

Código: Versión: 01 Emisión: Página 1 de 5

PERÍODO 2018-1 ASIG	SNATURA Minería de Datos y Machine Learning							
INTENSIDAD: Clase: 4	8 hrs Independiente: 144 hrs Total: 192 hrs							
CÓDIGO: CRÉDITOS: 4								
HORARIO: Viernes de 6 a 10 pm., Sábados de 7am a 1 pm								
NOMBRE DEL DOCENTE: Reinaldo Augusto Uribe Muriel								
CORREO ELECTRÓNICO:	rei.uribe@gmail.com							

1. Justificación

Bajo distintos nombres según el dominio—inteligencia de negocios, analítica de datos, big data, inteligencia artificial, minería de datos, machine learning—, las técnicas de aprendizaje computacional basado en datos son una alternativa presente y poderosa de modelamiento predictivo de fenómenos complejos. Es necesario proveer al estudiante de la Maestría en Estadística aplicada de las herramientas conceptuales, algorítimicas y de programación que le permitan proponer y evaluar soluciones eficientes y precisas a problemas de aprendizaje automático sobre todo tipo de datos.

2. Objetivos

2.1. General

Introducir una taxonomía del tipo de problemas presentes en minería de datos y *machine learning* y familiarizar al estudiante con los enfoques, métodos, algoritmos y demás herramientas computacionales disponibles para resolverlos.

2.2. Específicos

- 1. Ayudar al estudiante a interiorizar un procedimiento global de solución de problemas con base en datos, que enfatice la precisión y eficiencia de las respuestas y las buenas prácticas metodológicas y de presentación de resultados.
- 2. Capacitar al estudiante en distintos métodos de aprendizaje supervisado, semi- y no supervisado para la solución de problemas de clasificación, regresión y similares basados en datos.
- 3. Proveer herramientas para la valoración del desempeño de algoritmos de aprendizaje en aplicaciones específicas.



Código: Versión: 01 | Emisión: Página 2 de 5

4. Suministrar al estudiante las bases matemáticas y conceptuales para entender e implementar algoritmos de solución diferentes a los cubiertos en el espacio académico.

3. Competencias académicas

El estudiante que apruebe este curso tendrá una ventaja competitiva bastante clara con respecto a otros de su misma área pues fortalecerá, entre otras, competencias como la lecto-escritura, mediante la realización de informes; la capacidad argumentativa, a través de la selección apropiada de la meto-dología de aprendizaje con base en los datos disponibles; interpretativa, a través de la comprensión de artículos con contenido estadístico, matemático, algorítimico y de implementación; y lógico-matemática, mediante el análisis de los resultados generados a partir de la aplicación de técnicas de minería de datos y machine learning y su aplicación práctica trans-disciplinar, además de las aplicaciones con bases de datos reales en diferentes paquetes estadísticos.

4. Metodología

Los aspectos teóricos se desarrollarán en clases magistrales y en paralelo se realizan las prácticas, en sesiones de trabajo con el computador. De manera transversal al curso, el estudiante desarrollará competencias de programación computacional, debido a que todas las prácticas se realizarán en el software estadístico ${\bf R}$.

5. Evaluación

5.1. Asistencia

La asistencia y puntualidad en clase son determinantes a la hora de la calificación final. El estudiante que reporte fallas en más del 20% del curso (tiempo) perderá automáticamente.

5.2. Actividades

Durante el transcurso del curso, el estudiante tendrá que presentar un examen parcial, una prueba práctica final, talleres prácticos en clase y tareas conceptuales, de derivación matemática y algorítmica y, excepcionalmente, de programación.

La nota final del curso estará determinada así:

- 20 % Talleres prácticos en clase Aproximadamente uno por sesión.
- 20 % Tareas de análisis/derivación/programación Aproximadamente una por semana.
- 20 % Examen parcial Viernes 4 de mayo, desde las 10:00 p.m.
- 40% Prueba final Sábado 19 de mayo desde las 7:00 a.m.

Código: Versión: 01 | Emisión: Página 3 de 5

6. Contenido programático

El desarrollo semanal propuesto para el curso es el siguiente:

Sem.	Temas y subtemas	Trabajo presencial	Trabajo de acompañamien- to	Trabajo indepen- diente	Recursos y/o material de apoyo
1	Introducción: Taxonomía de problemas sobre datos y enfoques de solución desde analítica y aprendizaje computacional. Elementos de optimización y álgebra lineal. Aspectos teóricos generales. Métodos básicos de regresión y clasificación.	Clase magistral y construcción conjunta de un ejemplo exhaustivo.	Desarrollo práctico en sala.	Preguntas y ejercicios de práctica.	Ejercicios suministra- dos por el docente.
2	Derivación y aplicaciones de análisis de componentes principales desde la perspectiva de datos: reducción de dimensionalidad, análisis de anomalías, proyección al espacio nulo, rellenado de datos. Métodos de clustering: k-means, jerárquico, SOM.	Clase magistral, herramientas para aplicación de los métodos a diferentes escalas.	Desarrollo práctico con datos de imágenes y generados artificialmente.	Preguntas y ejercicios de práctica.	Ejercicios suministra- dos por el docente.
3	Tipología de problemas de aprendizaje supervisado: clasificación binaria y multietiqueta, análisis sensible al costo, aprendizaje en línea. Support Vector Machines: derivación, interpretación y ejemplos.	Clase magistral y práctica en sala.	Desarrollo práctico: Clasificación multi-etiqueta sensible al costo en datos artificiales. Clasificación datos MNIST usando SVMs.	Preguntas y ejercicios de práctica.	Ejercicios suministra- dos por el docente.

Código: Versión: 01 | Emisión: Página 4 de 5

4	Redes neuronales: algoritmo de backpropagation, algunos resultados teóricos y aplicaciones. Fundamentos de Deep Learning: autoencoders, redes convolucionales, herramientas de implementación a mediana escala.	Clase magistral y práctica en sala.	Desarrollo práctico sobre datos MNIST y otros.	Preguntas y ejercicios de práctica.	Ejercicios suministra- dos por el docente.
5	Técnicas de combinación de modelos: bosques, boosting, comités. Prueba exhaustiva final.	Clase práctica y magistral. Desarrollo práctico.	Desarrollo práctico en sala de sistemas.	Preguntas y ejercicios de práctica.	Ejercicios suministra- dos por el docente. Prueba Final.

7. Bibliografía

7.1. Texto guía

 Bishop, C.M., (2006), Pattern Recognition and Machine Learning. Primera Edición. Springer, Estados Unidos.

7.2. Bibliografía básica

- James, G., Witten, D., Hastie, T. y Tibshirani, R., (2013), An Introduction to Statistical Learning with Applications in R. Primera Edición. Springer, Estados Unidos.
- Witten, I.H., Frank, E. y Hall, M.A., (2011), Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques. Tercera Edición. Morgan Kauffman, Estados Unidos.
- Schölkopf, B. y Smola, A.J., (2002), Learning with Kernels: Support Vector Machines, Regularization, Optimization, and Beyond. Primera Edición. The MIT Press, Estados Unidos.
- Haykin, S., (2009), Neural Networks and Learning Machines. Tercera Edición. Pearson Prentice Hall, Estados Unidos.



7.3. Bibliografía complementaria

- Kuncheva, L.I., (2004), Combining Pattern Classifiers: Methods and Algorithms. Primera Edición. Wiley-Interscience, Estados Unidos.
- Kirby, M., (2000), Geometric Data Analysis: An Empirical Approach to Dimensionality Reduction and the Study of Patterns. Primera Edición. Wiley-Interscience, Estados Unidos.