Taller Principios SOLID

# Objetivos:

* Identificar violaciones a los principios SOLID.
* Corregir código que viole principios SOLID.
* Utilizar Git como herramienta de apoyo al trabajo colaborativo.

# Instrucciones

* Trabajar en los grupos del proyecto.
* Usted trabajará con el proyecto en un repositorio de Github. El proyecto está compuesto por 10 paquetes (2 por cada principio, mal y bien).
* Realizar un Fork al repositorio del grupo, desde el repositorio llamado: <https://github.com/djurado/solid>
* Cada integrante debe haber solucionado por lo menos uno de principios y debe verse reflejado en el usuario de los commits al repositorio.
* Los paquetes que contienen **‘mal’** en su nombre, contiene clases e interfaces que viola un principio SOLID. Las tres primeras letras del nombre del paquete le indican el principio que se está violando.
* Analice el código y reestructure las clases, de modo que el principio SOLID ya no sea violado. Agregue su propuesta de solución en sub-paquetes **‘bien’** respectivos.

# Conteste

Explique brevemente como cada principio es violado en el código analizado.

* SRP: La clase Pokémon está implementando una responsabilidad que no le corresponde a un Pokémon, lo cual es contrario a lo que nos indica el principio SRP, una posible solución es separar está responsabilidad(método) es decir crear una nueva clase que implemente esta responsabilidad.
* OCP: El principio ocp es violado en las clases ataque y manejadorAtaque ya que no cumple con la premisa open/close. El código no se puede modificar pero si se puede ampliar , en este caso se tenía que agregar un método pero tendríamos que cambiar el código , lo cual no está permitido ya que se debería extender y de esta forma añadir el nuevo método.
* LSP:
* ISP:
* DIP:

# Entregable

* El enlace al repositorio de GitHub donde colocaron su solución a cada principio y este archivo Word con su análisis grupal.
* Subir el enlace a Sidweb.