

FOOTBALL KINGDOM





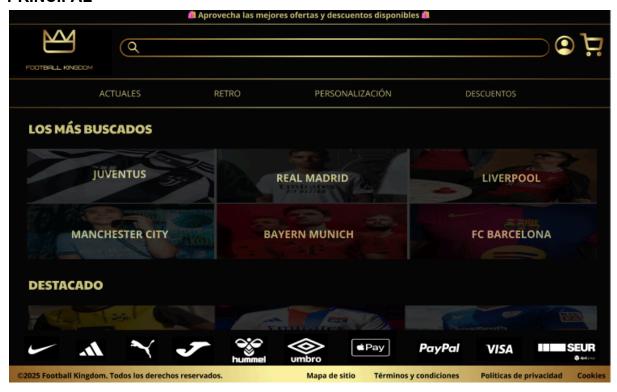
1. NOMBRE DE LA WEB

Football Kingdom

Con el nombre "Football Kingdom" se intenta reflejar la idea de que somos los mejores en el sector, es decir los reyes del fútbol. El objetivo con este nombre es provocar que el cliente se vea atraído y que le llame la atención intentando así que se adentre en la web para que pueda llegar a interesarse en los diferentes productos que se ofrecen.

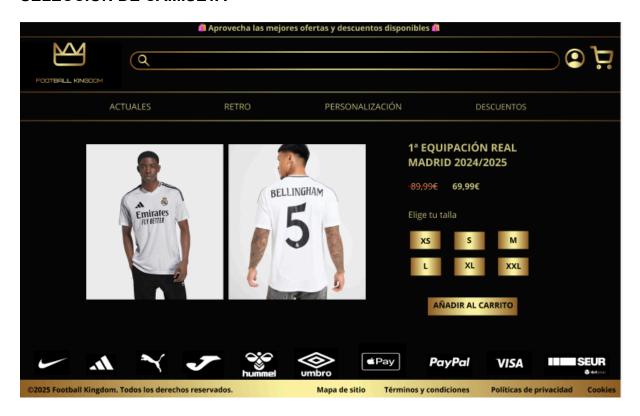
2. MOCK UP EN FIGMA

PRINCIPAL

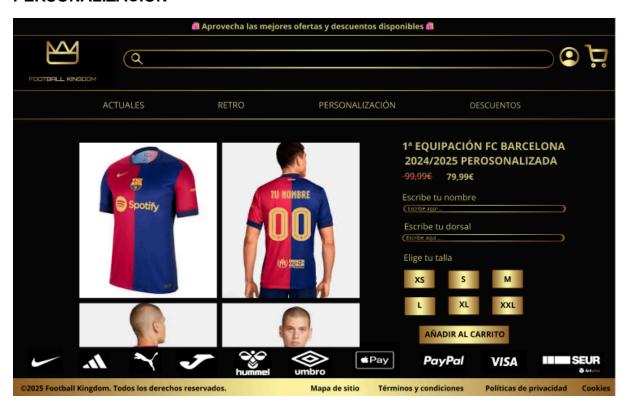




SELECCIÓN DE CAMISETA

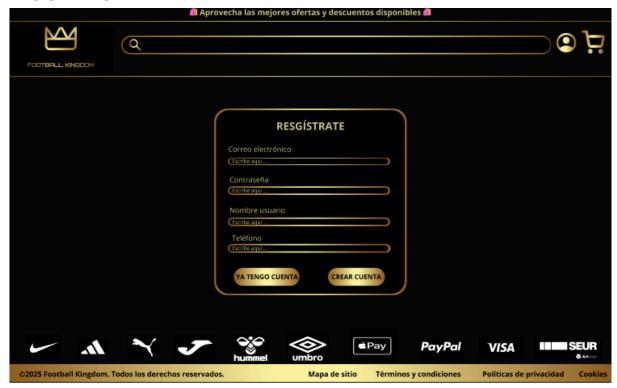


PERSONALIZACIÓN





REGISTRARSE

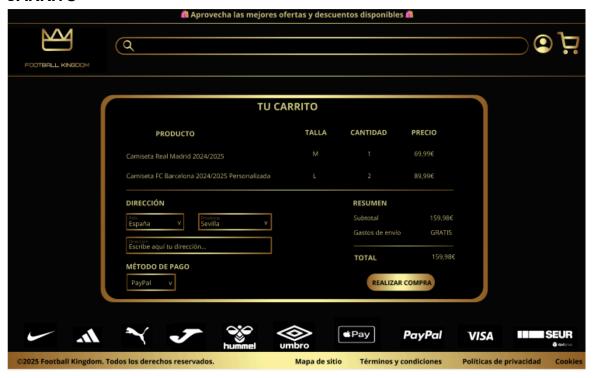


INICIAR SESIÓN





CARRITO



3. LEYES UX/UI

La ley utilizada y escogida para mi Start Up es la Ley de Jakob:

- La Ley de Jakob establece que los usuarios esperan que un sitio web funcione de manera similar a otros que ya conocen.
- En el caso de FootballKingdom se siguen patrones de navegación y diseño familiares para los clientes, como menús intuitivos, imágenes de productos claras y un proceso de compra simple.
- Aplicando esta ley la experiencia del usuario mejora y se aumenta la confianza, por tanto entonces las visitas.

