Prueba Junior IS

Libreta telefónica

Rapela Mercant, Álvaro 07/01/2021

Indices	
Descripción del problema	3
Decisiones de diseño	4
Patrón MVC	4
.NET CORE	4
WPF	4
Componentes de la solución	5
Conjunto de datos	5
Modelo de datos	5
Comunicación entre componentes	6
Manual de usuario	

Descripción del problema

Se pide desarrollar un programa que, dado un fichero de texto, que contiene contactos telefónicos con el formato,

Nombre apellido | ciudad | teléfono

Sea capaz de listar dicha libreta y, también, realizar búsquedas sobre los campos *nombre*, *apellido* y *ciudad*.

A tener en cuenta, será importante que las consultas de búsqueda, se ejecuten de forma rápida.

Adicionalmente, se pide generar un conjunto de datos con 200 mil contactos.

Decisiones de diseño

En este apartado, se explican algunas decisiones que se han tomado, para el desarrollo del programa.

Patrón MVC

Teniendo en cuenta que, se valorará la modularidad, legibilidad, y que no se especifica un entorno concreto sobre el cual se ejecutará, se ha elegido el patrón MVC (Modelo – Vista - Controlador).

Esta metodología, cumple con los puntos anteriores, y permite que sea multiplataforma. Así, se ha considerado, que es una buena solución para este problema.

Hay que destacar que, por cuestiones prácticas, no se ha seguido el patrón fielmente. Por ejemplo, los tres componentes (MVC) trabajan con el mismo tipo de dato que, además, es un tipo propio de .NET. Cuando lo más correcto, hubiese sido que, estos componentes se comunicaran con un tipo de dato más primitivo o universal como, por ejemplo, XML.

.NET CORE

El proyecto se basa en .NET CORE, por ser la tecnología de .NET más adecuada para que los programas puedan ser multiplataforma. Y así, estar en sintonía con los objetivos de esta solución.

WPF

En cuanto a la interfaz de usuario, la cuestión era WinForms o WPF. Finalmente, se ha elegido WPF por ser el que ofrece opciones gráficas más potentes. Aunque en realidad, en este proyecto no se explote esta tecnología, sí queda la opción para un futuro.

Componentes de la solución

Conjunto de datos

Siguiendo la recomendación dada en el enunciado del problema, el conjunto de datos se ha generado con la ayuda de https://generatedata.com.

Por la restricción que existe en su página (100 filas máximo por conjunto de datos), se ha descargado el script y ejecutado en local.

Para ello, se ha instalado un entorno sirviéndose de XAMPP, y se configuró el script, para que permita generar un conjunto de datos del tamaño requerido.

Modelo de datos

El objetivo era que las búsquedas fueran rápidas. Teniendo en cuenta que, estamos tratando con un conjunto de datos grande, queda descartado un recorrido lineal. Se descarta también la opción de una base de datos, puesto que el programa tiene que funcionar para cualquier libreta, y la idea de estar generando una base de datos cada vez que se cambia de libreta, no parece óptimo.

Por tanto, se ha tomado la decisión de generar una tabla para almacenar los datos, con los campos,

- Nombre
- Apellido
- Ciudad
- Teléfono

Y generar índices que relacionen, los campos con sus respectivas posiciones en dicha tabla. Esto se ha implementado con tres estructuras Hash<Campo, lista de posiciones>, así nos quedaría,

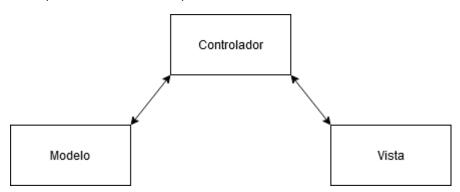
```
Índice nombres<Juan, [0, 45, 90]>
Índice apellido<García, [78, 568]>
```

Índice ciudad<Palma de Mallorca, [3, 28, 81, 434]>

De esta forma se consigue que las búsquedas se ejecuten en un tiempo O(1). Como contrapartida, al cargar la libreta, se genera una carga alta de trabajo, puesto que son varias estructuras las que se crean, y también, se consume más memoria de la indispensable. No obstante, la eficiencia siempre es una lucha entre el consumo de memoria y el tiempo de ejecución, por tanto, se ha considerado una desventaja aceptable.

