

## **Market Connect**

## **Plano de Projeto**

Autores: Álvaro Coelho, Melissa Fernandes, Nicolas Coppola, Renan Piva	Data de emissão:31/08/24
Revisor:	Data de revisão

**FOLHA DE CONTROLE DE REVISÕES**

<b>Número da versão</b>	<b>Data de emissão</b>	<b>Registro de modificações</b>
1.0	31/08/24	Criação
1.1	14/09/24	Edição das histórias do usuário, critérios de aceite e backlog
1.2	14/09/24	Adição das PUCs e seu cálculo, estimativa do total de PNA.

## Índice

<b>1</b>	<b>OBJETIVO DO DOCUMENTO .....</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>ATIVIDADES DO PLANEJAMENTO DO PROJETO .....</b>	<b>4</b>
2.1	COLETAR REQUISITOS DO PROJETO .....	4
2.2	DEFINIR ESCOPO DO PROJETO.....	6
2.3	ESTIMAR COMPLEXIDADE: MÉTRICA PONTOS POR CASOS DE USO – PUC .....	8
<b>3</b>	<b>RISCOS DE PROJETO .....</b>	<b>11</b>
3.1	IDENTIFICAÇÃO DE RISCOS .....	12
3.2	ANÁLISE QUALITATIVA .....	12
3.3	AÇÕES DE MITIGAÇÃO.....	12
3.4	AÇÕES DE CONTINGÊNCIA .....	12
<b>4</b>	<b>CRONOGRAMA DE PROJETO .....</b>	<b>12</b>
<b>5</b>	<b>QUADRO KANBAN .....</b>	<b>13</b>

## 1 Objetivo do Documento

O objetivo deste documento seria especificar as histórias de usuário do negócio, seus critérios de aceite, especificar os requisitos não funcionais e definição do backlog inicial do projeto.

## 2 Atividades do Planejamento do Projeto

### 2.1 Coletar Requisitos do Projeto

#### HISTÓRIAS DE USUÁRIO

ID	Descrição de Histórias
H1	Como dono do negócio, eu quero cadastrar meus produtos, para que possa adicioná-los ao meu catálogo de produtos.
H2	Como dono do negócio, eu quero editar meu catálogo, para classificar e exibir meus produtos.
H3	Como dono do negócio, eu quero gerenciar meus produtos, para poder editar suas características.
H4	Como dono do negócio, eu quero poder escolher os métodos de pagamento, para poder.
H5	Como dono do negócio, eu quero poder personalizar módulos que agregam ao meu negócio, para que torne o meu processo mais eficiente.
H6	Como dono do negócio, eu quero poder realizar a manutenção dos módulos, para que não afete os outros módulos.
H7	Como dono do negócio, eu quero que meus clientes possam se cadastrar, para que facilite futuras compras, salvando alguns dados para que não precise preencher novamente.
H8	Como dono do negócio, eu quero poder cadastrar meus fornecedores, para que eu possa acompanhar e gerenciar minhas compras.
H9	Como dono do negócio, eu quero poder agendar os serviços requisitados, para que eu possa gerenciar serviços em aberto.
H10	Como cliente, eu quero poder agendar serviços, para que eu possa escolher uma data melhor e mais rapidamente.

H11	Como dono do negócio, eu quero poder enviar meus produtos para as empresas de transporte, para que meus clientes recebam os produtos que eles compraram.
H12	Como dono do negócio, eu quero que o meu cliente possa rastrear o seu pedido, para que ele possa acompanhar sua trajetória.
H13	Como dono do negócio, eu quero poder gerenciar os pedidos, para que eu tenha controle sobre os pedidos que já foram efetivados e em abertos.
H14	Como cliente, eu quero poder ver minhas compras, para que eu possa ver o histórico de compras e pedidos em andamento.
H15	Como dono do negócio, eu quero poder gerenciar os pedidos, para que eu tenha o histórico das NF-e

