	Curso:	2º Desarrollo de Aplicaciones Web		
	Módulo:	Diseño de Interfaces Web		
	Fecha:	29/02/2024	Duración:	2 horas
Temas examen: jQuery y Bootstrap				
Criterios de calificación: ver anexo				

Nombre Alumno:

Puntuación:

1. DEFINICIÓN DEL EXAMEN

El examen está compuesto de dos partes, jQuery y Bootstrap. Cada parte será puntuada sobre 10 puntos y para el cálculo de la nota del examen se hará la media aritmética de ambas calificaciones. Para considerar la nota para la nota media de la evaluación es preciso obtener al menos un 4 en cada una de las dos partes.

Las dos partes se harán editando el dichero **examen-bootstrap-jquery.html** proporcionado. Sigue las indicaciones de cada una de las partes para completar el examen.

2. Bootstrap [5 puntos]

Debes obtener el layout indicado en las capturas de pantalla respetando estas indicaciones:

- Todos los estilos que apliques deben ser a través de las clases que proporciona Bootstrap. No está permitido usar estilos personalizados.
- Debes usar correctamente los tags semánticos de HTML5 (header, main, footer, etc.). No usarlos será considerado un error y penalizado con 2 puntos.
- Debes respetar los espacios y colores empleados en el diseño original. Será considerado un error no ajustarse a ellos de una forma razonable.

2.1. Estructura general

El título está centrado y color de fondo rojo.

El contenedor que abarca todo el contenido principal de la página se adapta en anchura a pantallas grandes (lg).

La página consta de dos partes, ambas con un ligero borde:

2.2. Formulario de búsqueda (izquierda)

Dentro del formulario hay campos para ingresar la población, seleccionar el precio máximo mediante un control deslizante (`<input type="range">`) y seleccionar características de las viviendas mediante checkboxes y radiobuttons.

El formulario tiene un botón de envío.

2.3. Resultados de la búsqueda (derecha)

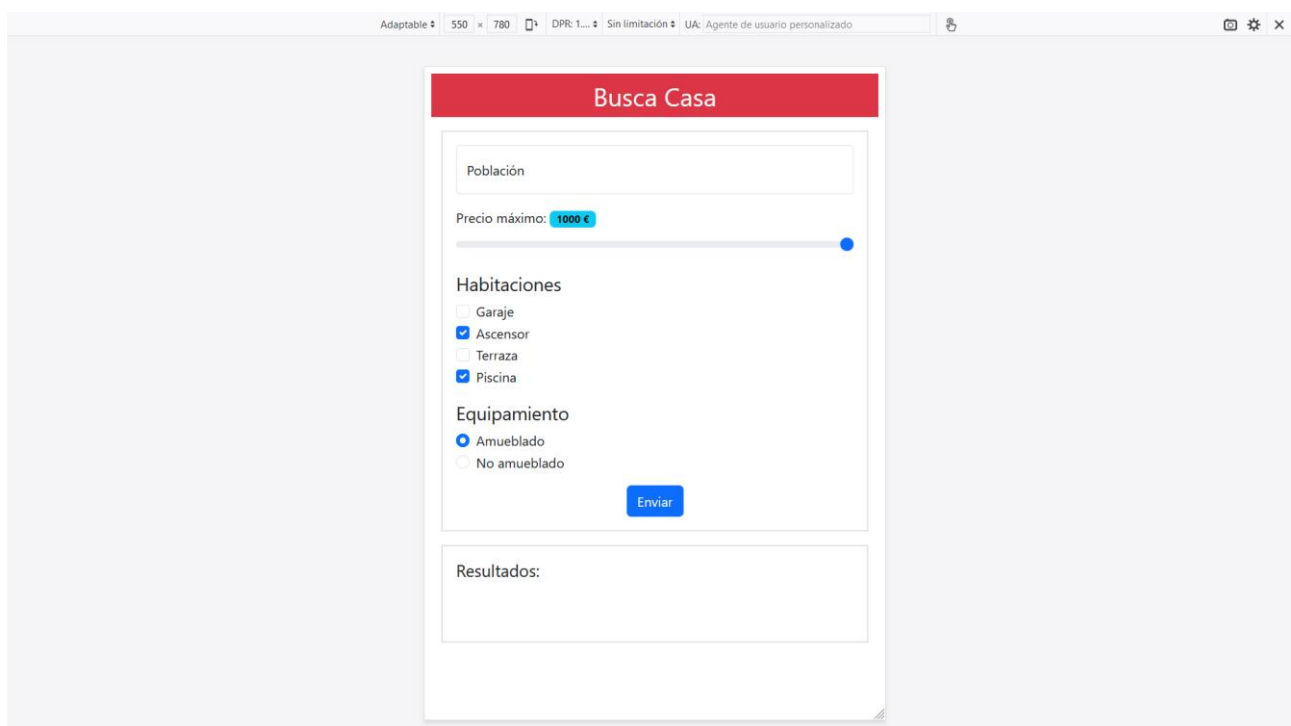
Aquí habrá un título “Resultados” y un contenedor de resultados de la búsqueda. Opcionalmente, puedes crear directamente el *alert* que necesitarás o crearlo dinámicamente.

