

# MonsterHub

Álvaro Villadangos Romo

Curso 2023/24

# Tabla de contenidos

1. Descripción general del proyecto .....	1
1.1. Funcionalidad principal de la aplicación .....	1
1.2. Objetivos generales .....	1
2. Elemento de innovación .....	2
3. Catálogo de requisitos .....	2
3.1. Cuadro resumen .....	17

# 1. Descripción general del proyecto

MonsterHub consiste en una semi red-social / “party finder” que a la vez actúa de wiki, basada en una saga de juegos llamada Monster Hunter. Party finder es un sistema que se usa en muchos juegos para poder buscar de manera externa grupos para jugar con otros jugadores.

En esta página la idea es que un usuario pueda crear una sala, el resto de estos podrán buscarla y unirse a ella. Como red social, cada usuario tendrá su perfil que podrá editar su información, podrán unirse a gremios con otros jugadores, agregar usuarios y comentar en sus perfiles. Como wiki actuará de información de los recursos del juego.

## 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

Una de las principales funcionalidades de esta aplicación será la de unirse a salas con otros jugadores. Estas salas son creadas por usuarios y se indicará que se quiere cazar. A parte de eso los usuarios podrán formar grupos más grandes de usuarios, llamados gremios. Los gremios son creados por un usuario y este pasa a ser el líder, el gremio consta de un tope de 20 usuarios y el líder tendrá total gestión de este. Nombre, quien se une, podrá expulsar jugadores de su gremio y podrá borrar este.

Los administradores por otro lado son los que se encargan de actualizar la información acerca del juego, ya sea crear nueva borrarla o cambiarla. También se encargan de gestionar usuarios, ya sea bloqueando usuarios para que solo puedan tener acceso a la información de la página y estos no podrán usar las funcionalidades de salas gremios.

## 1.2. Objetivos generales

Objetivo general:Objetivos. Buscar información, crear salas, unirse a salas, agregar amigos, crear un gremio o unirse a él, gestionar un gremio, comentar en perfiles.

Caso de uso:

Usuario no registrado: Registrarse Ver información acerca de armas, monstruos y armaduras o eventos del juego

Usuario registrado Loguearse en la página Buscar una sala Unirse a una sala Crear una sala Modificar su perfil Agregar a un amigo Comentar en un perfil Ver un perfil Mirar información acerca de monstruos armas o armaduras Crear un gremio unirse a un gremio Expulsar a alguien de un gremio

administrador

Crear nuevas entradas de monstruos armaduras o armas  
Modificar dichas entradas  
Borrar dichas entradas  
Bloquear a un usuario  
Desbloquear usuarios

## 2. Elemento de innovación

Uso del framework de laravel

## 3. Catálogo de requisitos

R1	Requisitos como incidencias
<b>Descripción</b>	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

R2	Código fuente
<b>Descripción</b>	Código fuente publicado en GitHub.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

R3	Estilo del código
<b>Descripción</b>	Estilo del código según las normas internas de Laravel Framework para el código y para las plantillas de las vistas.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

R4	Tres lanzamientos
<b>Descripción</b>	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R5</b>	<b>README.md</b>
<b>Descripción</b>	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R6</b>	<b>Documentación</b>
<b>Descripción</b>	Documentación publicada en GitHub Pages: - Contenido: - Guía general. - API (opcional).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R7</b>	<b>Incidencias en GitHub</b>
<b>Descripción</b>	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R8</b>	<b>Etiquetas e hitos</b>
<b>Descripción</b>	Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R9</b>	<b>Rama master</b>
<b>Descripción</b>	La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinado con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en el servicio de cloud computing corresponderá siempre con el último commit de la rama master.

<b>R9</b>	<b>Rama master</b>
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R10</b>	<b>Gestión del proyecto</b>
<b>Descripción</b>	Usar GitHub Projects o similar para la gestión general del proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R11</b>	<b>Final de cada iteración</b>
<b>Descripción</b>	Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R12</b>	<b>Validación de formularios</b>
<b>Descripción</b>	Validación de los campos de los formularios.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R13</b>	<b>Gestión de ventanas</b>
<b>Descripción</b>	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico

<b>R13</b>	<b>Gestión de ventanas</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R14</b>	<b>Manejo de eventos</b>
<b>Descripción</b>	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R15</b>	<b>DOM</b>
<b>Descripción</b>	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R16</b>	<b>Almacenamiento en el lado del cliente</b>
<b>Descripción</b>	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R17</b>	<b>Alpine.js</b>
<b>Descripción</b>	Uso de la librería Alpine.js.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R18</b>	<b>Plugin no trabajado en clase</b>
<b>Descripción</b>	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
<b>Prioridad</b>	Mínimo

<b>R18</b>	<b>Plugin no trabajado en clase</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R19</b>	<b>Utilización de AJAX</b>
<b>Descripción</b>	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R20</b>	<b>ECMAScript2015 (ES6)</b>
<b>Descripción</b>	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R21</b>	<b>PHP</b>
<b>Descripción</b>	Usar PHP 8.0 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R22</b>	<b>Laravel Framework</b>
<b>Descripción</b>	Usar Laravel Framework 9.0 superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R23</b>	<b>PostgreSQL</b>
<b>Descripción</b>	Usar PostgreSQL versión 12 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico



