

# OBJETIVOS DIDÁCTICOS

- Utilizar máquinas virtuales para instalar y probar los sistemas operativos.
- Documentar los procesos realizados.

# **CONTENIDOS**

- Conceptos básicos sobre virtualización.
- Instalación de VMWare Workstation.
- Creación de máquinas virtuales.
- Instalación de sistemas operativos en máquinas virtuales.

### ¿QUÉ VAMOS A VER?

- Concepto de Virtualización
- Huésped y Anfitrión
- Requisitos Hardware
- Tipos de Máquinas Virtuales
- Ventajas
- Soluciones de Virtualización
- VMware/Virtualbox



Conseguir abstraer o separar a los programas en funcionamiento del hardware del equipo, creando una serie de máquinas virtuales en las que se ejecutan las aplicaciones.



**Virtualización**: crea una Máquina Virtual que es una **réplica** completamente a una máquina real, de modo que sobre dicha máquina **ficticia** podamos ejecutar un SO completo, el cual creerá que se está ejecutando sobre una máquina normal cuando en realidad se está ejecutando sobre una máquina virtual.

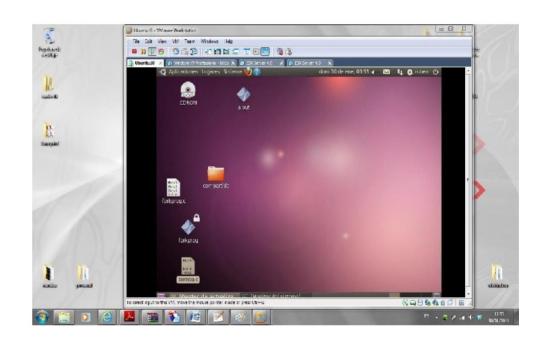
Máquinas virtuales creadas no por el SO en sí, sino por un **software especializado** en crear maquinas ficticias, capaces de comportarse como maquinas reales con el fin de montar sobre ellas sistemas operativos.

Este tipo de software se conoce como **Aplicaciones de Virtualización**.

# Anfitrión y Huésped

Los dos conceptos más importantes para entender qué es la virtualización son:

- Anfitrión es el SO del ordenador en el cual instalamos nuestro programa de virtualización y que asignará o prestará determinados recursos de hardware a la máquina virtual que creemos.
- •Invitado es el sistema operativo que instalamos en la máquina virtual que hemos creado mediante nuestro programa de virtualización, y al cual hemos asignado determinados recursos para funcionar.



El anfitrión (host) es que alberga al invitado (guest).

Un anfitrión puede tener **varios invitados**, no está limitado solo a uno.

A nivel **físico** tenemos un ordenador, pero a nivel **lógico**, podemos tener varios ordenadores trabajando a la vez.

En el momento que el anfitrión quiera puede **borrar** del ordenador a cualquiera de los invitados y recuperar el espacio que estaban ocupando.

Hay un **límite** en el número de invitados que puede albergar el ordenador, que son los **recursos físicos** con los que cuente.



## **Requisitos Hardware**

- Para construir una máquina virtual tenemos que **asignar** recursos hardware: espacio en **disco** duro, memoria **RAM**, número de **procesadores**, etc., que el **anfitrión cederá** o compartirá con el **invitado**.
- Cuando tengamos nuestra máquina virtual el siguiente paso que debemos hacer consistirá en **instalar un SO**, que funcionará con las **mismas reglas** que lo hace un ordenador normal, actualizaciones, licencias, instalación de software adicional, etc.

Si un ordenador tiene por ejemplo 2 GB de RAM, podemos darle 1 GB a la máquina virtual, y nuestro ordenador seguirá funcionando con 1 GB. Para que la virtualización funcione aceptablemente se necesitarán ordenadores potentes, que puedan ceder recursos a sus sistemas invitados para que luego funcionen bien.



\*Es conveniente como mínimo contar con 8GB de RAM, suficiente espacio en disco duro, y un microprocesador potente que pueda dividir su tiempo de proceso entre los dos SO.

Los fabricantes de microprocesadores han incorporado en algunos de sus productos **soluciones hardware especializadas** que consiguen que la velocidad de la virtualización aumente.

Intel y AMD han desarrollado extensiones de virtualización. No son directamente compatibles entre sí, pero proporcionan las mismas funciones. Los núcleos de los sistemas operativos virtualizados corren directamente en el núcleo del SO y la velocidad es prácticamente idéntica a la de los SO reales.

La **extensión de Intel** para virtualización de la arquitectura de 32 y 64 bits se llama **IVT** (Intel Virtualization Technology). Está disponible para todos los procesadores de última generación de Intel (QuadCore, I3, I5, I7,I9) y en algunos modelos de los procesadores anteriores.

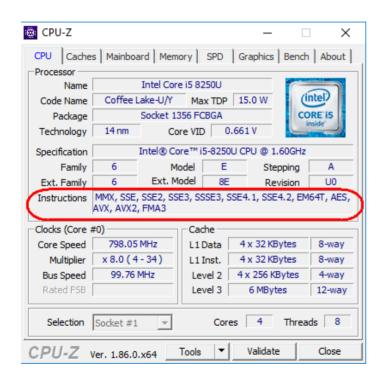
Si queremos ver si nuestro procesador cuenta con estas extensiones VT que nos permiten trabajar sin problemas con la virtualización, podemos:

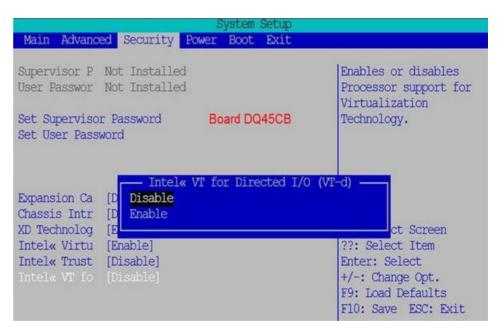
- Instalar un **software** en Windows que nos informe de ello: CPU-Z
- Mirar en la **página de Intel** donde viene la lista de procesadores con VT incorporado:

http://ark.intel.com/VTList.aspx>>> añadir filtro de la extensión VT

La extensión de virtualización **AMD** para la arquitectura de 64 bits x86 se llama AMD Virtualization (abreviada **AMD-V**).

