

Market Connect

Plano de Projeto

Autores: Álvaro Coelho, Melissa Fernandes, Nicolas Coppola, Renan Piva	Data de emissão:31/08/24
Revisor:	Data de revisão

FOLHA DE CONTROLE DE REVISÕES

Número da versão	Data de emissão	Registro de modificações
1.0	31/08/24	Criação
1.1	14/09/24	Edição das histórias do usuário, critérios de aceite e backlog
1.2	14/09/24	Adição das PUCs e seu cálculo, estimativa do total de PNA.
1.3	21/09/24	Adição dos planos de risco

Índice

1	OBJETIVO DO DOCUMENTO	4
2	ATIVIDADES DO PLANEJAMENTO DO PROJETO	4
2.1	COLETAR REQUISITOS DO PROJETO	4
2.2	DEFINIR ESCOPO DO PROJETO.....	6
2.3	ESTIMAR COMPLEXIDADE: MÉTRICA PONTOS POR CASOS DE USO – PUC	8
3	RISCOS DE PROJETO	11
3.1	IDENTIFICAÇÃO DE RISCOS	12
3.2	ANÁLISE QUALITATIVA	12
3.3	AÇÕES DE MITIGAÇÃO.....	12
3.4	AÇÕES DE CONTINGÊNCIA	13
4	CRONOGRAMA DE PROJETO	13
5	QUADRO KANBAN	13

1 Objetivo do Documento

O objetivo deste documento seria especificar as histórias de usuário do negócio, seus critérios de aceite, especificar os requisitos não funcionais e definição do backlog inicial do projeto.

2 Atividades do Planejamento do Projeto

2.1 Coletar Requisitos do Projeto

HISTÓRIAS DE USUÁRIO

ID	Descrição de Histórias
H1	Como dono do negócio, eu quero cadastrar meus produtos, para que possa adicioná-los ao meu catálogo de produtos.
H2	Como dono do negócio, eu quero editar meu catálogo, para classificar e exibir meus produtos.
H3	Como dono do negócio, eu quero gerenciar meus produtos, para poder editar suas características.
H4	Como dono do negócio, eu quero poder escolher os métodos de pagamento, para poder.
H5	Como dono do negócio, eu quero poder personalizar módulos que agregam ao meu negócio, para que torne o meu processo mais eficiente.
H6	Como dono do negócio, eu quero poder realizar a manutenção dos módulos, para que não afete os outros módulos.
H7	Como dono do negócio, eu quero que meus clientes possam se cadastrar, para que facilite futuras compras, salvando alguns dados para que não precise preencher novamente.
H8	Como dono do negócio, eu quero poder cadastrar meus fornecedores, para que eu possa acompanhar e gerenciar minhas compras.
H9	Como dono do negócio, eu quero poder agendar os serviços requisitados, para que eu possa gerenciar serviços em aberto.
H10	Como cliente, eu quero poder agendar serviços, para que eu possa escolher uma data melhor e mais rapidamente.

H11	Como dono do negócio, eu quero poder enviar meus produtos para as empresas de transporte, para que meus clientes recebam os produtos que eles compraram.
H12	Como dono do negócio, eu quero que o meu cliente possa rastrear o seu pedido, para que ele possa acompanhar sua trajetória.
H13	Como dono do negócio, eu quero poder gerenciar os pedidos, para que eu tenha controle sobre os pedidos que já foram efetivados e em abertos.
H14	Como cliente, eu quero poder ver minhas compras, para que eu possa ver o histórico de compras e pedidos em andamento.
H15	Como dono do negócio, eu quero poder gerenciar os pedidos, para que eu tenha o histórico das NF-e

CRITÉRIOS DE ACEITE DAS HISTÓRIAS

H1	Entra no sistema, entra na área de cadastro de produto, insere os dados do produto.
H2	Entra no sistema, entra na parte de edição de catálogo, altera as classificações dos produtos e salva.
H3	Entra no sistema, entra na área de edição produto, assim podendo editar características do produto.
H4	Na montagem do site o cliente escolhe quais métodos de pagamento ele deseja aceitar em seu negócio.
H5	Na montagem do site o cliente poderá modificar os módulos para que melhor se enquadre no seu processo de negócio.
H6	Quando um modulo necessitar de uma correção o cliente poderá realizar a correção, ou solicitar para uma correção do modulo.
H7	Entra no sistema, entra na área de cadastro dos clientes, insere os dados mais importantes para o cadastro.
H8	Entra no sistema, entra na área de cadastro de fornecedores, para que possa ver o histórico de compras dos seus fornecedores e seus dados.
H9	Entra no sistema, entra na área de agendamento e pode agendar um serviço que o cliente solicitou.
H10	Entra no site, no ato da contratação de um serviço o cliente pode escolher uma data disponível, para realizar um agendamento.
H11	Após a compra do produto no site, entrara no sistema um pedido com o endereço para onde enviar o produto.
H12	Entra no site, no site entra em sua conta, em pedidos, entra em acompanhar pedidos.
H13	Entra no site, no site entra em sua conta, em histórico, será exibido o histórico de produtos.

