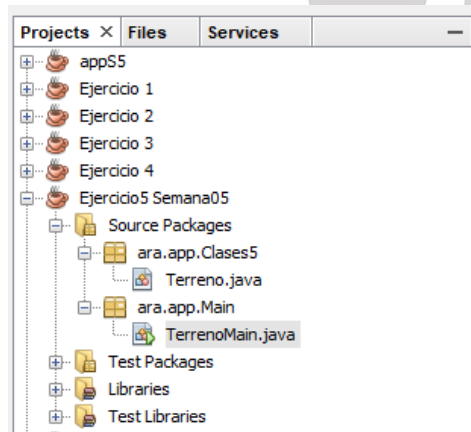


## CASO PRÁCTICO 5:

### Descripción de la Pregunta

- Diseñe la clase terreno con los siguientes atributos públicos: código registro(int), dueño (String), cantidad de metros de largo, cantidad de metros de ancho, precio por metro (double). Se pide crear los métodos respectivos para visualizar las características tales como Código de registro del terreno, Nombre del Dueño, precio total de venta calculado con el producto de medidas de ancho y largo del terreno.
- Implemente métodos gety set

#### 1. Creación del proyecto y la estructura de carpetas:



#### 2. Creamos la clase Terreno, los constructores y los atributos

```
1  
8 public class Terreno {  
9  
10     int codigo_registro;  
11     String dueño;  
12     double metroslargo, metrosancho, precio, total, area;  
13  
14     public Terreno() {  
15     }
```

## EJERCICIO NRO 5:

Ricanqui Ayala Alvaro Mario

```
14 public Terreno() {  
15     }  
16  
17 public Terreno(int codigo_registro, String dueño, double metroslargo, double metrosancho, double precio) {  
18     this.codigo_registro = codigo_registro;  
19     this.dueño = dueño;  
20     this.metroslargo = metroslargo;  
21     this.metrosancho = metrosancho;  
22     this.precio = precio;  
23 }
```

```
25 public int getCodigo_registro() {  
26     return codigo_registro;  
27 }  
28  
29 public void setCodigo_registro(int codigo_registro) {  
30     this.codigo_registro = codigo_registro;  
31 }  
32  
33 public String getDueño() {  
34     return dueño;  
35 }  
36  
37 public void setDueño(String dueño) {  
38     this.dueño = dueño;  
39 }  
40  
41 public double getMetroslargo() {  
42     return metroslargo;  
43 }  
44  
45 public void setMetroslargo(double metroslargo) {  
46     this.metroslargo = metroslargo;  
47 }  
48  
49 public double getMetrosancho() {  
50     return metrosancho;  
51 }  
52  
53 public void setMetrosancho(double metrosancho) {  
54     this.metrosancho = metrosancho;  
55 }  
56  
57 public double getPrecio() {  
58     return precio;  
59 }
```

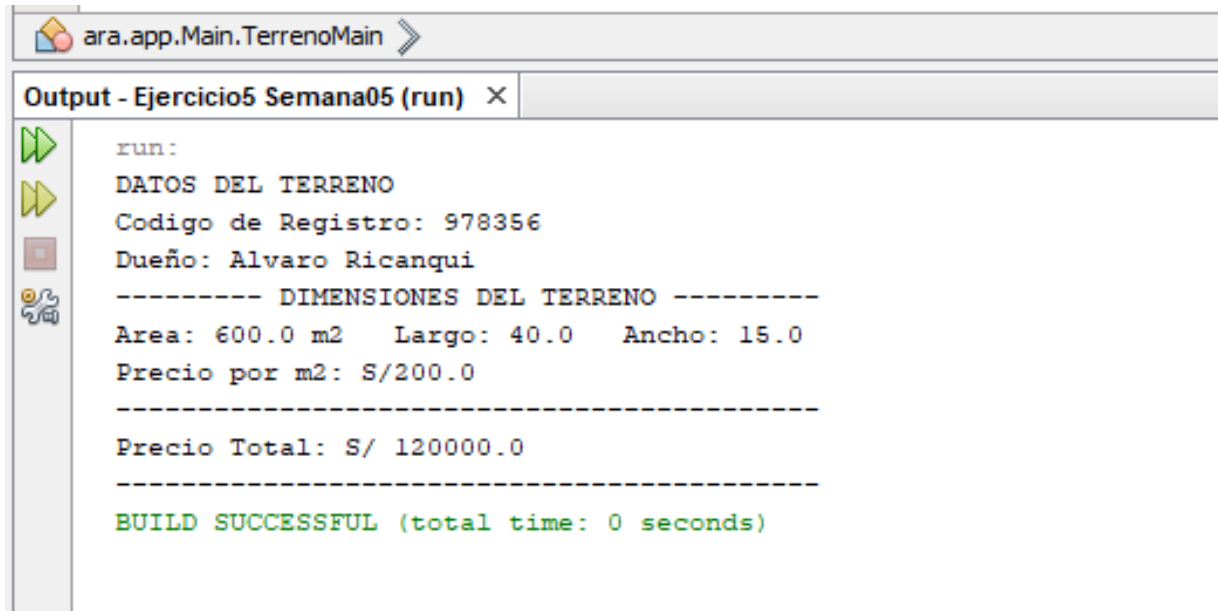
### 3. Crear los atributos con operaciones y el método toString:

```
66 public double PrecioTotal(double metrosancho, double metroslargo, double precio) {
67     return this.total = (metrosancho * metroslargo) * precio;
68 }
69
70 public double Area(double metrosancho, double metroslargo) {
71     return this.area = (metrosancho * metroslargo);
72 }
73
74 @Override
75 public String toString() {
76     return "Codigo de Registro: "+codigo_registro+"\n"
77         + "Dueño: "+dueño+"\n"
78         + "----- DIMENSIONES DEL TERRENO -----"+ "\n"
79         + "Area: "+area+" m2"+" Largo: "+metroslargo+" Ancho: "+metrosancho+"\n"
80         + "Precio por m2: S/"+precio+"\n"
81         + "-----"+ "\n"
82         + "Precio Total: S/ "+total+"\n"
83         + "-----";
84 }
```

### 4. Construcción en el método principal:

```
2 package ara.app.Main;
3
4 import ara.app.Clases5.Terreno;
5
6
7 public class TerrenoMain {
8
9
10     public static void main(String[] args) {
11         // TODO code application logic here
12
13         Terreno terreno = new Terreno();
14         terreno.setCodigo_registro(978356);
15         terreno.setDueño("Alvaro Ricanqui");
16         terreno.setMetrosancho(15);
17         terreno.setMetroslargo(40);
18         terreno.Area(15, 40);
19         terreno.setPrecio(200);
20         terreno.PrecioTotal(15, 40, 200);
21
22         System.out.println("DATOS DEL TERRENO"+ "\n"+ terreno.toString());
23     }
24 }
25
26 }
```

### 5. Ejecutando el proyecto:



```
run:
DATOS DEL TERRENO
Codigo de Registro: 978356
Dueño: Alvaro Ricanqui
----- DIMENSIONES DEL TERRENO -----
Area: 600.0 m2 Largo: 40.0 Ancho: 15.0
Precio por m2: S/200.0
-----
Precio Total: S/ 120000.0
-----
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

