

1. Realizar un programa Java que contenga un método para calcular el área de un círculo. El usuario introducirá por teclado el radio

2. Implementa un programa Java que muestre el siguiente menú:

1. Área del cuadrado
2. Área del círculo
3. Área del rectángulo

Introduce una opción:

Implementa un método que calcule cada área y pide al usuario en cada apartado los valores que necesites.

3. Crea un programa Java que pida dos números por teclado y después que muestre el siguiente menú:

1. Sumar $a+b$
2. Restar $a-b$
3. Multiplicar $a*b$
4. Dividir a/b

Introduce una opción:

Programar los 4 métodos y mostrar el resultado por pantalla.

4. Modifica el programa anterior para multiplicar y dividir sin usar el operador aritmético correspondiente.

5. Crea un método recursivo para calcular cada uno de los siguientes apartados:

- Sumar números naturales de 1 a N
- Factorial de un número N
- Recorrer un array
- Mostrar los elementos de un array al revés
- Sucesión de Fibonacci de N
- Suma de los dígitos de un número de forma recursiva