Los procesadores AMD que usan Socket AM3, Socket AM2, Socket S1 y Socket F incluyen AMD-V (prácticamente todos).





En algunas ocasiones puede ser necesario habilitar estas extensiones en la BIOS.



¿Admite mi procesador la Tecnología de virtualización Intel®? https://www.intel.es/content/www/es/es/support/articles/000005486/processors.html

Descarga la Utilidad de identificación de procesadores Intel®, instálala y ejecútala. <a href="https://www.intel.es/content/www/es/es/support/products/5982/processors/processor-utilities-and-programs/intel-processor-identification-utility.html">https://www.intel.es/content/www/es/es/support/products/5982/processors/processor-utilities-and-programs/intel-processor-identification-utility.html</a>

## Tipos de Máquinas Virtuales

### Máquina Virtual de sistema o Máquina Virtual de Hardware

También llamadas Máquinas Virtuales de **hardware**, permiten a la máquina física dividirse entre varias MV cada una ejecutando su propio SO. A la capa de software que permite la virtualización se la llama monitor de máquina virtual o "**hipervisor**".

Un SO corre sobre el hardware del sistema, montamos un hypervisor sobre el SO **anfitrión**, y este monitor crea los SO **invitados**.

### Máquina Virtual de proceso o Máquina Virtual de Aplicación.

Se ejecuta como un proceso normal dentro de un SO y soporta un solo proceso.

La máquina se inicia automáticamente cuando se lanza el proceso que se desea ejecutar y se detiene cuando éste finaliza. Su objetivo es proporcionar un entorno de ejecución independiente de la plataforma de hardware y del SO, que oculte los detalles de la plataforma subyacente y permita que un programa se ejecute siempre de la misma forma sobre cualquier plataforma.

Ejemplo: la máquina virtual de Java.



# Ventajas de la Virtualización

Actualmente se ha producido la **implantación definitiva** en muchas empresas, sobre todo de gran tamaño, debido sin lugar a dudas a las **ventajas** que esta tecnología ofrece.

- •Ahorro de costes: donde antes necesitaban dos máquinas ahora puede utilizar sólo una. Además podemos ahorrar mucho tiempo gracias a la facilidad de administración o de clonación de los discos duros virtuales. Reducción de espacio y consumo eléctrico necesario.
- •Entornos de prueba/aprendizaje: probar versiones o software que pensamos que nos puede ser útil. Virtualizar nuestro sistema para realizar las instalaciones en el sistema virtual y dejar nuestro sistema anfitrión "limpio", instalando sólo aquello que finalmente vamos a usar.
- •Entornos aislados de seguridad: crear un sistema aislado donde las únicas conexiones con internet se harán en entornos seguros y la navegación se realizará con mucho más cuidado.
- •Compatibilidad de programas: cuando utilizas un SO Linux/Mac es posible no encontrar el programa que necesitamos para estas plataformas. Tener virtualizado Windows dentro de nuestro Mac o Linux nos puede ahorrar una buena cantidad de problemas y tiempo.

- Rápida incorporación de nuevos recursos para los servidores virtualizados: es muy fácil asignar hardware nuevo a una máquina virtual.
- Administración global centralizada y simplificada.
- Gestión del **CPD** como un **pool de recursos** o agrupación de toda la capacidad de procesamiento, memoria, red y almacenamiento disponible en nuestra infraestructura. *Ejemplo: se calcula que un servidor con 1 solo SO deja sin usar un 70% de su capacidad.*
- Aislamiento, un fallo general de sistema de una máquina virtual no afecta al resto. Las máquinas virtuales se pueden montar en cuestión de minutos y la empresa no queda paralizada mientras se procede a la instalación manual de todos los sistemas.
- Balanceo dinámico de máquina virtual entre los servidores físicos que componen el pool de recursos, cada máquina virtual ejecute en el servidor físico más adecuado y proporcionando un consumo de recursos homogéneo y óptimo en toda la infraestructura.
- Posibilidad de migración de toda nuestra infraestructura de una localización de forma simple.

### Soluciones de Virtualización

1. VirtualBox. Plataforma de virtualización de Sun Microsystems.

Software de virtualización completa de Sistemas Operativos.

Multiplataforma, podremos instalar tanto en Windows, Mac como Linux.

Sencillez para comenzar a conocer la virtualización.

Es un **hipervisor** de **tipo2** de virtualización completa o nativa.



A nivel **profesional** para virtualizar en empresas tendríamos que **adquirir una licencia**.



**2. Vmware.** Plataforma líder en sistemas virtualizados y cuenta con una gran experiencia a nivel empresarial y a nivel doméstico. Es una solución con un rendimiento muy bueno, y con grandes posibilidades de ampliación.

VMware presenta varias soluciones para la virtualización:

- •VmwareConverter: permite virtualizar nuestro propio equipo o hacerlo con cualquier otro de nuestra red. Interesante cuando se realiza una migración a sistemas virtuales y no se quiere perder ninguna funcionalidad. Además nos permite elegir que particiones queremos virtualizar. Es gratuito.
- •VMwarePlayer: hypervisor de virtualización completo y nativo al igual que VirtualBox. Permite crear y ejecutar máquinas virtuales. Es ligero y tiene un rendimiento estupendo. Reconoce sin problemas todos los USB y permite utilizarlos de forma sencilla, así como compartir carpetas de una forma muy cómoda. Es gratuito.
- •VMwareView: parecido al Player pero sin la posibilidad de crear máquinas virtuales. Para ser usado en máquinas con pocos recursos que se encargarán de ejecutar una máquina virtual, normalmente alojada en un servidor de la empresa. Es de pago.

