

UT3 PROGRAMAS Y SUBPROGRAMAS PROGRAMACIÓN 1DAMW

MARÍA PÉREZ DURÁN

| Resultado | de | Criterios de evaluación | Instrumento de evaluación | Ponderación |
|-------------|----|-------------------------|--------------------------------|-------------|
| Aprendizaje | | | | |
| RA1 | | j) y k) | Práctica entregable Moodle UT3 | 15% |

Crea un programa Java que pida al usuario dos números enteros positivos diferentes a y b. Para continuar con el programa los dos números tienen que ser diferentes, enteros y positivos. Crea un método que devuelva verdadero o falso y úsalo en el filtro

do{

}while(!correctos(a,b));

A continuación, muestra un menú con las siguientes opciones:

- a. ¿Son números amigos?
- b. ¿Cuántos primos hay entre ambos?
- c. Imprimir las cifras de a
- d. Sumar las cifras de b
- e. Salir

Debéis usar métodos para realizar las distintas operaciones y el programa termina cuando se pulsa la opción e.

La calificación se calculará de la siguiente forma:

- 1. Método de números positivos y distintos 3 puntos
- 2. Método para Imprimir menú 2 puntos
- 3. Método de números amigos 3 puntos
- 4. Método para contar los primos 2 puntos
- 5. Método para imprimir las cifras 3 puntos
- 6. Suma de las cifras 2 puntos

Los programas copiados total o parcialmente serán calificados con 0 puntos