

	Curso:	2º Desarrollo de Aplicaciones Web		
	Módulo:	Diseño de Interfaces Web		
	Fecha:	13/12/2023	Duración:	2 horas
Temas examen: Maquetación con flex				
Criterios de calificación: ver anexo				

Nombre Alumno:

Puntuación:

1. DEFINICIÓN DEL EXAMEN

Realiza los siguientes dos ejercicios descritos a continuación:

1.1. Ejercicio 1 [6 puntos]

Modifica los archivos **examen-flex-ejercicio-1.html** y **examen-flex-ejercicio-1-solucion.css** para lograr los layouts descritos en los dos vídeos proporcionados.

Además, en los ejercicios 4 y 8 debes incluir la explicación a tu solución. Si la solución es correcta pero no hay explicación o esta no lo es, el ejercicio se considerará no válido.

Cada uno de los ejercicios está valorado en 0,75 puntos.

1.2. Ejercicio 2 [4 puntos]

Desarrolla una página cumpliendo los principios de *responsive design* y *mobile first*. Utiliza dos *breakpoints* a 600px y 900px y el sistema de 12 columnas flexibles que hemos visto en clase. El uso de sistemas de maquetación distintos de flex, como grid o columnas flotantes, está **prohibido**.

El uso de estilos internos o en línea está **prohibido**.

El cumplimiento de estas consideraciones es **obligatorio**. Cualquier examen que no cumpla con alguna de ellas será puntuado con **0 puntos**.

Las dos filas y su comportamiento adaptativo están definidos en el vídeo proporcionado. Cada fila se valorará en 1.5 puntos. El punto restante se valorará en función del desarrollo general de la página (definición del contenedor, estilos, etc.).

2. ENTREGA

Debes entregar un **archivo zip** en el que empaquetes todos los ficheros del examen, incluyendo imágenes. Este fichero se deberá nombrar de la siguiente manera:

[PrimerApellido] - [Nombre] - EX-FLEX.zip

Será penalizado con 1 punto cualquier examen que no cumpla con esta nomenclatura.

Utiliza una correcta estructura de directorios y rutas relativas para archivos css, js o imágenes. Es tu responsabilidad que esas rutas funcionen al empaquetar los archivos. No cumplir con este requisito será considerado un **error grave**.

Debes completar la entrega **antes de la hora indicada** en la tarea de Classroom creada a tal efecto.

Recuerda validar tu código antes de entregarlo en <https://validator.w3.org/>

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen entregado fuera de plazo.

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen con errores de validación.

3. PLAGIOS

Dado que se permite el uso de internet para la realización de este examen, ante cualquier indicio de exámenes copiados entre alumnos el profesor se reserva el derecho de llamar a la defensa del examen a los alumnos implicados. Esta defensa consistirá en una batería de preguntas relacionadas con el código de la práctica durante el tiempo que el profesor estime necesario. Si un alumno no demuestra los conocimientos necesarios como para sostener que el código es suyo y no es copia de otro, será puntuado con 0 puntos.

4. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Será necesario una puntuación mínima de 3 sobre 10 en cada uno de los dos ejercicios (1,8 puntos en el ejercicio 1 y 1,2 puntos en el ejercicio 2).

Además de los descritos en cada ejercicio, todo examen será calificado de inicio con 10 puntos. Sobre esos 10 puntos se restarán puntos en base a elementos sin desarrollar, errores e imprecisiones.

Elementos sin desarrollar: Se restarán entre 2 y 4 puntos por cada elemento no desarrollado, en función de su magnitud y dificultad. Se entenderá por *elemento* a aquella parte o zona de una página web con entidad propia o que representa una sección concreta (*header*, *aside*, *footer*, zona particular representativa del *main*, etc.).

Errores: Se restarán entre 1 y 3 puntos por error, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *error* a un desarrollo ineficaz, ineficiente o deficiente de una parte del examen, se haya cometido en HTML, CSS o JavaScript/JQuery. No entran en esta categoría los errores de validación o uso de estilos internos o *inline*, que implican una puntuación global de 0 puntos.

Imprecisiones: Se restarán entre 0,25 y 1 punto por imprecisión, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *imprecisión* a situaciones como:

- Definir una propiedad CSS que no es necesaria o que es su valor por defecto.
- Definir clases o identificadores con nombres no descriptivos.
- Utilizar un mismo nombre de clase para elementos conceptualmente distintos, pero con los mismos estilos (*header* y *footer*, por ejemplo).
- Utilizar tags html no semánticamente correctos.
- Presentar un código mal sangrado o con líneas en blanco innecesarias.