- VMware Workstation: hipervisor de virtualización completa o nativa. Más potente que VMwarePlayer, añadiendo funciones como son la toma de instantáneas de las máquinas virtuales (clonado en caliente de máquinas virtuales), posibilidad de crear grupos de máquinas virtuales que trabajen en conjunto, etc. Es de pago.
- VMware ThinApp: máquina virtual de proceso. Sirve para que preparemos una aplicación de modo que funcione en cualquier ordenador, independientemente del SO que dicho ordenador use. Es de pago.
- VMwareFusión: hypervisor para SO Mac. Es de pago.
- Vmware vSphere o ESX: es la opción más potente que ofrece VMware. Para virtualizar infraestructuras completas y ofrece administración centralizada, la instalación y administración remota de servidores, etc. Alto soporte de hardware. Es de pago.
- VMware vCenter(Virtual Center): no es hypervisor, permite centralizar la administración de las otras soluciones de VMware. Es bastante potente y permite administrar complejas infraestructuras fácilmente. Es gratuito.

3. KVM. Integrado en el núcleo de Linux a partir de la versión 2.6.20 del Kernel.

Necesita soporte de hardware para ejecutar la virtualización, ya sea con procesadores de Intel o de AMD. En caso de que nuestro procesador no soporte dichas tecnologías de virtualización será inútil intentar instalarlo.

Hipervisor de máquina completa que utiliza Virt-Manager como administrador de máquinas virtuales y Qemu como hypervisor.

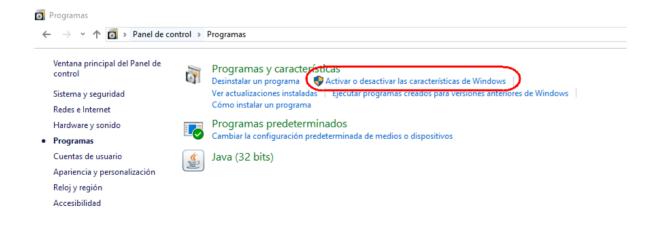


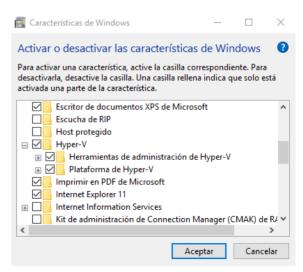


**4. Hyper-V.** Herramienta de Microsoft. Solución de virtualización más potente. Se activa y administra como un "rol" más del servidor.

Hyper-V trabaja mediante lo que denomina particiones. Una partición es un contenedor lógico, creada por el hipervisor, en el que se ejecuta un sistema operativo virtualizado.

Existe una partición raíz en la que se ejecuta Windows, esta partición raíz tiene acceso directo al hardware y permite crear particiones hijas donde corren los otros SO virtualizados.





# Consideraciones a tener en cuenta cuando vamos a crear una máquina virtual:

Procesador de 4 núcleos 8 GB de memoria RAM 1 GB de memoria gráfica



Máquina real

1 núcleo del procesador 2 GB de RAM 128 MB de memoria de vídeo



Máquina virtual

Procesador de 3 núcleos 6 GB de memoria RAM 896 MB de memoria gráfica



Máquina real

1 núcleo del procesador 2 GB de RAM 128 MB de memoria de vídeo



Máquina virtual

Los recursos que "prestemos" al huésped o máquina virtual quedarán a disposición de esta, y no del sistema anfitrión.

La máquina virtual no podrá <u>nunca</u> exceder la capacidad o recursos que le sean prestados por el anfitrión.

Si otorgamos un porcentaje elevado de recursos al huésped, corremos el riesgo de que la máquina real (o anfitrión) quede colapsada.

### Instalación VirtualBox

#### Oracle VM VirtualBox

https://www.virtualbox.org/ Traducir esta página

VirtualBox is a powerful x86 and AMD64/Intel64 virtualization product for enterprise as well as home use. Not only is VirtualBox an extremely feature rich, high ...

Has visitado esta página 2 veces. Fecha de la última visita: 1/03/18.

Resultados de virtualbox.org

About

Screenshots Downloads

Documentation

Contribute

Community

End-user docs

Technical docs

#### Downloads

VirtualBox - Licensing - Chapter 1. First steps - Screenshots - PUEL

#### Changelog

Changelog for VirtualBox 5.2 ¶. This page lists all changes of ...



# About

Screenshot

Downloads

Documentation

Documentation End-user docs Technical docs

Contribute Community

#### Welcome to VirtualBox.org!

VirtualBox is a powerful x86 and AMD64/Intel64 virtualization product for enterprise as well as home use. Not only is virtualization product for enterprise as well as home use. Not only is virtualBox an extremely feature rich, high performance product for enterprise customers, it is also the only professional solution that is freely available as Open Source Software under the terms of the GNU General Public License (GPL) version 2. See "About VirtualBox" for an introduction.

Presently, VirtualBox runs on Windows, Linux, Macintosh, and Solaris hosts and supports a large number of guest operating systems including but not limited to Windows (NT 4.0, 2000, XP, Server 2003, Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10), DOS/Windows 33x, Linux (2.4, 2.6, 3.x and 4.x), Solaris and OpenSolaris, OS/2, and OpenBSO.

