

Arrays:

1. Haz Programa que lea por teclado las temperaturas de los 10 últimos días y los almacene en un array de números decimales.

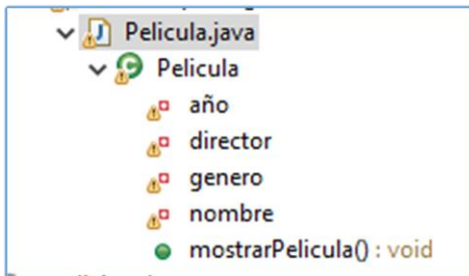
A continuación, muestra e implementa el siguiente menú:

- 1) **Temperatura media**
- 2) **Temperatura máxima**
- 3) **Temperatura mínima**
- 4) **Días por encima de la media**
- 5) **Salir**

- **Temperatura media:** muestra la temperatura media de los últimos 10 días
- **Temperatura máxima:** muestra la máxima temperatura alcanzada.
- **Temperatura mínima:** muestra la mínima temperatura alcanzada.
- **Días por encima de la media:** muestra los días que tuvieron una temperatura por encima de la temperatura media.

ArrayLists:

2. Crea dentro del proyecto Cine, una clase Película con los siguientes atributos y métodos.



(añade los métodos getter, setter y constructores).

A continuación, crea un programa principal con un ArrayList de películas que realice las siguientes acciones:

- 1) **Añadir película**
- 2) **Borrar película**
- 3) **Mostrar películas**
- 4) **Buscar por género**
- 5) **Salir**

Añadir película: Añade una nueva película en el ArrayList de películas

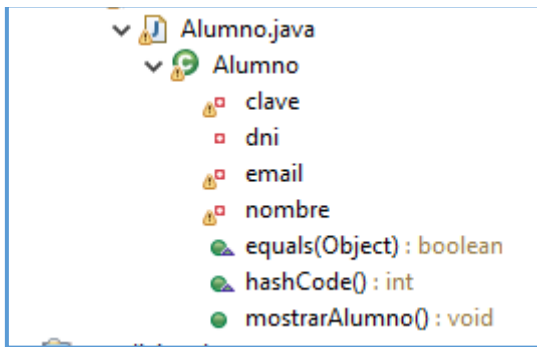
Borrar película: Borra del ArrayList de películas, la película con el nombre indicado

Mostrar películas: Muestra información de todas las películas

Buscar por género: Muestra la información de las películas del género dado.

Colecciones:

3. Crea dentro del proyecto Matriculas, una clase Alumno con los siguientes atributos y métodos.



- Añade los métodos getter, setter y el constructor/es.
- Genera los métodos equals y hashCode con el dni.

A continuación, crea un programa principal con dos listas <LinkedList>:

- **AlumnosPreinscritos** -> Una lista con los alumnos que hicieron una preinscripción
- **AlumnosMatriculados** -> Una lista con los alumnos ya matriculados en un curso

- 1) **Matricular alumno**
- 2) **Borrar alumno matriculado con dni**
- 3) **Mostrar ultimo alumno matriculado**
- 4) **Mostrar alumnos matriculados**
- 5) **Salir**

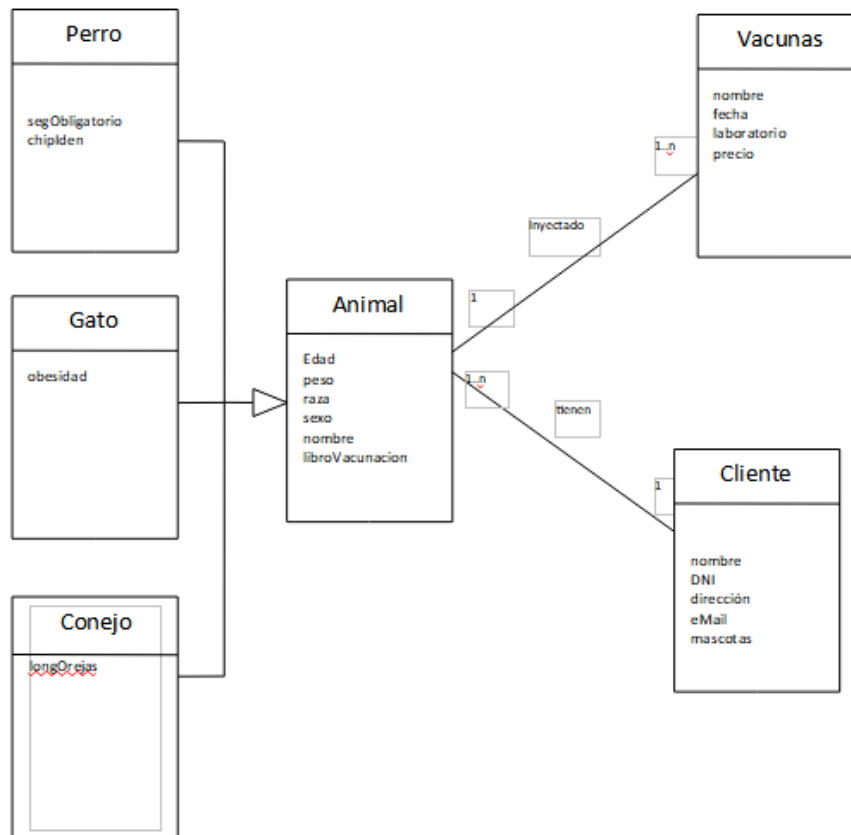
Matricular Alumno: Quita de la lista de preinscritos, al alumno que se encuentra en la primera posición y lo inserta al final de la lista de alumnos matriculados.

Borrar alumno matriculado con dni: Quita de la lista de alumnos matriculados al alumno con el dni dado. A continuación, matricula al alumno que se encuentre en la primera posición de la lista de preinscripciones.

Mostrar ultimo alumno matriculado: Muestra el último alumno matriculado.

Mostrar alumnos matriculados: Muestra la lista de alumnos matriculados.

4. Crea un paquete en Java llamado ClínicaVeterinaria que represente el siguiente diagrama E/R



A continuación, crea un programa de prueba en el que se realice lo siguiente:

Existe un menú que permite:

//Crea un ArrayList con algunos clientes en el main para tener alguna información cargada cuando se imprime el menú

Menu principal.

```

System.out.println("1. Dar de alta un cliente");
System.out.println("2. Atender un cliente");
System.out.println("\t Ver mascotas");
System.out.println("3. Salir");
System.out.println("Elegir una opcion: ");

```