### **CRITÉRIOS DE ACEITE DAS HISTÓRIAS**

H1	Entra no sistema, entra na área de cadastro de produto, insere os dados do produto.
H2	Entra no sistema, entra na parte de edição de catálogo, altera as classificações dos produtos e salva.
H3	Entra no sistema, entra na área de edição produto, assim podendo editar características do produto.
H4	Na montagem do site o cliente escolhe quais métodos de pagamento ele deseja aceitar em seu negócio.
H5	Na montagem do site o cliente poderá modificar os módulos para que melhor se enquadre no seu processo de negócio.
H6	Quando um modulo necessitar de uma correção o cliente poderá realizar a correção, ou solicitar para uma correção do modulo.
H7	Entra no sistema, entra na área de cadastro dos clientes, insere os dados mais importantes para o cadastro.
H8	Entra no sistema, entra na área de cadastro de fornecedores, para que possa ver o histórico de compras dos seus fornecedores e seus dados.
H9	Entra no sistema, entra na área de agendamento e pode agendar um serviço que o cliente solicitou.
H10	Entra no site, no ato da contratação de um serviço o cliente pode escolher uma data disponível, para realizar um agendamento.
H11	Após a compra do produto no site, entrara no sistema um pedido com o endereço para onde enviar o produto.
H12	Entra no site, no site entra em sua conta, em pedidos, entra em acompanhar pedidos.
H13	Entra no site, no site entra em sua conta, em histórico, será exibido o histórico de produtos.

**REQUISTOS NÃO FUNCIONAIS**

ID	Descrição
RNF1	Java
RNF2	SpringBoot
RNF3	Angular
RNF4	IntelliJ IDEA
RNF5	MySql
RNF6	SSO