VirtualBox is being actively developed with frequent releases and has an ever growing list of features, supported guest operating systems and platforms it runs on. VirtualBox is a community effort backed by a dedicated company: everyone is encouraged to contribute while Oracle ensures the product always meets professional quality criteria.

Download **5.2** VirtualBox **5.2** 

### Download VirtualBox

Here you will find links to VirtualBox binaries and its source code.

#### VirtualBox binaries

By downloading, you agree to the terms and conditions of the respective license.

If you're looking for the latest VirtualBox 5.1 packages, see VirtualBox 5.1 builds. Consider upgrading.

#### VirtualBox 5.2.22 platform packages

- ➡Windows hosts
- B→OS X hosts
- · Linux distributions
- Linux distribution
- BSolaris hosts

The binaries are released under the terms of the GPL version 2.

See the changelog for what has changed.

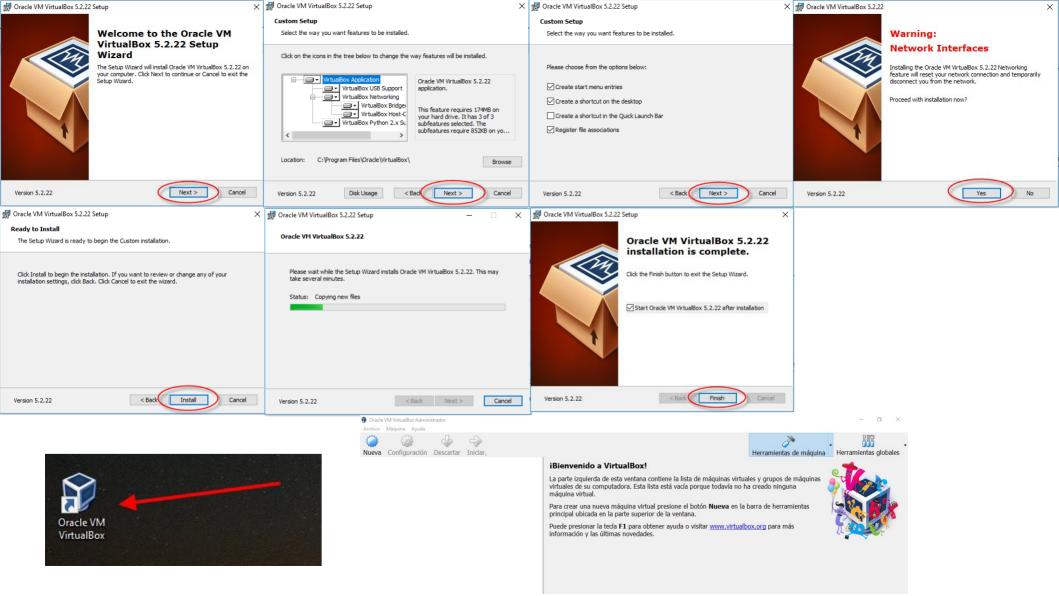
You might want to compare the checksums to verify the integrity of downloaded packages. The SHA256 checksums should be favored as the MD5 algorithm must be treated as insecure!

SHA256 checksums, MD5 checksums

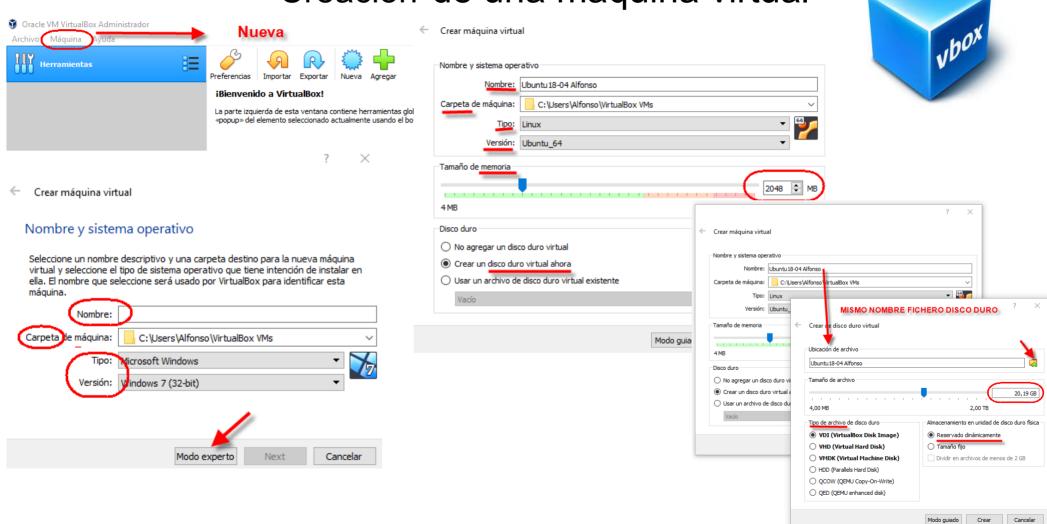
Note: After upgrading VirtualBox it is recommended to upgrade the quest additions as well.

