

ENTORNOS DE DESARROLLO

Instituto Tecnológico

UF 4. ACTIVIDAD 3

JUnit

MIGUEL ÁNGEL LOZANO BERMEJO

JOSÉ ANTONIO SANTOS SÁNCHEZ

ÁLVARO QUILES POMARES

RAÚL RUIZ SANZ

Tarea
en equipo



Componentes del equipo

- ❖ MIGUEL ÁNGEL LOZANO BERMEJO
- ❖ JOSÉ ANTONIO SANTOS SÁNCHEZ
- ❖ ÁLVARO QUILES POMARES
- ❖ RAÚL RUIZ SANZ

Consideraciones previas y decisiones

- ❖ Cada clase que debemos comprobar tiene un test específico que incluye distintos assert en su interior para comprobar cada método.
- ❖ Los test han sido comentados para ayudar a su correcta comprensión.
- ❖ Se ha decidido declarar las variables y constantes principales como de uso global y si se ha necesitado particularizar, se ha realizado en el test correspondiente.
- ❖ Cada miembro del equipo se encargó de probar una clase creada por otro miembro, cumpliendo el requisito de no hacer parejas de prueba.
- ❖ Se creó un repositorio en Github: https://github.com/AlvaroQP/EDD_ACTIVIDAD_3.git
- ❖ A la hora de trabajar con control de versiones cada integrante creó su rama de trabajo que fue integrando con la rama principal a medida que realizaba avances.
- ❖ Realizando los test del método inversa(double) de la clase Division, se detecta que se ha dejado de comprobar si el número que se pasa es cero o negativo. Se modifica y se genera nuevo JavaDoc.

Labor de cada integrante

- ❖ MIGUEL ÁNGEL LOZANO BERMEJO: Realización de las pruebas unitarias sobre la clase Resta.
- ❖ JOSÉ ANTONIO SANTOS SÁNCHEZ: Realización de las pruebas unitarias sobre la clase Division.
- ❖ ÁLVARO QUILES POMARES: Realización de las pruebas unitarias sobre la clase Suma, creación del repositorio Github.
- ❖ RAÚL RUIZ SANZ: Realización de las pruebas unitarias sobre la clase Producto, redacción del documento formal.