REQUISTOS NÃO FUNCIONAIS

ID	Descrição
RNF1	Java
RNF2	SpringBoot
RNF3	Angular
RNF4	IntelliJ IDEA
RNF5	MySql
RNF6	SSO

2.2 Definir Escopo do Projeto

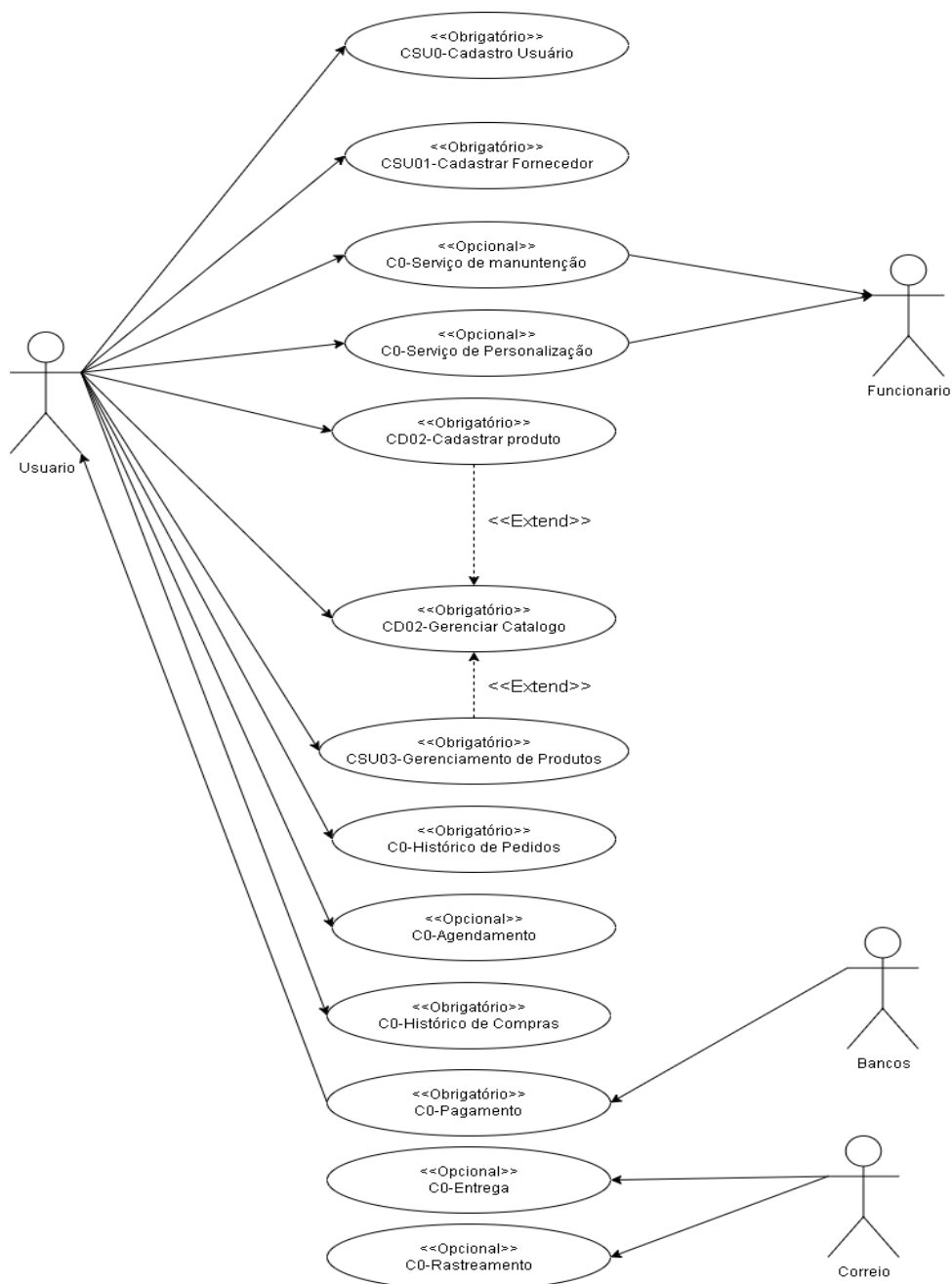
BACKLOG INICIAL DO PRODUTO

ID	Descrição de Histórias	Funcionalidades	Priorização
H1	Como dono do negócio, eu quero cadastrar meus produtos, para que possa adicioná-los ao meu catálogo de produtos.	Produto	Muito Alto
H2	Como dono do negócio, eu quero editar meu catálogo, para classificar e exibir meus produtos.	Produto	Muito Alto
H3	Como dono do negócio, eu quero gerenciar meus produtos, para poder editar suas características.	Produto	Muito Alto
H4	Como dono do negócio, eu quero poder gerenciar os métodos de pagamento, para poder escolher os métodos de pagamentos.	Pagamento	Alto
H5	Como dono do negócio, eu quero poder editar quais módulos agregam ao meu negócio, para que torne o meu processo mais eficiente.	Personalização	Baixo

