

## Instrução para configuração do banco de dados a ser utilizado.

O projeto está habilitado para ser usado com banco de dados Firebird.

Para que possa ser usado, contém junto aos arquivos do projeto o script de para criação do banco de dados e inclusão de registro para testes (Script Criação de Tabelas.sql). Execute o script para criação do banco e das tabelas. Também, dentro do projeto na pasta Docs, existe um banco de dados criado na versão 2.5 que já contém registros, banco esse que foi utilizado durante o desenvolvimento do projeto.

Após executar o script, informar no arquivo PHARMA.INI as configurações de acordo com o seu Firebird instalado, bem como a pasta onde foi criado o banco de dados, conforme imagem abaixo:

```
[DatabaseConfig]
Banco= FIREBIRD

[Database]
DriverID=FB
Database=D:\banco firebird\PharmaPele\bdpharma.fdb
UserName=SYSDBA
Password=masterkey
Server=localhost
Port=3050
CharacterSet=WIN1252
VendorLib=C:\Windows\System32\fbclient.dll
```

Caso deseje, poderá ser alterado no próprio projeto as configurações do banco de dados, disponíveis na classe CONNECTION.PAS (pasta util conforme mostrado abaixo:

```
// Ler o tipo de banco de dados configurado
Banco := Ini.ReadString('DatabaseConfig', 'Banco', 'FIREBIRD');

if Banco = 'FIREBIRD' then
begin
    // Configuração para Firebird
    FConexao := TFDConnection.Create(nil);
    FConexao.Params.DriverID := 'FB'; // Driver do Firebird no FireDAC
    FConexao.Params.Database := Ini.ReadString('Database', 'Database', 'D:\banco firebird\PharmaPele\bdpharma.fdb');
    FConexao.Params.UserName := Ini.ReadString('Database', 'UserName', 'SYSDBA');
    FConexao.Params.Password := Ini.ReadString('Database', 'Password', 'masterkey');
    FConexao.Params.Add('Server=' + Ini.ReadString('Database', 'Server', 'localhost'));
    FConexao.Params.Add('Port=' + Ini.ReadString('Database', 'Port', '3050'));
    FConexao.Params.Add('CharacterSet=WIN1252');
    FConexao.LoginPrompt := False;
end
else
    raise Exception.Create('Banco de dados não configurado corretamente no arquivo INI.');
```