

## REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS

### El texto

A la hora de realizar nuestros proyectos multimedia es muy importante utilizar un texto adecuado que atraiga al usuario y ayude en su lectura. Tenemos que tener en cuenta que el texto es una de las formas elementales que tiene el ser humano para transmitir información y que aunque en la actualidad se usan muchas imágenes y vídeos, no cabe duda que el texto sigue teniendo una presencia muy importante.



Para la creación de nuestra interfaz de usuario elegimos dos tipos de tipografías para favorecer la consistencia de la interfaz. “Caribbean Island” para el título del videojuego y “Segoe Script” para el resto de la interfaz.

- **Caribbean Island:** Es un tipo de fuente creada en 1990 y que pertenece a la familia de **serifas** de forma libre, esto se puede apreciar en los trazos horizontales tanto en la base como en la parte superior de las letras, dando una sensación de elegancia. Solo se utiliza la mayúscula.

**CARIBBEAN ISLAND**

- **Segoe Script:** Es un tipo de fuente Segoe de Microsoft **sin serif**, esto es que no presentan trazo horizontal en la base, transmitiendo un toque de modernidad.

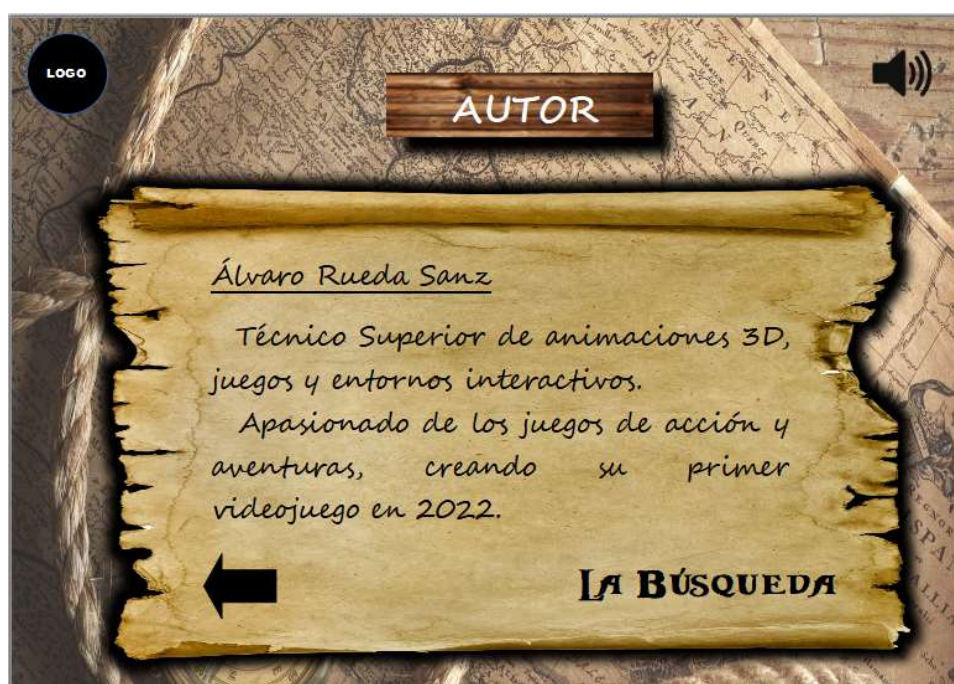
## SEGOE SCRIPT

### Segoe Script

Dentro de los estilos en los que se puede visualizar un texto elegimos **bold** para el título, letras más gruesas para resaltar el texto. Para el resto de la interfaz de usuario se ha utilizado el **estilo normal**, es decir, sin ninguna modificación.