2.4. Responsive design

- Para móviles, ambas partes ocupan todo el ancho de pantalla.
- En pantallas pequeñas (sm) ambas partes ocupan la mitad del espacio cada una.
- En pantallas medias (md) y superiores el formulario ocupa 4 columnas y los resultados 8 columnas.
- Los checkboxes se dispondrán en 2 columnas salvo para móviles, que lo harán en 1.

2.5. Capturas de pantalla:

550px:



The screenshot shows a web browser window with a width of 550px. The browser's developer tools are open, showing the 'Adaptable' tab with a width of 550px and a height of 780px. The browser's address bar shows the URL 'UA: Agente de usuario personalizado'. The web application is titled 'Busca Casa' (Search House) in a red header. Below the header is a search form with the following elements:

- A text input field labeled 'Población' (Population).
- A price range slider labeled 'Precio máximo: 1000 €' (Maximum price: 1000 €).
- A section titled 'Habitaciones' (Rooms) with three checkboxes: 'Garaje' (Garage), 'Ascensor' (Elevator), and 'Terraza' (Terrace). The 'Ascensor' and 'Piscina' (Pool) checkboxes are checked.
- A section titled 'Equipamiento' (Equipment) with two radio buttons: 'Amueblado' (Furnished) and 'No amueblado' (Not furnished). The 'Amueblado' radio button is selected.
- A blue 'Enviar' (Send) button.
- A section titled 'Resultados:' (Results:).

600px:

Adaptable 600 x 780 DPR: 1... Sin limitación UA: Agente de usuario personalizado

Busca Casa

Población

Precio máximo: 1000 €

Habitaciones

☐ Garaje ☐ Terraza

☒ Ascensor ☒ Piscina

Equipamiento

☒ Amueblado ☐ No amueblado

Enviar

Resultados:

780px:

Adaptable 780 x 780 DPR: 1... Sin limitación UA: Agente de usuario personalizado

Busca Casa

Población

Precio máximo: 1000 €

Habitaciones

☐ Garaje ☐ Terraza

☒ Ascensor ☒ Piscina

Equipamiento

☒ Amueblado ☐ No amueblado

Enviar

Resultados:

1050px:

Adaptable 1050 780 DPR: 1... Sin limitación UA: Agente de usuario personalizado

Busca Casa

Población

Precio máximo: 1000 €

Habitaciones

☐ Garaje ☐ Terraza

☒ Ascensor ☒ Piscina

Equipamiento

☒ Amueblado ☐ No amueblado

Enviar

Resultados:

3. jQuery

La página debe hacer lo siguiente:

1. Al modificar el *input range* se mostrará el precio seleccionado en un *badge* junto al texto. Al cargar la página el input valdrá estar en 1000€ y se mostrará en el *badge*. [2 puntos]
2. Al enviar el formulario se debe comprobar el input de población:
 - 2.1. Si está vacío se mostrará el mensaje “Indica una población” en rojo justo debajo del input. Este mensaje desaparecerá si en el siguiente envío del formulario este input ya no está vacío. [2 puntos]
 - 2.2. Si no está vacío se hará una llamada Ajax. No hace falta enviar los datos del formulario. La llamada se simulará recibiendo el fichero viviendas.json.
 - Si la llamada ha ido bien:
 - Si el array de viviendas está vacío se mostrará en un **alert danger** el mensaje “Lo siento, no hemos encontrado viviendas para ti”.
 - Si el array de viviendas no está vacío se mostrará en un **alert success** el mensaje “Hemos encontrado las siguientes viviendas para ti:”. A continuación, se mostrarán las viviendas recibidas en una lista ordenada [4 puntos]
 - Si la llamada ha fallado (por ejemplo, el fichero no se encuentra o no con el mismo nombre) se mostrará en un **alert danger** el mensaje “Se ha producido un error en la llamada”. [2 puntos]

Adaptable

1050 x 780

DPR: 1...

Sin limitación

UA: Agente de usuario personalizado

Busca Casa

Población

Indica una población

Precio máximo: 1000 €

Habitaciones

☐ Garaje

☐ Terraza

☐ Ascensor

☐ Piscina

Equipamiento

☒ Amueblado

☐ No amueblado

Enviar

Resultados:

input de población vacío

Adaptable

1050 x 780

DPR: 1...

Sin limitación

UA: Agente de usuario personalizado

Busca Casa

Población

Navalmoral

Precio máximo: 1000 €

Habitaciones

☐ Garaje

☐ Terraza

☐ Ascensor

☐ Piscina

Equipamiento

☒ Amueblado

☐ No amueblado

Enviar

Resultados:

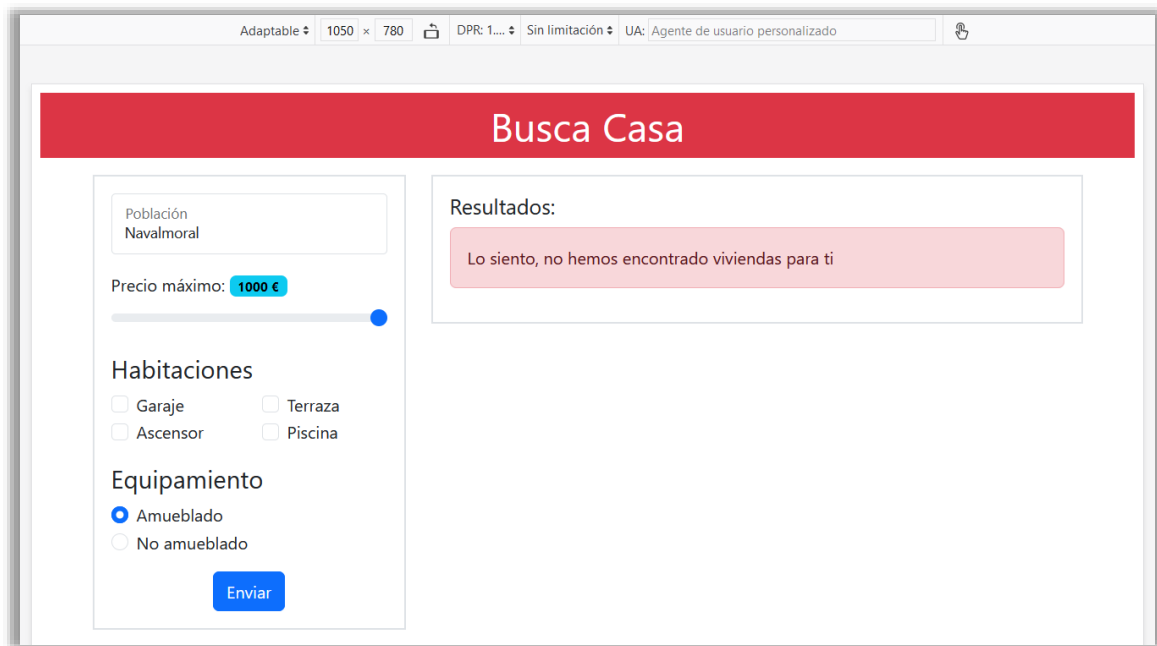
Hemos encontrado las siguientes viviendas para ti:

