



UNIVERSIDAD DEL TRABAJO DEL URUGUAY
ESCUELA SUPERIOR DE INFORMATICA



IEEE830

Análisis y Diseño de Aplicaciones



Profesor: Jorge Alvarez

Leandro Mayuncaldi, Joaquin Steingruber, Caetano Marrone

1.Introducción	Página 2
1.1 Propósito	Página 2
1.2 Alcance	Página 2
1.3 Glosario	Página 2
2.Descripción General.....	Página 3
2.1 Funcionalidades Generales....	Página 3
2.2 Requerimientos Futuros.....	Página 3
2.3 Características de los usuarios ...	Página 3
2.4 Restrincciones	Página 3
3Requerimientos Específicos	Página 4
3.1 Requerimientos funcionales	Página 4
3.2 Requerimientos no funcionales....	Página 4
4.Diagramas de uso Gráficos	Página 7
5.Método de obtención de Requerimientos.....	Página 8

Introducción:**1.1 Propósito:**

Este documento tiene el fin de que los desarrolladores conozcan todas las funcionalidades del sistema, mientras que el cliente obtiene una visión general del proyecto.

1.2 Alcance:

La aplicación está diseñada para facilitar el intercambio sociocultural de eventos en diversas áreas, permitiendo a los usuarios promocionar, encontrar, relatar, opinar, recomendar, discutir o debatir sobre temas de interés.

1.3 Glosario:

eTicket: Boleto electrónico en lugar de impresión en papel

Framework: Conjunto de herramientas, bibliotecas y convenciones para desarrollar aplicaciones de software

Feed: Secuencia dinámica y personalizada de publicaciones para cada usuario

Categorías: Música, Cine, Teatro, Deporte, Historia, Lenguas

MVC: Patrón de diseño para interfaces de usuario, manejo de datos y lógica de la aplicación

2. Descripción General:

La aplicación conecta personas según intereses. Los usuarios eligen categorías (música, teatro, cine, deporte) y pueden unirse a grupos existentes. Pueden compartir historias en posts en grupos o en su muro, recibir reacciones y "likes". Los eventos permiten crear, reaccionar, compartir, y calificar con estrellas (0 a 5) eventos realizados, con detalles como descripción, fecha, ubicación y link a eTickets.

2.1 Funciones Generales:

Usuarios pueden unirse a grupos, crear eventos (organizadores), y chatear en privado.

2.2 Requerimientos Futuros:

Videollamadas entre usuarios

Confirmación de inicio de sesión vía correo electrónico

2.3 Características de los Usuarios:

Usuario Común:

- i) - Se une a grupos
- ii) - Publica e interactúa en posts
- iii) - Chatea con otros usuarios
- iv) - Sigue usuarios

Organizador:

- i) - Crea eventos

Administrador:

- i) - Mantiene orden en grupos
- ii) - Elimina posts, comentarios, usuarios
- iii) - Nombramiento por el creador

2.4 Restricciones:

- 1) Requiere conexión a internet
- 2) Archivos multimedia $\leq 1280 \times 720$
- 3) Windows 7 SP1 o superior

