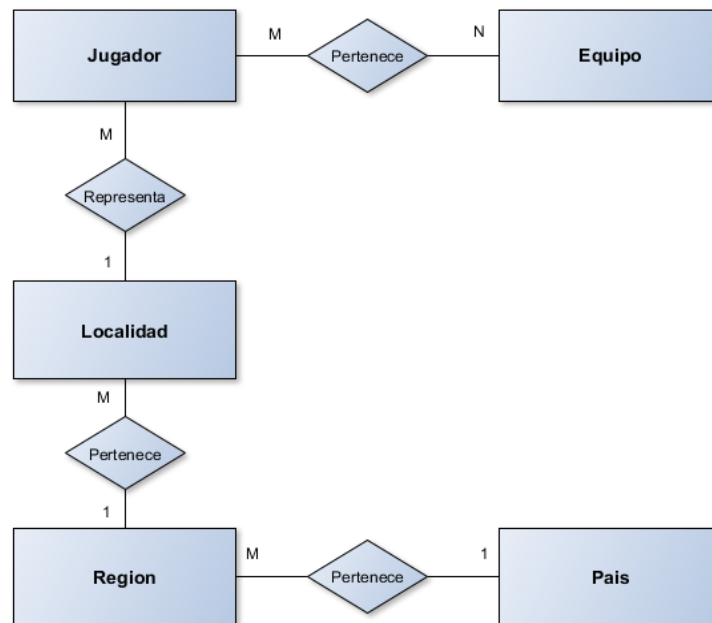


## Desarrollar una API REST para gestionar campeonato de clicks

El campeonato de clicks consiste en ir acumulando clicks sobre rectángulos que cambian de lugar cada un número determinado de clicks y/o un tiempo (gestionado desde el front-end).

Cada vez que se lleven a cabo X clicks, desde el front-end se hará una petición para sumar esos X clicks al jugador autenticado.

La gestión de los jugadores debe seguir el siguiente modelo de datos:



Un jugador puede pertenecer a varios equipos, acumulándose sus clicks a las estadísticas de todos ellos.

Habrà clasificaciones por equipos e individuales globales, por localidades, regiones o países.

La API REST debe gestionar:

- Recursos (CRUD): Jugador, equipo, localidad, región y país.
- Juego: acumular clicks a un jugador.
- Consulta de clasificaciones: individual, equipo, localidad, región y país.

Los jugadores y equipos deben tener una imagen identificativa.

Se deben realizar tests automatizados y aportar documentación de la API.

### RECOMENDACIONES:

Para dar de alta un equipo, es más cómodo hacerlo sin jugadores e ir añadiéndolos posteriormente.

### OPCIONAL:

- Modificar el modelo para admitir varias temporadas.
- Desarrollar frontend para el juego.
- Desarrollar frontend para las clasificaciones.