



Nombre y apellidos:

Curso: 1º DAW curso 2023/2024

Fecha: 13/10/2023

- Lee atentamente todo el enunciado antes de empezar a escribir el código, asegurándote de comprender todo lo que se te está pidiendo.
- Esta prueba puede realizarse con los apuntes de python_en_clase-pythonenclase
- Ponle a las variables nombres intuitivos y cuida la limpieza del código.
- Solo se corregirán las pruebas presentadas a través de GitHub que contengan commits intermedios.
- El código debe ejecutarse correctamente, sin errores sintácticos ni semánticos.
- No entregues el código sin refactorizar.

Queremos entrar en una casa embrujada. Esta casa está embrujada, pero no es malvada. Le gustan las personas, sobre todo si están vivas, y por eso toda persona que quiera pasar miedo a su costa debe superar una serie de pruebas previas para ver si es lo suficientemente valiente:

Prueba número #1: Las escaleras.

¿Sabéis cuántas escaleras tiene la entrada de la casa? No lo sabe ni ella. Pero lo que si sabemos es que adora su escalón número trece y todos sus múltiplos, así que no deja que nadie los pise. Genera aleatoriamente el número de escalones que tiene la casa entre 50 y 150 (ambos incluidos) e indica qué escalones debemos saltarnos para poder llegar a la puerta de entrada.

Ejemplo de ejecución:

Hay 73 escalones, no podemos pisar los escalones 13, 26, 39, 52 y 65

Prueba número #2: El ojo de la puerta.

La puerta tiene un ojo-timbre que odia que lo pulsen cuando está abierto (a nadie le gusta que le metan el dedo en el ojo) por eso hay que conseguir que se cierre antes de tocar. Para eso hay que marearlo girando 5 veces delante de él, mientras haces una cuenta atrás.

Ejemplo de ejecución:

Tengo que girar 5 veces.

Tengo que girar 4 veces.

Tengo que girar 3 veces.

...

¡Ya he girado suficiente!

¡Pobre ojo mareado!

EXTRA [1p] - Prueba número #3: Contraseña.

A la casa le encantan los bichos y su bicho favorito es la **ARAÑA**, así que hasta que no escribamos la contraseña ARAÑA con nuestra propia sangre en un folio, es muy probable que no nos deje entrar y nos vuelva a preguntar infinitamente por la contraseña.

Ejemplo de ejecución:

Contraseña: LOMBRIZ

Es incorrecta.

Contraseña: GRILLO

Es incorrecta.

...

Contraseña: ARAÑA

¡Puede comenzar tu aventura!



PRUEBA TÉCNICA - Bucles

Programación