<b>R23</b>	<b>PostgreSQL</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R24</b>	<b>Cloud computing</b>
<b>Descripción</b>	4. Despliegue de la aplicación en alguna plataforma de cloud computing (tipo Heroku, Fly.io, Railway o similar) a determinar por el profesor.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R25</b>	<b>Pruebas funcionales</b>
<b>Descripción</b>	Creación de pruebas funcionales.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R26</b>	<b>Aplicación escalable</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación ha de ser escalable.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R27</b>	<b>Etiquetas semánticas de HTML5</b>
<b>Descripción</b>	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R28</b>	<b>Presentación mediante CSS</b>
<b>Descripción</b>	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico

<b>R28</b>	<b>Presentación mediante CSS</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R29</b>	<b>Diseño flexible</b>
<b>Descripción</b>	El diseño será flexible.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R30</b>	<b>Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia</b>
<b>Descripción</b>	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R31</b>	<b>Uso de microdatos</b>
<b>Descripción</b>	Uso de microdatos.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R32</b>	<b>Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad</b>
<b>Descripción</b>	Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R33</b>	<b>Diseño para varias resoluciones</b>
<b>Descripción</b>	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.
<b>Prioridad</b>	Mínimo

<b>R33</b>	<b>Diseño para varias resoluciones</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R34</b>	<b>Varios navegadores</b>
<b>Descripción</b>	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Microsoft Edge. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R35</b>	<b>Despliegue en un Host</b>
<b>Descripción</b>	Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R36</b>	<b>Despliegue en un servidor local</b>
<b>Descripción</b>	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R37</b>	<b>Registrar usuario</b>
<b>Descripción</b>	Dar de alta a un usuario mediante un formulario
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional

<b>R37</b>	<b>Registrar usuario</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R38</b>	<b>Bloquear usuario</b>
<b>Descripción</b>	El admin podrá bloquear a un usuario
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R39</b>	<b>Borrar usuario</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá borrar su perfil
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R40</b>	<b>Login de usuario</b>
<b>Descripción</b>	El usuario se podrá logear en la aplicaicón
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R41</b>	<b>Crear monstruo</b>
<b>Descripción</b>	El admin podrá crear la entrada de monstruo
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R42</b>	<b>Eliminar monstruo</b>
<b>Descripción</b>	El admin podrá eliminar a un monstruo
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil

<b>R42</b>	<b>Eliminar monstruo</b>
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R43</b>	<b>Updatear monstruo</b>
<b>Descripción</b>	El admin podrá updatear información de un monstruo
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R44</b>	<b>Crear arma</b>
<b>Descripción</b>	El admin podrá crear la entrada de una arma
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R45</b>	<b>Eliminar arma</b>
<b>Descripción</b>	El admin podrá eliminar una arma
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R46</b>	<b>Updatear arma</b>
<b>Descripción</b>	El admin podrá updatear información de una arma
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R47</b>	<b>Crear armadura</b>
<b>Descripción</b>	El admin podrá crear la entrada de una armadura
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R48</b>	<b>Eliminar armadura</b>
<b>Descripción</b>	El admin podrá eliminar una armadura
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R49</b>	<b>Updatear armadura</b>
<b>Descripción</b>	El admin podrá updatear información de una armadura
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R50</b>	<b>Crear Gremio</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá crear un gremio de cazadores
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R51</b>	<b>Borrar Gremio</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá borrar un gremio solo si es el líder de este
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R52</b>	<b>Salirse de un Gremio</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá salirse de un gremio
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R53</b>	<b>Unirse a un gremio</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá unirse a un gremio si no pertenece a otro

<b>R53</b>	<b>Unirse a un gremio</b>
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R54</b>	<b>Expulsar del gremio</b>
<b>Descripción</b>	El usuario líder de un gremio podrá expulsar a cazadores de este
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R55</b>	<b>Modificar nombre Gremio</b>
<b>Descripción</b>	El líder del gremio podrá cambiar el nombre de este
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R56</b>	<b>Crear Salas</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá crear salas de union en la que otros cazadores se podrán unir
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R57</b>	<b>Unirse a salas</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá unirse a salas con otros jugadores
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R58</b>	<b>Filtro búsqueda de salas monstruos</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá buscar salas en funcion del monstruo al que se desea matar
<b>Prioridad</b>	Importante

<b>R58</b>	<b>Filtro búsqueda de salas monstruos</b>
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v3

<b>R59</b>	<b>Filtro búsqueda de salas por cantidad de jugadores</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá buscar una sala por numero de jugadores en sala
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R60</b>	<b>Cambiar arma perfil</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá modificar la arma que lleve equipad en su perfil
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R61</b>	<b>Cambiar armadura perfil</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá cambiar la armadura que lleve equipada en el perfil
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R62</b>	<b>Cambiar nombre de perfil</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá cambiarse el nombre del perfil
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R63</b>	<b>Agregar amigos</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá agregar amigos que no tenga previamente
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional