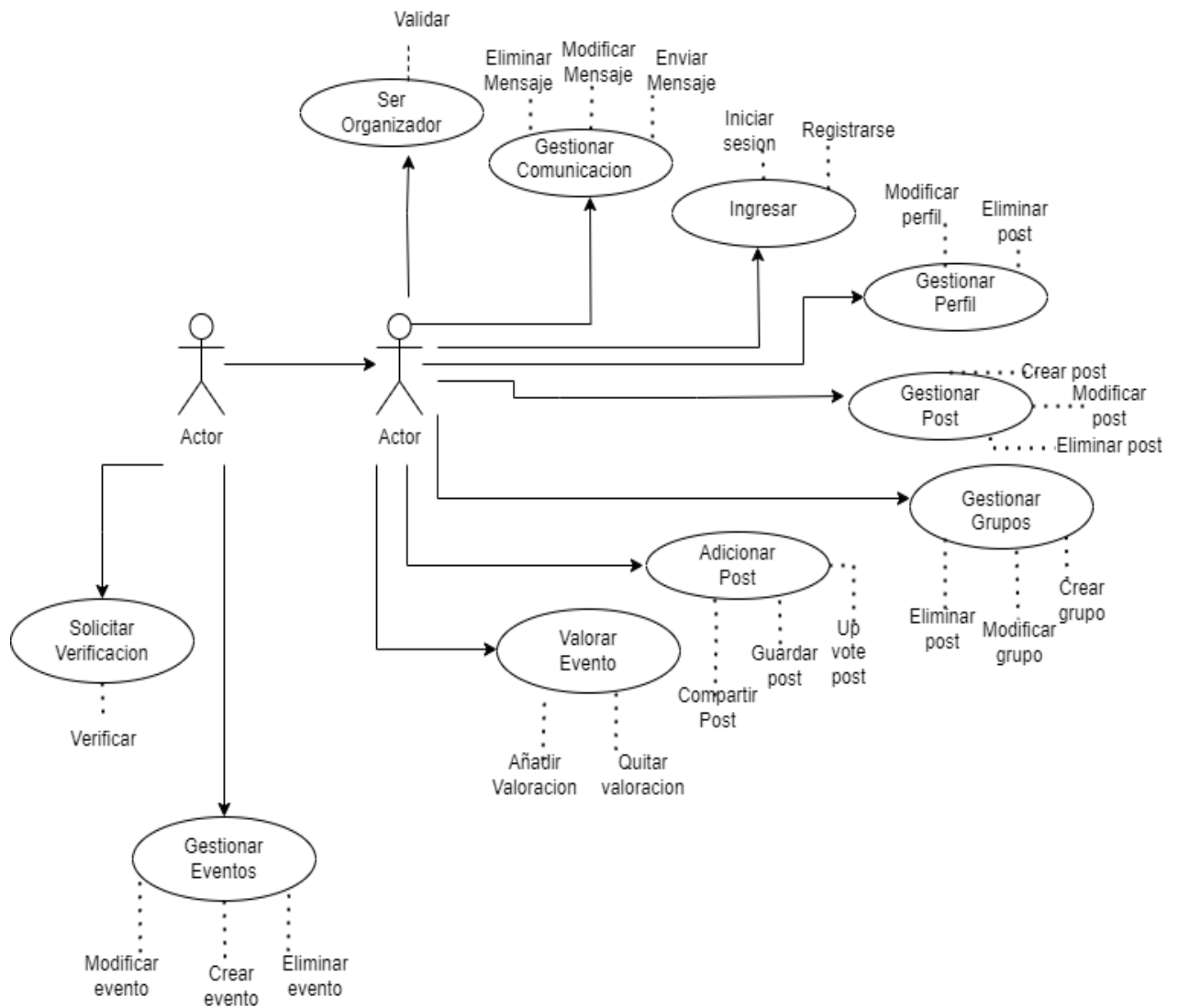
Requisitos Específicos:**3.1 Requerimientos Funcionales:**

Registro con email, contraseña, nombre, usuario, género
Perfil con foto, nombre, publicaciones, seguidos, seguidores
Iniciar sesión con email/usuario y contraseña
Verificación de organizador
Creación de grupos
Unión a grupos
Publicaciones con texto, multimedia
a) En grupos o perfil
'Me gusta' en publicaciones
Comentarios en publicaciones
Compartir publicaciones
Notificación de 'me gusta'
Notificación de comentarios
Seguir otros usuarios
Notificación de seguidor
Creación de eventos por organizadores
Seguir eventos
Recordatorio de eventos
Calificación de eventos
Eliminación de usuarios por administradores
Eliminación de comentarios
Eliminación de publicaciones
Eliminación de eventos en grupos
Chat privado entre usuarios

3.2 Requerimientos no Funcionales:

Contraseña con cifrado MD5

4. Diagramas de uso Gráficos



5. Se crearon dos encuestas para determinar las preferencias del cliente. La primera tenía como objetivo obtener las características básicas del programa: Alcance, Tema y Tipo. Se determinó que el programa debía tener un alcance global, con el tema centrado en cultura y que fuera una aplicación de escritorio.

La segunda encuesta tuvo un enfoque más específico con las siguientes preguntas:

- ¿Los grupos son creados por la comunidad?
- ¿Se pueden realizar publicaciones en los grupos?
- ¿Se pueden crear eventos?
- ¿Los usuarios pueden comunicarse entre sí mediante un chat privado?

El cliente concluyó que el programa debería incluir grupos creados por la comunidad, permitir publicaciones en los grupos, la creación de eventos y chats privados para la comunicación entre usuarios.