





Entornos de desarrollo – DAW y DAM
Profesor: Luis Miguel Morales (Dpto. Informática)

"Proyecto de Desarrollo de Software para una Tienda en Línea"

Objetivo: Los estudiantes deben planificar un proyecto de desarrollo de software para una tienda en línea, teniendo en cuenta los requisitos y pasos necesarios para su implementación.

> Instrucciones:

- 1. **Requisitos del sistema:** Los estudiantes deben sintetizar los requisitos del sistema para el cliente, que en este caso es una tienda en línea que vende productos diversos.
 - a) Enumerar los requisitos funcionales del sistema (por ejemplo, permitir a los clientes agregar productos a su carrito de compras, realizar pagos en línea, ver el historial de pedidos).
 - b) Enumerar los requisitos no funcionales (por ejemplo, la velocidad de carga del sitio web, la seguridad de los datos de los clientes).
- 2. **Modelo de ciclo de vida:** Los estudiantes deben proponer un modelo de ciclo de vida para el desarrollo del software.

Se puede elegir entre modelos como el Modelo en Cascada, el Modelo en Espiral o el Desarrollo Ágil, y deben justificar su elección.

3. Planificación de codificación:

a) Elegir un lenguaje de programación adecuado para desarrollar la tienda en línea (por ejemplo, Python, JavaScript, PHP).





Nombre: Apellidos:

Entornos de desarrollo – DAW y DAM Profesor: Luis Miquel Morales (Dpto. Informática)

- b) Seleccionar las herramientas que utilizarían para la obtención del código fuente, el código objeto y el ejecutable (por ejemplo, IDEs como Visual Studio Code, Git para el control de versiones).
- c) Explicar por qué eligieron ese lenguaje y esas herramientas, destacando sus ventajas y cómo contribuirán al éxito del proyecto.

4. Planificación de las fases restantes del ciclo de vida:

- a) Planificar la fase de diseño: Indicar cómo se diseñaría la arquitectura del sistema y qué documentos de diseño se crearían.
- b) Planificar la fase de implementación: Detallar cómo se llevaría a cabo la codificación de la tienda en línea y cómo se aseguraría que los requisitos se cumplan.
- c) Planificar la fase de pruebas: Especificar las pruebas funcionales y no funcionales que se realizarían para garantizar la calidad del sistema.
- d) Planificar la fase de despliegue: Indicar cómo se implementaría la tienda en línea en un entorno de producción.
- e) Planificar la fase de mantenimiento: Describir cómo se manejarían futuras actualizaciones y correcciones de errores.

Entrega: Cada grupo (2 componentes) debe entregar un documento (PDF) que incluya los detalles de la planificación del proyecto, incluyendo los puntos mencionados anteriormente.