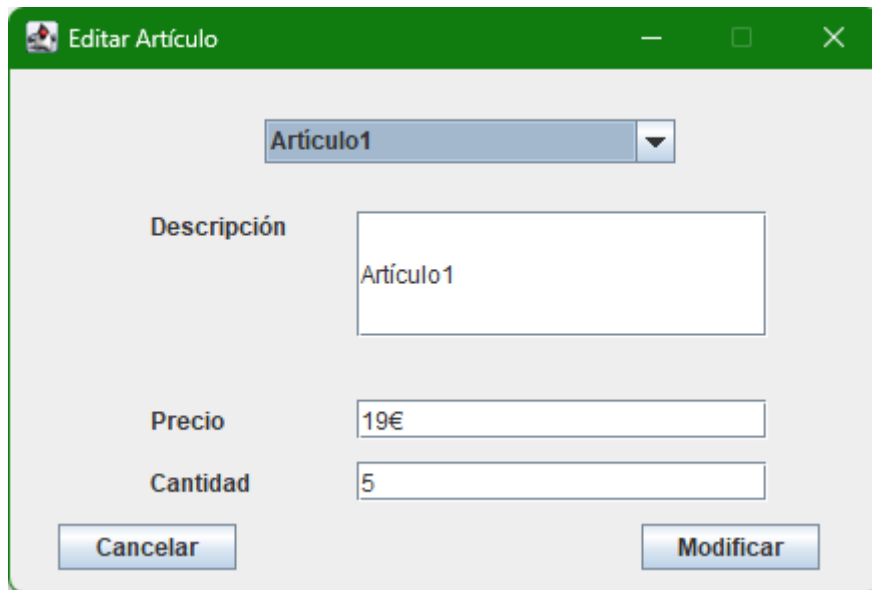
The screenshot shows a window titled "Editar Artículo" with a green header bar. Inside the window, there is a dropdown menu labeled "Seleccionar Artículo" with a downward arrow. Below the dropdown, there are three input fields: "Descripción" (a large text area), "Precio" (a single-line text box), and "Cantidad" (a single-line text box). At the bottom of the window, there are two buttons: "Cancelar" on the left and "Modificar" on the right.

En la ventana de Editar Artículo, tenemos un desplegable en el que encontraremos todos nuestros artículos.



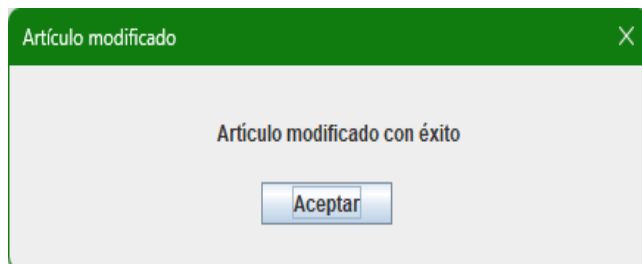
This screenshot shows the same "Editar Artículo" window, but the dropdown menu "Seleccionar Artículo" is now open. It displays a list of three items: "Artículo1", "Artículo2", and "Artículo3". The other elements of the window, including the "Descripción", "Precio", "Cantidad" fields and the "Cancelar" and "Modificar" buttons, remain visible in the background.

Al seleccionar un artículo, aparecerán rellenos los campos obtenidos de la BBDD:



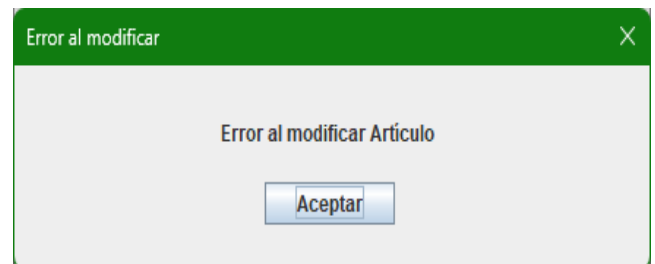
The screenshot shows a window titled "Editar Artículo" with a green header bar. Inside, there is a dropdown menu labeled "Artículo1". Below it, the label "Descripción" is followed by a text box containing "Artículo1". Further down, the label "Precio" is followed by a text box containing "19€". Below that, the label "Cantidad" is followed by a text box containing "5". At the bottom left is a button labeled "Cancelar", and at the bottom right is a button labeled "Modificar".

