

Castilla-La Mancha

Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de inf. (1ºDAM)

Departamento de informática

UT4_3.- HOJAS DE ESTILO. AVANZADO - GRID

RESULTADOS DE APRENDIZAJE ASOCIADOS

- 1. Reconoce las características de lenguajes de marcas analizando e interpretando fragmentos de código.
- 2. Utiliza lenguajes de marcas para la transmisión de información a través de la Web analizando la estructura de los documentos e identificando sus elementos

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- De RA1 desde CEA hasta CEK
- De RA2 desde CEA hasta CEH





UT4_3.- HOJAS DE ESTILO. AVANZADO - GRID

Índice de contenido

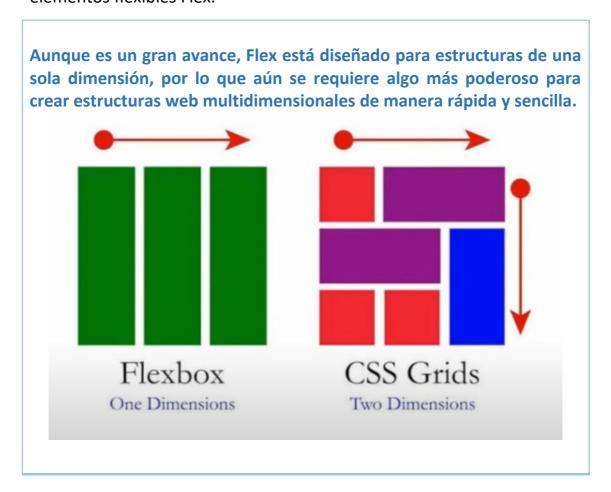
1 Introducción	2
2 Conceptos	
3 Modalidades de Grid	
4 Definir filas y columnas	5
5 Grid por áreas	6
6 Unidad de fracción restante	9
6.1 Mezclando columnas fijas y flexibles	9
7 Huecos en grid	10
8 Celdas irregulares	11



1.- Introducción

CSS puede ser un desafío, especialmente para aquellos que son nuevos en el tema. Uno de los problemas más comunes **es cómo colocar y distribuir elementos en una página web**. Mientras que herramientas como el posicionamiento, los *floats* y los elementos en bloque o en línea pueden ser útiles, a menudo son insuficientes para crear diseños y estructuras modernas.

Para abordar esta problemática, se ha desarrollado el sistema de elementos flexibles Flex.



Entra en escena **Grid CSS**, una herramienta que toma lo mejor del sistema grid y lo mejora con numerosas características adicionales.







Con Grid CSS, es posible crear cuadrículas flexibles y potentes en cuestión de minutos, gracias a una nueva familia de propiedades CSS.

Antes de comenzar a trabajar con Grid CSS, **es recomendable tener un conocimiento previo del sistema de maquetación mediante Flex**, ya que Grid toma muchos de sus conceptos y filosofía.

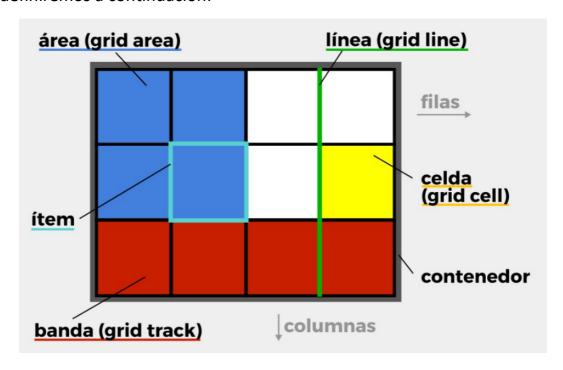


Manual:

https://www.w3schools.com/css/css_grid.asp

2.- Conceptos

Para crear diseños basados en Grid CSS necesitaremos tener en cuenta una serie de conceptos que utilizaremos a partir de ahora y que definiremos a continuación:



• **Contenedor:** El elemento padre contenedor que definirá la cuadrícula o rejilla.





- **Ítem:** Cada uno de los hijos que contiene la cuadrícula (elemento contenedor).
- Celda (grid cell): Cada uno de los cuadritos (unidad mínima) de la cuadrícula.
- Área (grid area): Región o conjunto de celdas de la cuadrícula.
- **Banda (grid track):** Banda horizontal o vertical de celdas de la cuadrícula.
- **Línea (grid line):** Separador horizontal o vertical de las celdas de la cuadrícula.

3.- Modalidades de Grid

Para activar la cuadrícula grid hay que utilizar sobre el elemento contenedor la propiedad **display** y especificar uno de los dos valores que queramos utilizar: **grid** o **inline-grid**.

Tipo de elemento	Descripción
inline-grid	Establece una cuadrícula con ítems en línea , de forma equivalente a inline-block .
grid	Establece una cuadrícula con ítems en bloque , de forma equivalente a block .



4.- Definir filas y columnas

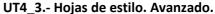
En Grid CSS, la forma principal de definir una cuadrícula es indicar el tamaño de sus filas y sus columnas de forma explícita. Para ello, sólo tenemos que usar las propiedades CSS *grid-template-columns* y *grid-template-rows*:

Propiedad	Valor	Descripción
grid-template- columns	[<u>col1</u>] [<u>col2</u>] 	Establece el SIZE de cada columna (<u>col 1, col</u> <u>2</u>).
grid-template-rows	[<u>fila1</u>] [<u>fila2</u>] 	Establece el SIZE de cada fila (<u>fila 1, fila 2</u>).

