

PLANEACIÓN PARA DESARROLLAR APLICACIONES WEB

Silva Sanchez Alvaro Daniel

*Universidad Tecnológica de Tijuana.
TSU. Tecnologías de la información.
Entornos virtuales y negocios digitales.
Profesor: Parra Galaviz Ray Brunett.*

I. Definición del Proyecto:

- *Descubrimiento: Entrevistas a partes interesadas, análisis de competencia y estudio de perfiles de audiencia.*
- *Análisis: Identificación de la finalidad del sitio, funcionalidades y contenidos necesarios, y recursos internos.*
- *Estrategia: Establecimiento de objetivos de negocio, estrategia de comunicación, métricas de éxito y plan de marketing.*
- *Plan de Proyecto (Borrador): Resumen del proyecto, estrategia, audiencia, requerimientos, alcance, métricas, marketing y más.*

II. Diseño estructural:

- Inventario de contenido existente y creado, incluyendo fuentes externas.
- Contenido a generar o editar (imágenes, textos, traducciones, vídeos, etc.).
- Asignación de responsabilidades de autoría y edición dentro del equipo.
- Plan de mantenimiento de contenidos.

III. Recopilación y Creación de Contenidos:

Autoría de Contenidos:

- Creación y edición de contenidos de acuerdo con la arquitectura de información del site y de los diagramas de las páginas; para reutilización de los contenidos es recomendable que se preparen directamente para la web
- Determinación del origen de las fotografías, vídeos e ilustraciones. [10]

IV. Diseño visual:

- Aplicación de la marca e identidad visual.
- Incorporación de fotografías, vídeos e ilustraciones.
- Adquisición de componentes de diseño.
- Creación de prototipos de baja resolución.

V. Producción:

- Instalación y configuración de servidor y hosting.
- Desarrollo de datos y/o base de datos.
- Desarrollo de la aplicación.
- Integración de sistema de gestión de contenidos (CMS).
- Diseño y desarrollo de páginas y plantillas: HTML, CSS, JavaScript.
- Creación de elementos reutilizables: gráficos, navegación, META tags.

Pruebas y Construcción del Site:

- Asignación de contenidos de prueba.
- Aplicación de estilos.
- Integración de datos, aplicaciones y funcionalidades.
- Almacenamiento en el servidor de desarrollo para pruebas.

Pruebas de Calidad:

- Prueba y revisión de contenidos: enlaces, textos, imágenes, etc.
- Pruebas funcionales de la aplicación y elementos interactivos.
- Pruebas de integración y navegación.
- Planificación final del proceso de calidad.
- Pruebas en distintos navegadores.

Revisión:

- Revisión y aprobaciones finales por parte de involucrados, como clientes.

VI. Lanzamiento:

- *Inicio del lanzamiento con pocos usuarios usando base de datos limitada.*
- *Lanzamiento gradual con base de datos completa.*
- *Estrategia de marketing para promover el sitio.*
- *Optimización para posicionamiento en motores de búsqueda (SEO).*
- *Provisión de soporte a los usuarios (TODO).* [1]

Referencias

- [1] [En línea]. Available:
<https://programacionweb1.wordpress.com/arquitectura/1-4-planificacion-de-aplicaciones-web/>.

