

Laboratorio 05

Pilas

Uso de Pilas

Nota: Recuerde crear los métodos `*setter*` y `*getter*` para cada atributo.

1. Defina una pila de números enteros con la biblioteca "stack" y pídale al usuario que la llene, luego...

a) Traspase todos sus elementos a un arreglo auxiliar reemplazando los números pares por 0's.

b) Devuelva a la pila los elementos corregidos e imprímala por pantalla.

Nota: El usuario decide cuántos elementos se ingresan.

2. Se solicita que un robot separe por colores las toallas de una pila, las cuales variarán entre el rojo, el verde y el azul, para esto... a) Escriba un algoritmo que pida al usuario llenar la pila de toallas, digitando su tamaño y luego cada color.
b) Luego agrupe todas las toallas en pilas para los colores rojo, verde y azul.

Nota: Utilice la biblioteca "stack".

3. Cree un stack, luego cree un algoritmo que agregue un 100 entre medio de cada elemento e imprímalo en pantalla.
4. Utilizando únicamente la librería stack, cree una pila y luego inviértala.

Construcción de métodos de Pilas

5. Construya un método que intercale un número X entre todos los elementos de una pila.
6. Liststack con la implementación de freehalf en este ejercicio se pide implementar una función que elimine la mitad de la pila.