Al hacer clic en “Modificar”, aparecerá un mensaje en base a si se ha realizado la modificación con éxito o, por el contrario, tenemos algún campo erróneo:



The screenshot shows a dialog box titled "Artículo modificado" with a green header bar and a close button (X). The main text says "Artículo modificado con éxito". At the bottom is a button labeled "Aceptar".

Al pulsar en “Aceptar”, volveremos al Menú principal.



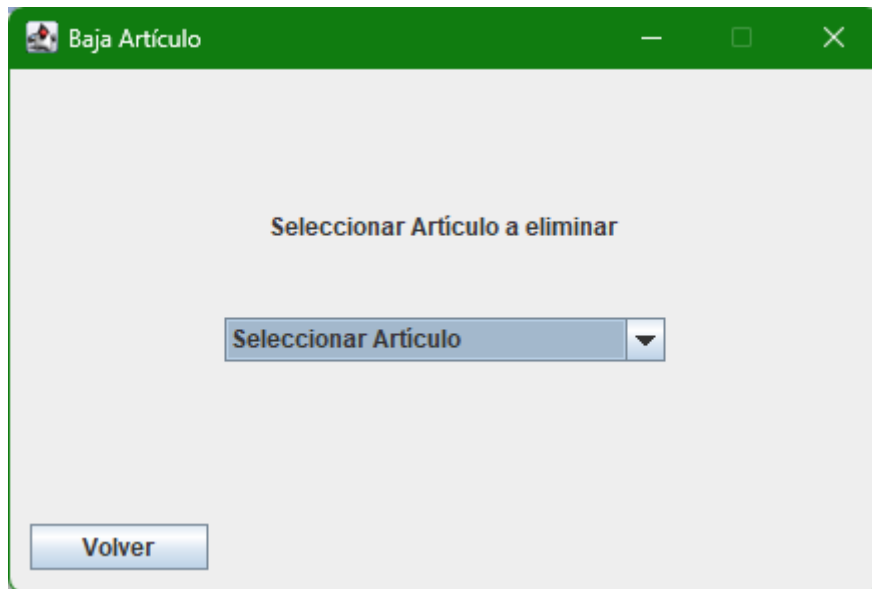
The screenshot shows a dialog box titled "Error al modificar" with a green header bar and a close button (X). The main text says "Error al modificar Artículo". At the bottom is a button labeled "Aceptar".

Al pulsar en “Aceptar”, volveremos a la pantalla de edición.

