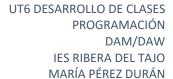


• Crea una clase llamada Nota que representa la nota numérica asociada a un módulo

```
🗸 😉 Nota
    modulo: String
    nota: double
    ▲ <sup>C</sup> Nota()
    C Nota(String, double)
    getModulo(): String
    setModulo(String) : void
    getNota(): double
    setNota(double) : void
    asignarNota(String, double): void
    publicarNota(): void
Al hacer el programa de prueba
    public static void main (String[]args) {
         Nota n=new Nota("Programacion", 8);
         System.out.println(n);
    }
Se obtiene la siguiente salida:
Módulo:Programacion=> 8.0
```

• Crea una clase llamada Alumnos con los siguientes atributos y métodos:

```
Nombre: String
     Apellidos: String
     edad: int
     notas: Nota[]
     Alumno()
     C Alumno(String, String, int)
     getNombre() : String
     setNombre(String) : void
     getApellidos() : String
     setApellidos(String) : void
     getEdad(): int
     setEdad(int) : void
     getNotas(): Nota[]
         setNotas(Nota[]): void
     toString(): String
       ImprimirNotas(): void
     🔊 <sup>S</sup> main(String[]) : void
```





Crea una Clase llamada ClaseDAM o ClaseDAW que muestre el siguiente menú:

```
System.out.println("1.Dar de alta ");
System.out.println("2. Asignar nota");
System.out.println("3. Mostrar número de suspesos del alumno");
System.out.println("4. Calcular la nota media del alumno");
System.out.println("5. Salir");
System.out.println("Elige una opción");
```

Por ejemplo para la alumna Ana Montalbán, sus notas son:

Módulo:Ingles=> 9.0 Módulo:FOL=> 5.0

```
El alumno Ana Montalbán tiene las siguientes notas:
Módulo:BBDD=> 7.0
Módulo:Programacion=> 9.0
Módulo:SSII=> 8.0
Módulo:ED=> 7.0
Módulo:LMSG=> 6.0
```