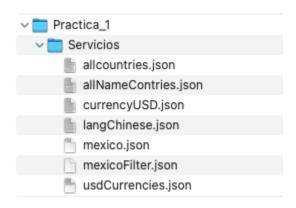
Practica 2 - Aprovisionamiento del entorno Git en Github

En este ejercicio crearemos un repositorio en **Github** (https://github.com) , y subiremos nuestras prácticas.

Objetivo 1: Organización del proyecto

Con los archivos generados en la práctica anterior, que fueron guardados vamos a ponerlos la ruta **Practica_1/Servicios.**



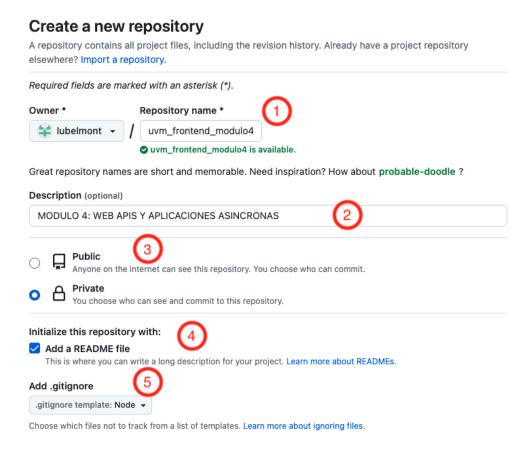
Objetivo 2: Generando un repositorio

NOTA: Es importante que en este punto ya tengan una cuenta en Github.

Ir a https://github.com/new

Creamos un nuevo repositorio, con las propiedades:

- 1. Repository Name: uvm frontend modulo4
- 2. Descripción: MÓDULO 4: WEB APIS Y APLICACIONES ASÍNCRONA
- 3. Repositorio: Public
 - a. En la imagen de abajo aparece la opción de privado, pero debe de ser pública.
- 4. Marcamos la opción: Add a README file.
- 5. **Seleccionamos el template**: NODE para el .gitignore



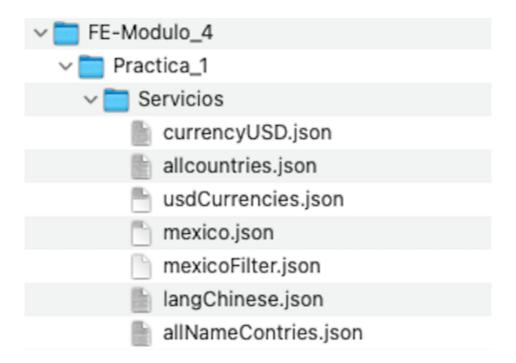
Objetivo 3: Hacer PUSH a nuestro repositorio.

Ahora con el repositorio creado y nuestros archivos listos, vamos a hacer "push" al repositorio.

Lo primero que debemos hacer es crear la conexión entre el repositorio en Github y nuestro respectivo repositorio.

NOTA: Para este punto ya deben de tener los permisos necesarios para poder escribir desde su repositorio a Github.

NOTA 2: Verificar que la estructura del proyecto tenga la estructura como en la imagen de abajo.



Pasos para sincronizar repositorios

1. Dentro de la carpeta raíz (FE-MODULO_4) iniciamos un nuevo repositorio Git



2. Agregamos todos los cambios que tengamos en nuestro proyecto.

```
git add .
```

3. Creamos un nuevo Commit con nuestros cambios y agregamos un mensaje

git commit -m "Practica 1"

- 4. Creamos el vínculo entre repositorios. **IMPORTANTE** sustituir **<URL-del-repositorio>** por su repositorio,
 - a. ejemplo de URL git@github.com:lubelmont/uvm_frontend_modulo4.git

git remote add origin <URL-del-repositorio>

5. Hacemos el seguimiento de las ramas entre la local y la de github

git branch --set-upstream-to=origin/main main

6. Descargamos los archivos que están en el repositorio remoto

git pull

7. Cargamos los archivos que incluimos en el commit

git push