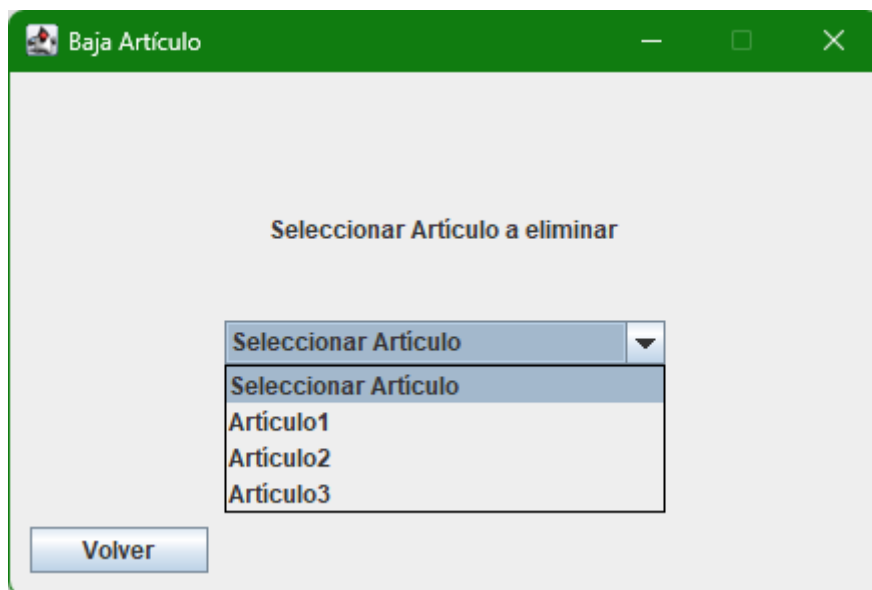




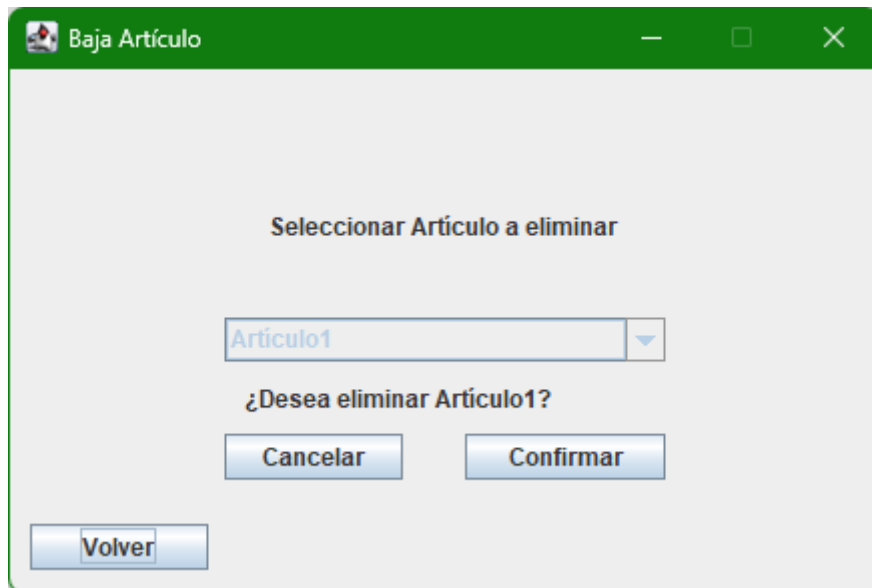
### 3.5.- Baja Artículo



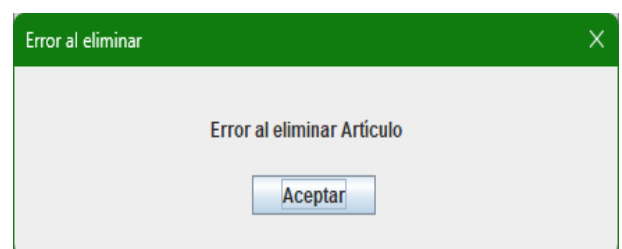
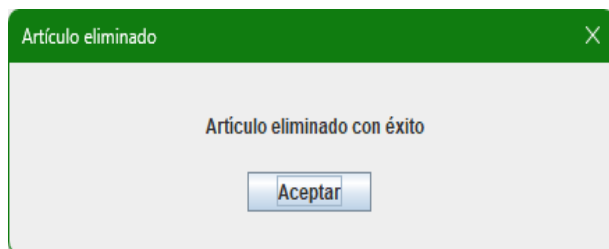
En la ventana de Baja, tenemos un desplegable con una lista de todos los artículos creados.



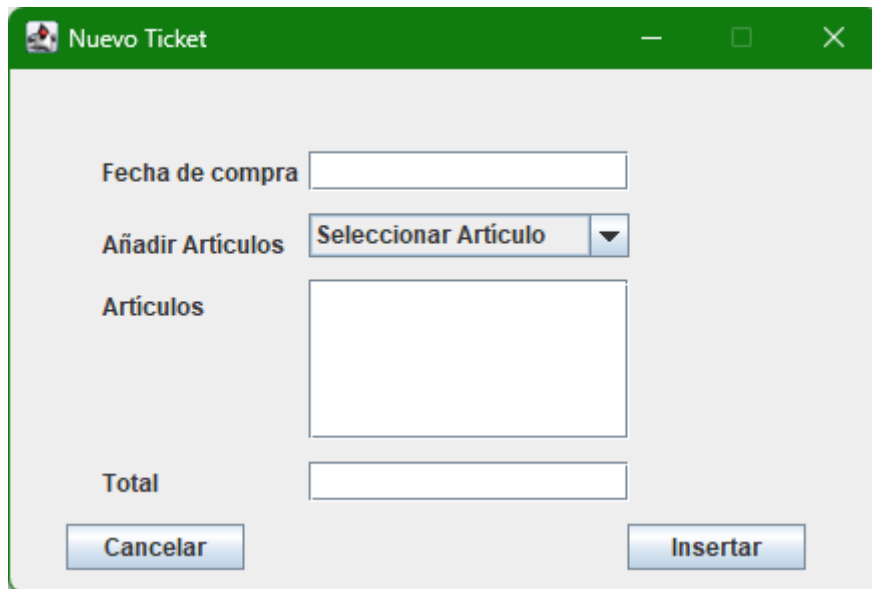
Al seleccionar un artículo, aparecerá, en la parte inferior de la ventana, un panel de confirmación, inhabilitando la interacción con la lista hasta que se pulse algún botón:



Al pulsar "Cancelar", el panel desaparecerá, permitiendo de nuevo la interacción con el desplegable. Si, por el contrario, pulsamos "Confirmar", aparecerá un mensaje en base a si se ha eliminado el artículo correctamente:



### 3.6.- Nuevo Ticket

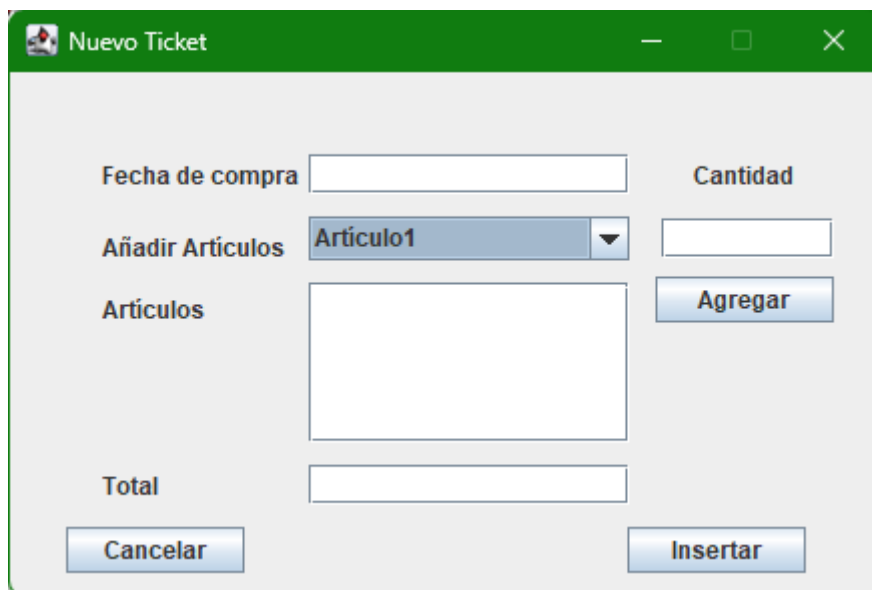


The screenshot shows a window titled "Nuevo Ticket" with a green header bar. The window contains the following elements:

- Fecha de compra:** A text input field.
- Añadir Artículos:** A dropdown menu with the text "Seleccionar Artículo".
- Artículos:** A large empty rectangular area for listing items.
- Total:** A text input field.
- Buttons:** "Cancelar" and "Insertar" at the bottom.

En esta ventana, encontraremos un desplegable con todos los artículos almacenados.

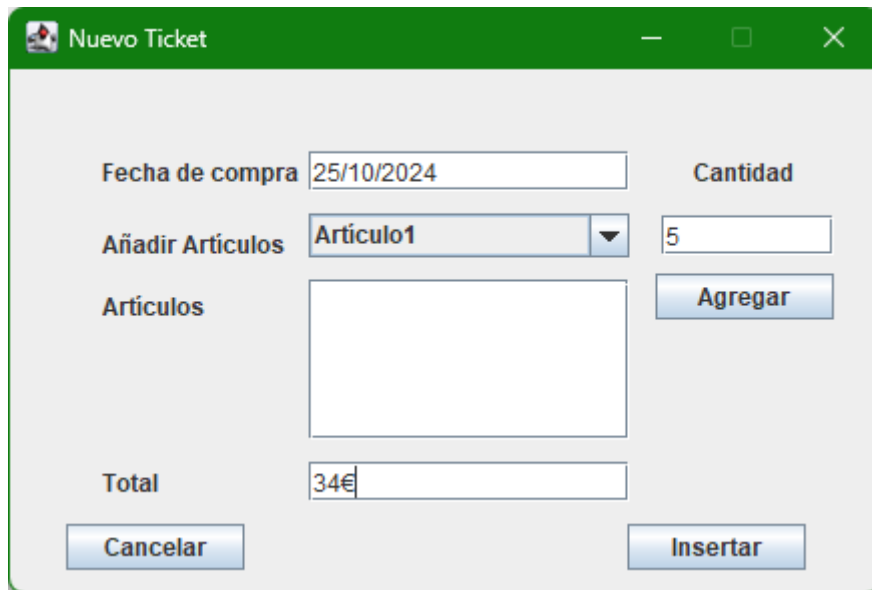
Cuando se seleccione un artículo, aparecerá un panel a la derecha para indicar la cantidad y un botón para agregarlos a la lista:



