	<b>CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR</b> <b>DISEÑO DE APLICACIONES WEB</b>
	Proyecto Final de 1ª Evaluación  Mockup + HTML + CSS
1ª Evaluación   Curso 2023-24	Alumno:

## Proyecto DIW - 1ª Evaluación


**Plazo para la entrega:** hasta el 7 de diciembre a las 23:59.

### Objetivos:

1. Planificar la creación de una interfaz web valorando y aplicando especificaciones de diseño.
  - a. Reconocer la importancia de la comunicación visual y sus principios básicos.
  - b. Analizar y seleccionar los colores y tipografías adecuados para su visualización en pantalla.
  - c. Analizar alternativas para la presentación de la información en documentos web.
  - d. Valorar la importancia de definir y aplicar la guía de estilo en el desarrollo de una aplicación web.
  - e. Analizar y diseñar la interfaz web de la aplicación.
  - f. Utilizar marcos, tablas y capas para presentar la información de manera ordenada.
  - g. Crear y utilizar plantillas de diseño.
2. Crear interfaces web homogéneas definiendo y aplicando estilos.
  - a. Reconocer las posibilidades de modificar las etiquetas HTML.
  - b. Definir estilos de forma directa.
  - c. Definir y asociar estilos globales en hojas externas.
  - d. Definir hojas de estilos alternativas.
  - e. Redefinir estilos.
  - f. Identificar las distintas propiedades de cada elemento.
  - g. Crear clases de estilos.
  - h. Utilizar herramientas de validación de hojas de estilos.
  - i. Utilizar y actualizar la guía de estilo.

### Enunciado:

A lo largo de la primera evaluación se viene trabajando el diseño de la interfaz web, haciendo hincapié en la importancia de los principios básicos de la comunicación visual, el uso de patrones o paletas de colores, estilos y tipografías y en definitiva todo aquello que hace referencia a los manuales de estilo o de identidad corporativa que se deben utilizar en la promoción de una marca o su implantación en la web.

	<b>CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR</b> <b>DISEÑO DE APLICACIONES WEB</b>
	Proyecto Final de 1ª Evaluación  Mockup + HTML + CSS
1ª Evaluación   Curso 2023-24	Alumno:


Puede observarse un ejemplo en el [manual de identidad corporativa de la Universidad de Extremadura](#), o en las [instrucciones de presentación de PFC](#) de los distintos ciclos formativos de nuestro centro, en este caso referido a documentación.

De cara al trabajo de diseño, una de las primeras cuestiones a tener en cuenta en las comunicaciones con los clientes consiste en acordar de manera clara los términos en los que se va a construir el proyecto y, para ello, antes de ponernos con la estructura de los documentos y su estilo, debemos realizar una presentación previa que deberá ser aceptada o corregida por el cliente.

En este sentido, la primera cuestión que debemos resolver en el proyecto es la realización de un MOCKUP que contenga las distintas partes de la interfaz web, especificando para cada componente, botón, o input de formulario cuáles son sus características, comportamientos y requisitos de funcionamiento (tipos de datos obligatorios, restricciones tipo email, DNI, números, ...). Es indiferente el uso de cualquier herramienta, pudiendo utilizarse la que se vio en clase o cualquier alternativa que el alumno entienda como válida para la realización de esta parte, incluidas herramientas de diseño gráfico, presentaciones, ... Puede incluirse la funcionalidad de los hipervínculos para moverse entre las distintas secciones.

En una segunda instancia se pide desarrollar un conjunto de al menos 5 archivos HTML con su/s hoja/s de estilo CSS, que deberán ser coherentes entre ellas y manteniendo el estilo definido como de identidad corporativa (paleta, tipografías, estilos de las cajas, posicionamientos, ...), que respeten los estándares vistos hasta el momento, fundamentalmente HTML5 y CSS3. Ejemplos válidos de archivos que pueden construirse:

1. **Página de inicio o de bienvenida.** Se presenta la entidad, qué es, a qué se dedica y se incluyen los enlaces esenciales para otras partes de la web como Inicio de sesión o Registro, Departamentos-Equipos-Categorías, Descripción de un elemento, Búsquedas, Resumen de pedido, etc.
2. **Inicio de sesión o Registro.** Se debe mostrar un formulario en el que se soliciten los datos de acceso o de registro al usuario. También pueden incluirse la posibilidad de iniciar sesión con cuentas de Google, Facebook, GitHub, etc., si bien en este caso sólo se mostrará el botón sin la funcionalidad implementada (sí que podría realizarse la redirección a estos servicios para el inicio de sesión).