**2.2 Definir Escopo do Projeto**

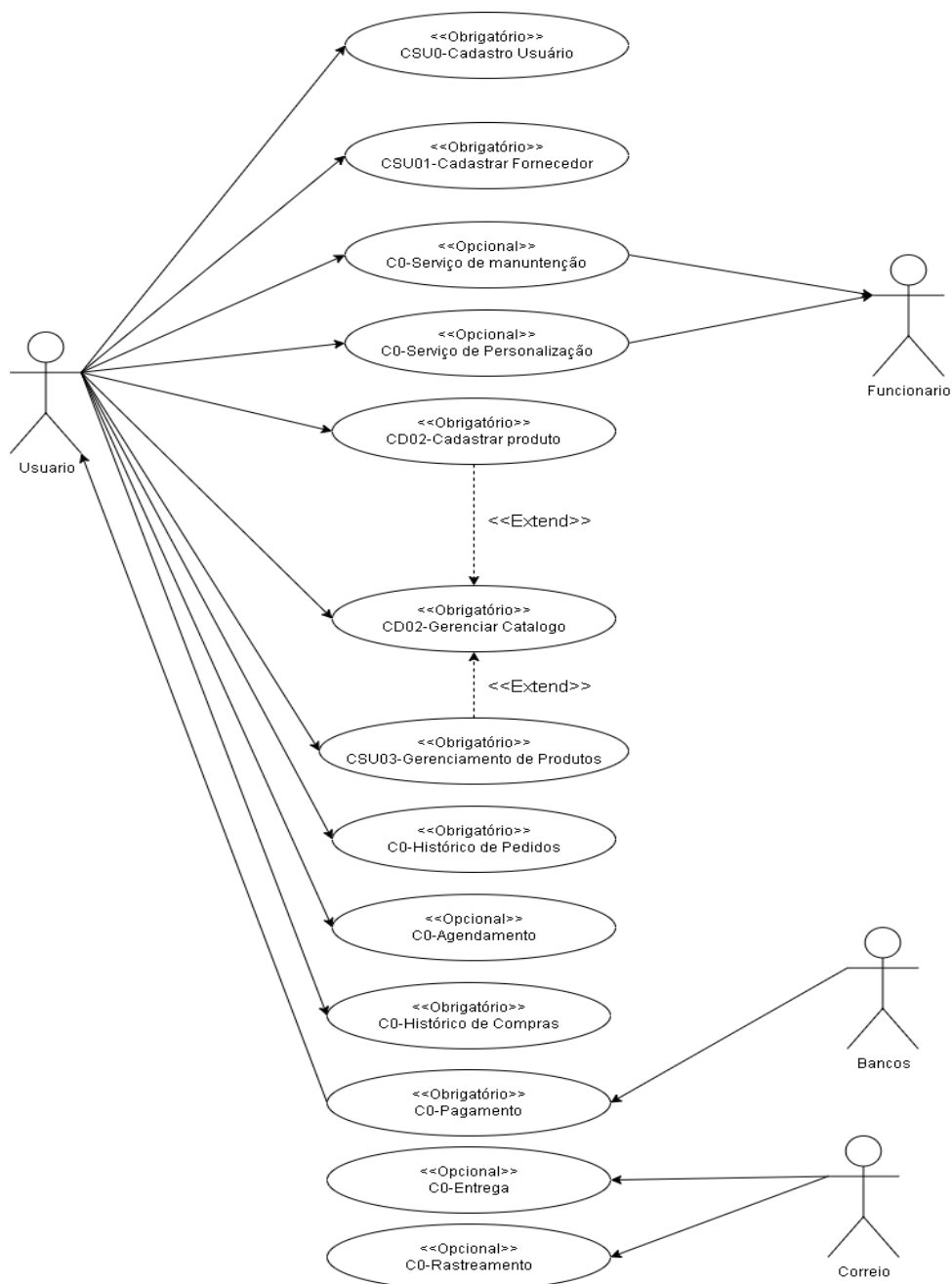
**BACKLOG INICIAL DO PRODUTO**

ID	Descrição de Histórias	Funcionalidades	Priorização
H1	Como dono do negócio, eu quero cadastrar meus produtos, para que possa adicioná-los ao meu catálogo de produtos.	Produto	Muito Alto
H2	Como dono do negócio, eu quero editar meu catálogo, para classificar e exibir meus produtos.	Produto	Muito Alto
H3	Como dono do negócio, eu quero gerenciar meus produtos, para poder editar suas características.	Produto	Muito Alto
H4	Como dono do negócio, eu quero poder gerenciar os métodos de pagamento, para poder escolher os métodos de pagamentos.	Pagamento	Alto
H5	Como dono do negócio, eu quero poder editar quais módulos agregam ao meu negócio, para que torne o meu processo mais eficiente.	Personalização	Baixo

H6	Como dono do negócio, eu quero poder realizar a manutenção por modulo, para que não afete os outros módulos.	Manutenção	Médio
H7	Como dono do negócio, eu quero que meus clientes possam se cadastrar, para que facilite futuras compras, salvando alguns dados para que não precise preencher novamente.	Cadastro	Alto
H8	Como dono do negócio, eu quero poder cadastrar meus fornecedores, para que eu possa acompanhar e gerenciar minhas compras.	Cadastro	Alto
H9	Como dono do negócio, eu quero poder agendar os serviços requisitados, para que eu possa gerenciar serviços em aberto.	Agenda	Médio
H10	Como cliente, eu quero poder agendar serviços, para que eu possa escolher uma data melhor e mais rapidamente.	Agenda	Médio
H11	Como dono do negócio, eu quero poder enviar meus produtos, para que meus clientes recebam o produto que eles compraram.	Entrega	Alto
H12	Como dono do negócio, eu quero que o meu cliente possa rastrear o seu pedido, para que ele possa acompanhar sua trajetória.	Entrega	Baixo
H13	Como dono do negócio, eu quero poder gerenciar os pedidos, para que eu tenha controle sobre os pedidos que já foram efetivados e em abertos, e ter o histórico das Nfe.	Pedido	Alto
H13	Como cliente, eu quero poder ver minhas compras, para que eu possa ver o histórico de compras e	Pedido	Médio

	pedidos em andamento.		
--	-----------------------	--	--

### 2.3 Estimar Complexidade: Métrica Pontos por Casos de Uso – PUC





	<i>Tipo de interação</i>	<i>Regras de negócio</i>	<i>Entidades</i>	<i>Tipos de manipulação</i>	<i>Total PNAs</i>	<i>Coeficiente</i>	<i>PA</i>	<i>DA</i>	<i>PUC</i>
UC 1 Cadastro Usuário	3	2	1	2	8	1	8	20	5
UC 2 Cadastrar Fornecedor	3	2	1	2	8	1	8	20	5
UC 3 Serviço de manutenção	4	2	1	2	9	1	9	20	5
UC 4 Serviço de personalização	4	2	1	2	9	1	9	20	5
UC 5 Cadastrar produto	3	2	1	2	8	1	8	20	5
UC 6 Gerenciar catálogo	4	3	2	3	12	1	12	20	7
UC 7 Gerenciamento de produtos	4	2	1	3	10	1	10	20	6
UC 8 Histórico de pedidos	4	2	1	1	8	1	8	20	5
UC 9 Agendamento	4	2	3	2	11	1	11	20	7
UC 10 Histórico de compras	4	2	2	1	9	1	9	20	5
UC 11 Pagamento	5	2	2	2	11	1	10	20	7
UC 12 Entrega	2	1	2	1	6	1	6	20	4
UC 13 Rastreamento	4	2	2	3	11	1	11	20	7