Comunicación entre componentes

Como no hay una regla estricta que dictamine quién se comunica con quién, en ocasiones, puede ocurrir que en un programa que sigue el patrón MVC, Vista no se comunique con modelo, por ejemplo. Se ha querido delegar las tareas de la forma más cercana a la conceptualidad de cada componente.

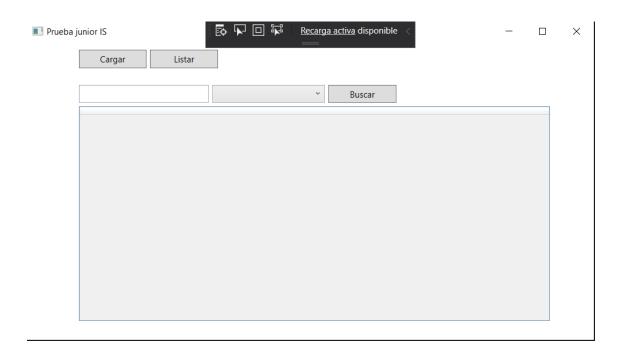


De esta forma, tenemos que Modelo y Vista no mantienen ninguna comunicación. Tanto la lógica, como el paso de la información y, actualizar la Vista, queda en manos del Controlador.

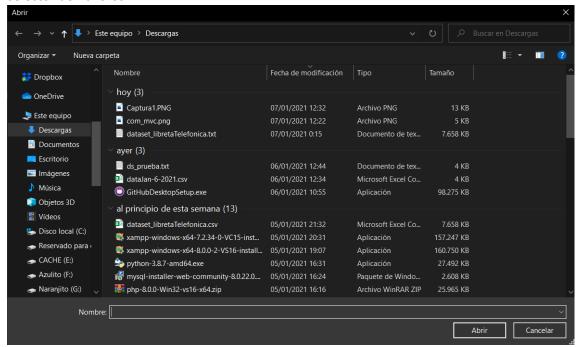
Manual de usuario

En este apartado se presentará un caso de uso, para facilitar la tarea de los usuarios.

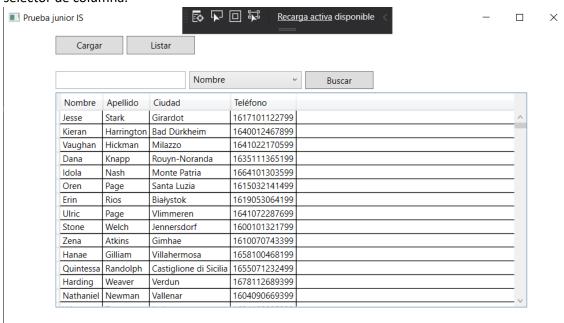
1. Al iniciar el programa, nos encontraremos con la interfaz, que consiste en una ventana.



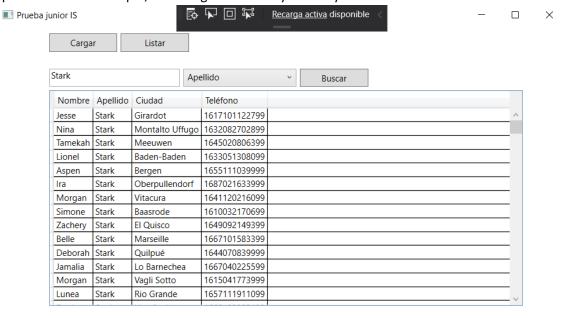
2. Lo primero, es cargar la libreta. Para eso le daremos a 'Cargar'. Esto nos abrirá un selector de ficheros.



3. Una vez cargado, podremos ver listados todos los contactos y, se habrá cargado el selector de columna.



4. Para realizar una búsqueda, seleccionamos la columna sobre la cuál queremos realizarla, introducimos la cadena de texto correspondiente, y le damos a 'Buscar'. Hay que tener en cuenta que, se distingue entre mayúsculas y minúsculas.



5. Finalmente, podemos darle a 'Listar' y volver a disponer de todos los contactos.