	<b>CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR</b> <b>DISEÑO DE APLICACIONES WEB</b>
	Proyecto Final de 1ª Evaluación  Mockup + HTML + CSS
1ª Evaluación   Curso 2023-24	Alumno:


- Departamentos-Equipos-Categorías.** El diseño presenta un departamento de la empresa, equipo deportivo o categoría de artículos a la venta, con fichas resumidas de sus trabajadores, jugadores o elementos a la venta.
- Descripción de un elemento.** Si en el apartado anterior se realizaba una descripción somera del artículo, ahora se pide una descripción en mayor profundidad, en la que pueden incluirse todo tipo de información, como experiencia personal, marcas, logros, opiniones de otras personas, enlaces a elementos relacionados, etc.
- Búsquedas.** Si la página principal (o varias o todas ellas) contienen una sección de búsqueda, en esta sección se deben incluir los resultados de búsqueda y aquellos que guarden relación con el elemento buscado. Sólo debe mostrarse un ejemplo de posible resultado de búsqueda con artículos relacionados, no debe cumplir con la función como tal.
- Resumen de pedido.** Si el alumno ha decidido implementar la interfaz de una web de ventas, en esta sección debe incluirse un resumen del pedido realizado, que ofrezca distintas alternativas para el pago (paypal, redsys, google pay, ... aunque sólo se ofrezca el enlace y no sean funcionales) y describa los artículos a adquirir (no tiene por qué ser los que haya seleccionado el usuario sino algunos de ejemplo).
- Cualquier otra que el alumno considere válida y necesaria para completar la funcionalidad de la web.

La web se probará en distintos entornos como dispositivos móviles (tableta y teléfono móvil) y pantallas de ordenador, por lo que debe procurarse que el contenido se adapte correctamente a, al menos, uno de cada tipo, introduciendo puntos de ruptura a través de las media queries y haciendo uso de Flexbox, GridLayout o ambos.

### Criterios de calificación.

La calificación de partida será de 100 puntos sobre 100 posibles. Se procederá a la imposición de penalizaciones sobre la calificación por los siguientes motivos:

- No se incluye MOCKUP -50 puntos.
- No se incluyen HTML y CSS -75 puntos.
- Cada elemento no presentado de las 5 secciones mínimas de la interfaz de la web -20 puntos.

	<b>CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR</b> <b>DISEÑO DE APLICACIONES WEB</b>
	Proyecto Final de 1ª Evaluación  Mockup + HTML + CSS
1ª Evaluación   Curso 2023-24	Alumno:

4. Cada sección, componente, funcionalidad o restricción del MOCKUP que no esté descrita con suficiente precisión -1 punto.
5. Cada etiqueta obsoleta de HTML o parámetro incorrectamente usado en la estructura en lugar de configurado en el estilo -10 puntos.
6. Cada característica de CSS redundante o no optimizada -10 puntos.
7. Cada error de inconsistencia en el diseño entre las distintas secciones (tipografía, paleta de colores, formas de cajas o bordes, ...) -5 puntos
8. Cada adaptación a los dispositivos (como se ha explicado se probará en móvil, tablet y ordenador) que se muestre de manera incorrecta -10 puntos.
9. La presentación del proyecto debe ser original. Aquellos archivos en los que sea evidente que se ha producido una copia de otro proyecto conllevará una penalización para los implicados de -100 puntos en la calificación. En caso de discrepancia, se utilizará software de revisión de plagio, siendo aceptable un porcentaje de similitud de hasta el 30%.