



Nombre y apellidos:

Curso: 1º DAW curso 2023/2024

Fecha: 06/10/2023

- #-----
- Lee atentamente todo el enunciado antes de empezar a escribir el código, asegurándote de comprender todo lo que se te está pidiendo.
 - Esta prueba puede realizarse con los siguientes apuntes: [EjerciciosBásicosResueltos.py](#)
 - Ponle a las variables nombres intuitivos.
- #-----

A los Hobbits les encanta comer: ¿Quién quiere repetir?

#1 Crear tres Hobbits: Introduce, solicitándolo por pantalla, el nombre y la edad de los tres hobbits. Crea una variable booleana para cada hobbit en la que almacenes True o False dependiendo de si cada uno de nuestros Hobbits **puedeRepetir** o no.

#2 Menor de edad: ¿Sabéis que los hobbits cumplen la mayoría de edad a los 33 años? Si alguno de nuestros Hobbits tiene menos de 33 años, automáticamente puede repetir. ¡Están en edad de crecimiento! **[Esto debería hacerse con una bonita función]**

#3 Segunda oportunidad: Crea una **función** a la que le pases la edad de los tres hobbits y te devuelva la suma de las tres.

- Si la suma es múltiplo de 2, el primer hobbit puede repetir.
- Si la suma es múltiplo de 3, el segundo hobbit puede repetir.
- Si la suma es múltiplo de 5, el tercer hobbit puede repetir.

Por ejemplo: Si la suma fuera 60 años, los tres pueden repetir porque 60 es múltiplo de 2, 3 y 5.

¿Qué ha pasado al final? Escribe por pantalla qué hobbits puede repetir y cuáles no.

#[EXTRA +1 PUNTO] Repartir:

Solo nos quedan dos platos de comida extra, así que toca decidir:

1. Si los tres hobbits pueden repetir imprime "Toca repartir la comida"
2. Si ningún hobbit puede repetir imprime "Va a sobrar comida"
3. Si pueden uno o dos hobbits imprime "¡A comer!"