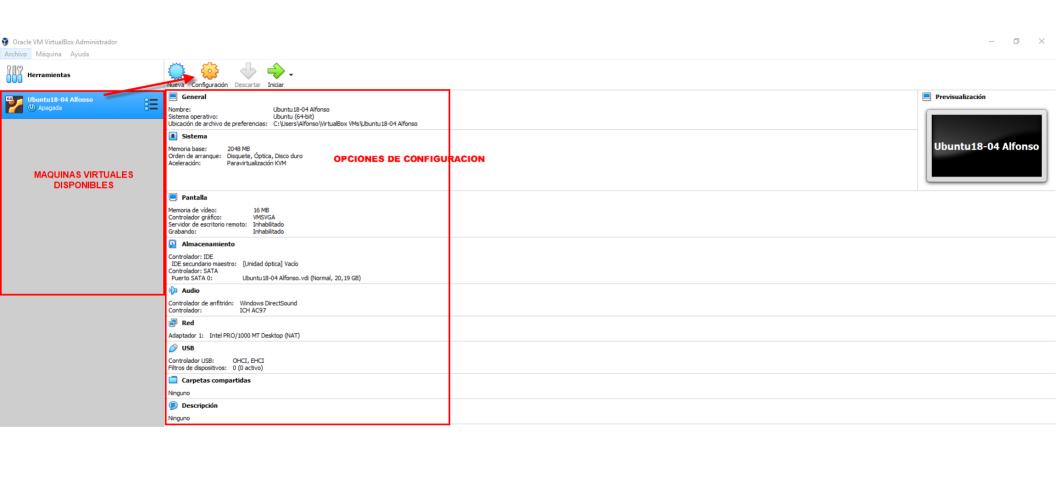
#### VirtualBox 5.2.22 Oracle VM VirtualBox Extension Pack

➡All supported platforms

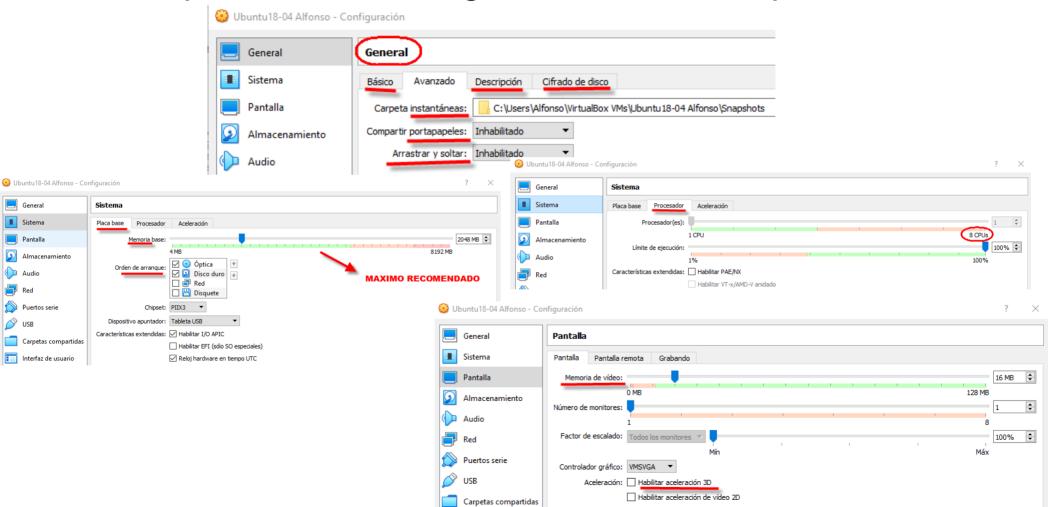


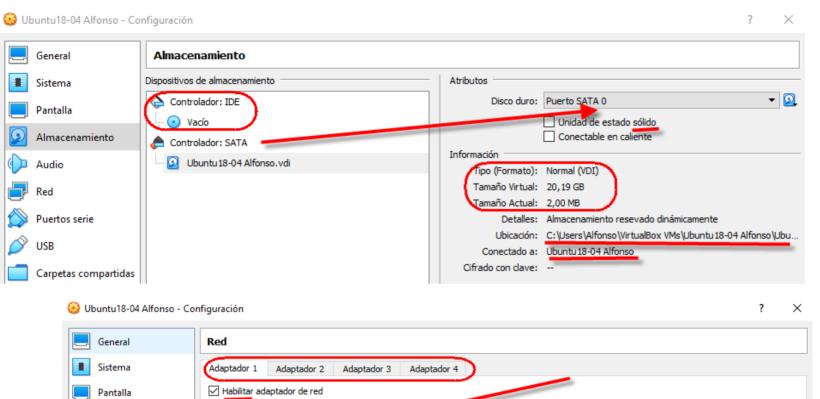
# Creación de una máquina virtual

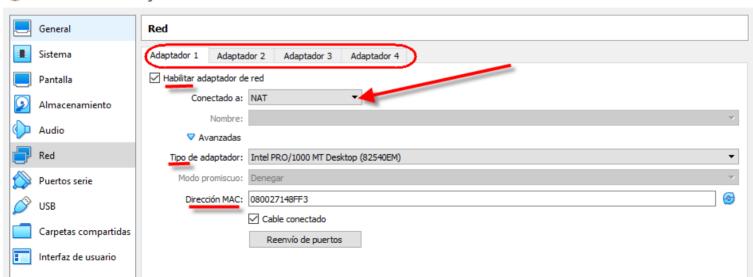




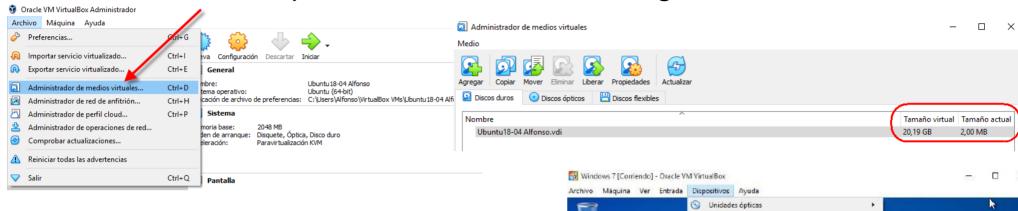
# Opciones de Configuración de la máquina virtual







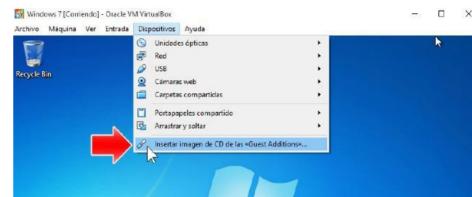
### Conceptos Avanzados de Configuración



**GuestAddition**: mayor rendimiento y usabilidad.

- •Integración del puntero.
- Carpetas Compartidas.
- Mejor soporte gráfico.
- •Modo fluido de pantalla.
- •Canales de comunicación host / guest.
- ·Sincronización del reloj.
- •Portapapeles compartido.
- •Logueos automatizados.