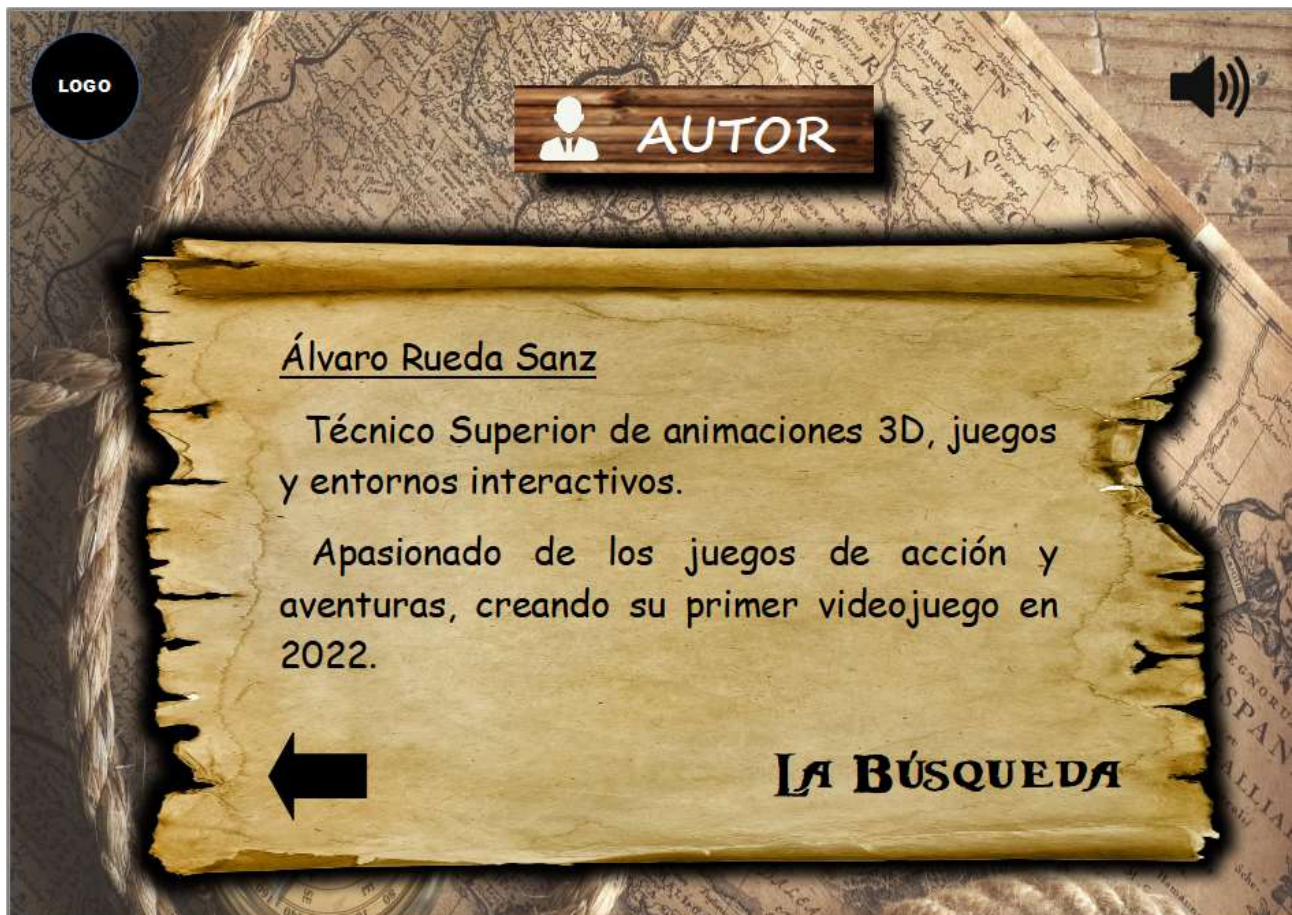
No solo es importante elegir una tipografía adecuada para un proyecto multimedia, también es necesario usar adecuadamente otras características del texto para ofrecer un contenido moderno, elegante, formal y a la vez legible.

Una de estas características es la **alineación**, define cómo se alinea el texto respecto a su contenedor. En el caso de nuestra página principal hemos situado el nombre del videojuego de una manera libre para adaptarlo al fondo elegido. Para el texto de los botones hemos elegido una alineación **centrada**. En lo que se refiere al texto sobre el autor hemos elegido una alineación justificada, esto es que esta alineada tanto a derecha como a izquierda y un **interlineado** de 1,5 para favorecer la legibilidad.





En lo que respecta al texto y la **accesibilidad** para personas con deficiencias visuales, se ha detectado que el tipo de fuente utilizado para la página del autor puede no ser suficientemente legible. Por ello, hemos decidido cambiarla y utilizar una tipografía sin serif más adecuada para el renderizado en pantallas. Quedando del siguiente modo:



La nueva fuente tipográfica utilizada es “**Comic Sans**”, se trata de una fuente diseñada en 1994 que pretende imitar las letras de un cómic y que es utilizada por ejemplo en el videojuego Los Sims de Electronic Arts. Con este cambio se pretende mejorar la accesibilidad a personas con deficiencias visuales.