5.- Grid por áreas

Los Grids por área ofrecen una forma avanzada de especificar la posición precisa de cada elemento en una cuadrícula. Utilizando la propiedad **gridtemplate-areas** en el contenedor padre y **grid-area** en los elementos hijos, es posible nombrar y posicionar cada área de manera clara y sencilla.

Por ejemplo, con el siguiente código HTML y CSS, se puede crear una cuadrícula con una cabecera en la parte superior, un menú lateral a la izquierda, un área principal a la derecha y un pie de página en la parte inferior:







```
/** Plantilla del grid **/
.grid-container{
    /** Ajustamos el ancho de las columnas: 1ª columna un ancho de 200px
    y la 2ª un ancho automático **/

    grid-template-columns: 200px auto;
    /* Ajustamos el alto de las columnas */
    grid-template-rows: 100px 50px auto 100px;
    display:grid;
    gap:5px;

    grid-template-areas:
        "header header"
        "navbar navbar"
        "sidebar main"
        "footer footer";
}
```





UT4_3.- Hojas de estilo. Avanzado.

Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de inf. (1ºDAM)

Departamento de informática

```
.header {
    grid-area: header;
    background-color: ■ #85aedd;
}

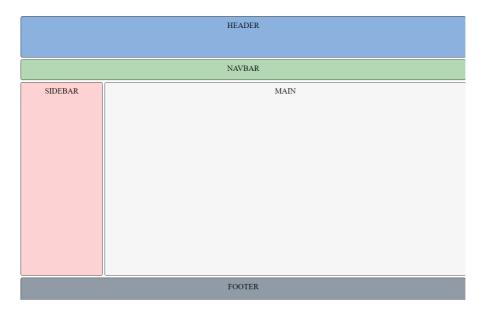
.navbar {
    grid-area: navbar;
    background-color: ■ #afd6af;
}

.sidebar {
    grid-area: sidebar;
    background-color: ■ #fdcfcf;
}

.main {
    grid-area: main;
    background-color: ■ #f5f5f5;
}

.footer {
    grid-area: footer;
    background-color: ■ #8c96a0;
}
```

La salida será:





Sin embargo, es importante tener en cuenta que cada celda debe contener texto, de lo contrario la cuadrícula se adaptará a su contenido (que no existe) y parecerá que no existe.





En resumen, los Grids por área ofrecen una forma intuitiva y poderosa de crear cuadrículas altamente personalizadas con una gran flexibilidad en la disposición y posición de cada área.

6.- Unidad de fracción restante

En el ejemplo anterior se han utilizado *píxeles* como unidades de las celdas de la cuadrícula, sin embargo, también podemos utilizar otras unidades (o incluso combinarlas): **porcentajes**, la palabra clave **auto** (que obtiene el tamaño restante) o la unidad especial de grid **fr** (fracción restante):

```
.container{
    display: grid;
    /* 3 filas */
    grid-template-columns: 1fr 3fr 2fr;
    /* 2 columnas */
    grid-template-rows: 9rem 5rem;
}
```

```
item-1 item-2 item-3
item-4 item-5
```

6.1.- Mezclando columnas fijas y flexibles.





```
.container{
    display: grid;
    /* 3 filas */
    grid-template-columns: 29rem 3fr 2fr;
    /* 2 columnas */
    grid-template-rows: 9rem 5rem;
}
```

7.- Huecos en grid

Por defecto, la cuadrícula tiene todas sus celdas pegadas a sus celdas contiguas. Aunque sería posible darle un margin a las celdas dentro del contenedor, existe una forma más apropiada: los huecos (gutters).

Para especificar los huecos (espacio entre celdas) podemos utilizar las propiedades **column-gap** y/o **row-gap**. En ellas indicaremos el tamaño de dichos huecos:

Propiedad	Descripción
column-gap	Establece el SIZE de los huecos entre columnas (<u>líneas verticales</u>).
row-gap	Establece el SIZE de los huecos entre filas (<u>líneas horizontales</u>).

```
.grid {
  column-gap: 100px;
  row-gap: 10px;
}
```

Ejemplo:





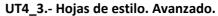


8.- Celdas irregulares

Las propiedades para crear esa distribución irregular de una celda del grid son las siguientes:

Propiedad	Descripción
grid-column-start	Indica en que columna empezará el ítem de la cuadrícula.
grid-column-end	Indica en que columna terminará el ítem de la cuadrícula.
grid-row-start	Indica en que fila empezará el ítem de la cuadrícula.
grid-row-end	Indica en que fila terminará el ítem de la cuadrícula.

Ejemplo (para el mismo body que antes):



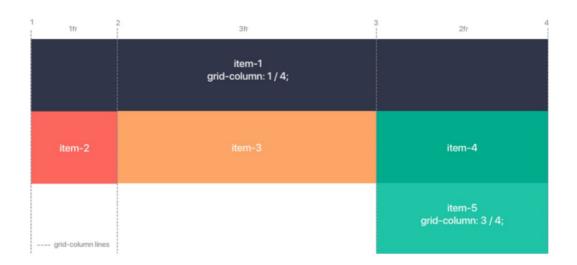




```
.container{
    display: grid;
    grid-template-columns: 1fr 3fr 2fr;
    grid-template-rows: 9rem 9rem 9rem;
}

/*Celdas irregulares*/
.item-1 {
    grid-column: 1 / 4;
}
.item-5 {
    grid-column: 3 / 4;
}

.color-1{
    background-color: □ black;
    color: □ white;
}
```





Más información:

https://lenguajecss.com/css/maquetacion-y-colocacion/grid-css/





UT4_3.- Hojas de estilo. Avanzado.

Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de inf. (1ºDAM)

Departamento de informática