Código que auxilia na resolução do problema da mochila, utilizando Algoritmo Genético, no laboratório 3 da aula de Inteligência Artificial e Robótica.

```
!pip install pyeasyga
import random
from pyeasyga import pyeasyga
import matplotlib.pyplot as plt
# setup data
data = [{'name': 'green', 'value': 4, 'weight': 12},
    {'name': 'gray', 'value': 2, 'weight': 1},
    {'name': 'yellow', 'value': 10, 'weight': 4},
    {'name': 'orange', 'value': 1, 'weight': 1},
    {'name': 'blue', 'value': 2, 'weight': 2}]
tamanho_populacao = 4
ga = pyeasyga.GeneticAlgorithm(data, population_size=tamanho_populacao,
                 generations=50,
                 crossover probability=0.9,
                 mutation probability=0.1,
                 elitism = False,
                 maximise_fitness=True
cont = 0
aptidoes_por_geracao = []
melhor_por_geracao = []
# define a fitness function
def aptidao(individual, data):
  global cont
  cont += 1
  #print("individual", individual)
  values, weights = 0, 0
  for gene, box in zip(individual, data):
    print(gene, box)
    # if gene == 1:
    values += gene * box['value']
    weights += gene * box['weight']
  if weights > 15:
    values = 0
  #print(values)
```

```
#print()
  aptidoes_por_geracao.append(values)
  if(cont >= tamanho_populacao):
   print(aptidoes_por_geracao)
   melhor_por_geracao.append( max(aptidoes_por_geracao) )
   aptidoes_por_geracao.clear()
   cont = 0
  return values
ga.fitness_function = aptidao
# Custom mutation function to allow repetition
def custom_mutate(individual):
  mutation_index = random.randrange(len(individual))
  individual[mutation_index] = random.randint(0, 15 // data[mutation_index]['weight']) #
Permite múltiplas repetições
  return individual
ga.mutate_function = custom_mutate
ga.run()
print(ga.best_individual())
plt.plot(melhor_por_geracao)
plt.savefig('graph.jpg')
```