The screenshot shows the same "Nuevo Ticket" window, but with the following changes:

- Añadir Artículos:** The dropdown menu now shows "Artículo1".
- Quantity Panel:** A new panel has appeared to the right of the dropdown, containing a text input field labeled "Cantidad" and a button labeled "Agregar".
- Buttons:** The "Cancelar" and "Insertar" buttons remain at the bottom.

Vamos a seleccionar artículo 1 y ponemos una cantidad de 5 unidades:



Nuevo Ticket

Fecha de compra 25/10/2024

Añadir Artículos Artículo1

Artículos

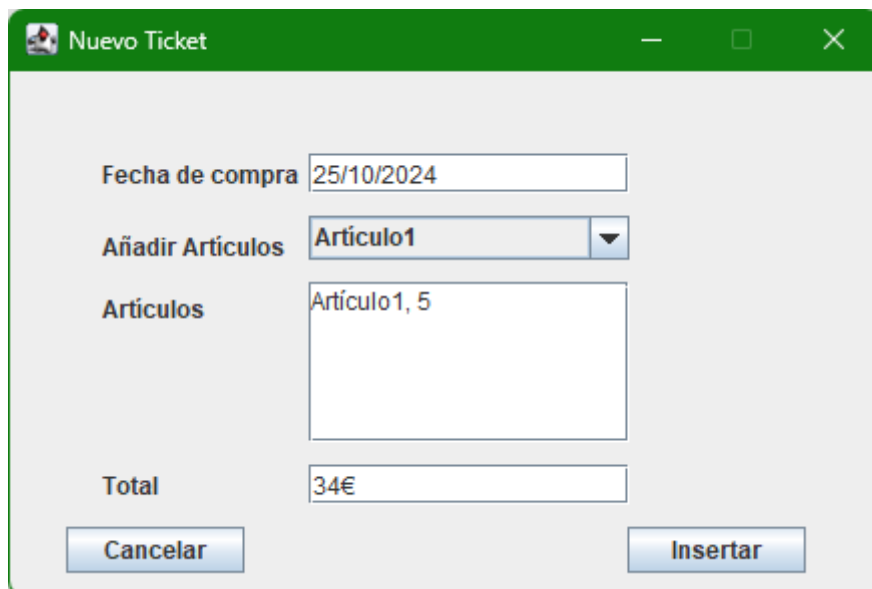
Cantidad 5

Agregar

Total 34€

Cancelar Insertar

Al pulsar en “Agregar”, el Artículo se añadirá a la lista de la siguiente manera:  
Artículo, cantidad.



