

MEMORIAS DEL PROYECTO

PROYECTO: PROGRAMACIÓN WEB
(Página web con API)

Álvaro Párraga Rodríguez

ÍNDICE

1. Introducción	2
2. Tipos de Documentación	2
2.1. Documentación Técnica	2
Especificación de Requisitos	2
Arquitectura del Software	2
Diseño del Sistema	2
Pruebas y Casos de Prueba	2
Guía de Despliegue	3
2.2. Documentación de Usuario	3
Manual de Usuario	3
2.3. Documentación de Gestión y Mantenimiento	3
Plan de Proyecto	3
Control de Versiones	3
4. Conclusión	3

1. Introducción

Este proyecto es una aplicación web desarrollada en **Angular+** que permite a los usuarios reservar dispositivos móviles de distintas marcas. La aplicación cuenta con una interfaz interactiva para la selección de modelos y especificaciones, asegurando una experiencia de usuario optimizada.

2. Tipos de Documentación

2.1. Documentación Técnica

Esta documentación está dirigida a los desarrolladores y miembros técnicos del equipo.

Especificación de Requisitos

- Permitir a los usuarios seleccionar un modelo de móvil y su capacidad de almacenamiento.
- Bloquear la selección de capacidad hasta que se elija un modelo.
- Filtrar las capacidades según el modelo seleccionado (Ej: iPhone 16 y 16 Pro incluyen 128GB, mientras que S25 Ultra y 16 Pro Max no).
- Utilizar servicios para manejar la información de los dispositivos.
- Implementar una interfaz responsiva.

Arquitectura del Software

- **Framework:** Angular+
- **Patrón de diseño:** Componentes y Servicios
- **Módulos principales:**
 - **ReservaComponent:** Maneja la selección de modelos y capacidades.
 - **MarcasService:** Provee los datos de los dispositivos.

Diseño del Sistema

- **Componentes:**
 - **catalogo-apple.component.ts:** Muestra los modelos de Apple.
 - **reserva.component.ts:** Permite la selección de un dispositivo y su configuración.
- **Servicios:**
 - **MarcasService:** Contiene los datos de los modelos y sus especificaciones.

Pruebas y Casos de Prueba

- Prueba de selección de modelo y habilitación del selector de capacidad.
- Verificación de filtrado correcto de capacidades según el modelo.
- Prueba de interfaz para asegurar responsividad.

Guía de Despliegue

1. Clonar el repositorio del proyecto.
2. Instalar dependencias con `npm install`.
3. Ejecutar `ng serve` para iniciar la aplicación en `localhost:4200`.

2.2. Documentación de Usuario

Esta documentación está dirigida a los usuarios finales.

Manual de Usuario

1. Acceder a la página principal.
2. Seleccionar un modelo de móvil desde la cabecera (En la sección Reservar).
3. Elegir la capacidad deseada (se habilita tras seleccionar el modelo).
4. Confirmar la reserva del dispositivo.

2.3. Documentación de Gestión y Mantenimiento

Plan de Proyecto

- Desarrollo modular por componentes.
- Uso de servicios para la gestión de datos.

Control de Versiones

- Se utiliza **Git** con control de versiones en GitHub.
- Estructura de ramas:
 - `main`: Código estable.
 - `dev`: Desarrollo en curso.
 - `feature-*`: Nuevas funcionalidades.

4. Conclusión

Esta documentación permite entender el desarrollo y uso del proyecto, asegurando que los desarrolladores y usuarios del sistema puedan interactuar con él de manera efectiva.