1. Dirección: Calle de la Ilusión 123., Precio: 500 €

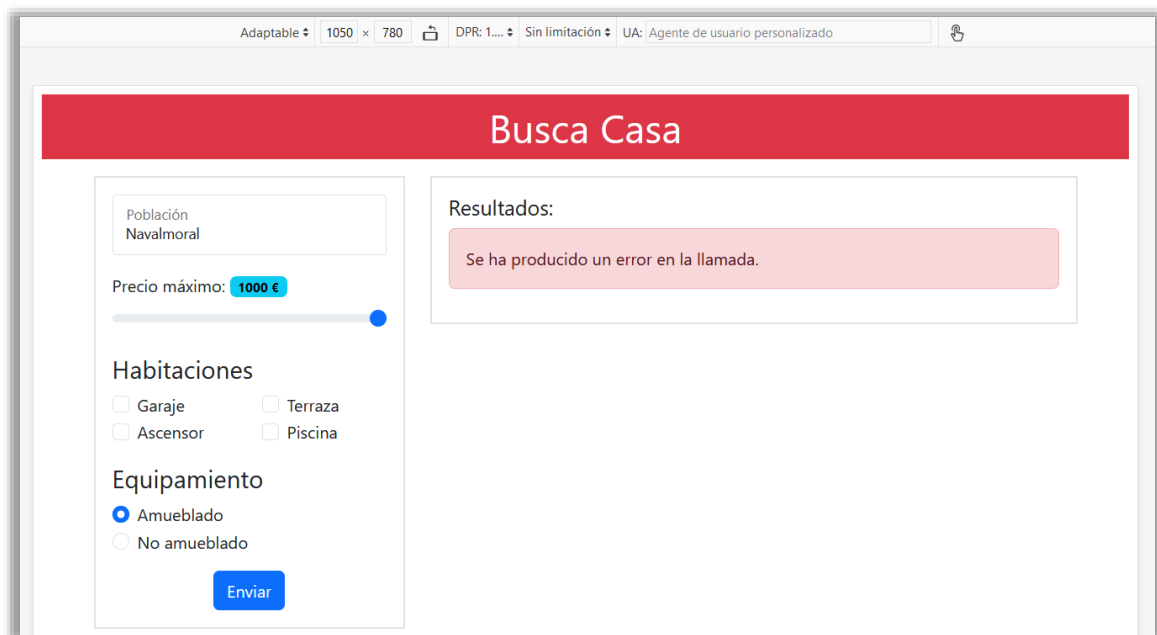
2. Dirección: Avenida de los Sueños 456., Precio: 750 €

3. Dirección: Plaza de la Imaginación 789., Precio: 400 €

Llamada ajax correcta y json con viviendas



Llamada ajax correcta y json sin viviendas



Llamada ajax falla

4. ENTREGA

Debes entregar un **archivo zip** en el que empaquetes todos los ficheros necesarios. Este fichero se deberá nombrar como:

[PrimerApellido]-[Nombre]-EX-jquery-bootstrap.zip

Será penalizado con 2 puntos cualquier examen que no cumpla con esta nomenclatura.

Debes completar la entrega **antes de la hora indicada** en la tarea de Classroom creada.

Recuerda validar tu código antes de entregarlo en <https://validator.w3.org/>

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen entregado fuera de plazo.

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen con errores de validación.

5. PLAGIOS

Dado que se permite el uso de internet para la realización de este examen, ante cualquier indicio de exámenes copiados entre alumnos el profesor se reserva el derecho de llamar a la defensa del examen a los alumnos implicados. Esta defensa consistirá en una batería de preguntas relacionadas con el código durante el tiempo que el profesor estime necesario. Si un alumno no demuestra los conocimientos necesarios como para sostener que el código es suyo y no es copia de otro, será puntuado con 0 puntos.

Tampoco se permite el uso de inteligencias artificiales para completar el examen.

6. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

La nota final será la media aritmética de las notas individuales de cada una de las dos partes. **Aquel examen que no alcance al menos un 4 en cada una de las dos partes se considerará no aprobado.**

Se valorará cada ejercicio por separado, siendo necesario que el ejercicio cumpla con lo solicitado y el código sea preciso para obtener la máxima puntuación.