

Laboratorio 02

Valor y Referencia

1. Programe e implemente una función que encuentre el mayor de tres números recibidos como parámetros por valor.
2. Construya e implemente una función que reciba 2 números como parámetros por referencia, reemplazando el valor del primero por el del segundo, y el valor del segundo número por el de la media entre los dos números originales.

Recursividad

1. calentamiento

haga un programa que imprima los elementos del 10 al 0 usando recursividad

2. inversión matemática

Cree una función recursiva que invierta el orden de un número y lo almacene en una variable.

3. Use recursividad para encontrar la suma de los primeros números pares positivos entre 2 y N. Imprima un mensaje de error en caso de pasar como parámetro un número impar.