73

Detalhar para cada caso de uso:

### **UC 1: Cadastro Usuário**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica

Regras de Negócio: O usuário deverá se cadastrar no sistema e ter seu login registrado no banco de dados.

Entidades: Cliente

Tipo de manipulação: Criar um usuário

### **UC 2: Cadastrar Fornecedor**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica

Regras de Negócio: O usuário cadastra o fornecedor no sistema e é salvo no banco de dados.

Entidades: Cliente

Tipo de manipulação: Criar um Fornecedor

**UC 3: Serviço de manutenção**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: O usuário solicita o serviço e o funcionário realiza

Entidades: Cliente

Tipo de manipulação: Criar uma requisição para o serviço

**UC 4: Serviço de personalização**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: O usuário solicita o serviço e o funcionário realiza

Entidades: Cliente

Tipo de manipulação: Criar uma requisição para o serviço

**UC 5: Cadastrar produto**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica

Regras de Negócio: O usuário cadastra no sistema um ou mais produtos e é salvo no banco de dados.

Entidades: Produto

Tipo de manipulação: Criar um produto

**UC 6: Gerenciar catálogo**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Classificar os produtos, adicionar e remover da aba de vendas

Entidades: Produto e Catálogo

Tipo de manipulação: Atualiza o catálogo de produtos

**UC 7: Gerenciamento de produtos**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Ter um produto cadastrado e realizar uma alteração

Entidades: Produto

Tipo de manipulação: Atualiza o produto

**UC 8: Histórico de pedidos**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Usuário tem que estar logado e ter feito um pedido

Entidades: Pedido

Tipo de manipulação: Ler os pedidos realizados

**UC 9: Agendamento**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Cliente verifica a disponibilidade de agenda do usuário e realiza um agendamento

Entidades: Pedido, Usuário e agenda

Tipo de manipulação: Cria um agendamento

**UC 10: Histórico de compras**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Usuário tem que estar logado e ter feito um pedido

Entidades: Compra e fornecedor

Tipo de manipulação: Ler os pedidos

**UC 11: Pagamento**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e o sistema da instituição financeira interage através da rede

Regras de Negócio: O cliente tem que ter um pedido e as informações de pagamento devem estar válidas.

Entidades: Pedidos

Tipo de manipulação: Cria um pagamento

**UC 12: Entrega**

Tipo de interação: O sistema da transportadora interage através da rede.

Regras de Negócio: Ter um pedido com a transportadora

Entidades: Pedido e Cliente

Tipo de manipulação: Ler o status da entrega

**UC 13: Rastreamento**

Tipo de interação: Interação através da interface gráfica e requisição de API

Regras de Negócio: Ter um pedido e tem que estar com a transportadora

Entidades: Pedido e Cliente

Tipo de manipulação: Atualizar o status do pedido

PUC total: 73

esforço total  $73 * 20 = 1460$  h/puc

dias trabalho

-  $t_{\text{Horas}} / (t_{\text{Equipe}} * t_{\text{HorasTrabalho}})$

-  $1460 / (4 * 8) = 46$  dias

preço p/ pessoa: 29.440

preço p/ equipe:  $29440 * 4 = 117.760$

### **3 Riscos de Projeto**

Neste projeto serão analisados e monitorados os seguintes riscos:

### ***3.1 Identificação de Riscos***

Id	Descrição do Risco	Fonte do Risco

### ***3.2 Análise Qualitativa***

Id Risco	Probabilidade	Impacto

### ***3.3 Ações de Mitigação***

Id Risco	Plano de Mitigação

### ***3.4 Ações de Contingência***

Id Risco	Plano de Contingência

## **4 Cronograma de Projeto**

Colocar aqui o cronograma do projeto por sprints

## **5 Quadro Kanban**

Colocar aqui o quadro kanban da sprint 1