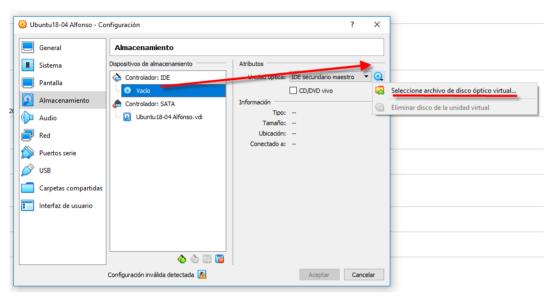
¿Cuál es el equivalente en VMware?





### Instalación de un SO en una máquina virtual:

- •Lo primero que tenemos que hacer es **descargar la imagen ISO** del SO que queremos instalar.
- •Añadimos la imagen ISO a la unidad desde donde vamos a instalar.



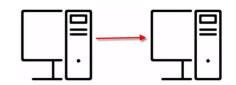


Comenzar la Instalación:



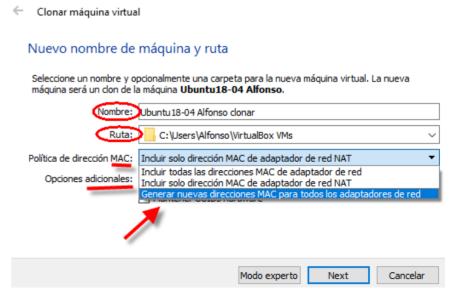
Clonación de una Máquina Virtual. Realizamos una copia idéntica de una máquina virtual existente.

Dos tipos:



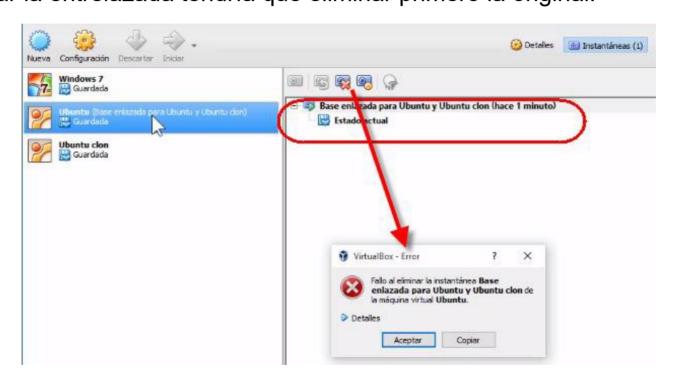
- •Completa: crea a partir de la Máquina Virtual original, otra que es idéntica e independiente de esta, replicando todos los ficheros y medios virtuales de la Máquina Virtual original.
- •Entrelazada: crea una instantánea de la Máquina Virtual original, a partir de la cual se enlazan tanto el original como el clon creado.





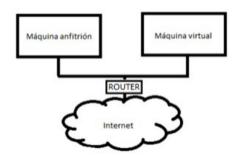
En la **clonación completa** cada una tendrá sus ficheros de configuración y su disco duro independiente.

En la **clonación entrelazada** se genera una instantánea del estado actual de la máquina y ahora la Máquina Virtual original y la clonada dependen de esta instantánea. Para poder eliminar la entrelazada tendría que eliminar primero la original.

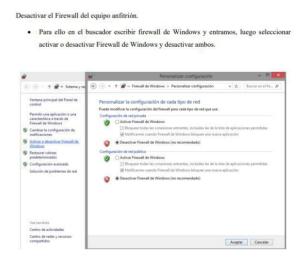


### Tipos de conexiones de red

•Modo bridge o puente. Es la configuración por defecto y la forma más sencilla de otorgar acceso a la red a una máquina virtual cuando la creamos. Tu red local es extendida desde el equipo anfitrión hacia la máquina virtual. Aunque tu máquina virtual se conecte a tu red local usando el hardware de tu ordenador físico, la máquina virtual será totalmente independiente de la red. De esta forma si tu equipo físico está configurado para recibir una dirección IP por un servidor DHCP, tu máquina virtual recibirá una IP del mismo servidor DHCP.



Es posible que sea necesario desactivar el Firewall de Windows en este caso.



CEY.	C:\Windows\system32\cmd.exe	3
	Sufijo DNS principal : Tipo de nodo : híbrido Enrutamiento IP habilitado : no Proxy WINS habilitado : no Lista de búsqueda de sufijos DNS: Home	•
Ad	aptador de Ethernet Conexión de área local:	
PR	Sufijo DNS específico para la conexión: Home Descripción	
58 :5'	Dirección IPv4	
	Puerta de enlace predeterminada : 192.168.1.1 Servidor DHCP : 192.168.1.1 IAID DHCPv6	÷