H6	Como dono do negócio, eu quero poder realizar a manutenção por modulo, para que não afete os outros módulos.	Manutenção	Médio
H7	Como dono do negócio, eu quero que meus clientes possam se cadastrar, para que facilite futuras compras, salvando alguns dados para que não precise preencher novamente.	Cadastro	Alto
H8	Como dono do negócio, eu quero poder cadastrar meus fornecedores, para que eu possa acompanhar e gerenciar minhas compras.	Cadastro	Alto
H9	Como dono do negócio, eu quero poder agendar os serviços requisitados, para que eu possa gerenciar serviços em aberto.	Agenda	Médio
H10	Como cliente, eu quero poder agendar serviços, para que eu possa escolher uma data melhor e mais rapidamente.	Agenda	Médio
H11	Como dono do negócio, eu quero poder enviar meus produtos, para que meus clientes recebam o produto que eles compraram.	Entrega	Alto
H12	Como dono do negócio, eu quero que o meu cliente possa rastrear o seu pedido, para que ele possa acompanhar sua trajetória.	Entrega	Baixo
H13	Como dono do negócio, eu quero poder gerenciar os pedidos, para que eu tenha controle sobre os pedidos que já foram efetivados e em abertos, e ter o histórico das Nfe.	Pedido	Alto
H13	Como cliente, eu quero poder ver minhas compras, para que eu possa ver o histórico de compras e	Pedido	Médio

	pedidos em andamento.		
--	-----------------------	--	--

2.3 Estimar Complexidade: Métrica Pontos por Casos de Uso – PUC



	<i>Tipo de interação</i>	<i>Regras de negócio</i>	<i>Entidades</i>	<i>Tipos de manipulação</i>	<i>Total PNAs</i>	<i>Coeficiente</i>	<i>PA</i>	<i>DA</i>	<i>PUC</i>
UC 1 Cadastro Usuário	3	2	1	2	8	1	8	20	5
UC 2 Cadastrar Fornecedor	3	2	1	2	8	1	8	20	5
UC 3 Serviço de manutenção	4	2	1	2	9	1	9	20	5
UC 4 Serviço de personalização	4	2	1	2	9	1	9	20	5
UC 5 Cadastrar produto	3	2	1	2	8	1	8	20	5
UC 6 Gerenciar catálogo	4	3	2	3	12	1	12	20	7
UC 7 Gerenciamento de produtos	4	2	1	3	10	1	10	20	6
UC 8 Historico de pedidos	4	2	1	1	8	1	8	20	5
UC 9 Agendamento	4	2	3	2	11	1	11	20	7
UC 10 Histórico de compras	4	2	2	1	9	1	9	20	5
UC 11 Pagamento	5	2	2	2	11	1	10	20	7
UC 12 Entrega	2	1	2	1	6	1	6	20	4
UC 13 Rastreamento	4	2	2	3	11	1	11	20	7

73

Detalhar para cada caso de uso:

UC 1: Cadastro Usuário

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica

Regras de Negócio: O usuário devera se cadastrar no sistema e ter seu login registrado no banco de dados.

Entidades: Cliente

Tipo de manipulação: Criar um usuário

UC 2: Cadastrar Fornecedor

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica

Regras de Negócio: O usuário cadastra o fornecedor no sistema e é salvo no banco de dados.

Entidades: Cliente

Tipo de manipulação: Criar um Fornecedor

UC 3: Serviço de manutenção

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: O usuário solicita o serviço e o funcionário realiza

Entidades: Cliente

Tipo de manipulação: Criar uma requisição para o serviço

UC 4: Serviço de personalização

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: O usuário solicita o serviço e o funcionário realiza

Entidades: Cliente

Tipo de manipulação: Criar uma requisição para o serviço

UC 5: Cadastrar produto

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica

Regras de Negócio: O usuário cadastra no sistema um ou mais produtos e é salvo no banco de dados.

