

# PROPUESTA PROYECTO

SISTEMA DE CINE

ARMANDO MANZANERO



octubre- 2023

Agosto -2023



## Problemática

El cine “Tech Luxe” lleva operando en el mercado poco tiempo, cuya **gestión de ventas** de boletos se ha visto incrementada gradualmente en los últimos años. Actualmente, gran parte del trabajo se realiza de forma manual con ayuda de un **programa** gestor de ventas de boletos muy genérico y amplio para las **necesidades** que se demandan en esta pequeña empresa.



## Solución



Por lo anterior, surge la necesidad de **desarrollar** un sistema de venta de boletos que se ajuste a las **necesidades específicas** del teatro, de manera que se simplifique todo el trabajo manual y se incluyan todas las **operaciones** relacionadas con la venta de boletos, control de pagos e impresión de reportes.

Agosto -2023



# Requerimientos del Proyecto

- 1 Gestión de usuarios**  
El sistema deber ser capaz de registrar, modificar y eliminar usuarios además de autenticarlos por medio de usuario y contraseña
- 3 Gestión de las funciones**  
El sistema deber ser capaz de registrar, modificar y eliminar las funciones de cada obra además no debe admitir más de una función el mismo día a la misma hora

- 2 Gestión de películas**  
El sistema deber ser capaz de registrar, modificar y eliminar las películas
- 4 Venta de boletos**  
El sistema debe ser capaz de seleccionar/deseleccionar asientos, vender los asientos seleccionados y generar un ticket con información detallada
- 5 Generación de reportes**  
El sistema deber ser capaz de generar un reporte de ventas diarias y mensuales

Agosto- 2023

---



# Metodología y herramientas

Se usará la metodología **Scrum**, ya que permite identificar y solucionar ineficiencias de forma sistemática.

Igualmente se empleará la **plataforma Jira** para organizar y gestionar el proyecto de una manera personalizada.

Además se emplearán reuniones diarias de gestión en **Discord**.

Así mismo se usará **Github** y **Visual Studio Code** para trabajar y desarrollar el proyecto en conjunto.