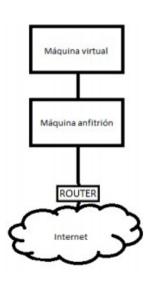
```
Símbolo del sistema
  Servidores DNS. . . . . . . . . . . . : fec0:0:0:fffff::1%1
                               fec0:0:0:ffff::2%1
                               fec0:0:0:ffff::3%1
  Servidor WINS principal . . . . . . . : 192.168.63.2
  NetBIOS sobre TCP/IP. . . . . . . . : habilitado
Adaptador de LAN inalámbrica Wi-Fi:
  Sufijo DNS específico para la conexión. . : Home
  Descripción . . . . . . . . . . . . : Intel(R) Dual Band Wireless-AC 3165
  DHCP habilitado . . . . . . . . . . . . sí
  Configuración automática habilitada . . . : sí
  Vinculo: dirección IPv6 local. . . : fe80:;70e5:ccch:9h83:2770%22(Preferido)
  Dirección IPv4. . . . . . . . . . . . . . . . . .
                                   : 192.168.1.130(Preferido)
  Máscara de subred . . . . . . . . . . . .
                                   : 255.255.255.0
  Concesión obtenida. . . . . . . . . . . . . . . . jueves, 9 de mayo de 2019 0:08:35
  La concesión expira . . . . . . . . . . . . . . . domingo, 12 de mayo de 2019 8:38:12
  Puerta de enlace predeterminada . . . . : 192.168.1.1
  DUID de cliente DHCPv6. . . . . . . . : 00-01-00-01-23-13-46-69-00-80-8E-8A-93-43
  NetBIOS sobre TCP/IP. . . . . . . . : habilitado
```

C:\Users\Alfonso>

Modo NAT. Modo de conexión fácil de utilizar.

NAT (Network Address Translation) fue pensado para solucionar el problema de la escasez de direcciones IP de forma que redes de ordenadores utilicen un rango de direcciones privadas y se conecten a Internet usando una única dirección IP pública.

La máquina virtual recibirá una dirección IP de un servidor DHCP virtual, sin embargo, el que pide la IP será el firewall dentro de la aplicación de virtualización, que sustituye a tu máquina virtual. Así, el que se encarga de comunicarse con la red fuera de tu equipo será tu firewall, no tu máquina virtual.



```
Símbolo del sistema
C:\Windows\system32\cmd.exe
  Proxy WINS habilitado . . . . . : no
Lista de búsqueda de sufijos DNS: Home
                                                                                                  fec0:0:0:ffff::3%1
 daptador de Ethernet Conexión de área local:
                                                                    NetBIOS sobre TCP/IP. . . . . . . . : habilitado
  Sufijo DNS específico para la conexión. . : Home
  Descripción . . . . . . . . . . . : Adaptador de escritorio Intel(R)
                                                                  Adaptador de LAN inalámbrica Wi-Fi:
  Sufijo DNS específico para la conexión. . : Home
                                                                    Descripción . . . . . . . . . . . . : Intel(R) Dual Band Wireless-AC 3165
  Uínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::9d61:c53d:169d:a3e2x11(Preferido)
                                                                    Dirección física......... B4-6B-FC-3A-DC-39
  Dirección IPv4. . . . . . . . . . . . : 10.0.2.15(Preferido)
                                                                    DHCP habilitado . . . . . . . . . . . . sí
  Configuración automática habilitada . . . : sí
  Concesión obtenida. . . . . . . . . . : jueves, 09 de mayo de 2019 10:26:
                                                                    Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::70e5.cccb.9003:2770%22(Preferido)
  La concesión expira . . . . . . . . . . . . viernes 10 de mayo de 2019 10:26
                                                                                                        192.168.1.130(Preferido)
                                                                                                        255.255.255.0
  Puerta de enlace predeterminada . .
                                                                                                         jueves, 9 de mayo de 2019 0:08:35
                                                                    Concesión obtenida. . . . . . . . . . . . .
                                      235405351
                                                                                                        domingo, 12 de mayo de 2019 8:38:12
                                                                    DUID de cliente DHCPv6. . .
                                                                    Puerta de enlace predeterminada . . . . .
                                                                                                        192.168.1.1
EC-8A-43
                                                                                                         192.168.1.1
  Adaptador de túnel isatap.Home:
  Estado de los medios.....: medios desconectados
Sufijo DNS específico para la conexión. : Home
                                                                    NetBIOS sobre TCP/IP. . . . . . . . . : habilitado
  . . . . : Adaptador ISATAP de Microsoft
                                                                   C:\Users\Alfonso>
```

**Modo red interna.** Es una forma de conectar varias máquinas virtuales entre ellas creando una red privada, de esta forma, las máquinas virtuales no podrán comunicarse con el equipo anfitrión ni viceversa.

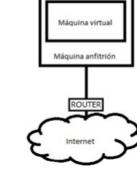
Con esta opción puede trabajar con varias redes internas independientes de forma muy

sencilla.

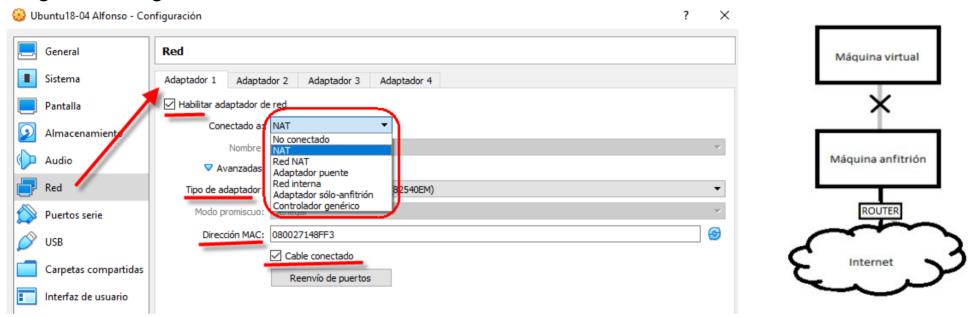


**Modo host-only.** Solo se conecta con el host anfitrión. La máquina virtual está totalmente aislada de la red de área local ya que la red de la máquina virtual está dentro del propio equipo

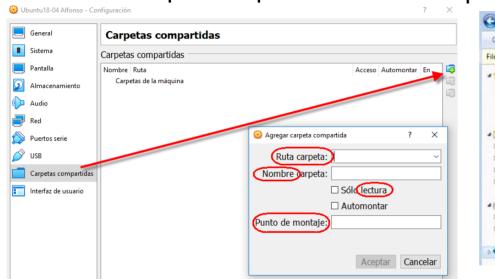
y es invisible e inaccesible para cualquier equipo de la red del equipo.