Nuevo Ticket

Fecha de compra 25/10/2024

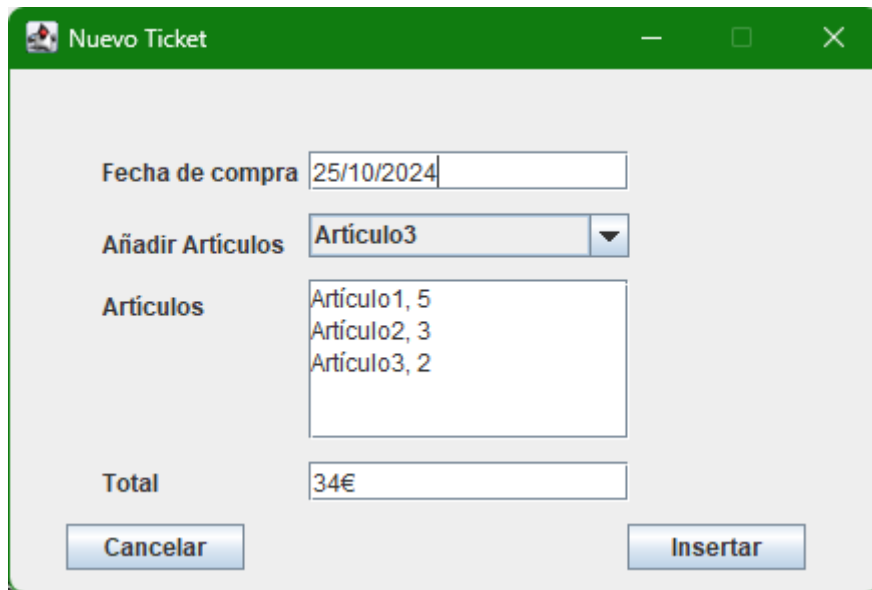
Añadir Artículos Artículo1

Artículos Artículo1, 5

Total 34€

Cancelar Insertar

Podemos seguir añadiendo artículos:



**Nuevo Ticket**

Fecha de compra: 25/10/2024

Añadir Artículos: Artículo3

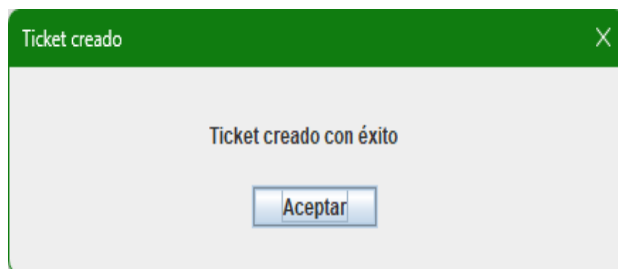
Artículos:

- Artículo1, 5
- Artículo2, 3
- Artículo3, 2

Total: 34€

Cancelar Insertar

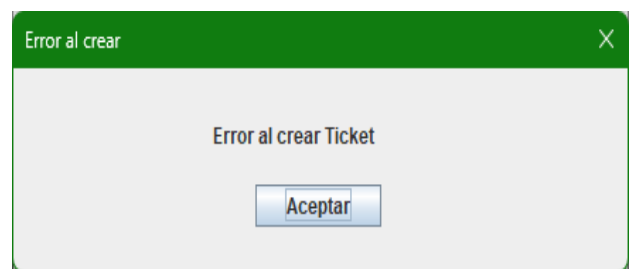
Al clicar en “Insertar”, aparecerá un mensaje indicando si se ha realizado la operación con éxito:



**Ticket creado**

Ticket creado con éxito

Aceptar



**Error al crear**

Error al crear Ticket

Aceptar

### 3.7.- Consultar Tickets

[illegible]

En esta ventana, encontraremos una tabla con todos los tickets registrados, su fecha, sus artículos y su precio total.

Al clicar en “Volver”, volveremos al menú principal.

## 4.- Valoración Personal

Gracias a esta práctica, he podido afianzar conceptos a la hora de utilizar WindowBuilder para la creación de interfaces.

El uso de esta herramienta me ha parecido fascinante, ya que nos ahorra muchísimas líneas de código y nos ofrece la posibilidad de mover los elementos por el frame de manera libre.

Por otra parte, considero de buena práctica el haber recordado el diseño de Bases de Datos mediante las herramientas DIA y WorkBench.

Espero con ansias avanzar en esta práctica en el tema 4, ya que aplicaremos funcionalidad de CRUD a nuestro diseño y me lleva a preguntarme si descubriremos nuevas herramientas que nos faciliten también esta tarea, ya que el año pasado era muy laboriosa y requería de mucho tiempo realizar un programa completo con conexión a una BBDD.

## 5.-Bibliografía

Grupo Studium ([↑](#))

1. *María José Martínez Navas, Desarrollo de Interfaces (Práctica Tema 2)*. Publicado en [Grupo Studium](#).

Recuperado:

[https://campustudium.com/pluginfile.php/2048/mod\\_resource/content/12/Tema%202-Accesibilidad%20-%20Pr%C3%A1ctica\\_v3.pdf](https://campustudium.com/pluginfile.php/2048/mod_resource/content/12/Tema%202-Accesibilidad%20-%20Pr%C3%A1ctica_v3.pdf)

Último acceso (23/10/2024).