Arrays comunes

Declarar y crear

```
int[] numeros = new int[5]; // Array de tamaño 5 con valores por defecto (0)
String[] nombres = { "Ana", "Luis", "Carlos"}; // Inicialización directa
```

Asignar o modificar elementos

```
numeros[0] = 10;
nombres[2] = "Lucía";
```

Eliminar elementos

No se pueden eliminar elementos de un array fijo (su tamaño es constante). Solo puedes **reemplazar** un valor por uno neutral:

```
numeros[2] = 0; // Por convención, "eliminar"
nombres[1] = null; // Reemplazar por null
```



Arrays comunes

Recorrer

```
For clásico (por índice)
for (int i = 0; i < numeros.length; <math>i++) {
    System.out.println(numeros[i]);
For-each (enhanced for)
for (int numero : numeros) {
    System.out.println(numero);
for (String nombre : nombres) {
    System.out.println(nombre);
```



Guía de Colecciones en Java List (ArrayList, LinkedList, etc.)

Declarar y agregar

```
List<String> lista = new ArrayList<>();
lista.add("Manzana");
lista.add("Banana");
lista.add(1, "Naranja"); // Inserta en la posición 1
```

Modificar elementos

```
lista.set(0, "Pera"); // Reemplaza el elemento en el índice 0
```

Eliminar elementos



List (ArrayList, LinkedList, etc.)

Recorrer

```
For-each
for (String fruta : lista) {
    System.out.println(fruta);
Con indice
for (int i = 0; i < lista.size(); i++) {
    System.out.println(lista.get(i));
Con iterador
Iterator<String> it = lista.iterator();
while (it.hasNext()) {
    System.out.println(it.next());
```



Set (HashSet, TreeSet, LinkedHashSet)

Declarar y agregar

```
Set<String> conjunto = new HashSet<>();
conjunto.add("Rojo");
conjunto.add("Azul");
```

Modificar

No se puede modificar directamente un elemento, hay que eliminar y volver a agregar:

```
if (conjunto.contains("Rojo")) {
    conjunto.remove("Rojo");
    conjunto.add("Verde");
}
```

Eliminar

```
conjunto.remove("Azul"); // Elimina un elemento
conjunto.clear(); // Elimina todos los elementos
```



Set (HashSet, TreeSet, LinkedHashSet)

Recorrer

```
For-each
```

```
for (String color : conjunto) {
    System.out.println(color);
}
```

Con iterador

```
Iterator<String> it = conjunto.iterator();
while (it.hasNext()) {
    System.out.println(it.next());
}
```



Guía de Colecciones en Java Map (HashMap, TreeMap, LinkedHashMap)

Declarar y agregar

```
Map<Integer, String> mapa = new HashMap<>();
mapa.put(1, "Uno");
mapa.put(2, "Dos");
```

Modificar

```
mapa.put (1, "NuevoUno"); // Reemplaza el valor de la clave 1
```

Eliminar

```
mapa.remove(2); // Elimina por clave
mapa.clear(); // Borra todo
```



Map (HashMap, TreeMap, LinkedHashMap)

Recorrer

```
for (Integer clave : mapa.keySet()) {
    System.out.println(clave);
```

```
Valores
```

```
for (String valor : mapa.values()) {
    System.out.println(valor);
}
```

Pares clave-valor

```
for (Map.Entry<Integer, String> entry : mapa.entrySet()) {
    System.out.println(entry.getKey() + " = " + entry.getValue());
}
```



TreeMap

Declarar y agregar

```
TreeMap < String, Integer > edades = new TreeMap <> ();
edades.put("Ana", 30);
edades.put("Carlos", 25);
edades.put("Luis", 40);
```

Modificar

```
edades.put("Carlos", 28); // Actualiza el valor asociado a "Carlos"
```

Eliminar

```
edades.remove("Ana"); // Elimina por clave
edades.clear(); // Elimina todos los elementos del TreeMap
```



TreeMap

Consultar elementos

Recorrer claves (ordenadas)

```
for (String nombre : edades.keySet()) {
    System.out.println(nombre);
}
```

Recorrer valores

```
for (Integer edad : edades.values())
{
    System.out.println(edad);
}
```

Recorrer pares clave-valor

```
for (Map.Entry<String, Integer> entrada : edades.entrySet()) {
    System.out.println(entrada.getKey() + " -> " + entrada.getValue());
}
```

