

Crea una clase Bingo.java con las siguientes variables y objetos:

- 2 cadenas que guardan el nombre de los jugadores
- 2 arrays de enteros de tamaño 5 llamado boleto1 y boleto2.

Crea los siguientes métodos:

- getBoleto() : Inicializa las 5 posiciones del array con números aleatorios entre 1 y 20.
- getAlias(): Devuelve una cadena del alias del jugador estará formado por la letra J seguido de las 3 primeras letras del nombre y luego un numero aleatorio entre 0 y 100. Por ejemplo, si el jugador se llama Juan su alias sería: JJua62
- imprimeJugador() imprime por pantalla:

El jugador María con alias JMar22 tiene el boleto [20, 9, 10, 14, 18]

El juego comienza pidiendo los nombres de los dos jugadores por teclado y mostrando los alias y los boletos de cada jugador.
Se saca una bola de la urna, a continuación, se busca ese número en los boletos de los 2 jugadores. Si está, este número se sustituye por el número 0 en los boletos de manera que gana el jugador que consiga encontrar todos sus números..

Nota: Dentro del bucle del juego puedes incluir el siguiente código si quieres ver la ejecución segundo a segundo:

```
try {  
    Thread.sleep(1000);  
} catch (InterruptedException e) {  
    // TODO Auto-generated catch block  
    e.printStackTrace();  
}
```

Este ejemplo es con 3 jugadores y con un array de 3 posiciones

```
Los jugadores que van a participar son:  
*****  
El jugador MARIA con alias JMAR0 tiene el boleto [4, 17, 5]  
El jugador IVAN con alias JIVA19 tiene el boleto [15, 6, 20]  
El jugador BERTA con alias JBER84 tiene el boleto [7, 9, 11]  
*****  
SALE EL NUMERO: 15  
El número está en el boleto de JIVA19  
JIVA19[0, 6, 20]  
SALE EL NUMERO: 9  
El número está en el boleto de JBER84  
JBER84[7, 0, 11]  
SALE EL NUMERO: 11  
El número está en el boleto de JBER84  
JBER84[7, 0, 0]  
SALE EL NUMERO: 15  
SALE EL NUMERO: 10  
SALE EL NUMERO: 18  
SALE EL NUMERO: 9  
SALE EL NUMERO: 16  
SALE EL NUMERO: 7  
El número está en el boleto de JBER84  
JBER84[0, 0, 0]  
BERTA GANA!!!
```