

UT1_1.- DESARROLLO DE SOFTWARE - INTRODUCCIÓN

RESULTADOS DE APRENDIZAJE ASOCIADOS
1.- Reconoce los elementos y herramientas que intervienen en el desarrollo de un programa informático, analizando sus características y las fases en las que actúan hasta llegar a su puesta en funcionamiento.
CRITERIOS DE EVALUACIÓN
a) Se ha reconocido la relación de los programas con los componentes del sistema informático: memoria, procesador, periféricos, entre otros.
b) Se han identificado las fases de desarrollo de una aplicación informática.
c) Se han diferenciado los conceptos de código fuente, objeto y ejecutable.
d) Se han reconocido las características de la generación de código intermedio para su ejecución en máquinas virtuales.
e) Se han clasificado los lenguajes de programación.
f) Se ha evaluado la funcionalidad ofrecida por las herramientas utilizadas en programación.

UT1_1.- DESARROLLO DE SOFTWARE - INTRODUCCIÓN

Índice de contenido

1.- Resumen del capítulo	3
2.- Introducción	3
3.- Referencias bibliográficas	4

1.- Resumen del capítulo

En este capítulo aprenderemos a reconocer los elementos y herramientas que intervienen en el desarrollo de un programa informático, analizando sus características y las fases en las que actúan hasta llegar a su puesta en funcionamiento.

2.- Introducción

El ordenador se compone de dos partes:

- **Hardware:** Que lo forman los componentes físicos que se pueden ver y tocar: el monitor, el ratón, la placa base, la memoria RAM, el microprocesador, etc.
- **Software:** es la parte intangible de un sistema informático. Lo constituyen los componentes lógicos (no físicos) y, por tanto, no tangibles.



Todo software está diseñado para realizar una tarea específica en nuestro sistema.

El software es el encargado de comunicarse con el hardware, es decir, se encarga de traducir todas las órdenes que el usuario comunica al software en órdenes comprensibles por el hardware.

El software tiene una serie de características muy particulares que lo definen:

- a) El *software* es lógico, no físico. Es intangible.
- b) El *software* se desarrolla, no se fabrica.



Es mejor decir: “desarrolladores de software” que “fabricantes de software”

- c) El *software* no se estropea y una copia suya da lugar a un clon con las mismas características del original.
- d) En ocasiones, *puede construirse a medida*. Existe software a medida y “software enlatado”.

ACTIVIDAD 1

Busca información sobre:

- a) La vida y obra de Alan Turing, puesto que forma parte del origen del software moderno.
- b) El *firmware*

ACTIVIDAD 2

Indica si la siguiente afirmación es verdadera o falsa y razona tu respuesta:

- 1.- El *firmware* puede considerarse un software

3.- Referencias bibliográficas

- ❖ Moreno Pérez, J.C. *Entornos de desarrollo*. Editorial Síntesis.
- ❖ Ramos Martín, A. & Ramos Martín, M.J. *Entornos de desarrollo*. Grupo editorial Garceta.