<b>R63</b>	<b>Agregar amigos</b>
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R64</b>	<b>Listado de amigos</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá ver a los amigos que tiene agregados en una lista
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Información
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R65</b>	<b>Comentar un perfil</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá dejar un comentario en un perfil
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R66</b>	<b>Borrar comentario</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá dborrar un comentario de un perfil
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R67</b>	<b>Vista de armaduras</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá mirar la información de una armadura en concreto
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Información
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R68</b>	<b>Vista de monstruos</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá mirar la información de un monstruo en concreto
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Información
<b>Complejidad</b>	Fácil

<b>R68</b>	<b>Vista de monstruos</b>
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R69</b>	<b>Vista de Gremio</b>
<b>Descripción</b>	Los usuarios de un gremio tendran su vista de su propio gremio donde ver niformación de el
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R70</b>	<b>Vista de armas</b>
<b>Descripción</b>	El usuario podrá mirar la información de una arma en concreto
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Información
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R71</b>	<b>Anuncios de gremio</b>
<b>Descripción</b>	El líder del gremio podrá dejar un mensaje fijado en el gremio a modo de información de actividades de este
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

  

<b>R72</b>	<b>Compartir sala</b>
<b>Descripción</b>	Implementar un botón para compartir una sala via twitter o facebook
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

  

<b>R73</b>	<b>Chat de gremio</b>
<b>Descripción</b>	Los usuarios podrán chatear en el gremio entre ellos
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional

<b>R73</b>	<b>Chat de gremio</b>
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R74</b>	<b>Filtro de búsqueda de Gremios por nombre</b>
<b>Descripción</b>	Los usuarios podrán buscar un gremio para unirse según el nombre
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R75</b>	<b>Noticias</b>
<b>Descripción</b>	En el index principal el admin podrá cambiar las noticias que aparezcan en este
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Información
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

### 3.1. Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R1) Requisitos como incidencias	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R2) Código fuente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R3) Estilo del código	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R4) Tres lanzamientos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R5) README.md	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R6) Documentación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R7) Incidencias en GitHub	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R8) Etiquetas e hitos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R9) Rama master	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R10) Gestión del proyecto	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R11)</b> Final de cada iteración	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R12)</b> Validación de formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R13)</b> Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R14)</b> Manejo de eventos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R15)</b> DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R16)</b> Almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R17)</b> Alpine.js	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R18)</b> Plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R19)</b> Utilización de AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R20)</b> ECMAScript2015 (ES6)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R21)</b> PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R22)</b> Laravel Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R23)</b> PostgreSQL	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R24)</b> Cloud computing	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R25)</b> Pruebas funcionales	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R26)</b> Aplicación escalable	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R27)</b> Etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R28)</b> Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R29)</b> Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R30)</b> Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R31)</b> Uso de microdatos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R32)</b> Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R33)</b> Diseño para varias resoluciones	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R34)</b> Varios navegadores	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R35)</b> Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R36)</b> Despliegue en un servidor local	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R37)</b> Registrar usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R38)</b> Bloquear usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R39)</b> Borrar usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R40)</b> Login de usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R41)</b> Crear monstruo	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R42)</b> Eliminar monstruo	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R43)</b> Updatear monstruo	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R44)</b> Crear arma	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R45)</b> Eliminar arma	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R46)</b> Updatear arma	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R47)</b> Crear armadura	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R48)</b> Eliminar armadura	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R49)</b> Updatear armadura	Importante	Funcional	Fácil	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R50)</b> Crear Gremio	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R51)</b> Borrar Gremio	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R52)</b> Salirse de un Gremio	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R53)</b> Unirse a un gremio	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R54)</b> Expulsar del gremio	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R55)</b> Modificar nombre Gremio	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R56)</b> Crear Salas	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R57)</b> Unirse a salas	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R58)</b> Filtro búsqueda de salas monstruos	Importante	Funcional	Media	v3
<b>(R59)</b> Filtro búsqueda de salas por cantidad de jugadores	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R60)</b> Cambiar arma perfil	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R61)</b> Cambiar armadura perfil	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R62)</b> Cambiar nombre de perfil	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R63)</b> Agregar amigos	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R64)</b> Listado de amigos	Importante	Información	Fácil	v1
<b>(R65)</b> Comentar un perfil	Importante	Funcional	Media	v1
<b>(R66)</b> Borrar comentario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R67)</b> Vista de armaduras	Importante	Información	Fácil	v1
<b>(R68)</b> Vista de monstruos	Importante	Información	Fácil	v1
<b>(R69)</b> Vista de Gremio	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R70)</b> Vista de armas	Importante	Información	Fácil	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R71)</b> Anuncios de gremio	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R72)</b> Compartir sala	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R73)</b> Chat de gremio	Opcional	Funcional	Difícil	v3
<b>(R74)</b> Filtro de búsqueda de Gremios por nombre	Importante	Funcional	Difícil	v3
<b>(R75)</b> Noticias	Opcional	Información	Difícil	v3