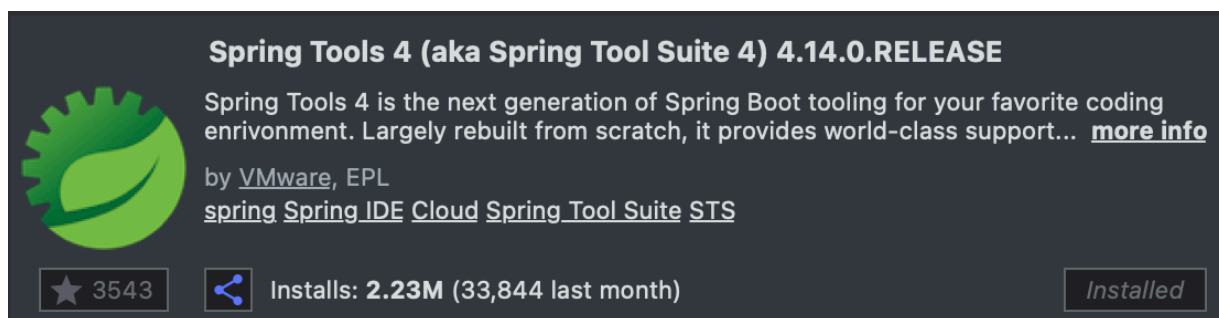


# Instrucciones de configuración del proyecto



1. En la carpeta "sql" de nuestro repositorio se encuentra la carpeta "scripts". En ella encontrarán el script necesario para la creación de la base de datos con la que trabaja nuestra aplicación.
2. La carpeta 00\_Pruebas\_Proyecto es el directorio de nuestra aplicación web. Decidimos mantener dicho nombre por las cuestiones mencionadas en la memoria del Trabajo Fin de Grado.
3. Para el correcto funcionamiento de la aplicación, por favor, asegúrense de tener instalado "Spring Tools 4" del Marketplace de Eclipse.



4. El proyecto ha sido desarrollado con la versión de Java 11. En caso de producirse cualquier tipo de incompatibilidad, por favor empleen el JDK correspondiente para su adecuado funcionamiento.
5. En el fichero "application.properties" observarán que el puerto configurado para la ejecución de la aplicación es el 8085. Una vez ejecutada la aplicación y el servidor Apache Tomcat embebido esté corriendo, por favor accedan en el navegador a la siguiente URL:  
**<http://localhost:8085/>**

6. Tanto en el script de la base de datos como en el archivo "README.md" de nuestro repositorio podrán encontrar los distintos usuarios con sus respectivas contraseñas para la realización de pruebas.
7. El proyecto cuenta con todos los paquetes, clases e interfaces de Java, vistas, archivos CSS, ficheros JavaScript e imágenes para su despliegue local sin necesidad de incorporar ningún recurso adicional.
8. Esperamos que disfruten de la aplicación web de "JAS Gaming", del mismo modo que los tres programadores lo hemos hecho durante el desarrollo de la misma.