Nombre: Apellidos:





<u>ACTIVIDADES UT5_1 – Javascript.</u> <u>Iniciación</u>

Para los ejercicios siguientes debemos crear un archivo html por cada ejercicio y el código de los ejemplos debe ir entre las etiquetas de <body></body>

EJERCICIO 1

Realiza un script donde pida la edad de una persona, y si es mayor de 18 años, indicará que ya puede conducir.

EJERCICIO 2

Realiza un script que pida una nota, y tendrá que mostrar la calificación según la nota:

- 0-3: Muy deficiente
- 3-5: Insuficiente
- 5-6: Suficiente
- 6-7: Bien
- 7-9: Notable
- 9-10: Sobresaliente

EJERCICIO 3

Realiza un script que pida cadenas de texto hasta que se pulse "cancelar" (usando confirm). Al salir con "cancelar", deben mostrarse todas las cadenas concatenadas con un guión -.

Nombre: Apellidos:





EJERCICIO 4

Realiza un script que pida números hasta que se pulse "cancelar". Si no es un número deberá indicarse con un «alert» y seguir pidiendo. Al salir con "cancelar" deberá indicarse la suma total de los números introducidos.

Para los ejercicios siguientes debemos crear un archivo html por cada ejercicio y el código de los scripts debe ir en un archivo externo:

EJERCICIO 5

Realiza un script que escriba una pirámide del 1 al 30 de la siguiente	е
forma:	
1	
22	

333 4444

55555

666666

.....

EJERCICIO 6

Realiza un script que escriba los números del 1 al 500, que indique cuales son múltiplos de 4 y de 9 y que cada 5 líneas muestre una línea horizontal. Por ejemplo:

1		
2		
3		
4 (Múltiplo de 4)		
5		





Nombre: Apellidos: Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de inf.

6

7

8 (Múltiplo de 4)

9 (Múltiplo de 9)

10