4. FUNCIONALIDADES JAVASCRIPT

CARRITO.JS:

- Agregar y eliminar productos
- Actualización automática del total

FOOTER.JS:

• Desplegable del mapa de sitio con información adicional

MODAL.JS:

Confirmación de compra con opción de aceptar



Elementos del footer(Términos, políticas y cookies)

PRODUCTOS.JS:

• Funcionalidad talla de camisetas, cantidad y añadir al carrito

5. GUÍA DE ESTILO

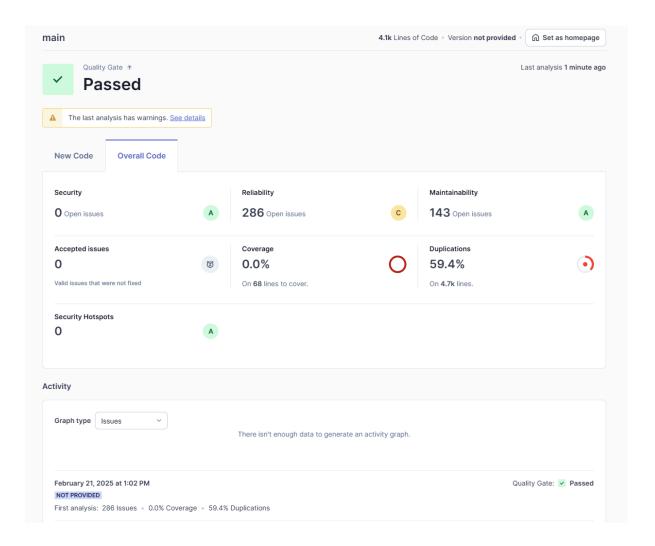




6. EVOLUCIÓN MÉTRICAS SONARQUBE

PRIMERA REVISIÓN SONARQUBE

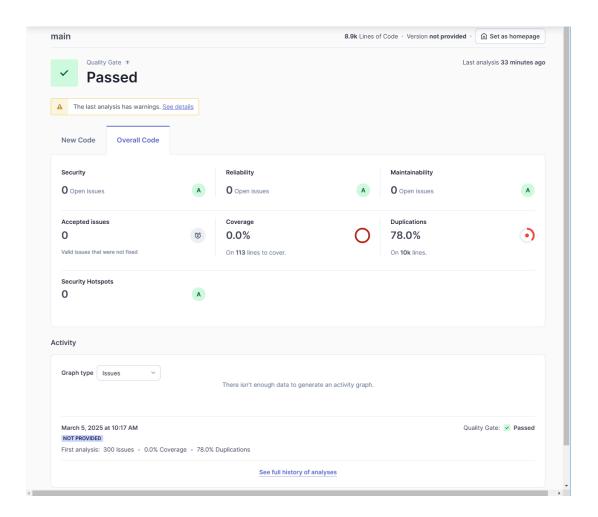
La primera vez que realicé la revisión en sonarqube salieron múltiples errores que tendría que solucionar, concretamente los siguientes:





ÚLTIMA REVISIÓN SONARQUBE

Una vez realizada la primera revisión, tuve que solucionar los fallos y estos fueron reducidos a 0 tal y como se ve en la imagen, pero las duplicaciones se mantuvieron puesto que existen muchas camisetas y las páginas deben ser iguales cambiando únicamente sus imágenes e información



7. MEJORAS DURANTE LAS SESIONES

Durante las primeras sesiones únicamente tenía el figma de la página, es por ello que para la siguiente tuve que implementar esas páginas de mock up a la vida real en código.

Ya en la siguiente sesión si se podía ver la implementación de lo realizado en figma pero esta vez en código, aunque sin una funcionalidad implementada, solo visualmente.

Más tarde se comenzó a dar funcionalidad y a mejorar el estilo visual de la web, teniendo ya una base de la página bastante avanzada.

Finalmente se arreglaron problemas encontrados y se implementaron de manera definitiva todas las páginas y funcionalidades que podrían quedar, dando como resultado una página totalmente funcional.