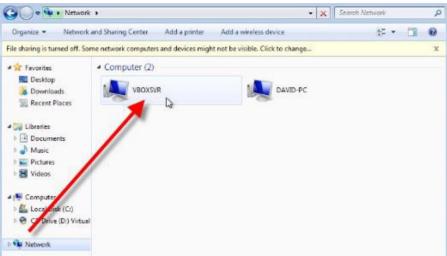


Modo no conectado. Indica que hay una tarjeta de red instalada pero no está conectada a ningún otro lugar.



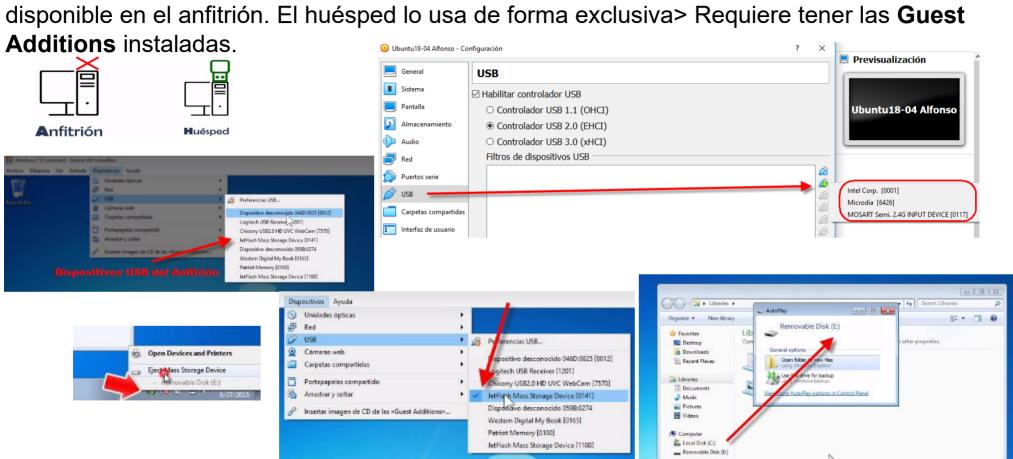
Carpetas compartidas: compartir carpetas entre en sistema anfitrión y el huésped de forma temporal o permanente> Requiere tener las Guest Additions instaladas.





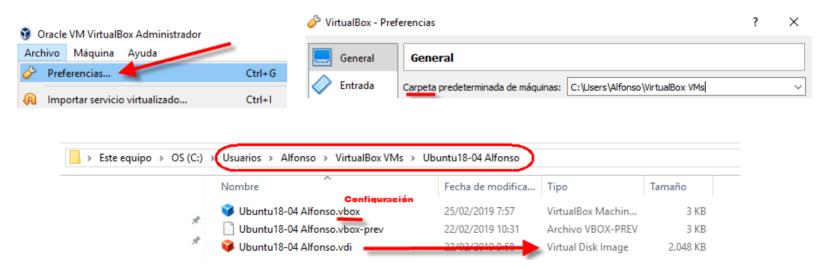


Conectar dispositivos USB en el huésped: si lo conectamos al huésped dejará de estar

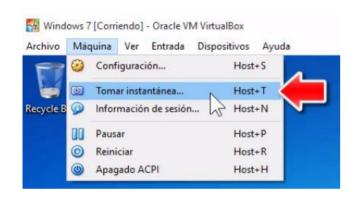


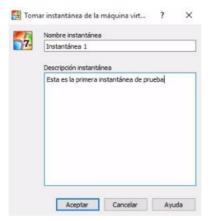
**Copias de Seguridad.** La copia de seguridad o migración de una máquina virtual se reduce a la **copia de** sus ficheros de configuración y el fichero del disco duro. Estos son los **ficheros**:

- •Fichero de Configuración: nombre.vbox
- •Fichero de **Disco** Duro: nombre.vdi
- Carpeta Logs: ficheros de errores, actividad, etc.
- Carpeta Snapshots: instantáneas



**Instantáneas de Maquina Virtual.** Nos permiten guardar el estado de ejecución de una máquina virtual en un momento dato. Podemos volver en cualquier momento a ese estado.

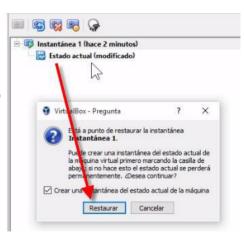




Podemos **gestionar** desde estos iconos la creación, eliminación, restauración, etc. de las instantáneas.

Ejemplo: cuando terminamos de realizar la instalación del SO con todos sus drivers, actualizaciones, etc., o cuando instalamos algún software adicional.





### Cuando eliminamos una máquina virtual podemos elegir entre:

Nombre

Logs

Snapshots

Windows 7.vbox

Windows 7.vdi

Windows 7.vbox-prev

- Borrar la máquina virtual de la lista.
- Borrar la máquina virtual de la lista y todos los ficheros asociados.



Si queremos restaurar una máquina borrada de la lista es tan sencillo como hacer doble click en el

≪ MECA (D:) → Curso de VirtualBox → Windows 7 →

Fecha de modifica.... Tipo

29/08/2015 18:37

29/08/2015 18:37

29/08/2015 18:46

29/08/2015 11:53

Buscar en

14 KB

Tamaño

Carpeta de archivos

Carpeta de archivos

VirtualBox Machin...

Archivo VBOX-PREV

Virtual Disk Image

fichero nombre.vbox