

En el gimnasio Ribera del Tajo hay clases de lunes a sábado. En cada clase hay un aforo limitado y los usuarios deben apuntarse a las clases a las que van a asistir como mínimo un día antes, así, cada mañana, los monitores saben qué clases van a impartir y a cuántos alumnos. Todo esto se hace con otra aplicación que genera unos ficheros que serán la entrada de nuestro programa.

También, el dueño del gimnasio quiere conocer cada día información relacionada con las actividades y los monitores. Nos encarga una aplicación de escritorio y para desarrollarla es necesario crear las siguientes clases con sus correspondientes constructores, getters y setters y toString():

- **ActividadReservada.java:** tiene como atributos nombreActividad, hora (double 9.15 por ejemplo), códigoMonitor, número máximo de participantes y número de participantes.

Otras clases necesarias son:

- **Dueño.java** con los atributos código, nombre, apellidos, email, teléfono.
- **Monitor.java** con código, nombre, apellidos, email, lista de actividades reservadas. Además de los métodos anteriores, hay que añadir un método llamado *cargaActividades()* que añada en la lista de actividades reservadas las actividades correspondientes al monitor. Para esto debe leer un fichero llamado reservaPendientes.csv.

Por ejemplo, para el monitor de código 100 sus actividades hoy son:

```
Las actividades impartidas el monitor de código 100 son:
Yoga a las 9.15 tiene 7 participantes
Yoga a las 11.15 tiene 6 participantes
Yoga a las 13.15 tiene 0 participantes
Yoga a las 17.15 tiene 0 participantes
Yoga a las 19.15 tiene 0 participantes
```

Crea una jerarquía de clases que te permita reutilizar la mayor cantidad de código posible

Implementa una clase AppGimnasio.java que desarrolle el siguiente programa:

Al iniciar el programa se pide un nombre de usuario y una contraseña. Si el usuario es monitor y la contraseña es su código de monitor, entonces se mostrarán las actividades que imparte (el monitor tiene el código que ha usado de contraseña para entrar en el programa). Se hará una distinción entre actividades en las que hay plazas disponibles y en las que no porque están llenas. El resultado puede ser algo parecido a esto:

```
Usuario
monitor
Contraseña
100
Monitor 100: Mario Lopez
13 plazas disponibles Yoga a las 9.15
14 plazas disponibles Yoga a las 11.15
20 plazas disponibles Yoga a las 13.15
20 plazas disponibles Yoga a las 17.15
20 plazas disponibles Yoga a las 19.15
```

Calificación

- Si el código tiene fallos sintácticos o errores de ejecución (punteros nulos, arrays fuera de rango, ficheros que no existen, etc) o es copiado de otro alumno total o parcialmente 0 puntos
- Si el código no tiene errores:



PRUEBA PRÁCTICA DE  
PROGRAMACIÓN PENDIENTE  
1 DAM/DAW  
IES RIBERA DEL TAJO  
MARÍA PÉREZ DURÁN  
28 DE FEBRERO 2023

- Creación correcta de las clases y sus métodos 1 punto
- Jerarquía correcta 1 punto
- Método cargaActividades() 2 puntos
- AppGimnasio funciona y hace lo que se pide 6 puntos