Entidades: Produto

Tipo de manipulação: Criar um produto

UC 6: Gerenciar catálogo

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Classificar os produtos, adicionar e remover da aba de vendas

Entidades: Produto e Catálogo

Tipo de manipulação: Atualiza o catálogo de produtos

UC 7: Gerenciamento de produtos

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Ter um produto cadastrado e realizar uma alteração

Entidades: Produto

Tipo de manipulação: Atualiza o produto

UC 8: Histórico de pedidos

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Usuário tem que estar logado e ter feito um pedido

Entidades: Pedido

Tipo de manipulação: Ler os pedidos realizados

UC 9: Agendamento

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Cliente verifica a disponibilidade de agenda do usuário e realiza um agendamento

Entidades: Pedido, Usuário e agenda

Tipo de manipulação: Cria um agendamento

UC 10: Histórico de compras

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Usuário tem que estar logado e ter feito um pedido

Entidades: Compra e fornecedor

Tipo de manipulação: Ler os pedidos

UC 11: Pagamento

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e o sistema da instituição financeira interage através da rede

Regras de Negócio: O cliente tem que ter um pedido e as informações de pagamento devem estar válidas.

Entidades: Pedidos

Tipo de manipulação: Cria um pagamento

UC 12: Entrega

Tipo de interação: O sistema da transportadora interage através da rede.

Regras de Negócio: Ter um pedido com a transportadora

Entidades: Pedido e Cliente

Tipo de manipulação: Ler o status da entrega

UC 13: Rastreamento

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Ter um pedido e tem que estar com a transportadora

Entidades: Pedido e Cliente

Tipo de manipulação: Atualizar o status do pedido

PUC total: 73

esforço total $73 * 20 = 1460$ h/puc

dias trabalho

- $t_{\text{Horas}} / (t_{\text{Equipe}} * t_{\text{HorasTrabalho}})$

- $1460 / (4 * 8) = 46$ dias

preço p/ pessoa: 29.440

preço p/ equipe: $29440 * 4 = 117.760$

3 Riscos de Projeto

Neste projeto serão analisados e monitorados os seguintes riscos:

3.1 Identificação de Riscos

Id	Descrição do Risco	Fonte do Risco
RISK1	Falta de dinheiro	Projeto
RISK2	Ausência de um integrante da equipe	Pessoas
RISK3	Falta de aceitação do nosso produto	Pessoas
RISK4	Perda de arquivos importantes	Tecnologia
RISK5	Mudança de requisito do projeto	Projeto
RISK6	Mudanças no cronograma	Projeto
RISK7	Problemas de infraestrutura	Tecnologia
RISK8	Fim do suporte de softwares de reuso	Tecnologia
RISK9	Falta de monitoramento e controle	Pessoa

3.2 Análise Qualitativa

Id Risco	Probabilidade	Impacto
RISK1	Alta	Alto
RISK3	Alta	Alto
RISK4	Média	Alto
RISK2	Baixa	Alto
RISK5	Baixa	Alto
RISK6	Média	Médio
RISK7	Baixa	Alto
RISK8	Baixa	Alto
RISK9	Baixa	Médio

3.3 Ações de Mitigação

3.3.1 Plano de redução de probabilidade de risco

Id Risco	Plano de Mitigação
RISK1	Convencer investidores
RISK2	Motivar a equipe, boa relação com a equipe
RISK3	Continua pesquisa de mercado
RISK4	Ter armazenado 2 ou mais backups em locais diferentes
RISK5	Um planejamento com margem para alteração de requisitos, reuniões de alinhamento com Cliente
RISK6	Colocar datas de entregas com margens para retrabalho
RISK7	Realiza monitoramento contínuo da infraestrutura, testes contínuos
RISK8	Pesquisar softwares mais recentes para uso

3.3.2 Plano de redução de impacto de risco

Id Risco	Plano de Mitigação
RISK1	Reavaliar o orçamento do projeto
RISK2	Manter documentação atualizada
RISK3	Lançamento de uma versão protótipo para pegar feedbacks
RISK4	Ter um repositório atualizado com todas as versões e documentos
RISK5	Criar um repositório para controlar as versões e acompanhar as mudanças do projeto
RISK6	Etapas do cronograma são independentes e uma etapa sendo alterada não atrasa outras
RISK7	Servidores de backup e máquinas reservas atualizadas
RISK8	Focar utilizar apenas softwares mais comuns e mais utilizados

3.4 Ações de Contingência

Id Risco	Plano de Contingência
RISK1	Encontrar novos investidores, revisar gastos
RISK3	Revisar as ações de marketing, revisar o escopo do projeto
RISK4	Mudar a tecnologia de armazenamento, novo cronograma do projeto

4 Cronograma de Projeto

Colocar aqui o cronograma do projeto por sprints

5 Quadro Kanban

Colocar aqui o quadro kanban da sprint 1